**第６問**

**＜概要＞**

* **クリア条件 ： 暗黒神ラプソーン（１）を撃破せよ**
* **時間設定 ： 調査時間10分　＋　制限時間60分**
* **制限事項 ： 特になし**
* **進行状況 ： 暗黒魔城都市の階段×２をレバー操作で作成し脱出したところまで**
* **スタート地点 ： 海辺の教会**
* **ルーラ登録 ： すべての地域、計33カ所**
* **バトルロード ： ランクＢまでクリア済み**
* **所持金 ： 0ゴールド**
* **預金額 ： 0ゴールド**
* **カジノコイン ： 49,000枚**
* **回収状況 ： すべて回収済み（暗黒魔城都市および神鳥の巣を含む）**
* **所持品 ： 各貴重品（売却不可アイテム）、せかいじゅの葉×１、せかいじゅのしずく×１**

**エルフの飲み薬×１、ちからのたね×９、すばやさのたね×３**

**まもりのたね×11、かしこさのたね×６、スキルのたね×２**

**命のきのみ×９、ふしぎなきのみ×９、聖者の灰×３、ちいさなメダル×106**

**もろはのつるぎ×１、ゾンビメイル×１、はめつの盾×１、ドクロのかぶと×１**

**ドクロの指輪×１**

* **備考 ： 特になし**

**＜メンバーのステータス・装備・スキルポイント＞**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Lv** | **力** | **素早さ** | **身の守り** | **賢さ** | **最大HP** | **最大MP** |
| **ヤンガス** | **33** | **126** | **68** | **53** | **60** | **364** | **52** |
| **【装備】鉄のオノ**  **【スキルポイント】オノスキル：82、打撃スキル：25、格闘スキル：42、にんじょう：4** | | | | | | |
| **主人公** | **34** | **111** | **94** | **46** | **132** | **350** | **150** |
| **【装備】はがねのつるぎ**  **【スキルポイント】剣スキル：60、ヤリスキル：12、ゆうき：90** | | | | | | |
| **ククール** | **33** | **99** | **103** | **51** | **189** | **265** | **173** |
| **【装備】テンペラーソード**  **【スキルポイント】杖スキル：65、カリスマ：30** | | | | | | |
| **ゼシカ** | **33** | **68** | **109** | **41** | **179** | **233** | **231** |
| **【装備】はがねのムチ**  **【スキルポイント】ムチスキル：68、杖スキル：60、おいろけ：18** | | | | | | |

**＜仲間にしているスカウトモンスター＞**

**ギーガ（ギガンテス）、アクデン（アークデーモン）、リー（オクトセントリー）、**

**ハルク（ヘルクラッシャー）、ロビン（キラーマシン）、ナオピイ（アローインプ）、**

**オークス（オークキング）、すぎやん（ドラキー）、アモーレ（ウィッチレディ）、**

**エースケ（しにがみきぞく）、バサマン（バーサーカー）、タイーチ（エリミネーター）**

**＜この問題のポイント＞**

**暗黒魔城都市の最深部に待つ、暗黒神ラプソーン１を撃破する問題です。ラプソーン１は攻撃力・守備力がともに高く、行動パターンも多彩なため、それなりの準備を整えていても撃破は容易ではありません。**

**本問題においては、回収可能なアイテムがすべて回収されており、そのほとんど全部が売却済みで、かつゴールドのすべてがカジノのコインに換金されており、装備は中途半端な武器のみという、かなりサイアクな状態からのリカバリーが求められています。「けんじゃの石」や「はりきりチーズ」もありません。そんなものに甘えてもいられないのです・・・。**

