



全社猫化計画

大槻

企画コンセプト

悪の組織(内定者)によって企てられた全社猫化計画によりNIC社員全員が呪いで猫化されてしまいます

猫化された社員はNICO(ニコ)と呼ばれ、猫耳が生える。

呪いを解くために社員たちは用意されたさまざまな試練(ゲーム)に挑む!



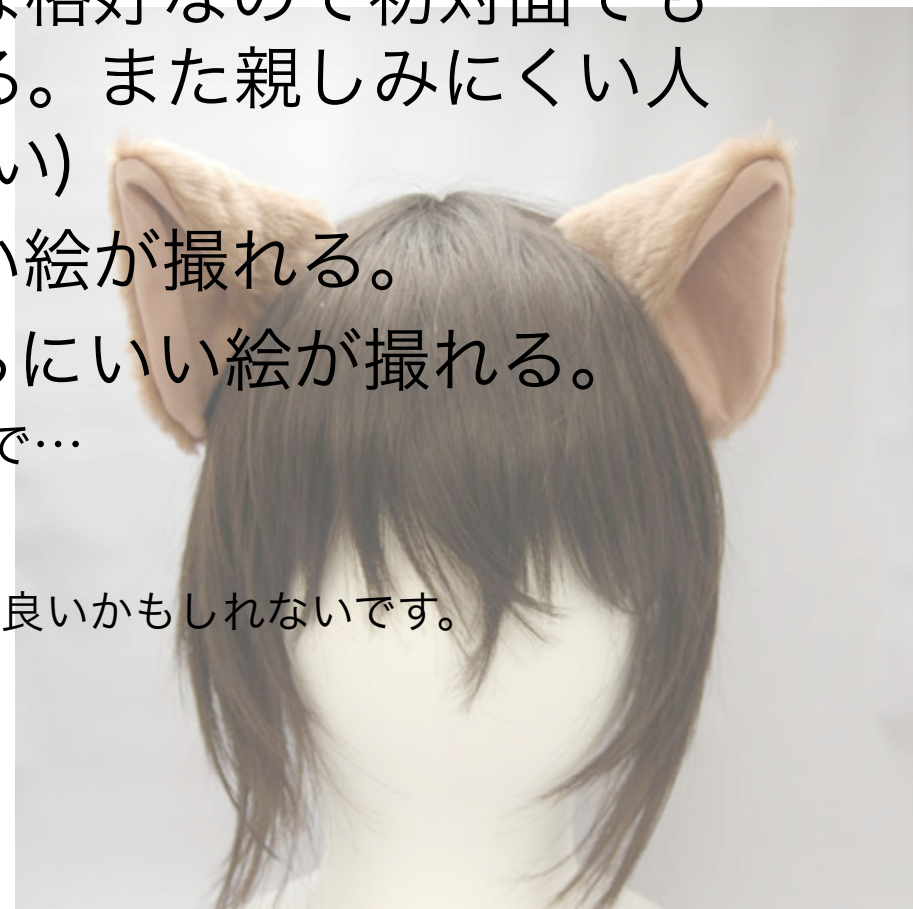
忘年会の目的

同じ会社に勤務している仲間同士や
会ったことのない人同士の交流を深め、
次の年もみんなで頑張っていこう
という気運を高める。

具体的内容案

- 参加者に猫耳(しっぽ等)を着けてもらう。
 - 似た格好をすることにより親近感、一体感が生まれる。
 - 猫化すること自体が非日常的な格好なので初対面でも話しかけるきっかけが生まれる。また親しみにくい人も親しみ易くなる(かもしれない)
 - 簡易的な変装をすることで良い絵が撮れる。
- その状態でゲーム等をするさらにはいい絵が撮れる。
ゲーム・出し物内容は関根さんの資料参照で…

たまに呪いが失敗してネズミとか違う動物が居ても良いかもしれないです。



実行にあたって

- 猫耳をつけること以外に世界観を出せるものがほしい(邪魔で外されてしまったらちょっと残念…)
- 猫耳200人分をどうやって用意するか。