プレイヤー名		
キャラクター名		
種族	性別	年齢
種族特徴	生まれ	
称号		

経歴・設定

キャラクターの容姿・特徴

能力基本値		成長	アイテム修正等
技	A	1	
	B	2	
体	C	3	
	D	4	
心	E	5	
	F	6	

能力値	ボーナス
器用度	＋
敏捷度	＋
筋力	＋
生命力	＋
知力	＋
精神力	＋

生命力抵抗	＝ 冒険者レベル ＋ 生命力ボーナス
精神力抵抗	＝ 冒険者レベル ＋ 精神力ボーナス

HP	＝ 冒険者レベル×3 ＋ 生命力 ＋ 修正
MP	＝ 魔法使い系技能レベル×3 ＋ 精神力 ＋ 修正

移動力	制限移動	通常移動＝[敏捷度]m	全力移動＝[敏捷度×3]m
	m	m	m

冒険者レベル

所持経験点

技能（経験点テーブル）	レベル
（　）	
（　）	
（　）	
（　）	
（　）	
（　）	
（　）	
（　）	
（　）	

戦闘特技	効果
LV1	
LV3	
LV5	
LV7	
LV9	
LV11	
LV13	
LV15	

言語	話	読	言語	話	読
交易共通語	○	○	語		
地方語			語		
エルフ語			語		
ドワーフ語			語		
神紀文明語	×		語		
魔動機文明語			語		
グラスランナー語			語		
ドラゴン語		×	語		
魔法文明語			語		
妖精語		×	語		
汎用蛮族語			語		

部位	装飾品	効果
頭		
顔		
耳		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

所持金	預金・借金	
一般装備品		
背負い袋・毛布・水袋		
火口箱		
小型ナイフ		
ロープ　m		
たいまつ		

合計名誉点	名誉点	名誉アイテム	効果	名誉点	名誉アイテム	効果
所持名誉点						

防具（必要筋力）	基本命中力	追加ダメージ	回避力	防護点	備考
鎧（　）					
盾（　）					
戦士系技能レベル					
各能力値ボーナス					
その他の修正					
合計					

武器（必要筋力）	用法	命中修正	命中力	追加ダメージ	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	備考
（　）						＊												
					メモ													
（　）						＊												
					メモ													
（　）						＊												
					メモ													
（　）						＊												
					メモ													
（　）						＊												
					メモ													

呪歌／練技／騎芸／賦術	効果メモ

魔法	魔力	レベル	知力ボーナス	その他の修正
	＝	＋	＋	
	＝	＋	＋	
	＝	＋	＋	

魔物知識	＝ セージ／ライダー 技能レベル ＋ 知力ボーナス
先制力	＝ スカウト技能レベル ＋ 敏捷度ボーナス

戦闘関連メモ

よく行う判定	能力値（ボーナス）	技能（レベル）	基準値
	＋		＝
	＋		＝
	＋		＝
	＋		＝

消耗品メモ	6	12
	□□□□□□	□□□□□□
	□□□□□□	□□□□□□
	□□□□□□	□□□□□□
	□□□□□□	□□□□□□
	□□□□□□	□□□□□□
	□□□□□□	□□□□□□
	□□□□□□	□□□□□□
	□□□□□□	□□□□□□
	□□□□□□	□□□□□□

威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15