**ポイントはまず、106枚の「ちいさなメダル」です。これらをすべてメダル王女に渡し、いくつかのアイテムと交換をしてもらうことがスタートになります。そこで得られたアイテムを駆使し、装備やアイテム購入の資金を調えていくことになります。**

**続いて、49,000枚という、これまた中途半端に多いカジノのコイン。これをどう扱うかはプレイヤーによって様々で、いろいろな戦術がとられることでしょう。**

**また、装備することで呪われる武器・防具が揃っており、「聖者の灰」も３つ残っているという点に注目です。これらを錬金することによって、新たな（呪われない、かつ強力な）武器・防具を手に入れることが可能ではありますが、どのように判断するのかもポイントになります。**

**そして、スカウトモンスターが12体ほど仲間になっており、チームを２つ組めることも重要です。バラバラでまとまりのない12体ですが、新たなスカウトで入れ替えをし、どのようなチーム編成を行うことで、ラプソーン１戦をサポートしてもらうのか、戦術を練る必要があります。**

**＜ボス攻略＞**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **暗黒神ラプソーン１** | | | | | | | | | |
| **ＨＰ** | **4,850** | **攻撃力** | **346** | **守備力** | **186** | **素早さ** | **115** | **回避率** | **0** |
| **行動パターン** | | **毎ターン２回行動**  **行動Ａ：こごえる吹雪→メラゾーマ→痛恨の一撃→イオナズン→通常攻撃→Ｂ**  **行動Ｂ：まぶしい光 or 強制睡眠→メラゾーマ or イオナズン→Ｃ**  **行動Ｃ：いてつく波動、イオナズン、通常攻撃、痛恨の一撃、こごえる吹雪、Ｂ**  **の　ランダム行動** | | | | | | | |

**先述もしましたが、ラプソーン１は本当に行動が多彩で、厄介です。痛恨の一撃やこごえる吹雪でＨＰを大きく削られ、いてつく波動で補助呪文をかき消され、まぶしい光や強制睡眠でこちらの行動を遮られる・・・という感じで、一筋縄ではいかない相手です。毎ターン、戦況をしっかりと把握しつつ、最適な行動を選択するという、とっさの判断力が問われる対戦といえるでしょう。**

**攻撃面では、ルカニやかぶとわりによる守備力下げがほぼ必須となります。守備力を下げて、バイキルトを唱えた上での攻撃を重ねることで、着実にＨＰを削っていかなければなりません。幸い、ラプソーン１は回復手段を持っていませんので、多少ゆっくりでも、攻撃を仕掛け続けることで、勝機を見いだす感じになるでしょう。**

**守備面では、通常攻撃やイオナズン、こごえる吹雪に耐えうる装備が求められます。特に行動Ｃに入ってからは毎ターンのようにこごえる吹雪が来る場合もあり得ますので、装備品の準備や、フバーハによる対処などが重要となってくるでしょう。**

**痛恨厨＆波動厨になられると、なおさら厄介です。蘇生や回復行動がラプソーン１の行動に後攻するようになると、体勢の立て直しも容易ではありません。こればかりは祈るしかありませんが、行動Ｂに移行するタイミングあたりは少し落ち着きますので、冷静に対処する必要があるでしょう。**

**＜ちいさなメダルで交換できるアイテム＞**

**106枚を所持していますので、「はかいの鉄球（110枚）」を除いた以下のアイテムが入手できます。**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **アイテム名** | **効果** | **装備可能者** | **売却値段** |
| **28枚** | **あみタイツ** | **守＋8** | **ゼシカ** | **900G** |
| **36枚** | **おしゃれなベスト** | **守＋48** | **ククール** | **3,250G** |
| **45枚** | **てんばつの杖** | **攻＋35** | **ゼシカ、ククール** | **2,500G** |
| **52枚** | **金塊** | **－** | **－** | **5,000G** |
| **60枚** | **ほしふるうでわ** | **早＋50** | **４人全員** | **2,500G** |
| **68枚** | **きせきのつるぎ** | **攻＋80** | **主人公** | **1,000G** |
| **75枚** | **しんぴのよろい** | **守＋84** | **主人公、ククール** | **7,750G** |
| **83枚** | **オリハルコン** | **－** | **－** | **5,000G** |
| **90枚** | **メタルキングヘルム** | **守＋55** | **４人全員** | **10,000G** |
| **99枚** | **あぶないビスチェ** | **守＋1** | **ゼシカ** | **2,900G** |

