Bellfahle Magic School

1レベル呪文 用語説明

●術者:その呪文を唱える人。

●ダメージ:耐久力に与えるダメージ。 特に注釈がない限り、防護点で軽減可能。

●効果距離:術者から効果範囲の中心点までの最大距離。接触:その呪文は術者が触ったものに効果を及ぼす。 0:術者のいる地点を中心に魔法の効果が現れる。

●効果範囲:その呪文が影響を及ぼす範囲。 術者:その呪文は術者に効果を及ぼす。

1人:人間1人に対して影響を及ぼす。

~n 体:その生物 n 体に対して影響を及ぼす。 ~がない時は全ての生物に影響を及ぼす。

1つ:物品1つに対して影響を及ぼす。

半径~m:半径~m以内にいる全てのものに影響を及ぼす。

●回避 :その呪文に抵抗するのに使用する基本値。

不可となっているものは回避できない。

可となっているものは、対象が望めば自動的に回避。

●知覚系魔法

1レベルの呪文

【霊覚】

効果距離:接触 効果範囲:1人 持続時間:瞬間 回避 :知力

接触した相手のキャラクターシートの『性格』欄の内容を知ることができます。

【物読み】

効果距離:接触 効果範囲:1つ 持続時間:瞬間 回避 :不可

接触した物の持ち主のキャラクターシートの『性格』欄の内容を知ることができます。

【遠眼鏡】

効果距離:0 効果範囲:術者 持続時間:5分 回避 :不可

1km内にある、任意の場所の映像を見ることができます。ただし術者の知っている場所でなければなりません。

●治癒系魔法

1レベルの呪文

【癒しの指】

効果距離:接触 効果範囲:1体 持続時間:後述 回避 :可 ダメージを1点回復します。

【応急手当】

効果距離:接触 効果範囲:1体 持続時間:6時間 回避 :可

この呪文は、一時的に怪我人を動けるようにするものです。

ダメージが 3D 回復し、怪我のため動けない状態(足を骨折しているとか、瀕死の重傷を負っている状態など) や耐久力が 0 になって気絶した状態の者でも行動できるようになりますが、行為判定に-3 のペナルティーを受けます。

また、激しい運動をするとこの呪文は効果を失います。

呪文の効果がきれたときは、元の状態に戻ってしまいます。

(この呪文で回復した耐久力も、回復した分だけ減ってしまいます)

この呪文は同じ対象に対し、1日に1回しか働きません。2度目以降は効果がありません。

【診察】

効果距離:接触 効果範囲:1 体 持続時間:瞬間 回避 :可

対象が怪我をしているか(何点のダメージを受けているか)、病気や毒におかされていないか等、

体の状態が詳しくわかります。

●動物系魔法

1レベルの呪文

【獣寄せ】

効果距離:0 効果範囲:半径 100m

持続時間:1時間 回避 :不可

半径100m以内にいる任意の小動物(ウサギくらいまでの大きさ)を呼び寄せる呪文です。

持続時間の間その動物は術者の周囲にいます。

【命令の声】

効果距離:10m 効果範囲:動物1体

持続時間:後述 回避 :不可

小動物(ウサギくらいまでの大きさ)一体に命令を与えて実行させます。

命令は「立ち去れ」「吠えろ」などの簡単なものに限ります。

また、その動物が本能的に恐れていることは実行してくれません(「死ね」「火に近づけ」など)。

この呪文は1時間が経つかその動物が命令を果たすまで続きます。

「獣寄せ」と組み合わせて使えば、目的にかなった動物を呼び寄せて命令を与えることができます。

【獣の声】

効果距離:接触 効果範囲:動物1体

持続時間:1時間 回避 :不可

動物とテレパシーで会話をすることができるようになります。

動物の知能はその種類にもよりますが、大体幼児位の知能は持っており、ある程度は受け答えしてくれます。

●植物系魔法

1レベルの呪文

【緑の指】

効果距離:接触 効果範囲:植物1体

持続時間:5分 回避 :不可

この呪文を使えば種の状態からでも5分ほどで成木まで育てることができます。

【木霊使い】

効果距離:接触 効果範囲:植物1体

持続時間:5分 回避 :不可

人間大までの植物を、動物のように動かす事ができる(移動させることもできる)ようになります。 術者は植物の動きをコントロールし、自分の替わりに戦わせたり、仕事をさせたりできますが、 その間術者は精神集中していなければならず、他の行動はとれません。

行為判定が必要な行動をさせる時は、植物の能力値を2として判定します。

この植物は20点の耐久力を持っていて、これが0になると壊れてしまいます。

【枝葉のささやき】

効果距離:1m 効果範囲:植物1体

持続時間:5分 回避 :不可

植物とテレパシーを使って会話することができる呪文です。

相手の植物の知能は樹齢によって決まります。1年ぐらいまでは幼児程度の知能で、

10年以上ならば大人並の知能で受け答えしてくれます。

●音系魔法

1レベルの呪文

【ときの角笛】

効果距離: 10m 効果範囲: 半径 1m 持続時間: 瞬間 回避 : 知力

範囲内に大きな音を発生させ、範囲内にいた者は回避に失敗すると驚いて一瞬動きが止まります。

(戦闘中ならばそのラウンドは行動がとれなくなります)

【風の歌声】

効果距離:100m 効果範囲:半径 1m

持続時間:5分 回避 :不可

術者の声を効果範囲内の任意の場所から発生させることができます。

【空耳】

効果距離:1m 効果範囲:半径 1m 持続時間:5分 回避 :不可

任意の音を発生させる呪文です。発生させる音は1種類だけですがどのような音でもかまいません。 (「犬の鳴き声」「話声」「人の足音」「笛の音」等)

