**第８問**

**＜概要＞**

* **クリア条件 ： 竜神王（人）＆白銀の巨竜を撃破せよ**
* **時間設定 ： 調査時間10分　＋　制限時間50分**
* **制限事項 ： スカウトモンスターのオーナーになることの禁止**
* **進行状況 ： 通常End後、深紅の巨竜を撃破し、錬金釜を強化したところまで**
* **スタート地点 ： 竜神族の里**
* **ルーラ登録 ： バトルロード格闘場、荒野の山小屋、メダル王女の城、サヴェッラ大聖堂を除く**

**計30カ所**

* **バトルロード ： すべて未クリア**
* **所持金 ： 10,000ゴールド**
* **預金額 ： 0ゴールド**
* **カジノコイン ： 0枚**
* **回収状況 ： 「ドクロのかぶと（天の祭壇）」を除き、すべて未回収**
* **所持品 ： 各貴重品（売却不可アイテム）、せかいじゅのしずく×１、ちからのたね×１、**

**スキルのたね×２、ふしぎなきのみ×１、ふしぎなタンバリン×１、**

**オリハルコン×１、キャプテンハット×１、金のブレスレット×１、**

**金のロザリオ×１**

* **備考 ： スカウトモンスターのオーナーになると、竜神王の変身後の姿が「深緑の**

**巨竜」に変わってしまうため、オーナーになることは禁止とします。**

**＜メンバーのステータス・装備・スキルポイント＞**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Lv** | **力** | **素早さ** | **身の守り** | **賢さ** | **最大HP** | **最大MP** |
| **ヤンガス** | **41** | **149** | **84** | **67** | **103** | **440** | **88** |
| **【装備】こんぼう、とうぞくのこしみの、皮のぼうし**  **【スキルポイント】オノスキル：95、鎌スキル：77、格闘スキル：33、にんじょう：4** | | | | | | |
| **主人公** | **41** | **126** | **102** | **58** | **173** | **416** | **203** |
| **【装備】兵士の剣、布の服、バンダナ**  **【スキルポイント】剣スキル：42、ヤリスキル：59、ゆうき：95** | | | | | | |
| **ククール** | **41** | **122** | **119** | **59** | **239** | **373** | **195** |
| **【装備】レイピア、騎士団の服、聖堂騎士団の指輪**  **【スキルポイント】剣スキル：95、杖スキル：9、カリスマ：54** | | | | | | |
| **ゼシカ** | **40** | **86** | **136** | **48** | **240** | **322** | **273** |
| **【装備】皮のムチ、たびびとの服、ヘアバンド**  **【スキルポイント】杖スキル：100、格闘スキル：90、おいろけ：17** | | | | | | |

**＜仲間にしているスカウトモンスター＞**

**なし**

**＜この問題のポイント＞**

**状況としては、ほとんどのアイテムが未回収で、メンバーは初期装備というもの。そして、深紅の巨竜撃破時の褒美として、錬金釜を強化してもらっています。さらには、「ふしぎなタンバリン」をすでに所持しているというのも重要でしょう。**

**主人公のLvは41で、装備を整えてさえいればそれほど低いLvではないと思われます。しかし、ヤンガスの「オノ」、主人公の「ゆうき」、ククールの「剣」、ゼシカの「格闘」が、それぞれスキルポイント100の手前で止められている状態です。「烈風獣神斬」「ギガスラッシュ」「ジゴスパーク」「マダンテ」を使うには、「スキルのたね」を投入しなければなりません。**

**まずはアイテムを回収・購入し、スーパー錬金釜をフル稼働させて、装備を増強させる必要があります。このとき、どの程度のアイテムを回収・購入し、装備品を錬金で作るのかがポイントになるでしょう。白銀の巨竜という対戦相手の特徴をしっかり把握し、それに備えるカタチでの装備品を短時間で準備できることが、この問題のカギとなります。**

**所持金は10,000ゴールド。ちょっと心もとない額ではありますが、換金効率のいいアイテムもスムーズに回収し売却することも視野に入れられると、戦略の幅が広がるでしょう。**

**＜ボス攻略＞**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **竜神王（人）** | | | | | | | | | |
| **ＨＰ** | **3.000** | **攻撃力** | **418** | **守備力** | **211** | **素早さ** | **152** | **回避率** | **1/16** |
| **行動パターン** | | **毎ターン２回行動**  **行動Ａ：竜神の封印→しんくうは→ためる→通常攻撃→Ｂ**  **行動Ｂ：ためる→通常攻撃orせいけん突きorしんくうはorいてつく波動orＣ**  **→Ｂ**  **行動Ｃ：通常攻撃→ジゴスパークorめいそう→いてつく波動orＢ→Ｃ** | | | | | | | |

