

22:40 (IF_yukiya) デッキ名：**[遺し星日の記録]**

22:40 (IF_yukiya) 1LGpc9ezodqko9GajNesr9SXktK3md
22:40 (IF_yukiya) SUkNGNnoj4z0rajB9K5p9eIntSLnNK7
22:40 (IF_yukiya) vNeyntS0ktKJjNS6uTwz1bGmBdK5p9
22:40 (IF_yukiya) ylm9qbmDWymNaAhtK7vNe/vBEKOz7Q
22:40 (IF_yukiya) sKMK0rai0ZSn3paf35yi35K8FgE+Ot
22:40 (IF_yukiya) C5oQLQtqDataDatZjVtJ3atZ/Qs6ba
22:40 (IF_yukiya) spPQtY3atbDatZLVtl0ZBDk507OpBN
22:40 (IF_yukiya) Wzp9K6o9K7I9K1ntK6hdexn9C7iNWx
22:40 (IF_yukiya) j9K7idK7ktK1nBELOz7QsKMP0rai1b
22:40 (IF_yukiya) Ko1bKQ1bKa1LKS1bem07Cc0rWP1bK4
22:40 (IF_yukiya) 1bKa1bKKFwM0PNezoATasafVhqbQna
22:40 (IF_yukiya) nat7zQoajeprLXiokZBzs51bGpDtK5
22:40 (IF_yukiya) p9K1vtK6itewm9C7i9Wwl9K6lNK6nN
22:40 (IF_yukiya) K1ixEIOz7QsKMA0rai1bC21bCj37iy
22:40 (IF_yukiya) 04uD04mREAY009WzpgAJ1bGo362g3q
22:40 (IF_yukiya) qR3qaP16emEQU+PNK5pgAI1bGn3qey
22:40 (IF_yukiya) 1bWi1qeH0res1bO11bCm0Li/FwU0PN
22:40 (IF_yukiya) ezoAIL0rai0Kmm0Yiy1bC41LCX0oiu
22:40 (IF_yukiya) 2JmVEQQ+PNK5pgAK1bGn3qqC05mj07
22:40 (IF_yukiya) KX1JGY06GiFgQ0PNK2pwAN1bSi07CV
22:40 (IF_yukiya) 0rWT1bKz1bKK1bK+1LOK1beP07CwHt
22:40 (IF_yukiya) WwqNK7mNK7IBECOjvatqQCBdC5oNG6
22:40 (IF_yukiya) n9mTqNK4vdK0vtK4mNy3gda0hRYHOz
22:40 (IF_yukiya) vatqEIANK2ptehqdeyntuRqdC1gBEN
22:40 (IF_yukiya) OzvatqEHANK5p9Krr9C7o9GFr9K4pt
22:40 (IF_yukiya) m5sxEDOjvatqQCCNC5oNWwo9K7I9K6
22:40 (IF_yukiya) n9K1hNK7mdexidC7iNWxidK7ktK6nR
22:40 (IF_yukiya) EEOjvatqQCCdC5oNWwv9K6itK6ndK0
22:40 (IF_yukiya) jdK6I9ewktC6m9WwihEIOzvatqEEB9
22:40 (IF_yukiya) K5p9extC6udWwn9K7mdK7idK1i9K7
22:40 (IF_yukiya) kNexk9C6mhYBOzvatqELB9K2ptK6od
22:40 (IF_yukiya) ewndC6udWxhtK6n9K6hdK0mdK6vdew
22:40 (IF_yukiya) I9C6mhYH
22:40 (IF_yukiya) ここまで

