

17:24 (NenoHito2525) 現在のゲームモードは未設定です。  
17:57 (NenoHito2525) そいでは  
18:02 (IF\_sigh) はい、ではまず暗号化を  
18:02 (NenoHito2525) こちらから貼りますね  
18:02 (IF\_sigh) OK  
18:02 (NenoHito2525) ……未出レジェンド挿し込んだら流石に不味いですよね  
18:02 (IF\_sigh) いいんですよ！！！！  
18:02 (IF\_sigh) 効果は秘匿で！！！！  
18:04 (NenoHito2525) ……宜しいのですかね？  
18:05 (IF\_sigh) はい。  
18:05 (IF\_sigh) …全力で参ります。  
18:10 (NenoHito2525) では微調整を  
18:10 (IF\_sigh) はい。  
18:15 (IF\_sigh) では、こちらのデッキを。

18:15 (IF\_sigh) Deck;Story…[夜明けに至る七日間]

18:15 (IF\_sigh) atWSrNeouNOwodWxmtixg9KyvdSJs9  
18:15 (IF\_sigh) CnlNmgo2w9PAAACtCpdahlidKxmNiE  
18:15 (IF\_sigh) gN6wtD08AAMK1bG+07eq2Lmy1IuK04  
18:15 (IF\_sigh) 2TPTwAAgrQtKrTt6XSsrrTs7vTmKk9  
18:15 (IF\_sigh) PAAFCtCsjNaqmNKxmNWOqNO9hdSMit  
18:15 (IF\_sigh) SNID07AAMK14Ch2Zqo1bG81qCp1qCw  
18:15 (IF\_sigh) 1IuKOzoBBgzYp5vfkpnTt57WiYbTs7  
18:15 (IF\_sigh) rQubo9PAAGCtGpj9iEvNKxmNWUudKL  
18:15 (IF\_sigh) pNi2tTw6BggL1bmU1Iy507Ce0J2X2L  
18:15 (IF\_sigh) yI2bCzPTsADwrSs6HTspnVspXTtbnS  
18:15 (IF\_sigh) s4rTs4/Vs409PAEBCtO/ntiIjdewkd  
18:15 (IF\_sigh) OzotCttrtO3ndKyvdixtTs6AAEM07K5  
18:15 (IF\_sigh) 1bON07Wb0rKM07KR1bOT07Wa0rOKPT  
18:15 (IF\_sigh) sBBArUsKTZvZ/VsZ/TtZHSspLTsrnV  
18:15 (IF\_sigh) s4rTtZnSs4LTs5HV5409PAECctOxjN  
18:15 (IF\_sigh) O0utKxmNmwwtO+ij08AQUK06uR1qis  
18:15 (IF\_sigh) 0rGY2JO704C+2IGfPD0HBQvWvInXhr  
18:15 (IF\_sigh) 7TsJ7QuJ7TtLw8OgcGC9aqm9esqdOw  
18:15 (IF\_sigh) ntOVuNSNpTw6Bwcl07WhOrOf07Kc1b  
18:15 (IF\_sigh) Oa07Wl0rOT07KM1bOw07WT0rOKPTsB  
18:15 (IF\_sigh) DgrXqKKnWhLHVsr3WranXrZPTsK/Vsr  
18:15 (IF\_sigh) rWiqTZmpo9OwEPCmRnd2NwHXh1ZT08  
18:15 (IF\_sigh) AgEK0Kqw07eb1quY2Jeq1bKw07S4PD  
18:15 (IF\_sigh) oEAQvTtjSspHTsr3VsobTtInSsoXT  
18:15 (IF\_sigh) sozVs7g9PNOzmNWYhQrVsp3TtbHSs6  
18:15 (IF\_sigh) TTsrPVspzTtYw=  
18:15 (IF\_sigh) ※デッキを暗号化しました。

18:13 (NenoHito2525) [シルバーバレット] 改め [銀嶺の金華]

18:22 (NenoHito2525) 07iiAwDbsqLfhKjararVmorep6rVlp  
18:22 (NenoHito2525) bQsZbXnpbdjKE9MtGzoAgD0LCp3Y+q  
18:22 (NenoHito2525) 3q6z1qau0LGe0bKe0ZKr1aetPjrbsq  
18:22 (NenoHito2525) MACtGzodeOqdefqta8h9Gynt2XgNat  
18:22 (NenoHito2525) q9Sqzv8507iiAwPbsqLfhKjQs5LRsL  
18:22 (NenoHito2525) bbsJfTup3QsovRsIzbsbo9MtGzoAgG  
18:22 (NenoHito2525) 0LCp3Y+q3aOZ2JGp1oyG2pC13ZOY07  
18:22 (NenoHito2525) uJ1KmC14OONTjQsKgCBtO4o9yMotWD  
18:22 (NenoHito2525) kd6qoNeNotSltnWfjU40LCoAgXTuK  
18:22 (NenoHito2525) PcjKlXvJ/etKPTuZjQsrPUqYTD0qg9  
18:22 (NenoHito2525) MtGzoAgF0LCp3Y+q3b+w1bCy1JWm1J  
18:22 (NenoHito2525) aNNTjQsKgCC9O4o9yMotGxhduxj9O6  
18:22 (NenoHito2525) n9Czu9GwuNuxmdO6mdCzqNGwmjU40L  
18:22 (NenoHito2525) CoAgrTuKpCjKLRsYXbsY/Tup/Qs7vR  
18:22 (NenoHito2525) sLjbsZnTupnQs6jRsJo1ONCwqAMD07  
18:22 (NenoHito2525) ij3Iyi16SU27O12Li32rGsPznTuKIG  
18:22 (NenoHito2525) Aduyot+EqNCzktGwttuwI9O6ndCyi9  
18:22 (NenoHito2525) GwjNuxuj0y0bOgCQDQsKndj6rfrqzX  
18:22 (NenoHito2525) qLTQsZbVuJzdv5M9MtGzoAkB0LCp3Y  
18:22 (NenoHito2525) +q34KS1qCh1IW01aa8356VPTLRs6AJ  
18:22 (NenoHito2525) BtCwqd2Pqt+urNeotNCxltW4nN2/kz  
18:22 (NenoHito2525) 0y0bOgCQfQsKndj6rciInXqLTQsZbb  
18:22 (NenoHito2525) qlfeoLDZorg+OtuYowEO0bOh146p2a  
18:22 (NenoHito2525) OJ1p2o0bKe3ZWY1aipPjrbsqMBD9Gz  
18:22 (NenoHito2525) odeOqdO6kNCzhNGxm9uwl9O7pNCzud  
18:22 (NenoHito2525) Gwk9uxj9O6ij4627KjAQDRs6HXjqnV  
18:22 (NenoHito2525) ib/bkbTbs4LeqYE9MtGzoAkL0LCp3Y  
18:23 (NenoHito2525) +q27GS07uQ0LOS0bCM27G607ub0LKc  
18:23 (NenoHito2525) 0bCmNTjQsKgAA9O4o9yMoteCvdCTv9  
18:23 (NenoHito2525) m4gNWrij8507iiAQHbsqLfhKjavL7R  
18:23 (NenoHito2525) soPeuajTub8=

18:23 (IF\_sigh) (そういえば、PL ロールはされるおつもりですか?)

18:23 (NenoHito2525) (しましろうか  
18:23 (IF\_sigh) (おっと、了解です)  
18:23 (NenoHito2525) (ありがとうございます)  
18:24 (NenoHito2525) ——では  
18:24 (IF\_sigh) …はい。  
18:25 (NenoHito2525) プログラム ARC  
18:25 (NenoHito2525) セット！  
18:25 (IF\_sigh) —— プログラム ARC  
18:25 (NenoHito2525) セット！  
18:25 (NenoHito2525) 我、根源たる英知へ蔓延りし根だネ！  
18:26 (IF\_sigh) …我、対して—— 内なる享樂で掻き乱す者！

18:26 (IF\_sigh) .  
18:26 (IF\_sigh)                    Extension  
18:26 (IF\_sigh)            ——*拡がれ、根源へ*  
18:26 (IF\_sigh) .



