SilverRain シルバーレイン レコードシート

名前	レベル	プレイヤー名
シナリオ名	シナリオレベル	GM名

判定値	《気魄》	《術式》	《神秘》	
一般判定値				【一般能力値÷10】
戦闘判定値				【戦闘能力値÷10】

Ini			
攻撃力	気攻	術攻	神攻

ポジション		
A	B	
C	D	E
F	G	H

活性化アビリティ	能力	命中	射程	効果・重ね掛け・威力	必要CP	回数	消費数
基・改・奥							
基・改・奥							
基・改・奥							
基・改・奥							
基・改・奥							

ダメージ計算欄		
通常	ジャスト(＋Ini)	クリティカル(×2)

HP【基本HP＋防具HP】	ダメージメモ　※ダメージが防具HP以下なら、10分の休息でダメージを全回復できる
防具HP：	

必要CP合計：

CP【基本CP＋防具CP】

クライシス達成値

能力【　　】

40	難
35	
30	やや難
25	普通
20	やや易
15	
10	易
5	
0	

運命の糸

エレメント管理

エレメント名	対象	効果	数

メモ

使役ゴースト

名称

	《気魄》	《術式》	《神秘》
達成値			
攻撃力			

攻撃方法	回数	消費数
1		
2		
3		
4		

LV：	Ini：
HP【基本HP＋防具HP】	
防具HP：	

ダメージメモ

※ダメージが防具HP以下なら、10分の休息でダメージを全回復できる

獲得EXP

【シナリオレベル×成功度(6・10・14)＋ゴーストレベル合計】

獲得詠唱銀

【EXP×20÷PC人数】