22:41 (IF_sigh) Deck...**[デメテル・テスモボリア]**

22:41 (IF_sigh) btS6t9a0mNO2sdqzntS6i9a0v9O3jt
22:41 (IF_sigh) qzI9S6rda0k9O3lWQ9PwclCt2Gs9ec
22:41 (IF_sigh) INqxm9OAqdCSij0/BwsK05KM1q2o2r
22:41 (IF_sigh) Gb0pe41rWz1I+NNDoFBAPY05zQkp3U
22:41 (IF_sigh) uJ7SjonTt73fub46MwABDd+Aot6SqN
22:41 (IF_sigh) a2tNajrt6gs9ODijg9CQUPOKCO3YW1
22:41 (IF_sigh) 07SZ3JW804Kl3be8PT8HDwrdbLTtJ
22:41 (IF_sigh) HasaLUul7WtprTtKjRsLA6MwACDdCs
22:41 (IF_sigh) kt6jkNa1tdO0mdCmpt+5tTg9CQgP0L
22:41 (IF_sigh) Ky1rax07Sb3r6+1Lqg1rSg07acNDof
22:41 (IF_sigh) DgPWqZ3frZDUuJ7Tv5/Vlpw0OgQHA9
22:41 (IF_sigh) mujNydpdCsvNKrhT0/BggK0Ler2bmY
22:41 (IF_sigh) 2rGb1LqR1rWd07a+2rOO1LqZ1rSN07
22:41 (IF_sigh) eW2rOJOjMBBw3Qpr7UuKHTo4fttKja
22:41 (IF_sigh) srmUuK/TvrA9PwYKcKeg9O0nNyh9
22:41 (IF_sigh) S4v9O3pNO0s9y3jzozAQEN34GP34yH
22:41 (IF_sigh) 1raX2J230aG8OjMBA3aspfUurJWtJ
22:41 (IF_sigh) DTt5jasorUuozWtZ/Tt5Tas546MwED
22:41 (IF_sigh) DdyThdC9kda2tNO2ntqyJNS6uNa1k9
22:41 (IF_sigh) O2i9qztdS6jDg9CAcP1LuA1rSQ07aE
22:41 (IF_sigh) 2rO81Luf1rSU07eONDoEDwPZtKTcvK
22:41 (IF_sigh) PUuJ7QrLjTtLo0OgQOA9WRkNyshdCd
22:41 (IF_sigh) jN2Eoj0/BQkK0JKw1I6i0bCw1Lie07
22:41 (IF_sigh) Wf07SENDoHBgPTt4/aspLUur3WtY7T
22:41 (IF_sigh) t47asobUuozWtLA9P9S7mNa1jQrWtZ
22:41 (IF_sigh) XTtrbas6fUurPWtZTTtos=
22:41 (IF_sigh) ※ デッキを暗号化しました。

22:41 (IF_sigh) こちらの準備は完了です。

22:42 (IF_yukiya) こっちも OK です

22:42 (IF_yukiya) プログラム ARC セット！

22:42 (IF_sigh) では。プログラム ARC……セット！

22:42 (IF_yukiya) **我、内なる英知で読み解く者！**

22:42 (IF_sigh) **我。内なる享樂にて……掻き乱す者！**

Extension

—— 拡がれ

22:43 (IF_yukiya) リアライズ、**[青空教室の学徒]！**

22:43 (IF_sigh) リアライズ。久しぶりの出番ですね—— **[ガチヒッキー]！**

22:43 (IF_sigh) **[「……ふあああ、あ、もうニート期間終わリー？」]**

22:43 (IF_yukiya) **学徒「さあ、今度は頭パンクしないでよマスター」**

22:44 (IF_sigh) リベンジの機会がこれほど早く回ってくるとは……全力で参ります。

22:45 (IF_yukiya) ヒッキーが相手… いつもよりライフ管理がきつそうだ

22:45 (IF_sigh) では。ARC バトル——！

22:45 (IF_yukiya) デッキよ廻ってくれよ インキピット！

22:47 (IF_yukiya) **学徒「語り合おう、豊穡の女神 彼女をたたえる祭事を束ねる 籠り人が仕切る物語たちよ」**

22:47 (IF_sigh) **[「はあああ……仕方ない。じゃ、語るよ。……負けたくは、無いからね。IFならざる、昔日の憧憬を胸に抱く、白き星を仰ぎ見る学士率いる、物語たちっ！」]**

