

名前	レベル	プレイヤー名	GM名
シナリオ名			シナリオレベル

判定値	《気魄》	《術式》	《神秘》	【一般能力値÷10(端数切り捨て)】	Ini				
一般判定値						攻撃力	気攻	術攻	神攻
戦闘判定値						【戦闘能力値÷10(端数切り捨て)】			

活性化アビリティ	能力	命中	射程	効果・重ね掛け・威力	必要CP	回数	消費数	ダメージ計算欄		
								通常	ジャスト	クリティカル
基・改・奥										
基・改・奥										
基・改・奥										
基・改・奥										
基・改・奥										

HP【基本HP+防具HP】	ダメージメモ	CP【基本CP+防具CP】	ポ ジ シ ヨ ン	A	B	
防具HP:	※ダメージが防具HP以下なら、10分の休息でダメージを全回復できる	必要CP合計:		C	D	E
				F	G	H

メモ

運命の糸 

獲得EXP【シナリオレベル×成功率(6・10・14)+ゴーストレベル合計】	獲得詠唱銀【EXP×20÷PC人数】
---------------------------------------	--------------------

使役ゴースト		LV:	Ini:	ダメージメモ	攻撃方法	回数	消費数
名称	《気魄》《術式》《神秘》	HP【基本HP+防具HP】					
達成値		防具HP:		※ダメージが防具HP以下なら、10分の休息でダメージを全回復できる			
攻撃力							