

D&D 3.x Eberron 日本語版キャラクターシートVer.1.0 キャラクター名

1.作成日 / 使用期間: ~

2.場所:

3.DM名:

4.プレイヤー名:

5.キャンペーン名:

6.シナリオ名:

PHB=3.5プレイヤーズ ハンドブック
DMG=3.5ダンジョン マスター ガイド

8.キャラクターイメージ
(PHB110外見、性格、背景)

32.HP
ダメージ / 残りHP (PHB119,127)

非致傷ダメージ (PHB134)

15.PC枠番: 16.種族 (PHB11-20): 17.属性 (PHB103-106):

18.性別 (PHB109) 19.年齢 (PHB109) 20.身長 (PHB109) 21.体重 (PHB109)

22.信仰神格 (PHB106-108):

能力値 能力値修正値 (PHB8表1-1) サイコロ振り 20.種族修正 年齢修正 30.レベル成長 その他 / 修正値ダメージ
現在値 元値 (PHB7-10) (PHB7-8) (PHB12) (PHB109表6-4) (PHB10) (DMG269)

9.筋力	[筋]	:	=	+	+	+	+
10.敏捷力	[敏]	:	=	+	+	+	+
11.耐久力	[耐]	:	=	+	+	+	+
12.知力	[知]	:	=	+	+	+	+
13.判断力	[判]	:	=	+	+	+	+
14.魅力	[魅]	:	=	+	+	+	+
Appearance	[貌]	:	=	+	+	+	+
Luck	[運]	:	=	+	+	+	+

20.種族的特徴 (PHB11-20) サイズ 21.サイズ修正 視覚 22.基本移動力 適性クラス 言語 レベル調整値

30.キャラクター 31.経験値 32.クラス 32.HD (PHB23) 33.基本攻撃ボーナス 34.頑健 35.反応 36.意志 37.特殊 / 特技 / スキルポイント
レベル (PHB22表3-2) (PHB21-60) HP (PHB134) BAB (PHB22表3-1) 基本セーブ値 (PHB134,174,170) / パワーポイント / その他

ActionPoints: LuckPoints:
38.頑健セーブ = 34.頑健 + 11.耐久力修正値 + その他 42.武器習熟:
39.反応セーブ = 35.反応 + 10.敏捷力修正値 + その他 43.鎧習熟:
40.意志セーブ = 34.意志 + 13.判断力修正値 + その他 44.スタート資金: (DMG132表5-1 / PHB111表7-1)
41.インシアティブ修正値 (PHB136) = 10.敏捷力修正値 + その他修正値
50.武器 (PHB116表7-5 / 156) 51.攻撃ボーナス サイズ 品質 価格 ダメージ クリティカル 射程単位 重量 タイフ 硬度 HP 武器特性 / 備考
近接攻撃ボーナス = 33.BAB + 9.筋力修正値 + その他 遠隔攻撃ボーナス = 33.BAB + 10.敏捷力修正値 + その他

70.防具 (PHB123表7-6 / 156) サイズ 品質 価格 鎧 / 盾ボーナス 敏捷力ボーナス上限 71.防具ペナルティ 秘呪文失敗率 タイフ 硬度 HP 72.防具特性
鎧:
盾:

71.AC (PHB134) = 10 + 21.サイズ修正 + 鎧ボーナス + 盾ボーナス + 外皮ボーナス + 10.敏捷力修正値 + 反発ボーナス + その他
72.棒立AC (PHB137) = 10 + 21.サイズ修正 + 鎧ボーナス + 盾ボーナス + 外皮ボーナス + 反発ボーナス + その他
73.接触AC (PHB136) = 10 + 21.サイズ修正 + 10.敏捷力修正値 + 反発ボーナス + その他
74.移動速度 (PHB123表7-6) 75.軽荷重 (PHB162) 76.中荷重 (PHB162) 77.重荷重 (PHB162)
= 22.基本移動力と72.防具特性 78.頭上 (PHB162) 79.持上 (PHB162) 80.押引 (PHB162)

1.技能名 91.技能 = 92.ランク + 能力地.修正値 (9 ~ 14) + その他修正 (PHB61-86) ○ は技能ランク無し = ゼロで判定可能、× 不可、クラス専門技能