18:46 (NenoHito2525) 簡易結界符/理性/R/Cost:2/SP:1/コスト2以下のリフレをデッキからランダムに1枚記録に送り、自身か自アルマに[障壁(2)]を付与する/[魔導]/□□C

18:46 (NenoHito2525) デッキからコスト2以下のリフレを書架に送る根

18:47 (IF\_sigh) おっと、優秀なカード。…回転の優先か、それとも…。

18:47 (NenoHito2525) 1d4

18:47 (NenoHito2525) NenoHito2525 → 1D4 = [4] = 4

18:48 (NenoHito2525) 「記憶干渉、因果へ築く物語。それがすべ、べ、てのはじ、ま、りりり……」 [メモリードライブ]>>>記録

18:49 (NenoHito2525) クロスフェイズだ根一

18:49 (IF\_sigh) 「…根源への接続。ますたー、本当に一筋縄ではいかないみたいだよ」

18:49 (IF\_sigh) …ええ。交戦です！

18:49 (IF\_sigh) 【 1T / CF 】

18:49 (IF\_sigh) 【 Challenger: IF\_sigh 】

18:49 (IF\_sigh) ⌈Life- | 20 . 03 01 . 01 | → ⌈Life- | 19 00 . 00 00 |

18:49 (IF\_sigh) ⌋ .AP | .RP | .CP ⌋ ⌋ .AP | .RP | .CP ⌋

18:49 (IF\_sigh) [ Unknown: NenoHito ] ×

18:49 (IF\_sigh) ⌈Life- | 20 . 01 03 03 | → ⌈Life- | 17 00 00 00 |

18:49 (IF\_sigh) ⌋ .AP | .RP | .CP ⌋ ⌋ .AP | .RP | .CP ⌋

18:49 (IF\_sigh)

18:49 (IF\_sigh) ※交戦により互いの Will+1

18:49 (IF\_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

18:50 (IF\_sigh) 「なにか…汚染されそうで…怖い…」

18:50 (NenoHito2525) うぞうぞ Will:04⇒02⇒03⇒04⇒根⇒04

18:50 (IF\_sigh) [ガチヒッキー]の絶叫効果発動。結界符で軽減される分の CP を上乗せです。

18:51 (IF\_sigh) Will4⇒5⇒6

18:51 (NenoHito2525) によわー Life:20⇒17

18:52 (IF\_sigh) しかし、エゴの効果が発動するのはそちらも同じ、ですか…

18:52 (NenoHito2525) スキル発動、デッキからリフレを手札に加える根一

18:52 (NenoHito2525) 1d11

18:52 (NenoHito2525) NenoHito2525 → 1D11 = [6] = 6

18:53 (IF\_sigh) 1T 目から理性の得意とする高速回転。厳しい、が面白い物語になりそうですね。

18:53 (NenoHito2525) ほうではアライメント段階へ移行一、Will はもう足しちやってるけど気にならない根

18:54 (IF\_sigh) ええ。AF、ドロウです。 Will6⇒7

18:54 (IF\_sigh) 1d17

18:54 (NenoHito2525) IF\_sigh → 1D17 = [4] = 4

18:54 (NenoHito2525) あれ？ アライメント段階でまた増えるのかーぐるぐるぐる Will:根⇒05

18:54 (NenoHito2525) 1d15

18:54 (NenoHito2525) NenoHito2525 → 1D15 = [14] = 14

18:55 (IF\_sigh) …？ まあ、いいでしょう。

18:55 (IF\_sigh) さて、お互いの場にアルマはいない。同時リアライズです。

18:55 (NenoHito2525) りあらいずー

18:55 (IF\_sigh) ええ、リアライズ。

18:56 (IF\_sigh) 理性デッキならば…ここだ。[愛される娘]！

18:56 (NenoHito2525) [どすけべ]！

18:56 (IF\_sigh) 愛される娘/勇気/A/Cost:1/AP:1/RP:1/CP:1/反響:このカードを忘却し、デッキか手札から[暁に目覚めよ]をリアライズする/武:[RP+1]/[ヒーロー]/[反響]□□C

18:56 (NenoHito2525) 千刀神楽/理性/A/Cost:4/AP:1/RP:3/CP:4/発動したリフレを即座に記録に送り[魔導刀]をリアライズ。同名 Ex カードを手札に加える/武:[AP+1][絶

叫:Will+RF 発動リフレ1枚の半分]/[魔導]/[貯蔵(1)]□□C

18:56 (NenoHito2525) 「！？」

18:56 (IF\_sigh) ……?? 一瞬何か見えたような…

18:57 (IF\_sigh) 「…ええ、は、はれんちさんですか…？」

18:57 (NenoHito2525) 「い、いや私は…と言うかここは！？ ユエルを寝かしつけていたはずだが……！？」

18:58 (NenoHito2525) 根！

18:58 (IF\_sigh) …反響効果発動です！ 「…」 (無言で一歩引く

18:58 (NenoHito2525) 「……待て、誤解が……ん？ なんだこの生物は……魔物……？ なんだ、種？ ………………根！」

18:59 (IF\_sigh) (それにしても、今日はアルマがひとときわ雄弁だな…?) 自身を忘却、デッキから[暁に目覚めよ]をリアライズ！

18:59 (IF\_sigh) 暁に目覚めよ/勇気/C/Cost:5/武装適用アルマに[CP-1]付与。武装化アルマが場を離れる際に手札に[暁の兵士]を加える/[ヒーロー]/□□C

18:59 (NenoHito2525) わーい、認識による仮想展開だー 「根！」

19:00 (IF\_sigh) 様子がおかしいような…？ RF へ参ります。

19:00 (NenoHito2525) なんかありますか根？

19:00 (IF\_sigh) いえ、ありません。そちらになれば、そのまま RF へ。

19:00 (NenoHito2525) では2枚ぺちーん

19:01 (IF\_sigh) (あ、シート張るので少々お待ちを)

19:01 (IF\_sigh) (互いの領域とステータス・各種ソースをわかりやすく明示するための措置ですので、ご容赦を)

19:02 (NenoHito2525) 気にしないでいいんだ根一(斜め45度辺り見つめつつ

19:02 (IF\_sigh) 【 2T / RF 開始時 】

19:02 (IF\_sigh) ⌈(山:15)(手:04)(忘:01)(録:00) (命:19)(意:07)(狂:00)(夢:00)

19:02 (IF\_sigh) |

19:02 (IF\_sigh) | (M):

19:02 (IF\_sigh) | S1: 暁に目覚めよ

19:02 (IF\_sigh) | S2:

19:02 (IF\_sigh) | S3:

19:02 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_【 - Challenger: IF\_sigh - 】|

19:02 (IF\_sigh) ⌈.AP | .RP | .CP | \_\_\_\_\_ |

19:02 (IF\_sigh) | 00 . 00 . 00 × 01 03 04 |

19:02 (IF\_sigh) ⌋ .AP | .RP | .CP ⌋

19:02 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_ [ - Unknown: NenoHito - ] \_\_\_\_\_ |

19:02 (IF\_sigh) | (M): 千刀神楽

19:02 (IF\_sigh) | S1:

19:02 (IF\_sigh) | S2:

19:02 (IF\_sigh) | S3:

19:02 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_ |

19:02 (IF\_sigh) ⌋(山:14)(手:04)(忘:00)(録:02) (命:17)(意:05)(狂:00)(夢:00)

19:02 (IF\_sigh) (間違っているところなどあれば、遠慮なく指摘してください)

