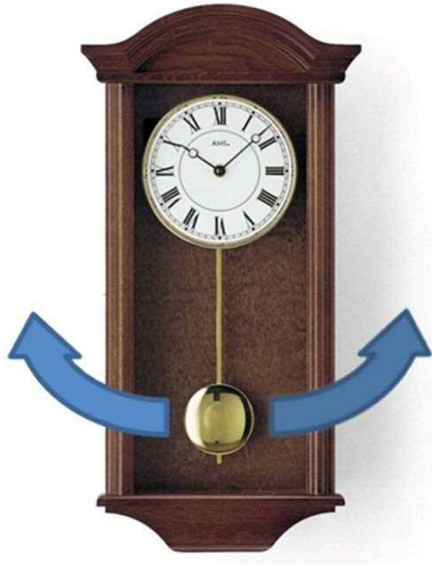
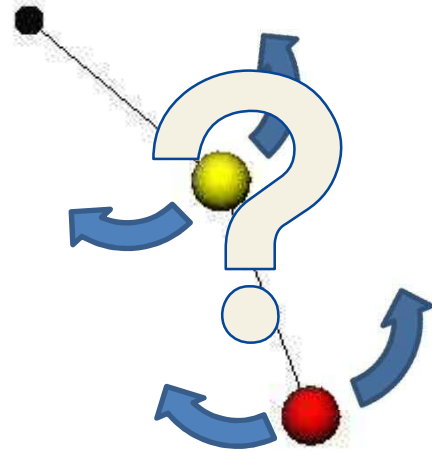


普通のふりこ



規則的

二重ふりこ



予測不能

なぜ予測不能なのか？

- 2つのボールがお互いを引っ張り合うので力が複雑
- 少しのズレが徐々に増幅される

二重振り子で遊んでみよう

①スタート位置を決める

START / STOP : ENTER
RESET : SPACE
EXIT : ESC
YELLOW BALL ON / OFF : Y

反時計回り : ← (LEFT)
時計回り : → (RIGHT)
(右の黄色も一緒に回ります)

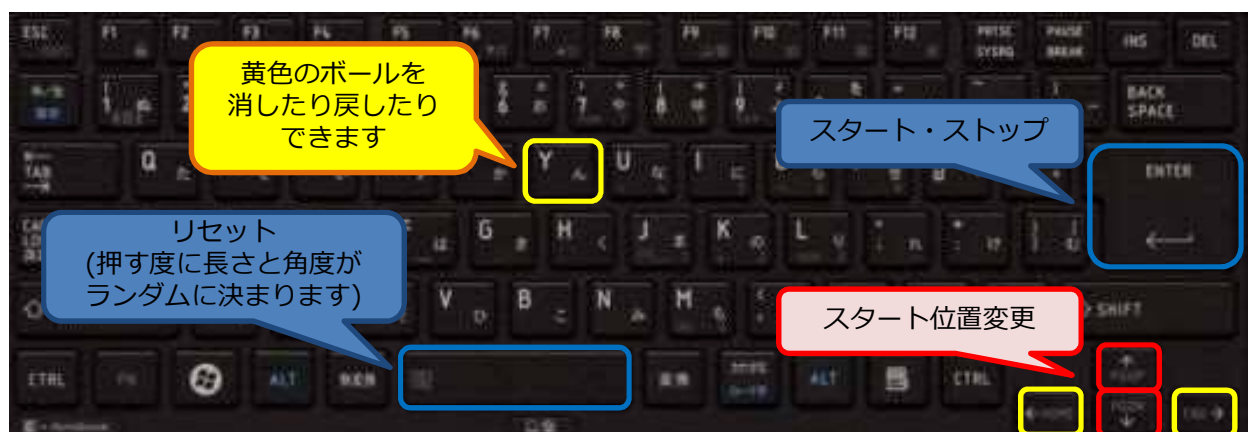
赤のボール+0.1度になるように回ります

反時計回り : ↑ (UP)
時計回り : ↓ (DOWN)

位置と速度が表示されています

Red angular	: 96.00	(UP : UP	DOWN : DOWN)	Blue angular	: 96.10
Red speed	: 0.00			Blue speed	: 0.00
Yellow angular	: 138.00	(UP : LEFT	DOWN : RIGHT)	Yellow angular	: 138.00
Yellow speed	: 0.00			Yellow speed	: 0.00

②エンターキーでスタート（その他の操作は以下の通り）



二重振り子の予測不能な動きをお楽しみください！

<プログラムが終了してしまったら……>

デスクトップ → double_pendulum ショートカットをダブルクリックしてください