**白銀の巨竜と対戦する前に、竜神王（人）を倒さなければなりませんが、なにげに厄介な相手です。毎ターンのようにテンションをためては攻撃をしてくるので、一人は回復役に回る必要があります。場合によっては、「ためる→波動→ためる→（テンション20）しんくうは」という感じで、軽く壊滅に近い状況までもっていかれるので、「皮肉な笑い」などでのテンション下げも状況に応じて対応していきたいところです。こちらも負けずに「ふしぎなタンバリン」を使ってテンションを上げての攻撃を仕掛けていきましょう。まれに回避されることがある点にのみ注意です。**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **白銀の巨竜** | | | | | | | | | |
| **ＨＰ** | **4,660** | **攻撃力** | **553** | **守備力** | **387** | **素早さ** | **142** | **回避率** | **0** |
| **行動パターン** | | **毎ターン２回行動**  **行動Ａ：通常攻撃、痛恨の一撃、いてつく波動、Ｂ　の　ランダム行動**  **行動Ｂ：通常攻撃、強制睡眠、輝く息、Ａ、Ｃ　のランダム行動**  **行動Ｃ：めいそうorマホトーン→通常攻撃or強制睡眠→Ａ** | | | | | | | |

**白銀の巨竜は守備力が高く、ルカニやかぶとわりによる守備力下げもなかなか決まりません。もちろんドラゴン系に属するのですが、ドラゴン斬りだけで容易にＨＰを削り取れる・・・というワケではありません。こちらの攻撃の軸には、テンションをためての「烈風獣神斬」、「ギガスラッシュ」、「ジゴスパーク」、そして「マダンテ」などでたたみ掛けるのが理想的な展開です。ただ、行動Ａではそれなりの確率で波動も来ますので、状況に応じた対応が必要になってくるでしょう。**

**対する白銀の巨竜による攻撃で最も注意すべき点は、「輝く息」です（痛恨の一撃には注意のしようがありません）。ラプソーンなどが使う「こごえる吹雪」よりも威力は上なので、吹雪系に耐性のある防具やフバーハなどでの対処も行えると安心して戦えると思われます。通常攻撃の威力ももちろん高いのですが、先攻して回復や補助ができていれば、壊滅するような事態は避けられるハズです。**

**忘れてはならないのが、まれに「マホトーン」を唱えてくることです。主人公やククールの呪文が封じられてしまうと、回復ができなくなってしまうので要注意でしょう。**

**＜アイテム回収のポイント＞**

**なんといっても、「聖地ゴルド」です。暗黒魔城都市で未回収のアイテムすべてがゴルドに落ちてきています。「けんじゃの石」にはじまり、「やみのころも」「みかがみの盾」「オリハルコン×２」「せかいじゅの葉」・・・。これらを回収しない手はないといっていいでしょう。**

**なお、聖地ゴルドにもともとあった「スキルのたね」は、もう回収することはできません。手元にあるスキルのたねは、妖魔ゲモンと竜神王からの戦利品ですが、あと数個は増やしたいところでしょう。回収できるポイントは、以下の５カ所ですが・・・。**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **場所** | **備考** |
| **１** | **パルミド地方・西部のフィールド宝箱** | **神鳥orキラーパンサーでの移動要。** |
| **２** | **ふしぎな泉近く、隠者の家のタンス** | **ルーラで移動。比較的すぐ。** |
| **３** | **リブルアーチの秘密屋（2,000G）** | **夜にする必要あり。** |
| **４** | **レティシア、洗濯物とおばさんの近くのツボ** | **ルーラで移動。比較的すぐ。** |
| **５** | **竜神族の里への道、ダンジョン内の宝箱** | **エンカウントもキツイので、候補外・・・？** |

**＜装備増強のポイント＞**

**まず攻撃面。前述しましたように、白銀の巨竜へのダメージソースとなるのは、「烈風獣神斬」「ギガスラッシュ」「ジゴスパーク」「マダンテ」といった大技が中心です。このうち、「ギガスラッシュ」および「ジゴスパーク」は、剣の攻撃力に依存していないため、剣さえ装備できていればOK。いわば調達不要ともいえます。（もちろん、「しっぷうレイピア」で素早さ＋20を発動させるのも手段です。）「烈風獣神斬」のためには、「はおうのオノ」を回収できればよいでしょう。それと、「杖装備時MP＋100」や「杖装備時MP自動回復」を発動させるために、ゼシカへ杖を調達させることを忘れなければOKですね。**

**そして守備面。こちらは、「守備力」「回避力」「耐性」のどれを重要視するかで、戦略が分かれるところかもしれません。例えば、「やみのころも」の高い回避力は魅力ではありますが、三角谷で購入できる「ギガントアーマー」の高い守備力＆耐性にも目を奪われます。４人全体のバランスを取りつつ、数少ないゴールドをどう使うか、考えなければならないポイントといえるでしょう。**