19:03 (IF\_sigh) …どこを見ているんだろう…？ 一枚伏せます。

19:03 (NenoHito2525) ではおぷーん

19:04 (IF\_sigh) 開示です。





19:39 (NenoHito2525) 「同じ手を使えば確かに私を倒せる、と踏んだわけね」  
19:40 (IF\_sigh) ……  
19:40 (NenoHito2525) 「オープン、[サーキットリカバリ]、[屍行進曲]」  
19:41 (NenoHito2525) 屍行進曲/理性/R/Cost:3/SP:2/デッキから[魔導]を1枚手札に加え、[冒流の魔力路]に変える。自場アルマがExならばこれを記録に送りリアライズ/[魔導]/[UC]  
19:41 (NenoHito2525) サーキットリカバリ/理性/R/Cost:2/SP:3/接続:次のAF開始時Will+1、Exカードとして[屍兵]を手札に加える/[魔導]/[接続(魔導1枚)]/C  
19:41 (IF\_sigh) ……  
19:41 (NenoHito2525) 「あなたのSPに勝るカードは無いわ、処理なさいな」  
19:41 (IF\_sigh) (開示時に何か効果はありますか?)  
19:41 (NenoHito2525) ない根一 (吊られ乍ら  
19:41 (IF\_sigh) ……  
19:41 (IF\_sigh) …さて。  
19:42 (IF\_sigh) 確かに。あなたのステータスは…狙ったような数字をしています。  
19:44 (IF\_sigh) ですが…あなたほどの王気を持つものなら、分かるはず。そんな相手にすら見え見えの戦略を、取るわけがないでしょう?  
19:44 (IF\_sigh) この場では、僕が思うもつと「いい」使い方がある。—— 何より、楽しくない。  
19:44 (NenoHito2525) 「さて、ね? さあ、使いなさいな」  
19:45 (IF\_sigh) …[因果の袋小路]、スキル発動。  
19:45 (IF\_sigh) 接続するのは…[星流れ曙来たる演説]。  
19:45 (IF\_sigh) 星流れ曙来たる演説/勇気/R/Cost:5/SP:2/[[暁に目覚めよ]が自場にある]コストは0となる/このカードが記録にある時、Mサークルの[暁の兵士]は[白紙の未来]に変身する/自場アルマに[暁の兵士]を武装化する/[ヒーロー]/[R]  
19:46 (IF\_sigh) 勇気です。…恐怖ではありません。残念ながら、ね。  
19:46 (IF\_sigh) —— そして。デッキからRP3以下の…このカードを、リアライズします!  
19:46 (NenoHito2525) 「ええ、安心したわ。退屈したくないもの」  
19:46 (IF\_sigh) さあ! アナザー・リアライズ!  
19:46 (IF\_sigh) 夜の先を願う娘! 私暁の閃光よ、無垢なる祈りよ! いざ——  
19:47 (IF\_sigh) 黄金の祈り纏いて、この幕間へ!  
19:47 (IF\_sigh) **インターロード・リアライズッ! [プライドター]!**  
19:48 (NenoHito2525) 「———— ……王の、娘」  
19:48 (IF\_sigh) 「…愛された、娘です」  
19:49 (IF\_sigh) …[プライドター]、スキル発動!  
19:49 (NenoHito2525) 「あら、そう。皮肉ね」  
19:49 (NenoHito2525) 根一  
19:49 (IF\_sigh) このカードは、[暁に目覚めよ]が自場にある場合に真の効果を発揮する。  
19:50 (IF\_sigh) [星流れ曙来たる演説]を忘却から記録へ戻し——  
19:51 (IF\_sigh) [暁の娘]へ! 変身!  
19:51 (IF\_sigh) 願いは巡る。因縁を超え、平和成す未来へ——!  
19:52 (IF\_sigh) 「…愛の形が、なんであろうと。この祈りは…否定させない…!」  
19:52 (IF\_sigh) [暁の娘]、スキル…発動!  
19:52 (IF\_sigh) 暁の娘/悦楽/A/Cost:Ex/AP:1/RP:1/CP:1/変身時[暁の兵士]をリアライズし、このカードを武装化する。このカードはSサークルに数えない/武:[AP+1][伝承][この武装が場を離れた時伝承・デッキに加え1枚ドロー]/[ヒーロー/奉仕者]/[C]/Ex  
19:52 (IF\_sigh) このカードを武装化! [暁の兵士]を…リアライズ!  
19:53 (IF\_sigh) 「まあ、俺たち一人ひとりの力なんて知れたもんでさあ。だが…」  
19:53 (NenoHito2525) 「ええ、否定しないわ。否定してしまえば、私の全てを否定するから」  
19:54 (NenoHito2525) 「ええ、けれど」  
19:54 (IF\_sigh) 「未来への祈りへ! 総身以て! 突撃ィ!」  
19:55 (NenoHito2525) 「未来を得たから。—— 来なさい、兵隊。あなたに私の城壁を傷つけられるものなら」  
19:55 (IF\_sigh) [星流れ曙来たる演説]の効果により…[暁の兵士]は、[白紙の未来]へ変身する!  
19:55 (IF\_sigh) 暁の兵士/勇気/A/Cost:Ex/AP:2/RP:3/CP:3/武:[AP+1][RP+1]/[ヒーロー]/[伝承]/[C]/Ex  
19:55 (IF\_sigh) 白紙の未来/勇気/A/Cost:Ex/AP:3/RP:4/CP:4/反響:手札のコスト4以下のアルマ1枚を武装し適用する/武:-/[ヒーロー]/[反響]/[C]/Ex  
19:56 (IF\_sigh) [白紙の未来]への変身の際、[プライドター]は場から離れる。そのスキルを発動!  
19:56 (IF\_sigh) 自身を伝承化し、デッキへ! さらに一枚ドロー!  
19:57 (IF\_sigh) 1d14  
19:57 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 1D14 = [12] = 12  
19:57 (NenoHito2525) 「私は屍行進曲のスキル発動。デッキから[魔導]を1枚、手札に加える。私が指定するのは、[呪詛弾装填・発射]」  
19:57 (IF\_sigh) そして、[白紙の未来]の反響効果!  
19:57 (IF\_sigh) 手札から武装化するのは…コスト4! [古式の武芸者]!  
19:57 (IF\_sigh) 古式の武芸者/悦楽/Cost:4/AP:2/RP:5/CP:6/奉仕を受けたアルマとの戦闘時[AP+2]/聖域:聖域中[障壁(2)]を付与/武:[聖域:障壁(3)]/[栄光/奉仕者]/[奉仕][聖域]/R  
19:58 (IF\_sigh) 「行くぜエ! 霸王さんよお!」3/4/3 障壁3  
19:58 (IF\_sigh) さらに、[プライドター]が場から離れたことにより[暁の兵士]を手札へ加えます!  
19:59 (IF\_sigh) …これで、こちらの処理は全て終了!  
19:59 (IF\_sigh) さあ! あなたの番です!  
20:00 (NenoHito2525) 「私は手札に加えた[呪詛弾装填・発射]を[冒流の魔力路]に変える」  
20:00 (NenoHito2525) 「そして、[サーキットリカバリ]のスキル。手札に加えた[冒流の魔力路]を接続のコストとして、忘却」  
20:00 (IF\_sigh) (…わざわざ変えた魔力路を、忘却…?)  
20:02 (NenoHito2525) 「—— そして、私自身のスキル」Will:05(3)⇒05⇒03  
20:03 (IF\_sigh) (来たッ!)  
20:03 (NenoHito2525) 「このターン稼働した魔力路……? ああ、リフレ、って言うのね。それが発動する度、[AP+1]、[障壁(1)]を私自身に付与する」  
20:04 (IF\_sigh) …! ([昔日の走者]なら…! 障壁を食い破れず…! )  
20:05 (NenoHito2525) **「さあ、今築け、黄金の城壁よ!」**  
20:05 (NenoHito2525) AP:00⇒03 障壁(0)⇒障壁(03)  
20:06 (IF\_sigh) 「城壁がなんぼのものじゃあ! こちとら城壁破りは何度も経験してらあ!」  
20:06 (NenoHito2525) 「さあ、来なさい。我が国を侵す身の程知らずよ。—— 遊んであげるわ」  
20:07 (IF\_sigh) すさまじいスキルだ。…交戦!  
20:06 (IF\_sigh) 「ウオオオオオ!!」  
20:08 (IF\_sigh) ツ——! なんて、衝撃!  
20:08 (NenoHito2525) **「—— それで、届くかしら?」**  
20:09 (NenoHito2525) ピシッ  
20:09 (IF\_sigh) …!  
20:10 (NenoHito2525) 「中々強力な一撃ね? でも、届いていないわ」  
20:10 (NenoHito2525) パキ…ピシッ  
20:10 (IF\_sigh) 「へっ! 届かないのはそっちも同じだぜ、お嬢ちゃん!」  
20:10 (IF\_sigh) これは…!  
20:10 (NenoHito2525) 「ええ、だってまだ交わってすらいないのだから」  
20:11 (NenoHito2525) 「交戦前、私のスキルを発動」  
20:11 (NenoHito2525) **パキン**