23:16 (IF_sigh) 狂気は使わず、このカードをデッキに戻します。 Will7(貳)→3(貳)
 23:16 (IF_sigh) 互いに、SSを全て忘却。エゴをリアライズし、忘却した同種の ARC をリアライズします！
 23:17 (IF_sigh) 僕は、**[ガチヒッキー]**、**[薫風の繰り手]**、**[声無きラストオーダー]** をリアライズします！
 23:17 (IF_yukiya) こっちは変わらず **青空教室の学徒** そして **ドールズメモリー** と **星繫ぎの伝説** をリアライズ
 23:18 (IF_yukiya) こっちもスキルによる忘却でくず鉄人形が起動する…
 23:20 (IF_yukiya) スキルによる忘却でくず鉄人形のスキル発動！ 悪夢！ 悪夢 3→4
 23:20 (IF_yukiya) 1d4
 23:20 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D4 = [2] = 2
 23:21 (IF_yukiya) 電子の姫君を忘却へ デッキに戻すのはくず鉄人形とここは星を継ぐ者で 山 11→10→12
 23:22 (IF_sigh) OK、では、**[声無きラストオーダー]**の効果を発動！
 23:22 (IF_yukiya) まった！こっちの **ドールズメモリー** がワンモアだ！ 悪夢！
 23:22 (IF_yukiya) 1d5 悪夢 4→5
 23:22 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D5 = [3] = 3
 23:22 (IF_yukiya) レムナントコード/マジアを忘却へ…
 23:23 (IF_sigh) あのカードは……ふむ。
 23:23 (IF_sigh) では、こちらの番です。**[声無きラストオーダー]**、起動！
 23:23 (IF_sigh) **[ガチヒッキー]**と手札全てをデッキへ！
 23:23 (IF_sigh) そして—— リアライズ！

23:23 (IF_sigh) 声無きラストオーダー/無/R/Cost:7/SP:2/自場アルマ、手札をデッキに戻し、全領域から**[極星の守り人]**リアライズし、[RP+3]付与。
 23:23 (IF_sigh) CF 終了時**[Qo-StayGold]**をリアライズし、RP4 以下の異なる属性のアルマ 2 枚手札に加え、1 枚を Ex 化する/**[エンディング]**/□□/

23:24 (IF_sigh) **はるか遠き黄金郷。寄り添う娘は空に昇り、極星を貫く霹靂となる！**
 23:24 (IF_sigh) **インターロード・リアライズ！ [極星の守り人]！**

23:24 (IF_sigh) 極星の守り人/悦楽/A/Cost:8/AP:1/RP:5/CP:7/AF 終了時、手札から**[エンディング]**[X/N]**[伝承武装]**[Ex カード]の内 2 種を忘却し
 23:24 (IF_sigh) **[霹靂の魔王]**に変身する/武:**[残響:破壊された時手札に戻る]**/**[奉仕者/エンディング]**/**[奉仕][箱舟]**/R

23:24 (IF_sigh) **「……クエスト発注を受理しました。私の出番ですね！」** 1/8/7

23:25 (IF_sigh) **[青空教室の学徒]**に、奉仕を発動！

23:25 (IF_yukiya) **学徒「あ…ありがとう」** 2/3/4

23:25 (IF_sigh) Will4→5(貳)

23:26 (IF_yukiya) RF 終了時…2 回分の**ドールズメモリー**が襲う

23:26 (IF_yukiya) が…その前に忘れてた **星繫ぎの伝説** 発動！

23:26 (IF_yukiya) 星繫ぎの伝説/勇氣/R/Cost:2/SP:3/**[記録時]**AF 開始時自記録を 1 枚忘却。それがゲーム中このスキルで忘却していない属性なら 1 枚ドロー、
 23:26 (IF_yukiya) 自記録の**[星繫ぎの伝説]**以外の“伝説”種類ドロー/自デッキから**[勇氣]**コスト 2 以下のリフレを 1 枚記録に送る/□/□□C

23:27 (IF_yukiya) デッキの**ファランクススタイル**を記録へ 山 11→10

23:27 (IF_sigh) ふむ…… **「あ、お休みの時間です……？」** 0/4/7

23:28 (IF_sigh) —— では。こちら、RF 終了時に効果を発動します！

23:28 (IF_yukiya) 来るのか！？

23:28 (IF_sigh) **[声無きラストオーダー]**の効果により、手札からデッキへ戻した……**[気高き料理人]**の効果を発動！

23:28 (IF_sigh) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、
 23:28 (IF_sigh) 場のアルマを手札に戻し、**[AP+2]**してリアライズ/武:**[AF 開始時 RP+1]**[**伝承**]/**[奉仕者/ヒーロー]**/**[奉仕][伝承]**/UC

