

攻撃力+5%/lv

5/5

防御+5%/lv

5/5

体力+5%/lv

5/5

体力回復+5%/lv

5/5

通常攻撃を広域ダメージに変更

1/1

攻撃速度+1%/lv

10/10

通常攻撃ダメージ+10%/lv

10/10

通常攻撃速度+2%

※最大5回までスタック

1/1

攻撃力+15%/lv

10/10

クリティカル率+0.5%/lv

10/10

体力+15%/lv

10/10

クリティカル  
ダメージ+5%/lv

10/10

体力回復+15%/lv

0/10

通常攻撃ダメージ  
+20%/lv

0/30

装着武器によって特殊効果発動

大剣: 20%の確率で敵の攻撃を無効化

銃: 10%の確率でラッキークリティカルが発動

短剣: 3秒ごとに敵に高速接近する

宝珠: 3秒ごとに敵から高速に離れる

0/1