

味方:後衛 被ダメージ-1D6	味方:前衛 与ダメージ+1D6	敵:前衛 与ダメ+1D6	敵:陣形無 修正なし	敵:後衛 被ダメ-1D6

バッドステータス一覧

バステ	自然回復方法	効果
頭封じ	次クリンナッププロセス	「種別:頭」スキル使用不可。命中判定の達成値-5。
腕封じ	次クリンナッププロセス	「種別:腕」スキル使用不可。与ダメ-3D6。
足封じ	次クリンナッププロセス	「種別:足」スキル使用不可。防御判定達成値-10
石化	なし(スキル,アイテムのみ)	一切の行動不可。戦闘終了後も回復しない。
テラー	2ラウンド経過	メジャーアクションの達成値-5。
呪い	2ラウンド経過	与ダメが半減する。(切り捨て)
毒	なし(スキル,アイテムのみ)	指定されたダメージをクリンナッププロセス終了時に受ける。
疲労	なし(スキル,アイテムのみ)	指定された値だけ【TP】をクリンナッププロセス終了時に支払う
凍結	2ラウンド経過	防御判定自動失敗。
スモール	1ラウンド経過	【耐久力】と与えるダメージが1になる。
睡眠	攻撃でダメージを受ける	一切の行動不可。
混乱	実ダメージ後1D6で1or2	強制的に攻撃を行う。対象は全対象からランダムとなる。
マヒ	1ラウンド経過	一切の行動不可。
即死	持続なし	即死Xを受けた時にHPX以下であれば戦闘不能になる。
盲目	2ラウンド経過	命中判定を必ず失敗する。

※ダメージ+即死の場合、ダメージを受けた結果HPがX以下になれば戦闘不能になる。

※状態異常が回復した後にイニシアチブプロセスを迎えた場合は通常通り行動できる。

特殊行動について	
行動待機	メインプロセスをキャンセルし、行動値0のタイミングでメインプロセスを行う。
防御行動	メインアクションで行える。次の自分の行動まで被ダメージを半減するが、次の自分の行動まで一切の行動をすることができなくなる。

