

キャラクターシート

キャラクター名		性別		出自	
プレイヤー名		年齢		境遇	

クラス		レベル		HP(耐久力)	
-----	--	-----	--	---------	--

能力値	体力(A)	反射(B)	知覚(C)	理知(D)	意志(E)	幸運(F)	TP(精神力)	
基本値								

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切捨て)	スキル	未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	スキル	現在値 (合計)					
命中値	(B+C)÷2										命中値					
回避値	(B+F)÷2										回避値					
術式値	(D+C)÷2										術式値					
抗術値	(D+F)÷2										抗術値					
行動値	B+D										行動値					
耐久力	体力基本値										耐久力					
精神力	意志基本値										精神力					
攻撃力											攻撃力					
<table><tr><td>戦闘移動</td></tr><tr><td>鎧(布) 3+</td></tr><tr><td>鎧(革) 2+</td></tr><tr><td>鎧(金) 1+</td></tr></table>		戦闘移動	鎧(布) 3+	鎧(革) 2+	鎧(金) 1+	防御修正	斬									斬
		戦闘移動														
		鎧(布) 3+														
		鎧(革) 2+														
		鎧(金) 1+														
		刺											刺			
殴										殴						
炎										炎						
氷										氷						
雷										雷						

メモ	
----	--

