

## C#の覚書【入門2】

ちょっとC#を触ってみて気づいたこと！

- オートコンプリート: 自動的に入力文字から始まるコードを導いてくれる。
- コードスニペット: コード単位でのシンプルに書いて変換できる。
- 逐次的なエラーの表示ができる。
- 関数のリファクタリングというものができる。

すばらしい！！感動した！！

### 【さてさて第2回目ということで……】

大きい型から小さい方に代入するときは、明示的に変換しないといけない(型変換について)  
このとき cast 演算子 (型) を使う！ int y ,int i,double x について、

```
y = i + (int)x;
```

ちなみに小さい型から大きな型へは黙示的に変換してくれるから何にもいらない……  
型変換の話は知ってたけど一応！

### 【文字の入力について】

単純に以下の感じだけど文字列の足し算ができるのが面白い！ とりあえず書いたコードは↓

```
namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("hello world!!");

            var x = 3.0;
            var y=20;

            string s = "サンプルテキスト";
            Console.WriteLine(s+"追加のテキスト");

            Console.WriteLine(string.Format("{0}/{1}",x,y));

        }
    }
}
```

以上がコード！

`Console.WriteLine(string.Format("{0}/{1}",x,y));`の部分はCで書くとたぶん……  
`printf("%f/%d",x,y);`

なんだとおもう！なんか長くなってる分わかりにくそうだけど……まあ別に覚えておけばどっちでもいいや！

## 【配列と反復について】

とりあえず配列を作成して各要素を表示するプログラミングを書くよ！

### 『while 文』

```
namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int n=0;
            Console.WriteLine("hello world!!");

            int[] x = new[] { 1, 2, 3, 4, 5 };

            while (n<x.Length)
            {
                Console.WriteLine(x[n]);
                n++;
            }
        }
    }
}
```

まあ、普通ですね！

次は『for 文』

```
namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("hello world!!");

            int[] x = new[] { 1, 2, 3, 4, 5 };
            for (int i = 0; i < x.Length; i++)
            {
                Console.WriteLine(x[i]);
            }
        }
    }
}
```

これも普通ですね！

次のやつが面白い！！  
foreach 文なかなか使えそう(^^)b

```
namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("hello world!!");

            int[] x = new[] { 1, 2, 3, 4, 5 };
            foreach (var item in x)
            {
                Console.WriteLine(item);
            }
        }
    }
}
```

コレクションクラスというものがあるらしい・・・勉強しよっと！

今回はここまで！