○ 視認 [判]	=	+	○ 聞き耳 [判]	=	+	* 71.防具 / 200.負荷ペナルティ有り ** 300.重量ペナルティ有り		
× 呪文学 [知]	=	+	○ サバイバル [判]	=	+	× * 軽業 [敏]	=	+
× サイクラフト [知]	=	+	○ * 隠れ身 [敏]	=	+	○ * 跳躍 [筋]	=	+
○ 精神集中 [耐]	=	+	○ * 忍び足 [敏]	=	+	○ * 平衡感覚 [敏]	=	+
× 知識 [知]	=	+	○ 搜索 [知]	=	+	○ * 登攀 [筋]	=	+
神秘学	=	+	× 解錠 [敏]	=	+	○ * 水泳 [筋]	=	+ペナルティ2倍
宗教	=	+	× 装置無力化 [知]	=	+	○ 騎乗 [敏]	=	+
自然	=	+	○ 変装 [魅]	=	+	× 動物使い [魅]	=	+
ダンジョン学	=	+	○ 情報収集 [魅]	=	+	○ 交渉 [魅]	=	+
異次元	=	+	○ * すり [敏]	=	+	○ 威圧 [魅]	=	+
ローカル	=	+	× 解読 [知]	=	+	○ 威圧 [筋]	=	+
	=	+	× 魔法装置使用 [魅]	=	+	○ はったり [魅]	=	+
	=	+	× サイオニクス装置使用 [魅]	=	+	○ 真意看破 [判]	=	+
	=	+	○ * 縄使い [敏]	=	+	× 言語	=	+
× 製作 [知] 錬金術	=	+	○ * 脱出術 [敏]	=	+		=	+
○ 製作 [知]	=	+	○ 鑑定 [知]	=	+		=	+
	=	+	○ 偽造 [知]	=	+	× 職能 [判]	=	+
	=	+	○ 芸能 [魅]	=	+		=	+
○ 治療 [判]	=	+		=	+		=	+
× オートヒプノシス [判]	=	+	神秘学: 人造、竜、魔獣、野獣、変身生物 宗教: アンデッド 自然: 植物、動物、フェイ、巨人、人怪、蟲					
	=	+	ダンジョン学: 異形、粘体 異次元: 来訪者、イレメンタル ローカル (地方名称): 人型生物、人					

D&D 3.x Eberron 日本語版キャラクターシートVer.1.0 キャラクター名

100.魔法(PHB169-303)										
レベル	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
DC										
呪文数										
呪文レベル		呪文名							記憶数	

110. PC 烈伝 (略歴)

出生 (誕生日、生地、両親、状況等)

少年 / 少女時代

思春期

成人

中年 / 壮年 / 老年

現状 (KY)

121.身体的特徴

122.頭身

123.肌色

124.髪色

125.髪型

126.瞳色

127.秘密の特徴

128.ボイスイメージ

129.口癖 / 口調

130.役柄

131.癖

132.秘密の願望 / 欲望 / 野心

133.ロールプレイング時の特徴 / 助言

134特徴 (Traits:UnEarthed Arcana86-91)

135:欠点 (Flawss:UnEarthed Arcana91-92)

アイテム名	名称	品質	単価	個数 / 小計	重量	硬度 / HP	キャスターヘル	備考 (効果、購入場所 / 日)
装備全般 (PHB128-129表7-8/156) ■ 装備箇所制限(DMG210) マジックアイテム全般(DMG211-288)								
衣服 (着衣時重量計算外)								
70.防具(鎧一式)								
50/70.右手装備品(武器、シールド、光源等)								
50/70.左手装備品(武器、シールド、光源等)								
50/70.両手装備品(両手武器等)								
■ ヘッドバンド / ハット / ヘルムどれか1個								
■ クローク / ケープ / マントどれか1個								
Travel Cloak(1200gp1lb)								
■ アミュレット / ブローチ / メダリオン / ネックレス / ハリアフト / スカラベどれか1個								
■ ロブ1服								
■ ウェスト / ウェストメント / シャツどれか1個								
■ フレイザー / プレストどれか1個								
■ グラブ / カントレットどれか1対								
■ 右手リング								
■ 左手リング								
■ブーツ1足								
足回り:								
■ ヘルム1個								
負い革(高品質)(50sp,0.5lb.+容量最大12個分lb.)								
ホーション・ヘルム(高品質)(60gp,1lb.容量最大10本フー)								
ヘルムホーフ(1gp,中型は0.5lb.容量最大0.25立方ft.8lb.まで)								
呪文構成要素ホーフ(5gp,中型は0.25lb.容量最大0.125立方ft.6lb.まで)								
巻物整理器(5gp,0.5lb.15本移動相当)								
腰回り:水袋(1gp,中型は4lb.容量最大0.25立方ft.8lb.まで)								
腰回り:								
背中:								
背中:背負袋=バックパック(2gp,中型は2lb.容量最大1立方ft.50lb.まで)内								
保存食(1日5sp1lb.)								
ランタン(6時間 / 油1本,覆い付き30 / 60f7gp2lb.投光式60 / 120f12gp3lb.) / 油(1sp1lb)								
スバルブック(100p,5gp,2lb) / 盗賊道具(30or100gp,1or2lb) / 所持金(コイン50枚で1lb.)								
総合計金額 総重量 lb.(**300.重量ヘナルティ-1 / 5)								
200.負荷 最大[敏捷力] 負荷ヘナルティ- 100' 90' 80' 70' 60' 50' 40' 30' 20' 15' 10' 疾走								
中荷重: +3 -3 70' 65' 60' 50' 40' 35' 30' 20' 15' 10' 5' ×4								
重荷重: +5 -6 70' 65' 60' 50' 40' 35' 30' 20' 15' 10' 5' ×3								

136. ペット / ファミリア (PHB52-53) / 乗馬等

データの詳細はモンスターズマニュアル等参照

名前

サイズHD (hp)

イニシアチブ修正値

移動速度

AC

基本攻撃 / 組み付き

攻撃

ダメージ

接敵面 / 間合い

特殊攻撃

特殊能力

セーブ頑健反応意志

筋敏耐

知判魅

技能

特技