

月曜 2コマ目 だわ

舟任様Xモへの質疑応答

。観客いなくなる前にボスを倒せばOK

。ステージのボリューム → 5ステージ?

(ストーリーの節目ごとに変わる?)

1ステージを作ればわかる

。AIについては要相談 (プログラム会議?)

。アイテムは? → 制即時間UPとか、オブジェクト壊したら出るとか

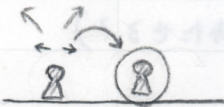
。画面の動きは? → 左右はサイト中心?

↓ この後は、プログラムの会議が始まるよー。

放課後 会議 (13:30~)

参加 団長、お兄ちゃんさん、レクエン、小出くん、たす

ジャンプ



↑
飛ぶ方向を決める?

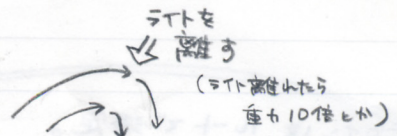


☆ 今は右方向しか
考えてません。



↑
飛んでいる途中に
オブジェクトに当たったら、
シグナル失敗する?

☆ ジャンプの軌道



(サイト離れたら
重さ10倍とか)

もう一つのアクションは、決めてきます。

(仕様書に書きます → 今はAIだぜ!)

