

名前		性別	プレイヤー名
レベル	所持EXP	所持詠唱銀	
称号		決め台詞 『 』	
一般技能		所属キャンパス・学年・組	
理性 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 感情 狡猾 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 純真 秩序 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 自由 作戦 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 戦闘 学業 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 恋愛	パーソナリティ 瞳: _____ 髪: _____ 肌: _____		



キャラクターイラストなど

設定(容貌、生い立ちなど)

気魄	術式	神秘	※は卒業生を作成する場合に使用します。
			本業ジョブ _____ バイトジョブ _____ 星座 _____ 誕生日 _____ 生まれ _____ 裕福度 _____ スタイル _____ 身長 _____ 学年 _____ 年齢 _____ ※進路(場所) _____ 入学理由 _____ ※進路(ジャンル) _____ ※進路(立場) _____

能力値	《気魄》	《術式》	《神秘》	この計算は《開放能力値》を使用する
一般能力値				【本業～入学理由・進路までの合計】 イグニッションしていない時の能力値
開放能力値				【一般能力値×レベル÷10】 イグニッションした時の能力値
戦闘能力値				【開放能力値+アクセサリ修正】 実際に使う能力値
				基本HP
				【(《気魄》×2)+術式+レベル】
				基本CP
				【(《神秘》×2)+術式+レベル】

装備	武器	部位	LV	強化属性	Ini	気攻	術攻	神攻	通常攻撃ボーナス	武器覚醒
<input type="checkbox"/>										
<input type="checkbox"/>										
<input type="checkbox"/>										
<input type="checkbox"/>										
<input type="checkbox"/>										
<input type="checkbox"/>										

装備	防具	LV	強化属性	防具HP	防具CP	防具覚醒
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

装備	アクセサリ	LV	気魄	術式	神秘
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					
アクセサリ修正合計					

※アクセサリは5つまで装備可能

使役ゴースト		《気魄》	《術式》	《神秘》	HP【基本HP+防具HP】
名称		達成値			
LV:	Ini:	攻撃力			
攻撃方法	能力	達成値	射程	効果・重ね掛け	威力
1					
2					
3					
4					

ジョブ名	本業能力					
気魄	術式	神秘				
アビリティ名	能力	射程	4回	8回	12回	威力
			基			
効果			改			
重掛	詠唱銀		奥			
アビリティ名	能力	射程	4回	8回	12回	威力
			基			
効果			改			
重掛	詠唱銀		奥			
アビリティ名	能力	射程	4回	8回	12回	威力
			基			
効果			改			
重掛	詠唱銀		奥			

ジョブ名	本業能力					
気魄	術式	神秘				
アビリティ名	能力	射程	4回	8回	12回	威力
			基			
効果			改			
重掛	詠唱銀		奥			
アビリティ名	能力	射程	4回	8回	12回	威力
			基			
効果			改			
重掛	詠唱銀		奥			
アビリティ名	能力	射程	4回	8回	12回	威力
			基			
効果			改			
重掛	詠唱銀		奥			

所属結社名	結社の種類	拠点	設定
メンバー	感情	所持サクリフェイス	使用インテリア数/所持インテリア
		結社効果	内容
		必要インテリア	
		クロスアビリティ名	射程
		効果	自アビリティ
			パートナー
			威力

メモ