

```

printf("s1の端点aのx座標x1="); scanf("%d", &s1.p1.x);
printf("s1の端点aのy座標y1="); scanf("%d", &s1.p1.y);
printf("s1の端点bのx座標x2="); scanf("%d", &s1.p2.x);
printf("s1の端点bのy座標y2="); scanf("%d", &s1.p2.y);

```

```

printf("線分s2の端点c, dの座標を入力してください\n");

```

```

/*キーボードによるs2の端点の座標の入力*/

```

```

printf("s2の端点cのx座標x3="); scanf("%d", &s2.p1.x);
printf("s2の端点cのy座標y3="); scanf("%d", &s2.p1.y);
printf("s2の端点dのx座標x4="); scanf("%d", &s2.p2.x);
printf("s2の端点dのy座標y4="); scanf("%d", &s2.p2.y);

```

```

/*宣言した各変数に入力された座標を代入*/

```

```

x1 = s1.p1.x; y1 = s1.p1.y;
x2 = s1.p2.x; y2 = s1.p2.y;
x3 = s2.p1.x; y3 = s2.p1.y;
x4 = s2.p2.x; y4 = s2.p2.y;

```

```

/*入力されたs1, s2の各端点の表示*/

```

```

printf("a=(%d, %d)\n", x1, y1);
printf("b=(%d, %d)\n", x2, y2);
printf("c=(%d, %d)\n", x3, y3);
printf("d=(%d, %d)\n", x4, y4);

```

```

putchar('\n');

```

main関数以外で使った。 -5

```

/*s1とs2が交差するかどうかの判定*/

```

```

if (bbox(s1, s2) == 0) /*限界長方形関数にs1, s2をわたす*/

```

```

printf("線分s1とs2は交わりません"); /*限界長方形が重ならないなら、線分は交

```

差しない*/

```

else {

```

```

n = seg_i(s1, s2); /*限界長方形が重なるので、線分が交差するか判断する関数に

```

s1, s2をわたす*/

```

if (n == 0)

```

```

printf("線分s1とs2は交わりません"); /*交わらなかったと判断された

```

とき*/

```

else

```

```

printf("線分s1とs2は交わります"); /*交わると判断されたとき*/

```

```

}

```

```

return 0;

```

```

}

```