

```

int main() {
    /*メインプログラム：データと結果の入出力*/
    struct point p[NMAX];          /*変数の宣言*/
    int n, i;

    printf("頂点数="); /*頂点数のキーボードによる入力*/
    scanf("%d", &n);
    if (n%2!=0 || n<4) { /*例外処理①*/
        printf("頂点数は偶数でかつ、4以上でないと面積が出せません");
        exit(1);
    }

    printf("%d個の頂点の入力\n");

    for (i=1; i<n+1; i++) { /*n個の頂点の座標をキーボードから入力*/
        printf("%d個目の頂点:", i);
        scanf("%d %d", &p[i].x, &p[i].y);

        /*例外処理②*/
        if ((p[i].x!=p[i-1].x && p[i].y!=p[i-1].y && i!=1) || (p[i].x==p[i-1].x &&
p[i].y==p[i-1].y && i!=1)) {
            printf("不正な入力です。先に入力された点と次に入力する点のx座標かy
座標の一方だけが等しくなければいけません");
            exit(1);
        }
        else if ( ( p[i].x==p[i-2].x && i>2 ) || ( p[i].y==p[i-2].y && i>2 ) ) {
            printf("不正な入力です。入力の連続した3点以上が同じx座標もしくはy
座標をもつことはできません");
            exit(1);
        }
    }

    /*例外処理③*/
    if (p[1].x!=p[n].x && p[1].y!=p[n].y) {
        printf("不正な入力です。開始点と終点のx座標もしくはy座標のどちらか一方が一
致していなくてははいけません");
        exit(1);
    }

    putchar(' \n');
    slip(n, p); /*x座標をずらす関数にnとpをわたす*/

    /*面積の表示*/
    printf("面積は%d です", pa_s(n, p));

    return 0;
}

```