

サーバント戦闘値修正表

レベル	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
命中	+1	+2	+3	+3	+4	+5	+5	+6	+7	+8
回避	+1	+2	+2	+3	+4	+4	+5	+6	+6	+8
術操	+1	+2	+3	+3	+4	+5	+5	+6	+7	+8
抵抗	+1	+2	+2	+3	+4	+4	+5	+6	+6	+8
行動	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10
耐久	+10	+18	+26	+34	+42	+50	+58	+64	+72	+80
精神	+10	+18	+26	+34	+42	+50	+58	+64	+72	+80
蒸気圧	+12	+20	+28	+36	+44	+52	+60	+68	+76	+84
攻撃	+1	+2	+2	+3	+4	+4	+5	+6	+6	+7

鋼の従僕

レベル:5 種別: -
タイミング:常時
判定:- 難易度:自動
対象:自身 射程:なし
代償:なし
効果:あなたのサーバントが、
護ることにより特価していること
を表す特技。
このサーバントの【耐久値】に+45
し、防御修正全てに+キャラクター
レベルする。

猛き従僕

レベル:5 種別: -
タイミング:常時
判定:- 難易度:自動
対象:自身 射程:なし
代償:なし
効果:あなたのサーバントが、
攻めることにより特価しているこ
を表す特技。
このサーバントが攻撃によって
与えるダメージに+4Dし、さらに
命中判定のクリティカル値を-1
(下限値9)する。

柔き従僕

レベル:5 種別: -
タイミング:常時
判定:- 難易度:自動
対象:自身 射程:なし
代償:なし
効果:あなたのサーバントが、
癒すことにより特価していること
を表す特技。
このサーバントが使用する「種別
:回」の特技の【HP】【MP】【蒸気
圧縮率】を回復する効果に+キャ
ラクターレベルする。