

チャイナ・デュエル

プレイヤーの手番

1. 手札を 1~3 枚プレイ
2. コマの配置
3. (場合によって家の得点計算)
4. 使用した手札のうち、1 枚を選んで自分の前に置く
5. (場合によって影響カードの移動)
6. 手札の補充

コマの配置

- ・ 手札は最大 **3 枚**まで使用可
- ・ コマは最大 **2 個**まで配置可
- ・ **1 つ**の地域のみ配置可
- ・ 空いている地域に置けるコマは **1 個のみ**
- ・ 公使を配置可能な個数
= その地域で**最も家を持っているプレイヤーの家の数**

影響カードの移動

- ・ 使用したカードのうち、1 枚を選択し自分の前に置く
- ・ **配置した色**の枚数を相手と比較
⇒ **同じ枚数以上なら**影響カードを自分の前に置く

皇帝の手番

- ・ **常に**コマを **1 個**だけ置く
- ・ **空いている地域にはコマを置けない**
但し、他に配置不可能な場合は可
- ・ 手札は**山札**から補充

家の得点計算

- ・ 1 位は地域内の家の合計数
- ・ 2 位は 1 位の家の数
- ・ 3 位は 2 位の家の数

皇帝の家の得点

- ・ 得点計算時、地域と同色の影響カードを保持するプレイヤーが獲得
- ・ 皇帝の同盟・道は得点にならない

ゲームの終了

- ・ 山札が 2 回なくなったら、以下の得点を計算
 - **未計算の家**の得点計算
 - **同盟**の得点計算
 - **道**の得点計算 (家 4 個以上連続)

要塞

- ・ 家の得点計算時、要塞のある地域は得点が **2 倍 (自分のみ)**
- ・ 道の得点計算時、要塞のある家の列は得点が **2 倍 (自分のみ)**

特別アクションカード

- ・ **Der Kaiser setzt zuerst.**
: 手番の前に皇帝を操作可
- ・ **2 verschiedene Provinzen möglich**
: 異なる 2 つの地域に配置可
- ・ **1 Handkarte mit Auslage tauschen**
: 手札 1 枚を場札 4 枚のうち 1 枚と直ちに交換

チャイナ・デュエル

プレイヤーの手番

1. 手札を 1~3 枚プレイ
2. コマの配置
3. (場合によって家の得点計算)
4. 使用した手札のうち、1 枚を選んで自分の前に置く
5. (場合によって影響カードの移動)
6. 手札の補充

コマの配置

- ・ 手札は最大 **3 枚**まで使用可
- ・ コマは最大 **2 個**まで配置可
- ・ **1 つ**の地域のみ配置可
- ・ 空いている地域に置けるコマは **1 個のみ**
- ・ 公使を配置可能な個数
= その地域で**最も家を持っているプレイヤーの家の数**

影響カードの移動

- ・ 使用したカードのうち、1 枚を選択し自分の前に置く
- ・ **配置した色**の枚数を相手と比較
⇒ **同じ枚数以上なら**影響カードを自分の前に置く

皇帝の手番

- ・ **常に**コマを **1 個**だけ置く
- ・ **空いている地域にはコマを置けない**
但し、他に配置不可能な場合は可
- ・ 手札は**山札**から補充

家の得点計算

- ・ 1 位は地域内の家の合計数
- ・ 2 位は 1 位の家の数
- ・ 3 位は 2 位の家の数

皇帝の家の得点

- ・ 得点計算時、地域と同色の影響カードを保持するプレイヤーが獲得
- ・ 皇帝の同盟・道は得点にならない

ゲームの終了

- ・ 山札が 2 回なくなったら、以下の得点を計算
 - **未計算の家**の得点計算
 - **同盟**の得点計算
 - **道**の得点計算 (家 4 個以上連続)

要塞

- ・ 家の得点計算時、要塞のある地域は得点が **2 倍 (自分のみ)**
- ・ 道の得点計算時、要塞のある家の列は得点が **2 倍 (自分のみ)**

特別アクションカード

- ・ **Der Kaiser setzt zuerst.**
: 手番の前に皇帝を操作可
- ・ **2 verschiedene Provinzen möglich**
: 異なる 2 つの地域に配置可
- ・ **1 Handkarte mit Auslage tauschen**
: 手札 1 枚を場札 4 枚のうち 1 枚と直ちに交換