23:28 (IF_yukiya) コイントス勝負になるぞ！

23:29 (IF_sigh) 強制効果ですしね……仕方ありません。

23:29 (IF_sigh) では、コイントス！

23:29 (IF_yukiya) **1.yukiya 2.sigh** さん

23:29 (IF_yukiya) 1d2

23:29 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D2 = **[1] = 1 = [IF_yukiya]**

23:29 (IF_sigh) ……セーフ！

23:29 (IF_yukiya) …上手くはいかないか…

23:29 (IF_sigh) では……

23:30 (IF_sigh) **はるか遠き黄金郷。育ちゆく力が、いつか帰るべき場所を差し示す！**

23:30 (IF_sigh) **インターロード・リアライズ！ [気高き料理人]！**

23:30 (IF_sigh) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、
 23:30 (IF_sigh) 場のアルマを手札に戻し、**[AP+2]**してリアライズ/武:**[AF 開始時 RP+1]**[**伝承**]/**[奉仕者/ヒーロー]**/**[奉仕][伝承]**/UC

23:30 (IF_sigh) **「ちょっと、眠くなってきました……」** **「仕方ないなあ、僕に任せなよ！」**

23:31 (IF_sigh) **[AP+2]**されます。奉仕を発動！ Will 4→5

23:31 (IF_yukiya) **学徒「くるくる回ってる…」** 3/3/5

23:31 (IF_sigh) では、そのまま…CF！

23:31 (IF_yukiya) キッツいなあ！！ CF！

【 3T / CF 】

[IF_yukiya] Life- 17 . 03 03 . 05 → Life- 12 00 . 00 00 .AP .RP .CP .AP .RP .CP		×	[IF_sigh] Life- 16 . 04 05 05 → Life- 16 04 02 05 .AP .RP .CP .AP .RP .CP	
--	--	---	--	--

23:32 (IF_yukiya) **学徒「まったく運がないねえ マスター」** 残響発動！ will5→7

23:32 (IF_yukiya) 1d4

23:32 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D4 = [1] = 1

23:32 (IF_sigh) **「まだまだ、終わらないよ！ …忘れるもんか！」** CF 終了時！ **[声無きラストオーダー]**の第二の効果を発動！

23:33 (IF_sigh) **エクストラ・リアライズ！ —— [Qo-StayGold]！**

23:33 (IF_sigh) Qo-StayGold/無/C/Cost:Ex/アルマのスキルで破壊されず、条件に応じた効果を適用する。[X/N]AF 終了時デッキから[X/N]アルマを 1 枚忘却し Will+2
 23:33 (IF_sigh) **[悦楽]**RP が残っている限りスキルで破壊されない**[理性]**CF 開始時 Will 未満の自忘却リフレをリアライズ**["悪魔"]**[AP+7]/□/□□/Ex

23:57 (IF_sigh) AF 終了時、Qo の効果はデッキに XN アルマが無いため不発します。

23:57 (IF_yukiya) ちょいとツキが いやもしかして…星の機嫌を損ねたか…

23:57 (IF_yukiya) RF へ

23:57 (IF_sigh) そして、RF 開始時。[百貌の奉仕者]の効果が発動！

23:57 (IF_yukiya) 何が来る…

00:00 (IF_sigh) ここは……[見てしまった者] を選択！

00:00 (IF_sigh) 見てしまった者/悦楽/A/Cost:5/AP:3/RP:4/CP:7/狂気のダメージが倍になる。代わりに狂気消費時にリフレを 1 枚手札に加える

00:00 (IF_sigh) /武:リフレを発動する度狂気+1/[邪教/観測者]/[狂気(3)]/[眼界]/R

00:01 (IF_sigh) 「さて、さてさてさて～♪ カミサマって、ホントにいますか？」 狂気を得ます！ Will8(貳)

【 5T / RF 開始時 】

┌ (山:05)(手:07)(忘:05)(録:03) (命:12)(意:07)(狂:00)(夢:05)(勝:00)

| (M):

| S1:

| S2:

| S3:

└ [- IF_yukiya -] ┘

┌ AP RP CP ───┐
| 00 . 00 . 00 x 03 04 07
└ .AP RP CP ───┘

└ [- IF_sigh -] ┘

| (M): 見てしまった者 狂熱

| S1: Qo-StayGold

| S2:

| S3:

└ (山:12)(手:04)(忘:03)(録:01) (命:09)(意:08)(狂:02)(夢:00)

00:02 (IF_sigh) 2 枚リバース！

00:03 (IF_yukiya) 神さまねえ… (凄いなコスト不足になってない) 3 枚！リバース

00:03 (IF_sigh) ……追加は、できません。

00:03 (IF_sigh) 開示します！

00:03 (IF_yukiya) オープン！

00:04 (IF_sigh) 伝承化した [未来の戦士]！ そして、[大地礼賛]！

00:04 (IF_yukiya) アトラクターウィル 開け放たれた扉 木彫りの獣人像！

00:04 (IF_sigh) ……ここで！

00:04 (IF_yukiya) 木彫りの獣人像/無/C/Cost:4/反響:手札を 1 枚戻して 1 枚ドロー/残響:Life を 2 点回復/□/[反響][残響]UC

00:04 (IF_yukiya) 開け放たれた扉/悦楽/R/Cost:4/SP:2/コグニを全破壊。コグニの枚数分 1 点回復、自コグニの枚数分 1 点回復・ドローする/□/□□C

00:04 (IF_yukiya) アトラクターウィル/無/R/Cost:2/SP:2/リアライズした次の AF 開始時、Will+4/□/□□C

00:04 (IF_sigh) 未来の戦士/理性/A/Cost:2/AP:3/RP:4/CP:5/反響:デッキからランダムに観測者リフレを忘却へ送る/武:[AP+2]/[観測者]/[反響][眼界]/C

00:04 (IF_sigh) 大地礼賛/勇氣/C/Cost:5/CF 開始時 Will+1【互いの忘却アルマ 4 枚以下】自場アルマ RP1 点回復

00:04 (IF_sigh) 【自場【悦楽】敵アルマに 1 点ダメージ/[栄光]/[懐古(観測者)]/[懐古(X/N)]/UC

00:05 (IF_yukiya) おっと…やっとなツキが 1 枚おまけがついてきた

00:05 (IF_yukiya) アトラクターウィル 発動！ これで次も動ける will7→5

00:06 (IF_sigh) これは……大分、厳しいですね……

00:06 (IF_yukiya) そして、開け放たれた扉！！ コグニを全破壊！ 4 点回復 1 枚ドロー！ will5→1

00:06 (IF_yukiya) 1d5

00:06 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D5 = [4] = 4

00:06 (IF_sigh) 「おや、おやおや。これは……うん、事故りましたねえ！」 5/4/7

00:07 (IF_yukiya) さらに残響発動で 2 点回復 これで合計 6 点回復だ Life 12→18 : yukiya

00:07 (IF_sigh) 狂気は支払えませんでしたか……せめて、回復分はもらっていきます。

00:07 (IF_sigh) そのまま、CF！

00:08 (IF_yukiya) ぐう！！ これで差し引き 1 点回復か… Life 18→13 : yukiya will1→2

00:09 (IF_sigh) この局面だと、狂熱ダメージも痛い…… Life09→08 : sigh

00:09 (IF_yukiya) AF！ ドロー！ will2→3→7(アトラクターウィル)

00:09 (IF_yukiya) 1d4

00:09 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D4 = [1] = 1

00:09 (IF_sigh) ……AF、ドロー！ Will8(貳)

