

プレイヤー名			経歴・設定 	
キャラクター名				
種族	性別	年齢		
種族特徴	生まれ			
称号				

能力基本値		成長	アイテム修正等	能力値	ボーナス
技	A	1		器用度	+
	B	2		敏捷度	+
体	C	3		筋力	+
	D	4		生命力	+
心	E	5		知力	+
	F	6		精神力	+

生命力抵抗	= 冒険者レベル + 生命力ボーナス
精神力抵抗	= 冒険者レベル + 精神力ボーナス

HP	= 冒険者レベル×3 + 生命力 + 修正
MP	= 魔法使い系技能レベル×3 + 精神力 + 修正

移動力	制限移動 m	通常移動=[敏捷度]m m	全力移動=[敏捷度×3]m m
-----	-----------	------------------	--------------------

技能(経験点テーブル)	レベル	戦闘特技	自動取得など	冒険者レベル	所持経験点	
()		LV1		魔物知識	= セージ/ライダー 技能レベル + 知力ボーナス	
()		LV3				
()		LV5		先制力	= スカウト技能レベル + 敏捷度ボーナス	
()		LV7				
()		LV9				
()		LV11				
()		LV13				
()		LV15		部位	装飾品	効果
()				頭		

防具(必要筋力)	基本命中力	追加ダメージ	回避力	防護点	備考
鎧 ()					
盾 ()					
戦士系技能レベル					
各能力値ボーナス					
その他の修正					
合計					

武器(必要筋力)	用法	命中修正	命中力	追加ダメージ	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	備考
()						*												
					メモ													
()						*												
					メモ													
()						*												
					メモ													
()						*												
					メモ													
()						*												
					メモ													

所持金	一般装備品			
	背負い袋・毛布・水袋			
	火口箱			
	小型ナイフ			
預金・借金	ロープ m			
	たいまつ 本			

呪歌／練技／騎芸／賦術	効果メモ

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	ドラゴン語		×	語		
地方語			魔法文明語			語		
エルフ語			妖精語		×	語		
ドワーフ語			汎用蛮族語			語		
神紀文明語	×		語			語		
魔動機文明語			語			語		
グラスランナー語			語			語		

合計名誉点	名誉点	名誉アイテム	効果	名誉点	名誉アイテム	効果
所持名誉点						

よく行う判定	能力値(ボーナス)	技能(レベル)	基準値
	+	=	
	+	=	
	+	=	
	+	=	
	+	=	

魔法	魔力	レベル	知力ボーナス	戦闘特技	鎧によるペナルティ
	=	+	+	—	
	=	+	+	—	
	=	+	+	—	
	=	+	+	—	
	=	+	+	—	

最大HP:	メモ
最大MP:	

[illegible][illegible]