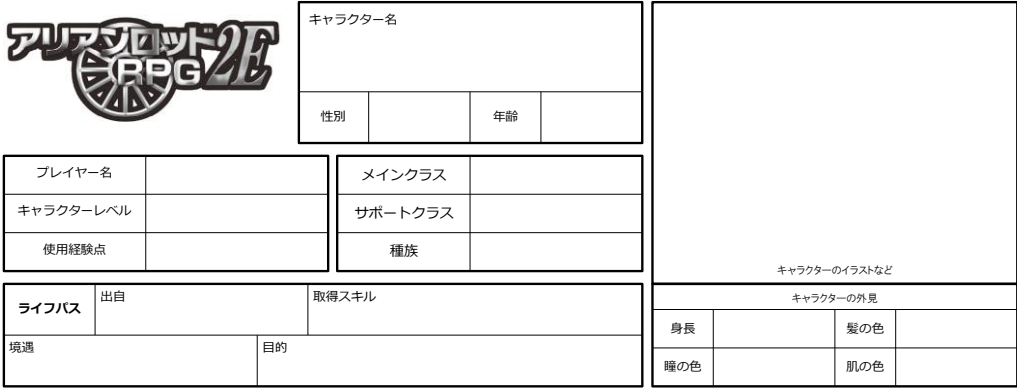




	初期	成長	基本値	ボーナス	メイン	サポート	その他	能力値	所属ギルド		
筋力									ギルドマスター名		
器用									CL 1のHP クラス成長 筋力成長 最大HP		
敏捷											
知力									CL 1のMP クラス成長 精神成長 最大MP		
感知											
精神									フェイト		
幸運											

裝備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程・備考
右手:									
左手:									
頭部:									
胸部:									
補助防具:									
装身具:									
乗物:									
合計	武器 / 防具								

所持品（重量）		所持可能重量：				所持金	
（ ）		（ ）		（ ）		G	
（ ）		（ ）		（ ）			
（ ）		（ ）		（ ）			
（ ）		（ ）		（ ）			
（ ）		（ ）		（ ）			
メモ							

戦闘	能力値	装備修正	スキル	その他	合計 (ダイス数)	よく使う判定 (ダイス数)
命中判定 【器用】					(D)	魔術判定 (D)
攻撃力					(D)	
回避判定 【敏捷】					(D)	
物理防御力						
魔法防御力 【精神】						
行動値 【敏捷】 + 【感知】						
移動力 【筋力】 + 5						

[illegible]