20:51 (IF\_sigh) ええ。くず鉄人形を落とせれば、そのまま破壊できたのですがね。  
 20:51 (IF\_sigh) そして…全ての効果処理が終わった、RF 終了時！  
 20:51 (NenoHito2525) AP03⇒05 障壁(0)⇒障壁(2)  
 20:51 (IF\_sigh) デッキに戻ったこのカードが、リアライズされるッ！  
 20:51 (IF\_sigh) **アナザー…リアライズ！**  
 20:51 (NenoHito2525) 「……なるほど」AP 訂正:06  
 20:52 (IF\_sigh) **黄金の柱。光り輝く日々象徴、育ちゆく力。**  
 20:52 (IF\_sigh) **剛毅なる守護獣よ！ 帰るべき場所を、あなたが示す！**  
 20:52 (IF\_sigh) **インターロード・リアライズ！ [気高き料理人]！**  
 20:52 (IF\_sigh) 「う、うわあ！？ 王様が…！」  
 20:52 (IF\_sigh) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]/UC  
 20:53 (IF\_sigh) 恐れなくてください。奉仕発動！ Will7→3→4  
 20:53 (IF\_sigh) [朽木の忘却人形]を手札に戻し、こちらの AP を+2します！  
 20:54 (IF\_sigh) 「えっと…あの。こちら…自慢の…ざん、ぱん…です…」  
 20:54 (NenoHito2525) 「……(はあ)」チラリ  
 20:55 (NenoHito2525) 根一ネー  
 20:55 (NenoHito2525) 「……頂くわ。この夢幻の終わりにでも」  
 20:55 (IF\_sigh) …これが、僕の切り札を使った、一世一代の大道芸です。  
 20:55 (IF\_sigh) ご満悦、いただきましたか…？  
 20:56 (NenoHito2525) 「中々に楽しめたわ—— 交戦。クロスフェイズ！」AP:06⇒07 CP:07⇒08⇒09  
 20:56 (NenoHito2525) 「爆ぜよ城壁！ 貫けッ！」障壁(2)⇒(0)  
 20:57 (IF\_sigh) 「う、うわあああ！ く、残飯は、世界一なんだあああ！」4/2/5  
 20:57 (NenoHito2525) 「——ええ、知ってるけれど。世界一なんておこがましいわ」

20:58 (IF\_sigh) 【 4T / CF 】 -----  
 20:58 (IF\_sigh) 【 Challenger: IF\_sigh 】  
 20:58 (IF\_sigh) 

Life-   13 . 04 02 . 05   └──┬──┬──┬──┬──┘ .AP .RP .CP	→	Life-   08 00 . 00 00   └──┬──┬──┬──┬──┘ .AP .RP .CP
---	---	---

  
 20:58 (IF\_sigh) [ Unknown: Lovely Daughter ] ×  
 20:58 (IF\_sigh) 

Life-   13 . 07 01 09   └──┬──┬──┬──┬──┘ .AP .RP .CP	→	Life-   06 03 03 07   └──┬──┬──┬──┬──┘ .AP .RP .CP
---	---	---

  
 20:58 (IF\_sigh) ※交戦により互いの Will+1  
 20:58 (IF\_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

20:58 (NenoHito2525) 「精々、荒れ果てた肥溜めのような国の、一番の料理よ」  
 20:59 (IF\_sigh) 「…うん。いつか、あのひとに…」  
 20:58 (NenoHito2525) あっ (鍋に墮ちる音)  
 20:59 (IF\_sigh) (?) 戻ってきた…か？  
 20:59 (NenoHito2525) Will:03⇒04⇒05 Life:13⇒06  
 21:00 (NenoHito2525) アライメント段階へ、いこう……(ぐつぐつ  
 21:00 (IF\_sigh) そのまま、か…いいでしょう。理解はあきらめました。もとより、この語り合いにそんなものは不要。AF！  
 21:01 (NenoHito2525) だろどろー(ドロドロ  
 21:01 (IF\_sigh) ドローです！ Will4→5→6→7  
 21:01 (NenoHito2525) 1d10  
 21:01 (NenoHito2525) NenoHito2525 → 1D10 = [9] = 9  
 21:01 (IF\_sigh) 1d12  
 21:01 (NenoHito2525) IF\_sigh → 1D12 = [12] = 12  
 21:02 (IF\_sigh) 再びの同時リアライズ！  
 21:02 (NenoHito2525) なーにつかかなーなーにつかかなー(ぐつぐつ  
 21:03 (IF\_sigh) リアライズ！ [暁の兵士]！  
 21:05 (IF\_sigh) 「おうおう！ さっきはよくも…あり、倒しちゃったか…」  
 21:03 (NenoHito2525) Will:05⇒06  
 21:04 (NenoHito2525) そいでは次の物語に触手をのばしましよー

21:03 (NenoHito2525) **Realize,3Minutes**  
 21:06 (NenoHito2525) **魔女にはなれぬ物語**  
 21:06 (NenoHito2525) 平凡に行き、死んでゆく。  
 21:06 (NenoHito2525) あなたは静かに咲き誇る。  
 21:06 (NenoHito2525) 彼の死を見つめ、未来へ繋ぐ。  
 21:06 (NenoHito2525) —— 死にゆく英雄に、花束を。

21:06 (NenoHito2525) **Realize,Circuit,Crack**  
 21:06 (NenoHito2525) .....Axel,Realize,Complete

21:08 (NenoHito2525)   
 21:09 (NenoHito2525)   
 21:09 (NenoHito2525)   
 21:09 (NenoHito2525)   
 21:09 (NenoHito2525)   
 21:09 (NenoHito2525)   
 21:09 (NenoHito2525)

21:10 (NenoHito2525) **霖雨眺め微笑む唯人** / **秘匿の女教皇**

21:10 (IF\_sigh) すさまじい、振動…！ これは…！ (…？ 何か、これは…ARC の、鼓動…？)  
 21:11 (NenoHito2525) 「なにこれ。……」(ぐつぐつ)「……取りあえずこの札を使えば良い訳ね」  
 21:11 (IF\_sigh) 「おう…どっかで見たことあるような、ないような…」  
 21:12 (NenoHito2525) 「——その軍服は、……なるほど。死者を蘇らせる研究の中で並行世界運用とかそういうのに触れたけれど」  
 21:12 (NenoHito2525) 「まあ、為せぬ夢ならただの幻。夢と現の狭間で戦いましょう。あなたに恨みはないけれど」  
 21:12 (IF\_sigh) なにか重要そうなお話が聞こえますが…今はそんなことどうだっていい。  
 21:12 (NenoHito2525) 秘匿の女教皇/理性/A/Cost:4/AP:1/RP:6/CP:4/残響:自身の記録を全て忘却し[一の全、全の一]をリアライズする/武:[貯蔵(3)]/[魔導]/[残響][貯蔵(2)]R  
 21:12 (IF\_sigh) …こちらの効果です。[暁の兵士]は、記録の[星流れ曙来たる演説]の効果により、[白紙の未来]へ変身します。  
 21:13 (IF\_sigh) 白紙の未来/勇気/A/Cost:Ex/AP:3/RP:4/CP:4/反響:手札のコスト4以下のアルマ1枚を武装し適用する/武:-/[ヒーロー]/[反響]□/Ex  
 21:13 (IF\_sigh) 「恨みなんざ、どうだっていいさ！ ここにあるのは闘争と、未来への進撃！ ただそれだけ！」  
 21:14 (IF\_sigh) 反響効果！ 手札の[暁の兵士]を武装化！  
 21:14 (IF\_sigh) 暁の兵士/勇気/A/Cost:Ex/AP:2/RP:3/CP:3/武:[AP+1][RP+1]/[ヒーロー]/[伝承]□/Ex  
 21:14 (IF\_sigh) 「ウオオオオ…！」 4/5/4  
 21:14 (NenoHito2525) 「あなた達の強みは軍隊だものね……良いわりバースフェイズへ移行」

21:15 (IF\_sigh) 【 5T / RF 開始時 】  
 21:15 (IF\_sigh) ⌈ (山:11)(手:02)(忘:05)(録:03) (命:08)(意:07)(狂:00)(夢:03)  
 21:15 (IF\_sigh) |  
 21:15 (IF\_sigh) | (M): 白紙の未来  
 21:15 (IF\_sigh) | S1: 暁の兵士 [AP+1][RP+1]  
 21:15 (IF\_sigh) | S2:  
 21:15 (IF\_sigh) | S3:  
 21:15 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_【 - Challenger: IF\_sigh - 】|  
 21:15 (IF\_sigh) |  
 21:15 (IF\_sigh) | ⌈..AP | .RP | .CP | \_\_\_\_\_ |  
 21:15 (IF\_sigh) | | 04 | . 05 | . 04 | × | 01 | 06 | 04 |  
 21:15 (IF\_sigh) | | \_\_\_\_\_ | .AP | .RP | .CP | \_\_\_\_\_ |  
 21:15 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_ [ - Unknown: Priestess / 4U - ] \_\_\_\_\_|  
 21:15 (IF\_sigh) | (M): 秘匿の女教皇  
 21:15 (IF\_sigh) | S1:  
 21:15 (IF\_sigh) | S2:  
 21:15 (IF\_sigh) | S3:  
 21:15 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_|  
 21:15 (IF\_sigh) ⌋ (山:09)(手:03)(忘:05)(録:04) (命:06)(意:05)(狂:00)(夢:00)

