

ポイン									
種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
護衛	新人ロボを救出せよ	なし	1人	90C\$/ 9exp	1	1	240		1 ルーキー
殲滅	森を這いずる者	なし	1人	135C\$/ 14exp	1	2	240/240		1 ルーキー
護衛	開拓村の危機	出撃数2のみ	1~2人	225C\$/ 24exp	2	2	240/480		1 ルーキー
撃破	魔狼の戦標	合計コスト300以下	1~4人	360C\$/ 38exp	2	1	240		1 ルーキー
殲滅/撃破	最強爆走団を叩け	なし	1~4人	405C\$/ 43exp	2	2	240/240		1 ルーキー
殲滅	ランタナの英雄	合計コスト300以下	1~3人	450C\$/ 48exp	3	1	240		2 ルーキー
探索/護衛	魔狼の狡猾	なし	1~3人	495C\$/ 52exp	3	2	240/480		6 一等兵
撃破	弾丸を抱いて飛べ	出撃数1のみ、 サイズSのみ	1人	540C\$/ 57exp	4	1	360		3 ルーキー
探索/護衛/殲滅	魔狼の暴虐	合計コスト600以下、 出撃数3以上	1~4人	585C\$/ 62exp	6	3	600/480/360		7 一等兵
護衛/撃破	魔境の悪魔軍団	合計コスト600以下、 出撃数2以上	1~4人	630C\$/ 67exp	6	3	240/300/240		4 ルーキー
撃破	パーフェクト・ソルジャー	レベル6以上、 出撃数2以上	1~5人	675C\$/ 72exp	6	1	240		5 ルーキー
撃破/撃破	ダークサバスからの挑戦状	合計コスト1200以下、 レベル5以上、 出撃数4以上	1~10人	1,500C\$/ 86exp	7	2	240/240	パーソル 150秒残 クリア	上等兵
種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
ゲルニア									
種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
撃破	つはものどもがゆめのあと	レベル9以上	1人~3人	252C\$/ 29exp	1	1	360		1 一等兵
撃破	天空より来たるもの	合計コスト450以下、 サイズLのみ	1人~3人	315C\$/ 36exp	1	1	360		1 ルーキー
護衛	危険地帯を脱出せよ	出撃数1のみ	1人~3人	441C\$/ 51exp	2	1	360		3 一等兵
撃破	戦場のラプソディ	合計コスト800以下、 出撃数3以上	2人~3人	504C\$/ 58exp	2	1	募集		2 ルーキー
探索/撃破	ゴールド・ラッシュ!	サイズMのみ	2人~4人	567C\$/ 65exp	2	1	募集		1 ルーキー
殲滅	古き戦、古き誓い	合計コスト800以下	2人~4人	630C\$/ 73exp	2	2	募集		1 ルーキー
撃破	岩山の守護者	合計コスト800以下	3人~4人	756C\$/ 87exp	3	2	募集		2 一等兵
殲滅	岩陰に潜む敵	なし	4人	819C\$/ 94exp	4	2	募集		4 一等兵
殲滅/殲滅	逃亡者を追跡せよ	なし	4人	945C\$/ 124exp	6	3	募集		5 一等兵
撃破	鋼の魔神	レベル12以上、 出撃数1のみ	1人~2人	1,200C\$/ 109exp	4	1	360		6 一等兵
種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
ガルド									
種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
撃破	オアシスの危機を救え	サイズM以下	3人	360C\$/ 44exp	2	1	240		1 ルーキー
撃破	砂漠の戦士たち	合計コスト450以下	1~2人	180C\$/ 22exp	1	1	210		1 ルーキー
探索/殲滅	デザート・ローズ	出撃数2機以下	4人	1,260C\$/ 155exp	5	2	240/270		1 一等兵
探索/護衛	カクタス村への道	なし	3人	720C\$/ 88exp	4	2	180/270		2 一等兵
殲滅/撃破	カクタス村を防衛せよ	合計コスト800以下	4人	1,170C\$/ 144exp	4	2	240/180		3 上等兵
殲滅/殲滅/撃破	カクタス村の英雄	出撃数5機のみ	4~5人	1,710C\$/ 210exp	6	4	180/480/600/420		3 上等兵
種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
デゴ									
種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件
探索	それは雪崩のように	出撃数1機のみ	1~2人	540C\$/ 84exp	3	1			1 一等兵
撃破/殲滅	狼王の挑戦	合計コスト1400以下	2~4人	675C\$/ 105exp	4	2			2 一等兵
脱出	凍える荒野の死闘	出撃数1機のみ	1人	810C\$/ 126exp	5	2			3 上等兵
殲滅/撃破	皇帝の逆襲	合計コスト1600以下	3~4人	945C\$/ 147exp	5	2			4 上等兵
撃破/撃破	ダブル・リッパーズ	なし	4~6人	2025C\$/ 316exp	7	2			5 兵長
撃破	はた迷惑な置き土産	なし	5~10人	3,105C\$/ 484exp	7	1	900		6 兵長
種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現順序	称号条件