

キャラクター名		プレイヤー名	
レベル	性別	所属キャンパス・学年・組	
称号		決め台詞 『 』	
理性 □□□□□ 感情 狡猾 □□□□□ 純真 秩序 □□□□□ 自由 作戦 □□□□□ 戦闘 学業 □□□□□ 恋愛	一般技能		
所持EXP		所持詠唱銀	
パーソナリティ 瞳: _____ 髪: _____ 肌: _____			



キャラクターイラストなど

気魄	術式	神秘

▶ 本業ジョブ	バイトジョブ
▶ 星座	誕生日
▶ 生まれ	裕福度
▶ スタイル	身長
▶ 学年	年齢
▶ 入学理由	

能力値	《気魄》	《術式》	《神秘》
一般能力値			
開放能力値			
戦闘能力値			

設定(容貌、生い立ちなど)

基本HP = 【(気魄×2)+術式+レベル】	この計算は 《開放能力値》 を使用する
基本CP = 【(神秘×2)+術式+レベル】	

メモ

ジョブ名	本業能力					
アビリティ名	能力	射程	効果	重ね掛け	威力	基本4回の必要CP
アビリティ名	能力	射程	効果	重ね掛け	威力	基本4回の必要CP
アビリティ名	能力	射程	効果	重ね掛け	威力	基本4回の必要CP

ジョブ名	本業能力					
アビリティ名	能力	射程	効果	重ね掛け	威力	基本4回の必要CP
アビリティ名	能力	射程	効果	重ね掛け	威力	基本4回の必要CP
アビリティ名	能力	射程	効果	重ね掛け	威力	基本4回の必要CP

武器名称	部位	LV	通常攻撃ボーナス	防具名称			
LV × 係数				武器覚醒	LV	防具HP	防具CP
Ini	気攻	術攻	神攻				

使役ゴースト名称	能力値	《気魄》	《術式》	《神秘》	HP + 防具HP
		達成値			
		攻撃力			
LV:	Ini:				

攻撃方法	能力	達成値	射程	効果・重ね掛け	威力	回数
1						
2						
3						
4						