21:16 (IF\_sigh) ですが、さすがに手札が尽きましたね…ノーリバース。  
 21:17 (NenoHito2525) 「では私は、2枚。オープン」  
 21:17 (IF\_sigh) いいでしょう、追加は無し。開示を！  
 21:18 (NenoHito2525) 「一枚目、[屍兵]武装化」  
 21:19 (NenoHito2525) 屍兵/理性/A/Cost:3/AP:3/RP:1/CP:3/自身がコスト2以下のリフレを発動する度、[RP+1]/武:[AP+2]/[魔導]/[貯蔵(1)]□□  
 21:19 (NenoHito2525) 「……」(何か呪われそうな呻きを上げる剣を握りつつ)「おも……！」(地面に置く)  
 21:19 (NenoHito2525) 「……」  
 21:19 (NenoHito2525) 「なによ」  
 21:20 (IF\_sigh) 「…無理すんなよ、あんたの本領はそうじゃないだろ…？」  
 21:20 (IF\_sigh) ……  
 21:20 (IF\_sigh) ……二枚目は、何でしょうか？  
 21:21 (NenoHito2525) 「なによ。……いいわ、2枚目[屍行進曲]」  
 21:21 (NenoHito2525) 「デッキから[サーキットリカバリ]を手札に加え、[冒流の魔力路]に変えるわ」  
 21:21 (IF\_sigh) …二枚目、ですか。  
 21:22 (IF\_sigh) しかし、すさまじい特化具合だ…何もなければ、次のフェイズへ。  
 21:23 (NenoHito2525) 「交戦ね」地面に置いた剣を見る「私の AP は 2 点上昇するわ」AP:01⇒03  
 21:23 (IF\_sigh) 「へっ、そうじゃなきやなあ！」

21:23 (IF\_sigh) 【 5T / CF 】 \_\_\_\_\_  
 21:23 (IF\_sigh) 【 Challenger: IF\_sigh 】  
 21:23 (IF\_sigh) | ⌈Life- | \_\_\_\_\_ | ⌈Life- | \_\_\_\_\_ |  
 21:23 (IF\_sigh) | | 08 | . 04 | 05 | . 04 | → | | 08 | 04 | . 02 | 04 |  
 21:23 (IF\_sigh) | | \_\_\_\_\_ | .AP | .RP | .CP | \_\_\_\_\_ | | \_\_\_\_\_ | .AP | .RP | .CP | \_\_\_\_\_ |  
 21:23 (IF\_sigh) | [ Unknown: Priestess / 4U ] ×  
 21:23 (IF\_sigh) | ⌈Life- | \_\_\_\_\_ | ⌈Life- | \_\_\_\_\_ |  
 21:23 (IF\_sigh) | | 06 | . 03 | 06 | 04 | → | | 06 | 03 | 02 | 04 |  
 21:23 (IF\_sigh) | | \_\_\_\_\_ | .AP | .RP | .CP | \_\_\_\_\_ | | \_\_\_\_\_ | .AP | .RP | .CP | \_\_\_\_\_ |  
 21:23 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_|  
 21:23 (IF\_sigh) ※交戦により互いの Will+1

21:24 (NenoHito2525) 「魔剣ブックス！」(おもむろに分厚い本を取り出して殴る)  
 21:24 (IF\_sigh) 「!？」(しめやかに殴られる)  
 21:24 (IF\_sigh) おおう、痛そう…  
 21:25 (NenoHito2525) (ぐつぐつ Will:05(03)⇒Will:05)  
 21:25 (IF\_sigh) …次のターンへ。 Will7→8→9  
 21:25 (IF\_sigh) AF、ドロー。  
 21:25 (NenoHito2525) Will:05⇒06⇒07  
 21:25 (NenoHito2525) 「ええ、ドロー」  
 21:25 (IF\_sigh) 1d11  
 21:25 (NenoHito2525) IF\_sigh → 1D11 = [3] = 3  
 21:25 (NenoHito2525) 1d8  
 21:25 (NenoHito2525) NenoHito2525 → 1D8 = [4] = 4  
 21:26 (NenoHito2525) 「リバースフェイズに移行するわ」 Will 訂正:06  
 21:27 (NenoHito2525) ARC 化してれば根—  
 21:28 (NenoHito2525) 「……さて、どうしたものかしらね」

21:28 (IF\_sigh) 【 5T / RF 開始時 】  
 21:28 (IF\_sigh) ⌈ (山:10)(手:03)(忘:05)(録:03) (命:08)(意:09)(狂:00)(夢:03)  
 21:28 (IF\_sigh) |  
 21:28 (IF\_sigh) | (M): 白紙の未来  
 21:28 (IF\_sigh) | S1: 暁の兵士 [AP+1][RP+1]  
 21:28 (IF\_sigh) | S2:  
 21:28 (IF\_sigh) | S3:  
 21:28 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_【 - Challenger: IF\_sigh - 】|

21:28 (IF\_sigh) 

..AP	↑	.RP	↑	.CP	↑						
04		. 02		. 04		×	03		02		04
					↓						
					.AP						
					↑ RP ↑ CP ↓						

21:28 (IF\_sigh) [ - Unknown: Priestess / 4U - ]

21:28 (IF\_sigh) (M): 秘匿の女教皇 貯蔵 0

21:28 (IF\_sigh) S1: 屍兵 Ex [AP+2]

21:28 (IF\_sigh) S2:

21:28 (IF\_sigh) S3:

21:28 (IF\_sigh)

21:28 (IF\_sigh) (山:07)(手:03)(忘:05)(録:05) (命:06)(意:06)(狂:00)(夢:00)

21:28 (IF\_sigh) ふーむ…

21:29 (IF\_sigh) さて…2、枚。

21:29 (IF\_sigh) 伏せます。

21:29 (NenoHito2525) 「……ここで貼り込んで来るのね。さて……」

21:30 (NenoHito2525) 「—— 1枚リバースよ」

21:30 (IF\_sigh) いいでしょう。

21:30 (IF\_sigh) —— 開示します！

21:30 (IF\_sigh) 一枚目！ これが『**答えの引き**』、[ドールズメモリー]！

21:31 (IF\_sigh) そして。…二枚目！

21:32 (IF\_sigh) ——**我が声が、ここにこだまするッ！**

21:32 (NenoHito2525) 「……コード……」

21:33 (IF\_sigh) **誓いの言葉、宣誓の夜！ いつかの黎明を、ここに示さん！**

21:33 (IF\_sigh) —— **全ての物語を、ここに束ね——**

21:34 (IF\_sigh) —— **繋ぎ、いざ顕現せよ！**

21:34 (IF\_sigh) .

21:34 (IF\_sigh) **レジェンド・リアライズッ！ 染め上げろッ、[ジェネシスコード]！**

21:34 (IF\_sigh) .

21:34 (IF\_sigh) Extension

21:34 (IF\_sigh) —— **世界をここに再構築し、根源を染め上げろ！**

21:34 (IF\_sigh) .

ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/.01101...10011..

