

# ファイター



## ●概要●

ファイター技能は、重く強力な武器や防具を装備し、魔物に直接立ち向かうための技能です。この技能を持つものを戦士、あるいは、重戦士と呼びます。後者の呼び名は、フェンサー技能の使い手である軽戦士と特に対比して使われるものです。

戦士は、武器と防具の扱いに長じており、自らの戦闘スタイルに応じた最適な装備で戦います。強き戦士の操る武器は巨大な魔物にすら致命傷

を与え、鎧は鋭い牙や爪を弾きます。

ファイター技能には、装備に関する制限がなく、筋力が高ければ高いほど強力な武装を使用できます。そうした強力な装備はそのぶん高価なことが難点ですが、逆にいえば、金銭を貯めることが、そのままキャラクターの強化に直結するという点でもあります。

タイプA. 「とにかくダメージを与えたい」(筋力 15~)

戦闘特技: 《全力攻撃》(p225)

推奨技能: ◆エンハンサー[B](Ⅱp72, 【キャッツアイ】【マッスルベアー】)

◆レンジャー[B](p174) ◆スカウト[B](p173, 推奨装備①)

推奨装備①: 武器といたらやっぱり剣!! (必要筋力 17/1000G)

- ・バスタードソード[17](p232, 560G)
- ・ラウンドシールド[8](p244, 100G)
- ・ハードレザー[13](p242, 340G)

推奨装備②: 攻撃を確実に当てたい (必要筋力 15/950G)

- ・ヘビーメイス[15](p234, 330G)
- ・ラウンドシールド[8](p244, 100G)
- ・スプリントアーマー[15](p243, 520G)

タイプB. 「仲間をしっかり守りたい」(筋力 15~)

戦闘特技: 《かばう》(p224)

推奨技能: ◆エンハンサー[B](Ⅱp72, 【ビートルスキン】)

◆プリースト[A](p172, 193) ◆レンジャー[B](p174)

推奨装備①: 攻撃にも貢献したい (必要筋力 20/1060G)

- ・ヘビーアックス[20](p233, 440G)
- ・ラウンドシールド[8](p244, 100G)
- ・スプリントアーマー[15](p243, 520G)

推奨装備②: 簡単には倒れたくない (必要筋力 15/990G)

- ・スピア[15](p234, 170G)
- ・ラウンドシールド[8](p244, 100G)
- ・スプリントアーマー[15](p243, 520G)
- ・〈ヒーリングポーション〉×2 (p248, 100G×2)

タイプC. 「魔法戦士として活躍したい」(筋力 13~)

戦闘特技: 《魔力撃》(p227)

推奨技能: ◆フェアリーテイマー[A](p172, 204)

◆プリースト[A](p172, 193)

推奨装備: (必要筋力 13/880G)

- ・ロングソード[13](p232, 440G)
- ・ラウンドシールド[8](p244, 100G)
- ・ハードレザー[13](p242, 340G)

# グラップラー

## ●概要●

武器や防具に頼らず、己の肉体のみで戦うための技能が、グラップラー技能であり、この技能の持ち主を拳闘士と呼びます。

一撃の威力よりも手数で敵を圧倒することを得意とし、高い命中率と安定したダメージを誇ります。その攻撃は拳だけでなく、蹴りや投げなど多彩であり、状況に応じて自在に使い分けることができます。

ただし、防具には著しい制限があり、打撃を食い止める役割は、ほとんど果たしてくれません。敵の攻撃が命中すれば、わずか数撃が致命傷になる危険を抱えこんでいます。いかに敵の攻撃を受けず、確実に倒していくかが大切です。

## ●グラップラー技能を習得した場合●

戦闘特技の《追加攻撃》および《投げ攻撃》を習得できます。



タイプA. 「攻撃を確実に当てたい」(筋力1～)

戦闘特技：《牽制攻撃》(p224)

推奨技能：◆エンハンサー[B](Ⅱp72, 【キャッツアイ】)

◆レンジャー[B](p174) ◆スカウト[B](p173)

推奨装備：(必要筋力1/300G)

- ・セスタス[1](p237, 40G)
- ・スパイクブーツ[1](p237, 160G)
- ・ポイントガード[1](p242, 100G)

タイプB. 「ダメージを底上げしたい」(筋力5～)

戦闘特技：《武器習熟/格闘》(p224)

推奨技能：◆エンハンサー[B](Ⅱp72, 【マッスルベアー】)

推奨装備：(必要筋力5/1060G)

- ・ハードノッカ[5](p237, 440G)
- ・スタンパー[5](p237, 520G)
- ・ポイントガード[1](p242, 100G)

タイプC. 「防御の心配をしないで戦いたい」(筋力5～)

戦闘特技：《防具習熟/非金属鎧》(p227)

推奨技能：◆エンハンサー[B](Ⅱp72, 【ガゼルフット】)

◆スカウト[B](p173)

推奨装備：(必要筋力5/950G)

- ・セスタス[1](p237, 40G)
- ・スパイクブーツ[1](p237, 160G)
- ・アラミドコート[5](p242, 750G)

タイプD. 「魔法も使いこなしたい」(筋力1～)

戦闘特技：《魔法拡大/数》(p227)

推奨技能：◆コンジャラー[A](p171, 187)

◆プリースト[A](p172, 193)

推奨装備：(必要筋力1/1000G)

- ・セスタス[1](p237, 40G) ・スパイクブーツ[1](p237, 160G)
- ・ポイントガード[1](p242, 100G)
- ・〈魔法の発動体〉または〈聖印〉(p249, 100G)
- ・〈魔晶石：4点〉(p249, 400G) ・〈魔香草〉×2 (p248, 100G×2)