**まず、「ほしふるうでわ」を主人公に装備させるのが鉄板と思われます。ラプソーンに先攻し、ベホマズンで回復させる行動が必要になるためです。**

**その他のアイテムはどうでしょうか。地味に守備力の高い「おしゃれなベスト」を筆頭に、「しんぴのよろい」「メタルキングヘルム」といった優秀な防具も手に入ります。ただ、換金額がそれぞれ高いことも魅力であり、そのまま装備させるのか、換金して他の装備品を購入するのか、判断が問われるポイントになるといえます。**

**「金塊」や「オリハルコン」の扱いも、プレイヤーによって変わってくるかもしれません。金策に使ってしまえばどうということはありませんが・・・？**

**＜カジノのコインで交換できるアイテム＞**

**カジノはパルミドとベルガラックにあります。コインは共通して利用することができます。まずはパルミドのカジノで交換可能なアイテムを列挙します。**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **アイテム名** | **効果** | **装備可能者** | **売却値段** |
| **100枚** | **まほうのせいすい** | **－** | **－** | **150G** |
| **500枚** | **シルバートレイ** | **守＋8** | **ゼシカ** | **100G** |
| **1,000枚** | **はやてのリング** | **早＋15** | **４人全員** | **1,550G** |
| **1,500枚** | **パワーベルト** | **攻＋10** | **４人全員** | **1,500G** |
| **3,000枚** | **ルーンスタッフ** | **攻＋30** | **ゼシカ、ククール** | **3,150G** |
| **5,000枚** | **プラチナヘッド** | **守＋30** | **主人公、ククール** | **2,050G** |

**続いて、ベルガラックのカジノで交換可能なアイテムは以下の通りです。**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **アイテム名** | **効果** | **装備可能者** | **売却値段** |
| **1,000枚** | **いのりの指輪** | **－** | **－** | **1,500G** |
| **3,000枚** | **スパンコールドレス** | **守＋46** | **ゼシカ** | **2,350G** |
| **5,000枚** | **聖者の灰** | **－** | **－** | **150G** |
| **10,000枚** | **はやぶさの剣** | **攻＋37** | **主人公、ククール** | **5,000G** |
| **50,000枚** | **はぐれメタルよろい** | **守＋101** | **４人全員** | **4,750G** |
| **200,000枚** | **グリンガムのムチ** | **攻＋127** | **ゼシカ** | **10,000G** |

**最大の注目は「はぐれメタルよろい」でしょう。守備力が高く、呪文攻撃を３分の２に軽減する効果をもつよろいです。さらに４人全員が装備できることも魅力。しかし、初期段階では1,000枚（お金にして20,000ゴールド）足りません！　どうしてもこのよろいが欲しい場合は、何らかのギャンブルに手を出すということも考えられるでしょうか。**

**その他には、「はやてのリング」や「プラチナヘッド」、「スパンコールドレス」といった有用な装備品に目が向くところだと思われます。どれを交換し、装備に充てるか、注目です。**

**最後に、換金率が一番高いのは「はやてのリング」です。48,000枚のコインを32個の「はやてのリング」と交換し、換金すれば、49,600Gが手に入りますが、操作に時間が掛かることを考えると・・・？**

**＜その他、店で購入したい武器・防具＞**

**メダル交換アイテムおよびコイン交換アイテムの換金である程度の資金ができたら、装備品を増強しておきたいところです。優先順位はプレイヤーによって分かれるかと思われますが、候補として上がるのは以下のようなものでしょう。**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **武器名** | **攻撃力** | **購入値段** | **購入可能場所** | **装備可能者** |
| **ドラゴンキラー** | **＋72** | **11,000G** | **オークニス、三角谷** | **主人公** |
| **キングアックス** | **＋80** | **17,000G** | **オークニス、三角谷** | **ヤンガス** |
| **しっぷうのレイピア** | **＋78** | **10,500G** | **レティシア、闇のレティシア** | **ククール** |
| **ふぶきのつるぎ** | **＋90** | **21,000G** | **三角谷** | **主人公** |

