

```
}
```

```
int main0 {
```

```
/*メインプログラム：データと結果の入出力*/
```

```
    struct segment s, s1, s2, s3; /*変数の宣言*/
```

```
    struct tri t;
```

```
        int x1, y1;
```

```
int x2, y2;
```

```
int x3, y3;
```

```
int x4, y4;
```

```
    int x5, y5;
```

```
    int n, count1, count2, count3;
```

```
    printf("線分sと三角形tのもつ3辺のうち交差する辺の個数を求める\n");
```

```
    printf("線分sの端点a, bの座標を入力してください\n");
```

```
/*キーボードによるsの端点の座標の入力*/
```

```
    printf("sの端点aのx座標x1="); scanf("%d", &s.p1.x);
```

```
    printf("sの端点aのy座標y1="); scanf("%d", &s.p1.y);
```

```
    printf("sの端点bのx座標x2="); scanf("%d", &s.p2.x);
```

```
    printf("sの端点bのy座標y2="); scanf("%d", &s.p2.y);
```

```
    printf("三角形tの点を入力してください\n");
```

```
/*キーボードによるtの点の座標の入力*/
```

```
    printf("1つ目の点のx座標x3="); scanf("%d", &t.p3.x);
```

```
    printf("1つ目の点のy座標y3="); scanf("%d", &t.p3.y);
```

```
    printf("2つ目の点のx座標x4="); scanf("%d", &t.p4.x);
```

```
    printf("2つ目の点のy座標y4="); scanf("%d", &t.p4.y);
```

```
    printf("3つ目の点のx座標x5="); scanf("%d", &t.p5.x);
```

```
    printf("3つ目の点のy座標y5="); scanf("%d", &t.p5.y);
```

```
    s1.p1 = t.p3; /*s1, s2, s3を三角形tのつの線分とする*/
```

```
    s1.p2 = t.p4;
```

```
    s2.p1 = t.p4;
```

```
    s2.p2 = t.p5;
```

```
    s3.p1 = t.p5;
```

```
    s3.p2 = t.p3;
```

```
    putchar('\n');
```

```
/*sとs1, s2, s3が交差するかどうかの判定*/
```