グランクレストRPG GRANCREST キャラクターシート Ver 1.2

キャラクター名: フィアールカ

プレイヤー名: みやび

レベル	9
使用経験点	X
クラス	アーティスト
スタイル	エーテル
ｻﾌﾞｽﾀｲﾙ	?
ワークス	冒険者
性別	女
年齢	16 歳
所属国	なし

出自	孤児：孤児院で育った
経験１	幸福：今の人生に満足している
経験２	継承者：奥義を授けられた…らしい

孤児院に捨てられていて身元や親については不明。
花壇の花(菫)から「フィアールカ」と名付けられる。
絵の才能があり、周りの子に絵を描いて見せていた。

ある日、海の絵を描くために冒険に出ることに。
絵の才能を買われバルテノで活動中、「智」の玉
を取り込み邪紋使いとなる。邪紋は背中。
気分で動く猫みたいなつかみどころのない性格。

身長 | 体重

能力	能力基本値 初期	成長			判定基本値	スタイル修正	判定値
筋力	10+2	3	15	÷3	5	2	7
反射	12+2	8	22+2		8	2	10
感覚	12	3	15		5	1	6
知力	9+1	2	12		4	0	4
精神	9		9		3	0	3
共感	8	8	16+2		6	1	7

信念 目的	自由：自由に生きる
禁忌	絶望：決してあきらめない
趣味嗜好	寝るときは可能な限り全裸

因縁 対象	関係	メイン	サブ
ﾙﾙｼｪ=ﾙｰﾄﾞｳﾞｨｯﾋ	忘却	可能性	好奇心

初期ＨＰ ＋ 成長	36 ＋ 8×8	ＨＰ	100
初期ＭＰ ＋ 成長	33 ＋ 8×8	ＭＰ	97
行動値	【感覚基本値】＋【知力基本値】÷２ 15+12 / 2 = 13	装備修正 ＋ 0(4)	13(17)
移動力基本値	【反射基本値】 24 ＋	装備修正 0 ÷5＋1	移動力 5

天運 4

筋力 〔 7 〕		反射 〔 10 〕		感覚 〔 6 〕		知力 〔 4 〕		精神 〔 3 〕		共感 〔 7 〕	
格闘	●●○○○	軽武器	●●●○○	射撃	●●○○○	治療	●●○○○	意志	●●○○○	話術	●●○○○
力技	●●○○○	運動	●●○○○	手業	●●○○○	混沌知識	●●○○○	聖印	●●○○○	感性	●●○○○
重武器	●●○○○	隠密	●●●○○	知覚	●●●○○	聖印知識+2	●●○○○		●●○○○	情報収集+2	●●●○○
水泳	●●○○○	回避 (+6)	●●●○○	霊感	●●○○○	軍略知識	●●○○○		●●○○○	芸術 絵画	●●●○○
頑健	●●○○○	騎乗	●●○○○		●●○○○	専門知識	●●○○○		●●○○○	芸術	●●○○○
	●●○○○		●●○○○		●●○○○	専門知識	●●○○○		●●○○○		●●○○○

武器	名前	種別	重量	技能	命中	攻撃力	行動	移動	射程	ガード	効果
ﾒｲﾝ	精霊のレイピア	突剣	2	軽	0	反＋３	0	0	0	0	投影装備
サブ											
他											
合計						<武器>１３					

防具	名前	種別	重量	回避	武器／炎熱／衝撃／体内	行動	移動	効果
ﾒｲﾝ					/ / /			
サブ					/ / /			
他	元素換身				8 / (8) / 8 / 0			元素まといし者使用時
合計					/ / /			

乗騎	名前	攻撃修正	命中修正	回避修正	防御力 武器／炎熱／衝撃／体内	行動修正	移動修正	効果
					/ / /			

装備品＋その他 ／最大値 /

名前	効果	重量	個数
ダガー	重ね打ち用	20	□□□ □□□
			□□□ □□□
			□□□ □□□
			□□□ □□□
			□□□ □□□
			□□□ □□□
			□□□ □□□
			□□□ □□□
			□□□ □□□
			□□□ □□□
			□□□ □□□

クラス特技

特技名	種別	Lv	タイミング	判定	対象	射程	目標値	ｺｽﾄ	MC	効果
元素まといし者：風	邪;強	5	Set	自動	自身			5	○	飛行、回避＋６
元素まといし者：火	邪;強	1						5	○	白兵ダメージ＋2、〈炎熱〉に変更
元素換身	邪	1	常時						○	<武器, 衝撃>防+8、風:行動+4、火:<炎熱>防+8
元素破撃	邪;攻	5	ﾒｼﾞｬｰ	白兵	単体	武器	対決	5	FW	ダメージ+5d、風:出血、火:炎上３
千変万化	邪;増	1	DR前					5	FW	ダメージ+【反射】
元素防壁	邪;防	1	DR後		単体	3		4	○	全防御+[反射+1d]。風<衝撃>火<炎熱>防+1d。1/r
荒れ狂う諸力	邪	3	効果					6	○	対象「範囲１」に変更、シーン３回
混沌の運命	邪;偉	1	R後					天2	○	ダイスひとつの目を６に変更
混沌の血肉:反射	邪	1	常時						○	反射基本値＋２
混沌の血肉:共感	邪	1	常時						○	共感基本値＋２

ワークス特技

特技名	種別	Lv	タイミング	判定	対象	射程	目標値	ｺｽﾄ	効果
技能鍛錬	共通	*4	常時						隠密, 回避, 知覚, 情報収集のレベルを３に
天運上昇１	共通	1	常時						天運＋１
広き見分		1	常時						聖印知識, 情報収集の達成値＋２
重ね打ち	戦闘	3	DR前					—	ダメージ+[武器個数(最大【反射】個)×３]
運命の導き	天運	1	J後					天1	判定を振りなおす、シーン1回

武器攻撃	１０（３ｄ）	／ １３（２ｄ）〈武器〉
元素破撃	１３/１５（＋５ｄ）<武器／炎熱>	（／左は《まといし者火》の時）
千変万化	＋１０	
重ね打ち	＋３０	（ダガー１０個消費）