NPC(イベント)マニュアル

ランダム交換(仮)

○PLから３枚カードを受け取り、PLにダイスが入った袋から３つダイスを取らせる。

　取り出したダイスの色に対応したカードを渡す。

研究員

　○欲しい２枚、渡す２枚を予告する。

持ってこられたカード２枚を受け取り、予告されたカード２枚を渡す。

ゲーム終盤は１対１交換に変化。

　○ランク２のカード１枚を予告し、募集する。

　　　　　　　　持ってこられたカード１枚を受け取り、ランク１のカード２枚を渡す。

(手札枚数増の救済措置)

精霊

　○渡すカード２枚を予告する。

　　どのカードを持ってこられても予告したカード２枚を渡す。ランクは変化しない。

　　ごく短い間出現する。

イベントシナリオ

　○各イベントNPCは、本来の役目と別に特定のカード５枚の組を募集する。

　　通常シナリオと同じようにカードを受け取り、証明書を渡す。

　　その後、PLに新しく通常シナリオの初期手札５枚を渡す。