00:09 (IF_sigh) 1d12

00:09 (IF_sigh) IF_sigh → 1D12 = [3] = 3

00:10 (IF_sigh) 変身解除、[未来の戦士]は忘却へ。

00:10 (IF_yukiya) ここは…開け放たれた扉を忘却へ

00:10 (IF_yukiya) 1 枚ドロー！

00:10 (IF_yukiya) 1d3

00:10 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D3 = [1] = 1

00:12 (IF_yukiya) (…忘却には料理人…) どうしようか

00:12 (IF_sigh) 「うふふ……♪」 ……

00:14 (IF_yukiya) リアライズ

00:14 (IF_yukiya) あるべき場所を守る者、汝が継しは黄金の家！！

00:14 (IF_yukiya) インターロード・リアライズ

00:14 (IF_yukiya) 気高き料理人

00:14 (IF_yukiya) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、

00:14 (IF_yukiya) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]UC

00:15 (IF_yukiya) 料理人「マスター…ちょっとやりにくいんだけど」すぐに消えてしまうが奉仕発動！ will7→8

00:15 (IF_sigh) 「あれ、あれあれ……かわいい子猫さんですね♪」

00:16 (IF_sigh) 「でも、でもでも……御奉仕されるのは、趣味ではないので♪」では、[百貌の奉仕者]の効果発動。奉仕は剥げます！

00:17 (IF_yukiya) お次は…

00:35 (IF_sigh) まずは、奉仕を発動！
00:35 (IF_yukiya) 料理人「僕も奉仕したいんだけどな……」 3/4/6
00:35 (IF_sigh) さらに、RF 開始時！ 変身した[百貌の奉仕者]の効果により、忘却の元々の**【百貌の奉仕者】**をコピー！
00:36 (IF_yukiya) …まずい！！
00:36 (IF_sigh) 「ぐ、お……！ こいつ……！」 「引っ込んでいたかったんですがねえ……コケにされたままではいられませんよお！」
00:36 (IF_sigh) さらに奉仕を発動！
00:36 (IF_yukiya) 料理人「ふにゅあー」 4/4/7
00:37 (IF_sigh) まだだ！ コピーした[百貌の奉仕者]を発動、**【気高き料理人】**をデッキへ！

00:37 (IF_sigh) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、
00:37 (IF_sigh) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]/UC

00:37 (IF_sigh) もう一度、奉仕を発動します…！
00:37 (IF_yukiya) (来たな…) 料理人「にゅー」 5/4/8
00:38 (IF_sigh) お待たせしました。そのまま、RF へ！

```
【 7T / RF 開始時 】
┌ (山:02)(手:06)(忘:08)(録:04) (命:13)(意:06)(狂:00)(夢:05)(勝:00)
├
├ (M): 気高き料理人
├ S1:
├ S2:
├ S3:
├ ───────────────────────────────────┬ [ - IF_yukiya - ] ─┘
├
├   ┌.AP ─ RP ─ CP ─┬ ─┬ ─┬ ─┬ ─┬ ─┬ ─┬
├   │ 05  . 04  . 08  × 02  05  05
├   └──────────────────┬ ─┬ ─┬ ─┬
├                       .AP ─ RP ─ CP ─
├
├ ───────────────────────────────────┬ [ - IF_sigh - ] ─┘
├ (M): 気高き料理人(百貌の奉仕者(狂えぬ王バベル)) 狂熱
├ S1:
├ S2:
├ S3:
├ ───────────────────────────────────┘
└ (山:11)(手:03)(忘:04)(録:02) (命:08)(意:10)(狂:00)(夢:00)
```

00:39 (IF_sigh) ノーリバース！
00:40 (IF_yukiya) (たしか…薫風の繰り手が忘却にいたな…)
00:41 (IF_yukiya) (考え中)

00:41 (IF_sigh) 記録
00:41 (IF_sigh) 14:決起の言葉
00:41 (IF_sigh) 16:声無きラストオーダー
00:41 (IF_sigh) 忘却
00:41 (IF_sigh) 01:豊穡の乙女
00:41 (IF_sigh) 03:薫風の繰り手
00:41 (IF_sigh) 10:電子眼界
00:41 (IF_sigh) 19:大地礼賛

00:41 (IF_sigh) (こちらこんな感じです)
00:42 (IF_yukiya) (ありがとうございます)
00:44 (IF_yukiya) 2枚リバース
00:45 (IF_sigh) ……では、1枚。
00:46 (IF_yukiya) 追加はありません
00:46 (IF_yukiya) オープン！
00:46 (IF_sigh) 開示です。
00:46 (IF_yukiya) **物語からの脱却 パラレルフューチャー！！**