●美術系魔法

1レベルの呪文

【幻】(幻影)

効果距離:5m 効果範囲:半径 1m 持続時間:5分 回避 :不可

効果範囲内に動かない幻影を映し出します。

映す幻影は効果範囲内に収まるならどのようなものでも構いません。

幻影を見たものは感知力判定に失敗するとその幻影を本物だと信じてしまいます。

【絵師の筆】

効果距離:10m 効果範囲:半径 50cm

持続時間:永久 回避 :敏捷

この呪文で着色した色は、洗い流さない限り永久に残ります。

目潰しなどに使用した場合は、回避に失敗した者は洗うまで目が見えなくなり、

行為判定をする時に-3のペナルティーを受けます。

【踊る光】(幻影)

効果距離:10m 効果範囲:半径 1m 持続時間:5分 回避 : 敏捷

効果範囲内で色とりどりの光を発生させます。

この中にいたものは回避に失敗すると、その中にいる間ずっと視覚を使う行為判定に、

-3のペナルティーを受けます。

●雑用系魔法

1レベルの呪文

【料理の歌】

効果距離:0 効果範囲:半径 1m 持続時間:5 分 回避 :不可

料理を作ってくれる魔法。材料をなべやフライパンにいれ、術者の周り1m以内に置いてこの魔法をかければ、

勝手に動き出して料理を作ってくれます。

【お仕事】

効果距離:接触 効果範囲:1つ 持続時間:1時間 回避 :不可

道具にこの魔法をかけると、勝手に動いて仕事をしてくれるようになります。

ほうきにかければ、掃除を、桶にかければ水汲みをはじめます。

ただし、単純な作業しかさせられないので、武器にかけても簡単に回避できるような攻撃しかできません。

【着せ変え】

効果距離:接触 効果範囲:1人

持続時間:1日 回避:可

対象の服の上に幻をかぶせて別の服を着ているように見せます。

服自体が別のものになる訳ではないので、毛皮のコートに変えても暖かくないし、

鎧姿に変えてもダメージを防げません。対象はこの幻を任意に消すことができます。

●魔力制御系(基礎魔法)

1レベルの呪文

【魔法感知】

効果距離:0 効果範囲:半径 10m

効果時間:5分 回避 :不可

魔法が働いている場所、魔法のかかった物品を感知します。

術者には、それらのものが淡い光を発しているように見え、魔力が強いほどその輝きは強く見えます。

術者の直接見えないものは感知できません。

【魔法分析】

効果距離:1m 効果範囲:1つ 持続時間:瞬間 回避 :不可

物品にかかっている魔法の種類が分かります。

【魔力測定】

効果距離:1m 効果範囲:魔法1つ 持続時間:瞬間 回避 :不可

現在働いている魔法の力の強さを知る呪文。

「自分がかけたのと同じ位」「自分では到底手におえない」などの漠然とした強さしかわかりません。

●物理系(基礎魔法)

1レベルの呪文

【念力】

効果距離:5m 効果範囲:1つ 持続時間:5分 回避 :敏捷

重量 10ig 以下の手に持てる大きさのものを、手を触れずに動かします。

動かす速さは、1Rに5mまでです。

誰かの身につけている物を動かす時は相手が回避に成功すると動かすことはできません。

【浮揚】

効果距離:0 効果範囲:術者 持続時間:5分 回避 :不可 術者の体を浮かせる呪文です。

術者は1Rに5mまでの速さで上下にのみ動くことができます。

移動中は精神集中しなければなりませんが、静止している間は他の行動も取れます(魔法を使うなど)。

【発火】

効果距離:5m 効果範囲:1つ/1体 持続時間:瞬間 回避 :体力

対象を発火させます。可燃物ならばそのまま燃え上がりますが、

対象が生物ならば回避に成功されると何も起こりません。

回避に失敗したものに1D-2ダメージ(防具無効)を与えて火は消えます。

●精神系(基礎魔法)

1レベルの呪文

【精神集中】

効果距離:0 効果範囲:術者 持続時間:後述 回避 :不可

この魔法を使った直後の行動の行為判定に+1されます。

【静穏】

効果距離:接触 効果範囲:1体 持続時間:瞬間 回避 :知力

対象を落ち着かせ、怒りや興奮、恐怖などを静めることができます。

対象が術者を敵と認識している時は、相手が回避に成功すると効果はありません。 この魔法はあくまで心を落ち着かせるだけなので、その原因がなくならない限り、 再びもとの状態に戻ることは防げません。

【念話】

効果距離:1 km 効果範囲:1 体 持続時間:5 分 回避 :可

効果距離内にいる、術者のよく知っている人物とテレパシーで会話をすることができます。

相手が話のできない状態(寝ている時等)や、会話を望んでいない時にはこの呪文は働きません。

●戦闘系魔法

1レベルの呪文

【魔力弾】

効果距離:10m 効果範囲:1体 持続時間:瞬間 回避 :敏捷

衝撃波を発して、回避に失敗したものに1D点ダメージを与えます。

【魔法刃】

効果距離:接触 効果範囲:1つ 持続時間:5分 回避 :不可

武器に魔力をこめて、その武器の与えるダメージに+1点できます。

この呪文は重ねてかけても効果はありません。

【魔法楯】

効果距離:0効果範囲:術者持続時間:5R回避:不可

術者のすぐそばに魔法の楯を作りだし、自分を守らせることにより、回避力に+1されます。

この呪文は重ねてかけても効果はありません。