場のカードを全て忘却し、このカードをデッキに戻す。エゴと忘却した ARC の同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/□□/△

21:34 (NenoHito2525) 「……欲し、失われたものがこんな夢で見られるなんて……皮肉ね」

21:34 (NenoHito2525) 「—— けど」

21:35 (NenoHito2525) 「好き勝手にはさせない、リアライズ！ [錆び招き]！」

21:35 (IF\_sigh) これが通れば……ッ！

21:35 (NenoHito2525) 錆び招き/理性/R/Cost:4/SP:1/相手のサブサークルにあるアルマかコグニの効果を無効にし破壊する/[魔導]/□□C

21:35 (IF\_sigh) 最後の、最後まで！ …優先権対決！

21:35 (IF\_sigh) 1:sigh 2:Ne

21:35 (IF\_sigh) 1d2

21:35 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 1D2 = [2] = 2

21:35 (NenoHito2525) 「私が指定するのは武装化した[暁の兵士]」

21:36 (IF\_sigh) 「…へ、さすがだな」 3/2/4

21:36 (NenoHito2525) 「どれだけ万能のコードであっても、素材が無ければ意味は無いでしょう？」

21:36 (IF\_sigh) ええ。ですが…こちらの番です。

21:36 (IF\_sigh) [ドールズメモリー]は SP1…これを先に処理！

21:36 (IF\_sigh) ドールズメモリー/恐怖/R/Cost:1/SP:1/敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する/[ドール]/[悪夢]□C

21:37 (IF\_sigh) 悪夢発動！ Will9→8

21:37 (IF\_sigh) 1d4

21:37 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 1D4 = [4] = 4

21:37 (NenoHito2525) 「ッ……」RP:02⇒00

21:37 (IF\_sigh) [くず鉄人形]忘却、さらに悪夢！

21:37 (IF\_sigh) 1d3

21:37 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 1D3 = [2] = 2

21:38 (IF\_sigh) [可能性を束ねる者]忘却！ [暁に目覚めよ]と[くず鉄人形]をデッキへ！

21:38 (IF\_sigh) そして…あなたを、破壊します！

21:39 (NenoHito2525) 「—— それでも、私は未来に遺す」

21:39 (NenoHito2525) 「森羅接続、起動なさいッ！」

21:39 (NenoHito2525) 「—— **一の全、全の一！**」

21:40 (IF\_sigh) …素晴らしい！！ その、威容ッ！

21:40 (NenoHito2525) 「**あなたの為に守るもの/For You…！！**」

21:41 (NenoHito2525) 一の全、全の一/理性/A/Cost:Ex/AP:2/RP:1/CP:5/反響:[秘匿の序教皇]が忘却したリフレの数だけ[AP+1][RP+1]を付与(最大+6)/武:-/[魔導]/[反響][維持(RP2)]EX

21:41 (IF\_sigh) 「…ハ。ようやく『らしく』なって来たじゃねえか」

21:42 (NenoHito2525) 「そのスキルにより、記録のカードを全て忘却する！ それが、例え書きかわる、未来だとしても……」

21:42 (IF\_sigh) その意志、希望…魅せていただきました。

21:42 (IF\_sigh) —— [ジェネシスコード]、スキル発動！

21:42 (NenoHito2525) Life:06⇒02

21:43 (IF\_sigh) 互いに場を忘却！ 場をエゴへ、S サークルを忘却の同種の ARC へ。書き換えましょう！

21:43 (NenoHito2525) によわーによわわー

21:44 (IF\_sigh) 「ま、ここで降板だなあ…楽しかったぜ、なかなかなあ」 「…また、合ったね？」

21:44 (NenoHito2525) 4号「ガガガガガピー、エゴデス、ヨロシクオネガイシマス」

21:44 (IF\_sigh) こちらの忘却リフレは、[ドールズメモリー]のみ。再びリアライズ！

21:44 (NenoHito2525) 青空教室の学徒/理性/A/Cost:0/AP:1/RP:3/CP:3/残響:デッキからランダムにリフレを 1枚手札に加える/武:-/[エゴ][残響]E

21:44 (IF\_sigh) ドールズメモリー/恐怖/R/Cost:1/SP:1/敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する/[ドール]/[悪夢]□C

21:45 (IF\_sigh) 悪夢 3→4→5→6

21:45 (NenoHito2525) 4号「グワワーマケテシマウー」AP:01⇒00 RP:03⇒01

21:45 (IF\_sigh) 悪夢発動！

21:45 (IF\_sigh) 1d3

21:45 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 1D3 = [1] = 1

21:46 (IF\_sigh) [百貌の奉仕者]忘却。そちらの、リフレは——？

21:46 (NenoHito2525) 根根根……

21:46 (NenoHito2525) [おふだぺたーん]

21:46 (NenoHito2525) 簡易結果符/理性/R/Cost:2/SP:1/コスト 2以下のリフレをデッキからランダムに 1枚記録に送り、自身か自アルマに[障壁(2)]を付与する/[魔導]/□□C

21:46 (NenoHito2525) 自身にばりあー！



22:09 (IF\_sigh) 【 7T / RF 開始時 】

22:09 (IF\_sigh) (山:08)(手:02)(忘:05)(録:03) (命:08)(意:05)(狂:00)(夢:06)

22:09 (IF\_sigh) (M): ガチヒッキー  
22:09 (IF\_sigh) S1:  
22:09 (IF\_sigh) S2:  
22:09 (IF\_sigh) S3:

22:09 (IF\_sigh) 【 - Challenger: IF\_sigh - 】

22:09 (IF\_sigh) .AP .RP .CP × 00 07 05  
22:09 (IF\_sigh) .AP .RP .CP

22:09 (IF\_sigh) 【 - Unknown: Nenohito / Ridicule People - 】

22:09 (IF\_sigh) (M): 嗤う者達 貯蔵 1

22:09 (IF\_sigh) S1:

22:09 (IF\_sigh) S2:

22:09 (IF\_sigh) S3:

22:09 (IF\_sigh) (山:04)(手:02)(忘:10)(録:02) (命:01)(意:05)(狂:00)(夢:00)

22:09 (IF\_sigh) …ノーリバー。開示を。

22:10 (NenoHito2525) 図書館へどーん！ **「[真理の独占]**

22:10 (NenoHito2525) 真理の独占/理性/R/Cost:3/SP:2/CF 終了時忘却からコスト 2 以下のリフレを 1 枚記録に送り、敵アルマに 3 点ダメージ/[魔導]/

22:10 (IF\_sigh) …ダメージリフレ！

22:10 (IF\_sigh) では、嗤う者達の対象は…

22:11 (NenoHito2525) どっちです？ **「……貴様だ、語り部」**

22:11 (IF\_sigh) …ふ。ええ、受け止めましょう。

22:11 (NenoHito2525) クロス段階— **「交わる物語」**

22:11 (IF\_sigh) ——！！ Life8→7

22:12 (IF\_sigh) く、ろす…フェイズ！

22:12 (NenoHito2525) によわー **「ケタケタケタケタ」**

22:12 (IF\_sigh) 【 7T / CF 】

22:12 (IF\_sigh) 【 Challenger: IF\_sigh 】

22:12 (IF\_sigh) Life- 07 . 03 01 . 01 → Life- 07 03 . 01 01  
22:12 (IF\_sigh) .AP .RP .CP .AP .RP .CP

22:12 (IF\_sigh) [ Unknown: Ridicule People ] ×

22:12 (IF\_sigh) Life- 01 . 00 07 05 → Life- 01 00 04 05  
22:12 (IF\_sigh) .AP .RP .CP .AP .RP .CP

22:12 (IF\_sigh) ※交戦により互いの Will+1

22:12 (IF\_sigh) 「ますたー。…負けないで」

22:13 (NenoHito2525) ほんはほんだなにだ根！ **「[真理の独占]スキル発動」**

22:13 (IF\_sigh) 「う、く…」 RP1→0 Life7→6

22:15 (NenoHito2525) Will:05(01)⇒04⇒05⇒06

22:15 (IF\_sigh) く、…あと一点、ですが…次の、ターンへ。

22:15 (NenoHito2525) アライメント段階— **「そして世界は新たな未来を刻む」**

22:15 (IF\_sigh) AF。ドロー！ Will8→9→10

22:15 (IF\_sigh) 1d8

22:15 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 1D8 = [1] = 1

22:15 (NenoHito2525) 1d4

22:15 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 1D4 = [3] = 3

22:16 (IF\_sigh) …ふむ。

22:16 (IF\_sigh) ノーリアライズ。RF へ、参りましょうか。

22:16 (IF\_iTN) (割り込み失礼、独占君で何を記録に送ったんです？)

22:16 (NenoHito2525) (送ったのはめもどらです)

22:16 (IF\_sigh) (なるほど)

22:17 (NenoHito2525) うひょー **「謀か、面白い、笑わせて見せよ」**

22:18 (IF\_sigh) 【 8T / RF 開始時 】

22:18 (IF\_sigh) (山:07)(手:03)(忘:07)(録:04) (命:06)(意:08)(狂:00)(夢:06)

22:18 (IF\_sigh) (M):  
22:18 (IF\_sigh) S1:  
22:18 (IF\_sigh) S2:  
22:18 (IF\_sigh) S3:

22:18 (IF\_sigh) 【 - Challenger: IF\_sigh - 】

22:18 (IF\_sigh) .AP .RP .CP × 00 04 05  
22:18 (IF\_sigh) .AP .RP .CP

22:18 (IF\_sigh) 【 - Unknown: NenoHito - 】

22:18 (IF\_sigh) (M): 嗤う者達 貯蔵 1

22:18 (IF\_sigh) S1:

