ゲームの世界観 → 近代の日本 = 主人公は2時代の人、ヒロイン有、コメディー調

グラフィック的に → コメディー ok? アルファインネル ok?
プログラム的に → ダイレクトメでおりまる。

紙ぶきとかはそれほど重要でない。

→ ちゃんと相談し合おうね。 ④カベランスでNo.2!

Date

↓
Aみかぜも五味と話し合って

もし、話し合いで長引いてても、先生に呼ばれたら、どちらかが折れて、先生の前では来めてくる。
B君は、話し合いの内容をイルプターしとく、決まるまで帰らない。

タイトル画面

スタート

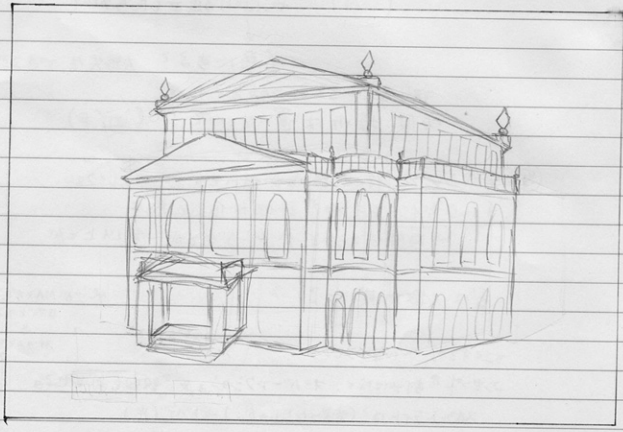
話し合う時、場所を変えよう! → 来からうか

- はじめから
- つづきから
- オプション

○エンパシーガーズの種類

→ 問題:

おまけ

おまけ

はじめから つづきから オプション がない