

第 66 回 埼玉大学むつめ祭 RTA 企画

PS 版 DQ4 お使い RTA 観戦者用リーフレット

1. 収集課題 [290pt]

1.1. ちからのたね x10 [30pt]

5 章終了までで回収できるちからのたねは全部で 19 個あります。個数には余裕があるので、その中でどれだけロスが少ないものを厳選できるかが見どころになります。

1.2. うまのふん x3 [50pt]

うまのふんを拾えるのは以下の 6 箇所になります。

- 2 章 砂漠のバザー 市場ツボ
- 3 章 キツネヶ原 道具屋ツボ
- 5 章 ボンモール B1F ツボ (最後のカギが必要)
- 5 章 移民の町第 4 段階 外観ツボ
- 5 章 移民の町第 7 段階 外観ツボ
- 6 章 隠しダンジョン

このうち砂漠のバザーは 2 章限定で拾えないので、3 個目を拾得するためには移民を 14 人獲得するか、13 分程度の ED を見て隠しダンジョンまで進める必要があります。

どちらも非常に時間がかかってしまうため、拾う以外の入手方法があればいいのですが…

1.3. はぐれメタルよろい x3 [50pt]

5 章魔法のカギ入手後にエンドールの隠し防具屋で購入することが出来ます。1 個当たり 35000G なので、合計 105000G のお金が必要となります。

通常 RTA での回収物に加え、課題 1.6. 達成に伴ってもらえるメダル景品を合わせても足りない金額なので、普段の RTA では回収しない金策アイテムをどれだけ抑えているかが勝負の分かれ目になります。

1.4. 名前に「のたね」と付くアイテム全種 [30pt]

種と言えばステータス上昇アイテム。スタミナのたねは存在しないので、ステータス上昇の種は以下の 4 つになります。

- ちからのたね : 山奥の村地下ツボ, コナンベリードッグタル, 大灯台 2F 宝箱
- すばやさのたね : アネイル民家ツボ
- かしこさのたね : ミントス宿屋 2F ツボ
- ラックのたね : エンドール宿屋ツボ, ミントス外観タル

さて、DQ4にはこれ以外にも種があるらしいですが…？

1.5. 名前に「鉄の」と付くアイテム全種 [30pt]

該当アイテムは以下の7種類になります。

- 鉄のおうぎ : アネイル武器屋 [620G]
- 鉄のきんこ : レイクナバ北の洞窟 B5F
- 鉄のたて : エンドール防具屋など [650G]
- 鉄のツメ : がいこつけんし[1/128], しりょうつかい[1/128]
- 鉄のまえかけ : エンドール防具屋, ミントス防具屋 [1500G]
- 鉄のやり : 女神像の洞窟 B2F, エンドール武器屋など [880G]
- 鉄のよろい : 女神像の洞窟 B3F, エンドール防具屋など [1200G]

通常 RTA では訪れない레이크ナバ北の洞窟の攻略法や、鉄のおうぎの購入場所などをきちんと抑えているかどうかが見どころです。また、鉄のツメは2章から持ち越したものを売却してしまうと再入手が困難になってしまうので注意が必要です。

1.6. 名前に「の杖」と付くアイテム全種 [100pt]

該当アイテムは以下の8種類になります。

- いかずちの杖 : フレノール南の洞窟 B3F, デスキャッスル 4F
- しゅくふくの杖 : 世界樹 2F
- てんばつの杖 : ちいさなメダル 30 枚景品
- へんげの杖 : 王家の墓 B1F (ストーリー上必ず入手)
- ほほえみの杖 : 闇の洞窟 B3F
- マグマの杖 : サントハイム 1F (ストーリー上必ず入手)
- まふうじの杖 : 王家の墓 B3F
- りりよくの杖 : サラン武器屋, スタンシアラ武器屋 [2500G]

この中で入手に最も時間が掛かるのはてんばつの杖でしょう。ちいさなメダルを30枚集める必要があるため、メダルの回収場所をしっかりと押さえているかどうかを試されます。

2. 討伐課題 [240pt]

2.1. つかいま [30pt]

4章限定モンスターです。コーミズ西の洞窟, ハバリア周辺に出現します。

必ず単一グループで出現するので、エンカウントさえすれば普通に倒して達成可能です。

2.2. いどまじん [30pt]

野生での出現は隠しダンジョンのみです。どこかの井戸を潜っているとよいのですが…。

2.3. マネマネ [30pt]

闇の世界とデスキャッスルに野生で出現しますが、どちらも出現率は10%を切ります。確実にエンカウントさせるいい手段はないでしょうか…。

2.4. ピサロナイト [50pt]

