



			
		キャラクター名	
	年齢		性別
	プレイヤー名		
メインクラス		種族	
サポートクラス	メイキング時 ()		
称号クラス			
		キャラクターレベル	
		使用成長点	
		フェイト (成長回数)	 ()
キャラクターの外見			
身長		髪の色	
瞳の色		肌の色	

キャラクターのイラストなど

	初期	成長	基本値	ボーナス	メイン	サポート	その他	能力値
筋力								
器用								
敏捷								
知力								
感知								
精神								
幸運								

出自	取得スキル	
境遇	目的	

CL 1 の H P	筋力成長	最大HP
クラス成長	その他の修正	

CL 1 の M P	精神成長	最大MP
クラス成長	その他の修正	

装備品	重量	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	武器の射程・アイテムの特殊効果など
右手:									
左手:									
頭部:									
胴部:									
補助:									
装身:									
乗物:									
合計	武器 防具 /								

[illegible][illegible]

戦闘	能力値	装備修正	スキル	その他	合計 (タイス数)	良く使う判定
命中判定【器用】					(D)	トラップ探知 (D)
攻撃力					(D)	魔術判定 (D)
回避判定【敏捷】					(D)	
物理防御力						
魔法防御力【精神】						
行動値【敏捷】+【感知】						
移動力【筋力】+5						

[illegible]