22:18 (IF\_sigh) S2:

22:18 (IF\_sigh) S3:

22:18 (IF\_sigh) (山:03)(手:02)(忘:11)(録:04) (命:01)(意:06)(狂:00)(夢:00)

22:19 (NenoHito2525) りばーすだんかいー **「世界の秘め事、物語の導線」**

22:19 (IF\_sigh) 期待してください。なにせ、黄金の暴君のお墨付きでして——1 枚、伏せます。

22:20 (NenoHito2525) どします？ **「ならば戯れを見せてみよ。1 枚リバー。ス」**

22:20 (IF\_sigh) 追加はありません。開示です。

22:21 (IF\_sigh) オープン。子供だまして申し訳ありませんが—— [倒錯のメイド・ラヴァー]！

22:21 (IF\_sigh) 倒錯のメイド・ラヴァー/悦楽/R/Cost:3/SP:3/手札から[奉仕者]を 1 枚戻して 2 枚ドロー。ドローの中に[奉仕者]があれば忘却する。[奉仕]が 0 なら敵アルマに[奉仕]付与/[奉仕者]/

22:22 (IF\_sigh) さて、そちらの伏せ札は…？

22:22 (NenoHito2525) ずばばばばー **「人理の雷撃隊」。スキル発動」**

22:23 (NenoHito2525) 人理の雷撃隊/理性/A/Cost:6/AP:1/RP:4/CP:5/コスト 2 以下[魔導]リフレのスキルに[相手に 1 点ダメージ][貫通]追加/武:[リフレをデッキからランダムに 2 枚手札に加える]/[魔導]/[貯蔵(1)]

22:23 (IF\_sigh) …まさかの武装化とは。  
22:23 (NenoHito2525) デッキにリフレ2まい **「よって全てを我が手に」**  
22:23 (IF\_sigh) こちらのスキル。手札の[暁の娘]はヒーロー/**奉仕者の**クロスネームド。  
22:24 (IF\_sigh) これを戻し、こちらからデッキから二枚ドロー。  
22:24 (IF\_sigh) 3d8  
22:24 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 3D8 = [1,6,4] = 11  
22:25 (IF\_sigh) そして、相手に奉仕を載せます。 Will8→5→6  
22:25 (NenoHito2525) Will:06⇒00 AP:00⇒01 CP:05⇒06  
22:25 (NenoHito2525) ひゃほーい **「その根に奉仕を載せておく。ルール上問題ない」**  
22:25 (IF\_sigh) ええ…とりあえず、引いたカードの中に奉仕者はありません。  
22:26 (IF\_sigh) 交戦です。AP が上がったのが痛いところですね…  
22:26 (NenoHito2525) ぶんなぐりー！ **「さて、だが意志は尽きたな」**

22:26 (IF\_sigh) 【 8T / CF 】 -----  
22:26 (IF\_sigh) 【 Challenger: IF\_sigh 】  
22:26 (IF\_sigh) 

Life-					Life-				
06	. 00	00	. 00	→	05	00	. 00	00	
└──┬──┬──┬──┘					└──┬──┬──┬──┘				
.AP .RP .CP					.AP .RP .CP				

  
22:26 (IF\_sigh) [ Unknown: Ridicule People ] ×  
22:26 (IF\_sigh) 

Life-					Life-				
01	. 01	04	06	→	01	01	04	06	
└──┬──┬──┬──┘					└──┬──┬──┬──┘				
.AP .RP .CP					.AP .RP .CP				

  
22:26 (IF\_sigh) -----  
22:26 (IF\_sigh) ※被ダイレクトアタック側のみ Will+1

22:27 (NenoHito2525) アライメント段階一 「さあ、未来を引くがいい」  
22:27 (IF\_sigh) ええ。あなたの効果は、リフレを発動しなければ発動できない。1点くらいなら、喜んで差し出しましょう。  
22:27 (NenoHito2525) 1d1  
22:27 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 1D1 = [1] = 1  
22:27 (IF\_sigh) 行きます。…ドロー！  
22:27 (IF\_sigh) 1d6  
22:27 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 1D6 = [1] = 1  
22:28 (IF\_sigh) さて。AF 開始時。  
22:28 (IF\_sigh) —— 忘却の、[薫風の繰り手]の効果が発動します！  
22:28 (IF\_sigh) 薫風の繰り手/悦楽/A/Cost:3/AP:2/RP:3/CP:3/AF 開始時、奉仕を 0 にして忘却にあるこのカードと敵忘却 1 枚をデッキに戻す。自忘却のアルマを 1 枚手札に戻す/武:[残響:記録の[奉仕者]を 1 枚手札に加える]/[奉仕者/ドール]/[奉仕][悪夢]/UC  
22:28 (NenoHito2525) むはー！ **「……成程。戯れも終わりか」**  
22:29 (IF\_sigh) そちらに乗せた奉仕を取り除き、自身をデッキへ。  
22:29 (IF\_sigh) (そちらの忘却を教えてもらってもいいです？)

22:29 (NenoHito2525) 場  
22:29 (NenoHito2525) 【03】: 嗤う者達  
22:29 (NenoHito2525) 【03】: 人理の雷撃隊  
22:29 (NenoHito2525) 記  
22:29 (NenoHito2525) 【06】: 簡易結界符  
22:29 (NenoHito2525) 【08】: 簡易結界符  
22:29 (NenoHito2525) 【05】: 真理の独占  
22:29 (NenoHito2525) 【10】: メモリードライブ  
22:29 (NenoHito2525) 忘  
22:29 (NenoHito2525) 【07】: 千刀神楽  
22:29 (NenoHito2525) 【17】: アークイブチャージ  
22:29 (NenoHito2525) 【00】: 冒涇の魔力路  
22:29 (NenoHito2525) 【04】: 可憐なる暴君  
22:29 (NenoHito2525) 【09】: リテイクコード  
22:29 (NenoHito2525) 【06】: サーキットリカバリ  
22:29 (NenoHito2525) 【17】: 屍行進曲  
22:29 (NenoHito2525) 【14】: 屍行進曲  
22:29 (NenoHito2525) 【09】: 錆び招き  
22:29 (NenoHito2525) 【02】: 秘匿の女教皇

22:30 (IF\_sigh) …[冒涇の魔力路]をデッキへ。  
22:31 (IF\_sigh) そして、こちらの忘却から…**「百貌の奉仕者」**を、手札へ戻します。  
22:31 (NenoHito2525) 戻した根！ さささ！ 早く早く！  
22:31 (IF\_sigh) ええ。行きます—— リアライズ！  
22:32 (IF\_sigh) …いつかどこか、果てなる断章。未来を呑み込む悲恋譚！ かつて延ばされた手を握ろう！  
22:32 (IF\_sigh) **インターロード・リアライズ！ [百貌の奉仕者]！**  
22:32 (IF\_sigh) 「…見覚えのあり過ぎる光景…」  
22:33 (IF\_sigh) 奉仕発動！  
22:33 (NenoHito2525) うきやー！？ **「……ああ。あの百貌か。隠匿がばれたな」**  
22:33 (IF\_sigh) 「さあ。あなたたちは…」  
22:33 (NenoHito2525) あ〜^ AP:00⇒01 CP:05⇒06  
22:33 (IF\_sigh) Will6→7→8→9  
22:33 (IF\_sigh) そして、RF 開始時。  
22:33 (NenoHito2525) 通りすがりの根です根 **「夢幻だ」**  
22:34 (IF\_sigh) [百貌の奉仕者]の効果が発動します！  
22:34 (IF\_sigh) 百貌の奉仕者/悦楽/Cost:7/AP:1/RP:5/CP:7/RF 開始時自忘却のアルマをデッキに戻し、CF 終了時まで[狂熱]を付与したコピーとして再リアライズ/武:[残響:無属性カードをデッキから 1 枚手札に加える]/[奉仕者/邪教]/[奉仕][狂熱]/R  
22:34 (IF\_sigh) 忘却の[愛される娘]をコピー！ 再、リアライズ！  
22:35 (IF\_sigh) 愛される娘/勇気/A/Cost:1/AP:1/RP:1/CP:1/反響:このカードを忘却し、デッキが手札から[暁に目覚めよ]をリアライズする/武:[RP+1]/[ヒーロー]/[反響]UC  
22:35 (IF\_sigh) 「そう。でも、…私は！」  
22:35 (NenoHito2525) **「謳うがいい、愛された娘」**  
22:35 (IF\_sigh) 反響効果発動！ 自身を忘却し、手札から…[暁に目覚めよ]を、リアライズ！  
22:35 (IF\_sigh) 暁に目覚めよ/勇気/C/Cost:5/武装適用アルマに[CP-1]付与。武装化アルマが場を離れる際に手札に[暁の兵士]を加える/[ヒーロー]/UC  
22:36 (NenoHito2525) **「謳うがいい、我の現身の眺める泡沫の奇跡よ」**  
22:36 (IF\_sigh) そしてッ！ 『自身のアルマがスキルで忘却された』この瞬間ッ！  
22:36 (IF\_sigh) 手札から…再び、リアライズ！  
22:36 (IF\_sigh) **その名を、刻め！ [朽木の忘却人形]！**  
22:37 (IF\_sigh) 朽木の忘却人形/恐怖/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:5/自場アルマがスキルで忘却された時のみ、手札・忘却からリアライズできる/反響:敵アルマ[RP-(3-自忘却[ドール])(最低 0)]/武:[この武装は破壊されず代わりに忘却する]/[ドール]/[悪夢][反響]R

