フォトショップで光	沢のあ	らるボタンを	作る方法
20 users 🌓 📲 🍳 🖪 🕆	1941	6 拍手	

投稿日:2007年8月17日 レベル:初心者 ソフトウェア: 🌘

- ▶ Step1: キャンバス/バックグラウンドの準備
- ▶ Step2 : 形を作る
- ▶ Step3 : 形に色を塗る
- Step4:選択範囲を縮小
- ► Step5 : グラデーション
- ▶ Step6:反射の設定
- ▶ Step7:詳細設定

Step1:キャンバス/バックグラウンドの準備

まず、好きな大きさの新規ドキュメントを作ります。わたしは400x340のサイズを使いました。完全なテンプレートを作るつもりがないからです。

薄いグレーのグラデーションをバックグラウンドに加えました

Step2:形を作る

長方形ツールを使って、キャンパスのどこかに140×140ピクセルの大きさの選択範囲を作ります。





Step3:形に色を塗る

選択範囲を選んだ状態で、新しいレイヤーを選んでいることを確認し、放 射状グラデーションで色を塗ります。

私は#3e94d4と#336fc1のカラーを選びました

また、白(#FFFFFF)のストロークカラーもメインのレイヤーに適用しました。



Step4:選択範囲を縮小

まず、メインのレイヤーを選ぶことから始めます(コントロールキーを押しな がらレイヤーのサムネイルをクリックします)

選択範囲 > 選択範囲を変更 > 縮小を選び、4を入力し、選択範囲を4ピ クセル縮小します。



Step5:グラデーション

グラデーションツールを使って白から透明のグラデーションを、画面の上から下に適用します。

以下の様になります。





Step6:反射の設定

次に、ペンツール・を使って曲線を描きます。

ペンツール を選択した状態で、パスを右クリックして選択します。デフォルトのオプションを仕様します。



新規レイヤーを作成します。その後、再度、グラディエントツールを使って 白から透明のグラディエントを、画面の上から下に適用します。

このレイヤーのモードをソフトライトに変え、必要なら不透明度を下げますが、私は下げませんでした。



Step7:詳細設定

左端に不透明度の低いアイコンを加えました。

テキストを加えます。わたしはTahoma, 11PT, #FFFFFのフォントを使って、ドロップシャドウを加えました。

i画モード(B): 通常	✓ #367BC8
透明度(0): 💳	100 %
角度(<u>A</u>):) 🤨 🔹 🔽 包括光源を使用 (G)
距離(D): 5	1px
スプレッド(<u>R</u>): ムーーー	0_%
サイズ(5): ムー	0 px
i質	
輪郭:	• □アンチェイリアス(1)
ノイズ(N): 5	0_%

色相・彩度を変更することで、バリエーションが増えます。

	_		
022		00	