**装備することで素早さが20上昇する「しっぷうのレイピア」は、通常のRTAでもお馴染みの武器ですね。上記の中では優先順位が高いかもしれません。**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **防具名** | **守備力** | **購入値段** | **購入可能場所** | **装備可能者** |
| **シルバーメイル** | **＋50** | **4,300G** | **サザンビーク城** | **主人公、ククール** |
| **まほうの法衣** | **＋39** | **4,400G** | **サザンビーク城** | **ゼシカ、ククール** |
| **ドラゴンシールド** | **＋30** | **6,900G** | **オークニス** | **主人公、ヤンガス** |
| **ほのおの盾** | **＋34** | **7,100G** | **レティシア、闇のレティシア** | **ヤンガス、ゼシカ** |
| **みずのはごろも** | **＋59** | **14,800G** | **三角谷** | **ゼシカ** |
| **ギガントアーマー** | **＋95** | **18,000G** | **三角谷** | **ヤンガス** |

**これまたお馴染みの「シルバーメイル」や「まほうの法衣」は、コストパフォーマンスも悪くないので、選択肢に入れたいところ。ただ、ラプソーンの吹雪攻撃への耐性を考えると、「ドラゴンシールド」や「みずのはごろも」といった軽減効果のあるアイテムにも目が向くところだと思われます。**

**＜道具の回収・使用など＞**

**回復・蘇生系のアイテムは、「せかいじゅの葉」「せかいじゅのしずく」「エルフの飲み薬」が、それぞれ１つずつです。「せかいじゅの葉」は錬金技で２枚にしておきたいところですが、それぞれのアイテムを誰に持たせ、どのように使うかもポイントになってくるでしょう。**

**また、たねやきのみの類が大量にあります。何を、誰に、いくつ投与するかも要チェックです。**

**＜錬金について＞**

**すぐに錬金ができそうなアイテムは以下が考えられます。**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **アイテム名** | **効果** | **錬金材料** | **装備可能者** |
| **もろはのつるぎ・改** | **攻＋76** | **もろはのつるぎ、聖者の灰×２** | **主人公** |
| **プラチナメイル** | **守＋72** | **ゾンビメイル、聖者の灰** | **主人公、ククール** |
| **メタルキングの盾** | **守＋65** | **はめつの盾、聖者の灰、オリハルコン** | **４人全員** |
| **太陽のかんむり** | **守＋52** | **ドクロのかぶと、聖者の灰** | **主人公、ゼシカ** |
| **けんじゃの石** | **－** | **金塊、オリハルコン、せかいじゅのしずく** | **－** |

**その他、「いのりの指輪」と各種たねを錬金することで、装飾品を作るというアイディアもあります。**

**＜その他のポイント＞**

* **スカウトモンスターは２つのチームを作ることができますので、現有の12体を中心に編成を考えることになるでしょう。ギーガ・アクデン・アモーレのトリオにすると、チームボーナスとして滞在ターン数が１ターン増えるなどありますので、いろいろ考えるのも面白いかもしれません。新たなスカウティングに時間を割くかどうかも、ポイントになるでしょう。**
* **スキルポイントは、標準的なRTA（剣チャート）の振り方をベースにしています。したがって、特技や呪文の扱いで困るようなことは、あまりないと思われます。**
* **最後に、ククールはまだLv33（ザオリク未習得）ということを確認してから、ラプソーン戦に臨んだ方がよいかもしれませんね・・・。経験値を稼がず、そのまま突っ込むと大変かもしれません。**