

```

    }
}
if (p[n].y==p[1].y) /*開始点と終点のy座標が一致したら、終点から開始点も横移動*/
    pa_y(p[n].x, p[1].x, p[n].y, A);

for (j=1; j<n+1; j++) {
    for (k=1; k<n+1; k++) {
        if (k%2==0) /*偶数列目の値は引き算*/
            A[j][k]=(-1)*A[j][k];
        sum[j] = sum[j] + A[j][k]; /*配列sumのj番目に、第j行の各列の値の合
計を格納*/
    }
    if (sum[j]<0) /*sumのj番目が負の値ならば、絶対値をとって正にする
*/
        sum[j] = (-1)*sum[j];
    s = s + sum[j]; /*sに、行列目の値からn行n列目の値の合計を代入*/
}

return s; /*返却値はs*/
}

int MIN_x(int n, struct point p[]) {
/*x座標の最小値を求める関数*/
    int min_x = 0; /*変数の宣言、初期値の代入*/
    int i;

    for (i=1; i<n+1; i++) {
        if (min_x > p[i].x) /*min_xよりもi個目の点のx座標が小さければ、そのx座標の値
がmin_xとなる*/
            min_x = p[i].x;
    }
    return min_x; /*返却値はmin_x*/
}

void slip(int n, struct point p[]) {
/*x座標をずらす関数(第、第象限に点が存在する場合に有効)x>=0の状態にする*/
/*(第、第象限にしか点が存在しない場合、min_xはより座標はずれない)*/
    int i, a; /*変数の宣言*/

    a = MIN_x(n, p); /*aに、main関数で入力されたすべての点のx座標の最小値を代入*/

    for (i=1; i<n+1; i++) /*その最小値の絶対値分、すべての点のx座標を増やす*/
        p[i].x = p[i].x - a;
}

```