

# MAGIC

The Gathering

## MODERN MASTERS

### キーワード能力・能力語 一覧

- Split second**      **刹那**      (この呪文がスタックにあるかぎり、プレイヤーは呪文を唱えられず、マナ能力でない起動型能力を起動できない。)
- Evoke**              **想起**      (あなたはこの呪文を、その想起コストを支払うことで唱えてもよい。そうした場合、戦場に出たときにこれを生け贄に捧げる。)
- Cycling**            **サイクリング**      (コスト、このカードを捨てる: カードを1枚引く。)
- Basic landcycling**      **基本土地サイクリング**      (コスト、このカードを捨てる: あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探す。それを公開し、あなたの手札に加える。その後あなたのライブラリーを切り直す。)



- Suspend N**              **待機 N**      (このカードをあなたの手札から唱えるのではなく、待機コストを支払うとともにそれを時間(time)カウンターが N 個置かれた状態で追放する。あなたのアップキープの開始時に、時間カウンターを1個取り除く。最後の1個を取り除いたとき、それをそのマナ・コストを支払うことなく唱える。それは速攻を持つ。)
- Retrace**              **回顧**      (あなたはこのカードを、その他のコストの支払いに加えて土地カードを1枚捨てることで、このカードをあなたの墓地から唱えてもよい。)
- Dredge N**            **発掘 N**      (あなたがカードを引く場合、代わりにあなたはあなたのライブラリーのカードを上からちょうど N 枚、あなたの墓地に置いてもよい。そうした場合、あなたの墓地にあるこのカードをあなたの手札に戻す。そうしなかった場合、カードを1枚引く。)
- Changeling**          **多相**      (このカードは、常にすべてのクリーチャー・タイプである。)





Entwine 双呪  
 Splice onto Arcane 連繋(秘儀)  
 Persist 頑強  
 Prowl 徘徊

(あなたは、この呪文のモードを一つだけ選ぶ代わりに、すべてのモードを選んでよい。  
 そうしたなら、あなたは双呪コストを追加で支払う。)  
 (あなたが秘儀呪文を唱えるに際し、あなたはこのカードを手札から公開して連繋コストを支払ってもよい。  
 そうした場合、このカードの効果をその呪文に追加する。)  
 (このクリーチャーが死亡したとき、その上に-1/-1カウンターが置かれていなかった場合、  
 それを-1/-1カウンターが1個置かれた状態でオーナーのコントロール下で戦場に戻す。)  
 (このターン、あなたがこの呪文と共通のクリーチャー・タイプを持つ発生源によって  
 プレイヤー1人に戦闘ダメージを与えている場合、あなたはこれをその徘徊コストで唱えてもよい。)



Kicker キッカー  
 Delve 探査  
 Storm ストーム  
 Domain 版図

(あなたがこの呪文を唱えるに際し、あなたは追加のキッカーコストを支払ってもよい。)  
 (この呪文を唱えるに際しあなたがあなたの墓地から追放したカード1枚で(1)を支払う。)  
 (あなたがこの呪文を唱えたとき、このターンにそれより前に唱えた呪文1つにつきそれを1回コピーする。  
 あなたはそのコピーの新たな対象を選んでよい。)  
 (能力語)(あなたがコントロールする土地の基本土地タイプ1つにつき〇〇する。)



Modular N 接合  
 Sunburst 烈日  
 Affinity for artifacts 親和(アーティファクト)

(これはその上に+1/+1カウンターがN個置かれた状態で戦場に出る。  
 それが死亡したとき、アーティファクト・クリーチャー1体を対象とする。  
 あなたは「その上にそれらの+1/+1カウンターを置く」ことを選んでもよい)  
 (これはその上に、それを唱えるために使われたマナの色1色につき  
 +1/+1カウンターが蓄積(charge)カウンターが1個置かれた状態で戦場に出る。)  
 (この呪文を唱えるためのコストは、あなたがコントロールするアーティファクト1つにつき(1)少なくなる。)