**＜錬金のポイント＞**

**大きなポイントは２つ。まず１つめは、竜神族の里で「聖者の灰」を安く調達できることを使って、呪われた防具をどれくらい増強させるかです。「ゾンビメイル」「はめつの盾」「死神の盾」「サタンヘルム」あたりが対象になりますが、どの程度を回収して装備にまわすか、その判断に注目でしょう。**

**もう１つの大きなポイントは、「ふしぎなタンバリン」の２個目を作成するかどうか、ですね。『「ドクロのかぶと（天の祭壇）」を除き、すべて未回収』という条件文から、トロデーン城の２階にある「まじゅうの皮」が未回収であることに気づくことができれば、２つめのタンバリンが錬金可能であることにも気づくことができるでしょう。（ちなみに１つめのタンバリン作成のために要した「まじゅうの皮」は、コングヘッドからのドロップで入手しています。）巨竜戦にタンバリン１つで臨むか２つで臨むかは、スピード感が大きく変わってきますので、こちらも注目すべきポイントでしょう。**

**その他には、「命のブレスレット」や「ほしふるうでわ」といった装飾品が、意外と手短に錬金できます。前者は、ゴルドに落ちている「いのりの指輪」と「命のきのみ」で「命の指輪」を錬金し、手持ちの「金のブレスレット」と錬金すればOK。後者は、アスカンタ国領・北部、ゴルド地方、雪山地方からのいずれか２カ所から「はやてのリング」を回収すれば、「オリハルコン」と錬金するだけです。最後に忘れてはならないのは、「エルフの飲み薬」でしょうか。マダンテを複数回唱えたければ準備が必要になります。錬金に必要な「まほうのせいすい」は竜神族の里で購入できますので、あとは「せかいじゅの葉」や「せかいじゅのしずく」をどれぐらい投入するか・・・決断力が問われるところですね。**

**＜解答例＞**

**竜神族の里 「ヌーク草」「せかいじゅのしずく」を回収**

**聖地ゴルド 「やみのころも」「みかがみの盾」「1200G」「けんじゃの石」「いのりの指輪」**

**「命のきのみ」「せかいじゅの葉」「聖者の灰」「オリハルコン×２」を回収**

**フィールド宝箱より「はやてのリング」を回収**

**レティシアの高台 「ドクロのかぶと」を回収**

**海辺の教会 「怒りのタトゥー」を回収**

**トロデーン城 「まじゅうの皮」を回収**

**法王の館 「けんじゃのローブ」を回収**

**風鳴りの山 「はおうのオノ」を回収**

**北西の孤島 「はめつのたて」「ゾンビメイル」を回収**

**オークニス 「こおりの盾」を購入**

**フィールド宝箱より「はやてのリング」「せかいじゅの葉」「聖銀のレイピア」**

**を回収**

**三角谷 「エルフの飲み薬」を回収**

**「けんじゃの石」「やみのころも」「聖銀のレイピア」を売却**

**「みずのはごろも」を購入**

**「ギガントアーマー」を購入**

**ふしぎな泉 「スキルのたね」を回収**

**パルミド 「ちからの盾」「ルーンスタッフ」を回収**

**レティシア 「スキルのたね」を回収**

**竜神族の里 「聖者の灰×２」「まほうのせいすい×３」を購入**

**★錬金**

**「メタルキングの盾」**

**「命の指輪」→「命のブレスレット」**

**「プラチナメイル」**

**「紅蓮のローブ」**

**「ほしふるうでわ」**

**「エルフの飲み薬×２」**

**「太陽のかんむり」→「ふしぎなタンバリン」**

**★スキルのたね**

**ゼシカに２個を使用　→　「マダンテ」を習得**

**ヤンガスに１個を使用　→　「烈風獣神斬」を習得**

**ククールに１個を使用　→　「ジゴスパーク」を習得**

**★装備**

**ヤンガス　：　はおうのオノ、ギガントアーマー、ちからのたて、皮のぼうし、アルゴンリング**

**主人公　　：　兵士の剣、プラチナメイル、みかがみの盾、キャプテンハット、ほしふるうでわ**

**ククール　：　レイピア、紅蓮のローブ、こおりの盾、（かぶとなし）、騎士団長の指輪**

**ゼシカ　　：　ルーンスタッフ、みずのはごろも、メタルキングの盾、ヘアバンド、命のブレスレット**

**★所持アイテム**

**ヤンガス　：　ふしぎなタンバリン、エルフの飲み薬×２**

**主人公　　：　せかいじゅの葉×２**

**ククール　：　ふしぎなタンバリン**

**ゼシカ　　：　（なし）**