

基本命中値

技能	Lv	器用ボーナス	合計

基本回避値

器用ボーナス	合計

基本追加ダメージ

筋力ボーナス	合計

武器	用法	命中補正	威力	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	C	追加
特記事項、ランク、カテゴリ、必要筋力等																
特記事項、ランク、カテゴリ、必要筋力等																
特記事項、ランク、カテゴリ、必要筋力等																
特記事項、ランク、カテゴリ、必要筋力等																

	ランク	必筋	防護	回避	制限移動	魔物知識	HP	最大	生命抵抗
鎧					M			/	
盾									
習熟					M			/	
他									
合計					M				

命中支援	時間	回避支援	時間	防護支援	時間	命中支援	時間	回避支援	時間	防護支援	時間

その他の支援効果

器用依存の判定	時間	対応技能	基準値	知力依存の判定	時間	対応技能	基準値
隠蔽	10分	スカウト、レンジャー		足跡追跡	1分	スカウト、レンジャー	
応急手当	10分	レンジャー、ライダー		聞き耳	10分	スカウト、レンジャー	
解除	1分	スカウト、レンジャー※1		危険感知	一瞬	スカウト、レンジャー	
スリ	10秒	スカウト		見識	10分	セージ、バード	
変装	10分	スカウト		構造解析	10分	セージ	
罠設置	10分	スカウト、レンジャー※1		探索	10分	スカウト、レンジャー	
敏捷依存の判定	時間	対応技能	基準値	地図作成	10分	スカウト、レンジャー、セージ、ライダー※1	
受身	一瞬	スカウト、レンジャー、ライダー		天候予測	1分	スカウト、レンジャー	
隠密	10分	スカウト、レンジャー		病気知識	10分	レンジャー、セージ	
軽業	1分	スカウト、レンジャー		文献	10分	セージ	
先制	一瞬	スカウト		宝物鑑定	10分	スカウト、セージ※3	
尾行	10分	スカウト、レンジャー		魔物知識	一瞬	セージ、ライダー※4	
冒険者レベル依存の判定	時間	対応能力値ボーナス	基準値	薬品学	1分	レンジャー、セージ	
水泳	1分	敏捷		罠感知	一瞬	スカウト、レンジャー	
登攀	10分	筋力					
幅跳び、高飛び	10秒	敏捷					
真偽判定	10秒	知力					

※1レンジャー、ライダーは屋外のみ

※2敏捷依存の判定は金属鎧を着ていると4

※3スカウトは価格のみ

※4弱点はセージのみ