

## 1. 基本ルール

- 制限時間内に設定されたお題をクリアし、総得点を競う。
- 制限時間：5時間，調査時間：15分
- 調査時間終了後、一回リセットを挟んでから本番を開始する。  
ただし調査時間を終了した後にそのまま調査を続けてもよい。  
その場合、リセットせずに課題を達成しても得点は加算されない。
- 本番は制限時間内に新たに作成した冒険の書、及び配布されたメモリーカードに入っている冒険の書のみを使用してよい。
- リセットで課題達成前まで戻っても、一度達成された課題は取り消されないものとする。
- 観戦者にアドバイスを求める行為は禁止。
- 持ち込んだ資料は閲覧許可、ネットワークを使用しての資料閲覧や情報交換は禁止。
- 達成した場合は挙手し、担当チェック係に課題番号または課題名を伝えて、課題ごとに指定された画面を表示させ5秒待機する。
- 同得点の走者が複数いた場合は、最後に達成した課題の達成時間が早かったものを上位とする。

## 2. レギュレーション

- 馬車殴りは許可。
- リレミトによる馬車予備は許可。
- ブランカ防具屋バグは許可。
- 階段浮遊技は許可。
- 各種ツールの使用及び乱数調整技の使用は禁止。