シャープネスを高めて金属感をリアルに再現する

時計やアクセサリー、ガラス製品などの静物写真は、被写体のエッジ部分のシャープネスを高めることで 素材の質感をいっそうリアルに表現できる。「ハイパス」フィルタを使用し、硬質な素材感を強調する方 法を紹介しよう。

Photoshop 7.0 ~



完成画像



元の写真。ピントはきっちりと合っているが、金属の質感表現はやや不足気味 だ。





まず、レイヤメニュー→"レイヤーを複製"にて"背景レイヤー"を複製し、"背景のコピー"を作成(保存先はそのまま)。レイヤーの描画モードを [オーバーレイ]に設定する。





フィルタメニュー→"その他"→"ハイバス"を選択。半径の数値を高くするほど、 シャーブネスが強くなる。ここでは[半径:5.0]と入力。







写真全体にシャーブネスが加わり、メリハリのある表現となった。このままでも いいが、ブラシツールを使ってシャーブネスを部分調整すると、いっそう効果的 だ。



STEP 5

ツールパレットの描画色をクリックしてカラーピッカーを開き、 [H(色相): 0]、 [S(彩度):0]、 [B(明度):50] に設定する。これによって描画色 が50%のグレーになる。

カラービッカー(撮影伯)	
	BLUE CK
1.000	● (スウォッチに追N) 第年08 (カラーライブラリ)
2	
	0R: 128 C: 58 W 0G: 128 M: 49 W 0B: 128 Y: 46 W
□ Web セーフカラーのみに制能	# 808080 K:0 H

STEP 6 ブラシツールで写真の上をドラッグすると、ドラッグした部分のシャープネスを 抑えられる。適度になるまで調整する。





※クリックで拡大します





完成した写真。なお、描画モードを [ソフトライト] にして全体のシャープネス を弱めにしたり、 [ハードライト] にして全体のシャープネスを強めにすること も可能だ。

