

Illustrator(イラストレーター)で透明球体

<< 作成日時 : 2009/04/13 05:55 >>

 ブログ気持玉 34 / トラックバック 0 / コメント 0

Illustrator(イラストレーター)で透明球体が浮いていて、景色が映りこんでいる感じを出してみました。



またはシャボン玉のような感じです。

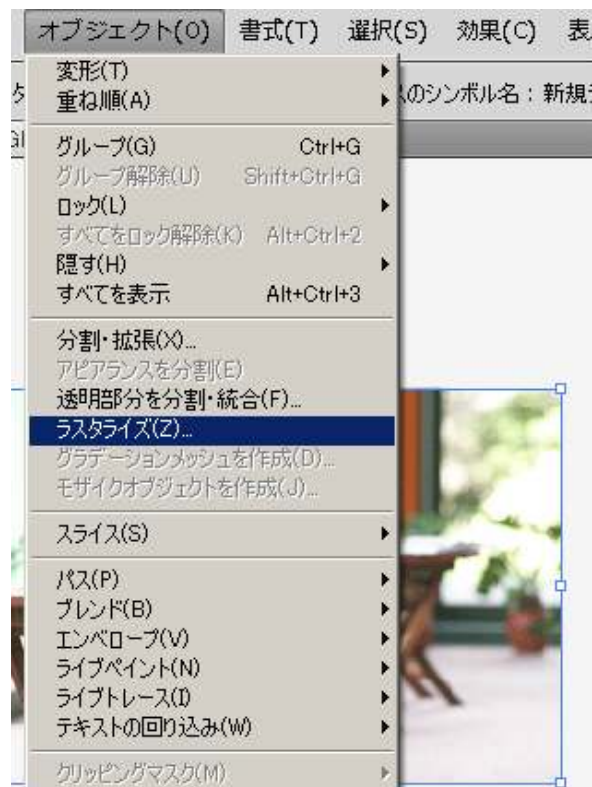


作り方

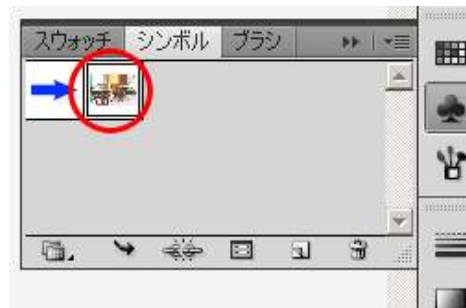
①まずは写真を配置します。



②写真をコピーして「オブジェクト」メニューから「ラスタライズ」をクリックしてそのままOKボタンをクリックしてラスタライズ化しておきます。



③シンボルに登録できる状態になったのでシンボルパネルにドラッグして登録します。



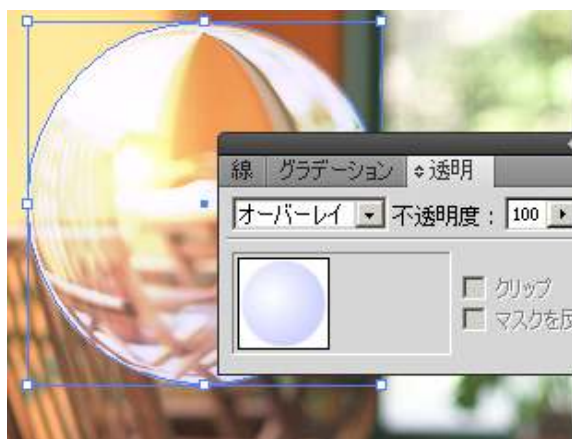
④半円を作成して「効果」メニューから「3D」→「回転体」をクリックします。マッピングボタンを押して先ほど登録したシンボルを選択して「面に合わせる」ボタンをクリックして面に映りこんだ感じにします。



結果です。



⑤透明度を下げてその上から円形グラデーションのオブジェクトを描画モード「オーバーレイ」で重ねます。



⑥フレアツールを重ねて完成です。