22:37 (IF\_sigh) 「うおワン！？ えらい相手だナー……」  
22:37 (IF\_sigh) 悪夢発動！  
22:37 (IF\_sigh) 1d4  
22:37 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 1D4 = [1] = 1  
22:38 (IF\_sigh) ふ、あなたも大変ですね。[くず鉄人形]忘却、スキル発動！  
22:38 (IF\_sigh) 1d3  
22:38 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 1D3 = [3] = 3  
22:38 (IF\_sigh) [愛される娘]忘却、[くず鉄人形]と[気高き料理人]をデッキへ！  
22:39 (IF\_sigh) そして、反響スキル！ 忘却のドールは無い！  
22:39 (IF\_sigh) RP-3 です！  
22:39 (NenoHito2525) 伏せ！ 伏せ！ …… **「読み違えたお前の負けだろうに」**  
22:39 (NenoHito2525) RP:04⇒01  
22:39 (IF\_sigh) 「仕事～仕事だワン。ワタシは忠犬故」  
22:40 (IF\_sigh) そして、RF へ参りましょう！  
22:40 (NenoHito2525) ガン伏せ！ ガン伏せ！ **「ノーリバーズだ。幕を引きましょう？ ね？」**

22:40 (IF\_sigh) 【 8T / RF 開始時 】  
22:40 (IF\_sigh) ⌈ (山:07)(手:03)(忘:07)(録:04) (命:06)(意:08)(狂:00)(夢:06)  
22:40 (IF\_sigh) |  
22:40 (IF\_sigh) | (M): 朽木の忘却人形  
22:40 (IF\_sigh) | S1: 暁に目覚めよ  
22:40 (IF\_sigh) | S2:  
22:40 (IF\_sigh) | S3:  
22:40 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_【 - Challenger: IF\_sigh - 】  
22:40 (IF\_sigh) |  
22:40 (IF\_sigh) | ⌈..AP | .RP | .CP | \_\_\_\_\_  
22:40 (IF\_sigh) | | 02 | . 04 | . 05 | × | 01 | 01 | 06 |  
22:40 (IF\_sigh) | |\_\_\_\_\_ | .AP | .RP | .CP | \_\_\_\_\_  
22:40 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_【 - Unknown: NenoHito - 】  
22:40 (IF\_sigh) | (M): 嗤う者達 貯蔵 0  
22:40 (IF\_sigh) | S1:  
22:40 (IF\_sigh) | S2:  
22:40 (IF\_sigh) | S3:  
22:40 (IF\_sigh) |\_\_\_\_\_ |  
22:40 (IF\_sigh) ⌋ (山:01)(手:04)(忘:11)(録:04) (命:01)(意:06)(狂:00)(夢:00)

22:41 (IF\_sigh) では…こちらは、二枚！  
22:41 (IF\_sigh) フル・リバーズ！  
22:42 (IF\_sigh) …何もなければ、そのまま開示！  
22:42 (NenoHito2525) 根！？ 根根！！ **「こっちの方がいいですかね？ あ、なるほど」**  
22:42 (NenoHito2525) ガンガン！ **「では私も3枚」**  
22:42 (IF\_sigh) …は。これこそ…ARC だ！ 開示…します！  
22:43 (IF\_sigh) オープン！ 打てる手は打っておきましょう！ [偽りの過去]ッ！  
22:43 (IF\_sigh) 偽りの過去/恐怖/R/Cost:2/SP:3/敵記録 1枚と自アルマを忘却し、RF 終了時に手札から[恐怖]アルマをリアライズ。N アルマを忘却したなら 1枚ドロー/□/□□/□  
22:43 (IF\_sigh) もう一枚！ [抹消の戯れ]！  
22:44 (IF\_sigh) 抹消の戯れ/恐怖/R/Cost:4/SP:3/自忘却のアルマかコグニを手札に加え、敵 S サークルの同種を 1枚忘却。アルマであれば自身に 3点ダメージ/□/□□/UC  
22:44 (IF\_sigh) そちらの、回答はッ！  
22:44 (NenoHito2525) 電子の姫君/理性/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:5/自身のネームドリフレのコストは常に-1される/武:[神秘]/[魔導]/[貯蔵(2)]□UC  
22:44 (NenoHito2525) 最果ての領域/理性/R/Cost:4/SP:2/記録のリフレを 2枚手札に加える。/接続:次ターンの間互いにリフレを S サークルを無視してリアライズできる/□/[接続(2)]□UC  
22:44 (NenoHito2525) リテイクコード/理性/R/Cost:3/SP:1/自身の記録されたリフレを 2枚デッキに戻し、カードを 2枚引く/□/□□UC  
22:45 (NenoHito2525) うぼあー！ **「まあここでジェネコはないですもんねー」**  
22:45 (IF\_sigh) 使い手足る者。場面は選ばねば。…[偽りの過去]、効果発動！  
22:46 (NenoHito2525) あ、あの……？ **「はいはい、ではでは！ こーい！」**  
22:46 (IF\_sigh) そちらの記憶の[真理の独占]と、[朽木の忘却人形]を忘却！  
22:46 (IF\_sigh) そして…[朽木の忘却人形]が、再リアライズされるッ！  
22:46 (NenoHito2525) ウボアー！  
22:46 (IF\_sigh) 「反復横飛びするだけのお仕事。でも負けない。なぜなら…忠犬だから、ナー」  
22:47 (IF\_sigh) 悪夢発動！  
22:47 (IF\_sigh) 1d4  
22:47 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 1D4 = [3] = 3  
22:47 (IF\_sigh) [くず鉄人形]！ ワンモア！  
22:47 (IF\_sigh) 1d3  
22:47 (NenoHito2525) IF\_sigh -> 1D3 = [3] = 3  
22:47 (IF\_sigh) [気高き料理人]、この二枚を再びデッキへ。  
22:47 (IF\_sigh) 反響効果により…あなたのライフを、0にしましょう！  
22:47 (NenoHito2525) RP:01⇒00  
22:48 (NenoHito2525) RP:00⇒Error  
22:48 (NenoHito2525) Life:02⇒00  
22:48 (NenoHito2525) 根、根、根—————！  
22:48 (IF\_sigh) 「…おやすみ。だ、ワン♪」  
22:50 (IF\_sigh) .  
22:50 (IF\_sigh) \_\_\_\_\_  
22:50 (IF\_sigh) \_\_\_\_\_  
22:50 (IF\_sigh) Win : IF\_sigh  
22:50 (IF\_sigh) ARC バトルを 終了します  
22:50 (IF\_sigh) \_\_\_\_\_  
22:50 (IF\_sigh) \_\_\_\_\_  
22:50 (IF\_sigh) .  
22:50 (IF\_sigh) お休みなさい。…そして、素晴らしい物語を、ありがとう。  
22:50 (NenoHito2525) **「いやーほんと、お疲れ様でしたね」**  
22:50 (IF\_sigh) このバトルは—— ずっと、忘れない。  
22:50 (NenoHito2525) **「うんうん、良い事です」**  
22:50 (IF\_sigh) ……  
22:51 (IF\_sigh) ……！？  
22:51 (NenoHito2525) **「でもこの物語は残すわけにはいかないんですよ」**  
22:51 (IF\_sigh) ……頭の中に…何かが……！？  
22:53 (IF\_sigh) う、うわあああああ！？  
22:53 (IF\_sigh) \_\_\_\_\_  
22:54 (IF\_sigh) ps:dawn

