





受け出しは相手が使う使用率の高い高威力技・一貫性の高い技を想定

主流の技以外の無効・半減繰り出しや天候・ステロダメにより遂行が難しくなる場合、多数の型に有利でも評価が下がる場合もある

ヤケモンの型は、5/4現在wikiで主流となっている型を想定

(例：Mヤーマンダは物理、ヤルガルドは特殊主体両刀、ヤバコイルはアナライズ、ヤンデラはヤトリックでも認められているもらいび、ヤッカグヤは特殊、ヤンデヤンデはチョッキ その他の物理特殊区分や特性についてはどれが主流かについて明確に判断しかねるため除く)

★●は、役割対象に対する特定の技・道具・特性の所持、努力値振りを行えば当てはまる場合

ヤケモンの表示順 一軍>二軍>チョッキヤケ>二軍候補 同じ枠内での順序は図鑑順