ストーリー進行上無視しても問題ないので、通常 RTA では撃破しないボスです。ロザリーヒルであやかしの笛を使った先の塔の最上階で戦えます。ただしエスタークを撃破すると消えるため、先にエスタークを撃破してしまうと達成できなくなります。

ボスとしては普通に弱いので、楽に倒して達成できそうですが…。

2.5. デスピサロ [100pt]

高い攻撃力による攻撃とプレス攻撃が手強いラストボスです。全部で7形態もあるため、10分以上の長期戦を強いられます。

他課題達成のために通常 RTA と異なるパーティ編成になった場合でも、しっかり戦術を組み立てて撃破できるかが見所です。

3. 称号課題 [210pt]

3.1. 疾風の王宮戦士 [1位 100pt, 2位 70pt, 3位 50pt]

取得条件は、「1章でピサロの手先撃破後にライアンがLv6~7である」ことです。唯一新規データを使う必要がある問題である上に達成が速いほど得点が高いため、どのタイミングで取り組むかが非常に重要となってきます。

また称号には優先度があり、複数称号の条件を満たした場合は優先度が高い称号が優先されるため、優先度が高い称号の獲得条件を回避する必要がありますが…。

3.2. がんばり商人 [30pt]

取得条件は、「3章で鉄のきんこを入手せずにトルネコ Lv3 以上かつレイクナバ武器屋の親方と会話済みである」ことです。通常 RTA では3章での戦闘は全て逃げるため、普段は行わない3章での戦闘が見所になります。

Lv3~4で習得するしのびあしの活用や、3章限定の武器防具のドロップなども注目です。

3.3. 尻にひかれ隊 [80pt]

取得条件は「5章でアリーナ・ミネア・マーニャの平均レベル - ライアン・クリフト・ブライの平均レベル \geq 5」になることです。通常 RTA での主力メンバーはアリーナ・クリフト・ブライなので、ミネアやマーニャのレベルを相対的に上げる必要が出てきます。

4. 特別課題 [260pt]

4.1. 神の装備 [50pt]

各種装備の入手方法は以下の通りです。

- まじんのかなづち : 魔神像外観 宝箱
- まじんのよろい : 闇の洞窟 B2F 宝箱
- ふうじんのたて : デスパレス B1F 宝箱
- じゃしんのめん : 滝の流れる洞窟 B4F 宝箱
- めがみのゆびわ : 角笛のほこら B3F 宝箱

角笛のほこらは通常 RTA では訪れない場所なので、ここの攻略法をしっかりと押さえているかどうかが見所です。また呪い装備が 3 つあるので、間違っただけで別のキャラクターに装備してしまうと教会で解呪をする必要がありタイムと所持金のロスが発生します。

また普段回収しないアイテムをどの程度活用できるかも注目です。

4.2. たいりよく 130 [50pt]

DQ4 にはスタミナのたねが存在しない上、たいりよくをブーストする装飾品も存在しないため、純粋なステータスで達成する必要があります。

プレイヤーキャラの中で一番体力が高いのはライアンで、Lv30 程度で体力 130 に到達します。ただし通常 RTA で主力になる 2 章メンツに経験値が入らなくなるほか、尻にひかれ隊の取得にも影響してしまいます。

次に高いのは勇者ですが、Lv35 程度まで上げる必要があるためレベル上げの時間が掛かるのが問題です。他に何かいい方法はないでしょうか…

4.3. ダメージ 350 [50pt]

通常 RTA では Lv32 勇者のはぐれメタルのけんを装備してのルカニバイキルト攻撃が最大ダメージになり、250 ポイント程度までしか出ません。ごうけつのでわを装備させ、課題 1.1. で回収したちからのたねを投与しても 300 程度が限界になります。

ライアンにはぐれメタルのけんとごうけつのでわを装備させると Lv33 で攻撃力 285 程度までいくので、ちからのたねを大量に投与すればギリギリ達成できる可能性があります。ただし、尻にひかれ隊のクリアも考えると主力パーティに強い制約がかかるのが問題です。

更にダメージを上乗せできる方法があれば楽なのですが…

4.4. たからのにおい [1,2 つ目 20pt, 3 つ目 30pt, 以降 40pt]

いつも何気なく通っているフロアはもちろん、通常 RTA では訪れないフロアに足を運ぶ必要もあるかもしれません。ついついの勢いでアイテムを回収してしまうと得点を取り逃してしまう可能性もあるので、注意が必要です。