

ソーサラー

●概要●

真語魔法と呼ばれる魔法を操るための技能が、ソーサラー技能であり、その所有者は魔術師と呼ばれます。

魔法文明時代に発達した真語魔法は、総じて強力な効果を持っています。特に敵を直接攻撃する魔法の充実ぶりは、他の魔法使い系技能の追従を許しません。

一方で、派手な攻撃魔法に留まらず、便利に使える魔法もさまざま

備えています。【ファミリア】で自分の使い魔を作ることができるのは、真語魔法の大きな特徴です。

複雑な身振りを必要とするため、鎧を着用すると、著しいペナルティ修正を受けることになります。そのため、後方に控え、射程の長い攻撃魔法で敵のHPを削るか、仲間の援護や敵の弱体化を行なうスタイルが一般的です。

●ソーサラー技能を習得した場合●

魔法の行使には<魔法の発動体>が必要です。

鎧によっては行使判定にペナルティ修正を受けます。



必須装備：<魔法の発動体>（装備部位：右手または左手， p249, 100G）
または発動体扱いの武器（p249, 武器価格+100G）

タイプA.「攻撃魔法を確実に使いたい」（筋力 8～）

戦闘特技：《魔法誘導》（p218）

推奨技能：◆セージ[B]（p175）

推奨装備：（必要筋力 8/950G）

- ・ ラウンドシールド[8]（p244, 100G）
- ・ ソフトレザー[7]（p242, 150G）
- ・ <魔法の発動体>（装備部位：右手または左手， p249, 100G）
- ・ <魔晶石：4点>（p249, 400G）
- ・ <魔香草>×2（p248, 100G×2）

タイプB.「自分の身は自分で守りたい」（筋力 5～）

戦闘特技：《魔法誘導》（p218）

必須技能：◆フェンサー[B]（p169）

推奨技能：◆セージ[B]（p175） ◆スカウト[B]（p173）

推奨装備：（必要筋力 5/955G）

- ・ ダガー[3]（発動体， p232, 80+100G）
- ・ バックラー[1]（p244, 60G）
- ・ クロースアーマー[1]（p242, 15G）
- ・ <魔晶石：5点>（p249, 500G）
- ・ <魔香草>×2（p248, 100G×2）

タイプC.「魔法剣士として活躍したい」（筋力 9～）

⇒フェンサー（タイプB）を参照

推奨装備：（+800G）

- ・ <魔法の発動体>（装備部位：右手または左手， p249, 100G）
- ・ <魔晶石：5点>（p249, 500G）
- ・ <魔香草>×2（p248, 100G×2）

コンジャラー



●概要●

操霊魔法と呼ばれる魔法を操るための技能が、コンジャラー技能であり、その使い手を操霊術師と呼びます。

操霊魔法は、原理的には真語魔法と同じものです。ただし、その特性は大きく異なり、自分や仲間を強化する魔法や、魔法生物を作り出したり、死体を操作する魔法など、特殊な物が多く揃っています。特に、死者を蘇生する【リザレクション】の魔法は、操霊魔法の

特殊性を際だたせています。

ソーサラー技能同様、鎧には大きな制限があります。自身は後衛に控え、仲間を支援し、自身の作り出した魔法生物に戦わせるのが基本的なスタイルとなります。

●コンジャラー技能を習得した場合●

魔法の行使には<魔法の発動体>が必要です。

鎧によっては行使判定にペナルティ修正を受けます。

必須装備：<魔法の発動体>（装備部位：右手または左手， p249, 100G）
または発動体扱いの武器（p249, 武器価格+100G）

タイプA. 「みんなを支援したい」（筋力 8〜）

戦闘特技：《魔法拡大／数》（p218）

推奨技能：◆セージ[B]（p175）

推奨装備：（必要筋力 8／950G）

- ・ ラウンドシールド[8]（p244, 100G）
- ・ ソフトレザー[7]（p242, 150G）
- ・ <魔法の発動体>（装備部位：右手または左手， p249, 100G）
- ・ <魔晶石：4点>（p249, 400G）
- ・ <魔香草>×2（p248, 100G×2）

タイプB. 「自分の身は自分で守りたい」（筋力 5〜）

戦闘特技：《魔法拡大／数》（p218）

必須技能：◆フェンサー[B]（p169）

推奨技能：◆セージ[B]（p175） ◆スカウト[B]（p173）

推奨装備：（必要筋力 5／955G）

- ・ ダガー[3]（発動体， p232, 80+100G）
- ・ バックラー[1]（p244, 60G）
- ・ クロースアーマー[1]（p242, 15G）
- ・ <魔晶石：5点>（p249, 500G）
- ・ <魔香草>×2（p248, 100G×2）

タイプC. 「魔法剣士として活躍したい」（筋力 9〜）

⇒フェンサー（タイプB）を参照

推奨装備：（+800G）

- ・ <魔法の発動体>（装備部位：右手または左手， p249, 100G）
- ・ <魔晶石：5点>（p249, 500G）
- ・ <魔香草>×2（p248, 100G×2）

プリースト

●概要●

プリースト技能を持つものは神官と呼ばれ、神を信仰し、その声を聞くことができます。それは、神聖魔法を扱う能力を持つことも意味します。

神聖魔法は、主に防御と回復を得意とする魔法です。特に回復系魔法の優秀さはあらゆる魔法使い系技能の中でも抜きんでており、まさしく回復のスペシャリストとなることができますでしょう。

また、蛮族とアンデッドに対抗する魔法が充実しているのも神聖魔法の特徴となっています。

プリースト技能は、魔法使い系技能でありながら、武装に制限がありません。そのため、重武装が可能であり、ファイター技能との組み合わせが極めて有効な選択肢となります。

●プリースト技能を習得した場合●

魔法の行使には<聖印>が必要です。

信仰している神の特殊神聖魔法も習得できます。



必須装備：<聖印>（装備部位：任意， p249, 100G）

タイプA.「みんなを回復したい」（筋力 8～）

戦闘特技：《魔法拡大／数》（p218）

必須技能：◆プリースト レベル 2

推奨技能：◆セージ[B]（p175） ◆レンジャー[B]（p174）

推奨装備：（必要筋力 8／950G）

- ・ ラウンドシールド[8]（p244, 100G）
- ・ ソフトレザー[7]（p242, 150G）
- ・ <聖印>（装備部位：任意， p249, 100G）
- ・ <ヒーリングポーション>× 3（p248, 100G× 3）
- ・ <魔香草>× 3（p248, 100G× 3）

タイプB.「回復だけでなく攻撃もしたい」（筋力 13～）

戦闘特技：《魔法拡大／数》（p218）

必須技能：◆プリースト レベル 2

◆シューター[B]（p170）

推奨装備：（必要筋力 13／970G）

- ・ ロングボウ[12]（p239, 170G）
- ・ ハードレザー[13]（p242, 340G）
- ・ 矢筒× 2（装備部位：背中・腰・その他， p242, 20G× 2）
- ・ 矢（24発， p241, 20G）
- ・ <聖印>（装備部位：任意， p249, 100G）
- ・ <魔香草>× 3（p248, 100G× 3）

タイプC.「攻撃に回復にと活躍したい」（筋力 15～）

必須技能：◆プリースト レベル 2

◆ファイター[A]（p168）

推奨装備：（必要筋力 15／1050G）

- ・ ヘビーメイス[15]（p234, 330G）
- ・ ラウンドシールド[8]（p244, 100G）
- ・ スプリントアーマー[15]（p243, 520G）
- ・ <聖印>（装備部位：任意， p249, 100G）