

```

    if(( x2<x3 || x4<x1 ) || ( y4<y1 || y2<y3 )) /*限界長方形が重ならない条件*/
        return 0;
    else /*限界長方形が重なれば、そうでなければを返す*/
        return 1;
}

int outer_product(struct segment z1, struct segment z2) {
/*外積を求める関数*/
    int x1,y1; /*変数の宣言*/
    int x2,y2;
    int x3,y3;
    int x4,y4;
    int a1, a2, b1, b2;
    int outer;

    x1 = z1.p1.x; y1 = z1.p1.y; /*宣言した各変数にmain関数で入力された座標を代入*/
    x2 = z1.p2.x; y2 = z1.p2.y;
    x3 = z2.p1.x; y3 = z2.p1.y;
    x4 = z2.p2.x; y4 = z2.p2.y;

/*外積を求める*/
    a1 = x2 - x1;
    a2 = y2 - y1;
    b1 = x4 - x3;
    b2 = y4 - y3;

    outer = a1*b2 - a2*b1; /*outerは外積*/

    return outer; /*返却値としてouterを返す*/
}

int ccw(struct point p0, struct point p1, struct point p2) {
/*一方の線分からみて、他方の線分の端点それぞれの位置が時計回りかそうでないかを判断する関数*/
    struct segment z1,z2; /*変数の宣言*/
    int op;

    z1.p1 = p0; /*線分z1は、線分p0p1*/
    z1.p2 = p1;
    z2.p1 = p1; /*線分z2は、線分p1p2*/
    z2.p2 = p2;

    op = outer_product(z1,z2); /*線分z1,z2をouter_product関数にわたし、返された値をopに

```