Bellfahle Magic School

《errata》

ベルファール魔法学園 エラッタ(2012年5月31日)

★ノンブルとビュワーのページ数

「ノンブルの数字+7」が、PDF版の正確なページ表記になります。

※表紙、カラーページ、広告が入るため、ノンブルとの誤差が生じました。

ムラサメ(ブラウザ)版はノンブルの数字に、

52ページまで「+7」、110ページまで「+9」、168ページまで「+11」、

226ページまで「+13」、284ページまで「+15」、最終ページまで「+17」

※途中何箇所かに2ページずつ広告が入るため、この仕様になりました。

★『魔獣の爪』

ルールブックの『変身すると、外見と知力を除いた能力値は変身した動物の能力に1点追加したものに』は、次の通りに修正します。

↓

外見:「変身した動物の能力値に1点追加していないもの」

知力:「術者のもの」

★『名剣モノファルコン』

ルールブックの『基本命中値に+1』と、キャラクターシート(ソーニャ)の『1Rに2回攻撃出来る』はどちらが正しいのか。

↓

『基本命中値に+1』が正しいです。

★『時操りの鏡』

ルールブックの『敏捷度、器用度、体力が各１点ずつ』と、キャラクターシート（イルミナ）の『全能力値+1』はどちらが正しいのか。

↓

『敏捷度、器用度、体力が各１点ずつ』が正しいです。

★『雷の杖』『歌い手の石』『武神の腕輪』『炎の杖』について

「回避」に使用する能力値は、以下の通りです。

雷の杖……敏捷（理由：「電撃」を回避する）

歌い手の石…知力（理由：「音系魔法」の回避は主に知力であるから）

武神の腕輪…敏捷（理由：「闘気」を回避する）

炎の杖……敏捷（理由：「火の球」を回避する）

※変則的な回避方法

「歌い手の石」は「聞こえる前に池に飛び込む」なら「敏捷」、

「炎の杖」は「盾（となるもの）で受け止める」なら「器用」

（重いものなら、更に「体力」でも判定）なども可能だとします。

アドリブで自分ならではの面白い回避方法を取っても構いません。

★得意ワザリスト（282～283 ページ）誤りの訂正（誤→正）

『ケンカ』……攻撃判定に→命中判定に

『ほれっぽさ』…ハンサムな男性→魅力的な異性