00:47 (IF_yukiya) 物語からの脱却/無/R/Cost:4/SP:2/自アルマを忘却し、エゴをリアライズする。RF 中エゴは[神秘]を持つ/[エンディング]/□□R

00:47 (IF_yukiya) /パラレルフューチャー/理性/R/Cost:2/SP:3/自忘却のコスト 4 以下のリフレを 1 枚をデッキに戻し、スキルコピー
00:47 (IF_yukiya) /接続:それを可能なら 2 回発動/[観測者]/[接続(同名)]□□C

00:48 (IF_sigh) ……[グラウンドクロス]。

00:48 (IF_sigh) グラウンドクロス/悦楽/R/Cost:2/SP:3/自複数ネームドのアルマに[CP-ネームドの数]付与し、指定した記載ネームドを 1 枚ランダムに手札に加える/[X/N]/□□Ex

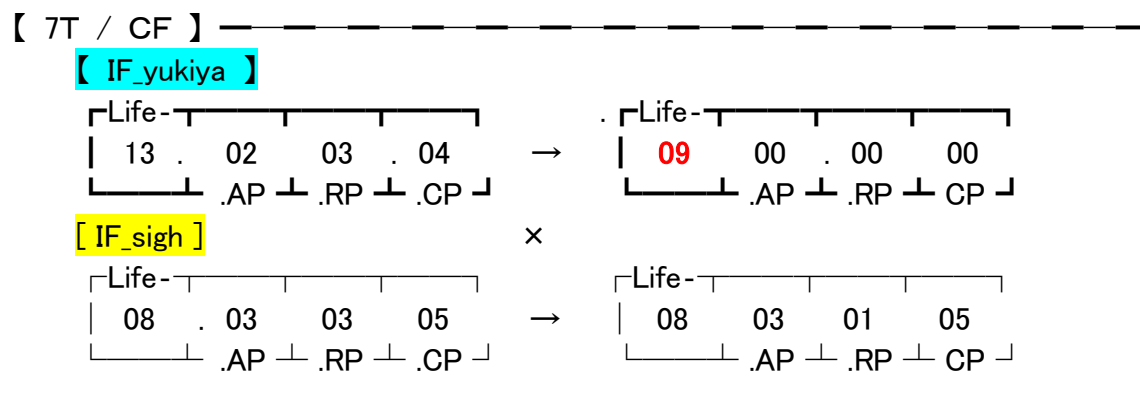
00:48 (IF_yukiya) …CP 軽減 あと 1 枚は…
00:48 (IF_sigh) (あ、一枚です)
00:48 (IF_yukiya) …緊張でだいぶ参ってるな
00:49 (IF_yukiya) **物語からの脱却** 発動！ will6→2
00:49 (IF_sigh) ……CP 軽減を捨てたのが、どう出るか。
00:49 (IF_yukiya) 料理人を忘却へ 生徒をリアライズ！

00:50 (IF_yukiya) 生徒「**凌ぐよマスター**」そして、**パラレルフューチャー** 忘却の **ドールズメモリー** をデッキへ戻してコピー！

00:50 (IF_sigh) 奉仕から逃げられましたか……こちらは、奉仕者を指定。
00:51 (IF_sigh) 1d4
00:51 (IF_sigh) IF_sigh -> 1D4 = [1] = 1
00:51 (IF_sigh) 【11】を手札へ。
00:51 (IF_yukiya) ふう…RF 終了時にコイントス勝負だ will2→0(パラレルフューチャー分) 山 2→3
00:51 (IF_sigh) では、RF 終了時。3 度目の、コイントスです！
00:52 (IF_yukiya) 1.yukiya 2. sighさん
00:52 (IF_yukiya) 1d2
00:52 (IF_sigh) IF_yukiya -> 1D2 = [2] = 2 = [IF_sigh]
00:52 (IF_sigh) ……ここ一番で！
00:52 (IF_yukiya) ふう…やっとだ
00:52 (IF_sigh) 仕方ありませんね…では、**【気高き料理人】**の効果を発動。**【百貌の奉仕者】**となった[狂えぬ王バベル]を手札に戻し、デッキからリアライズ！

00:53 (IF_sigh) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、
00:53 (IF_sigh) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]/UC

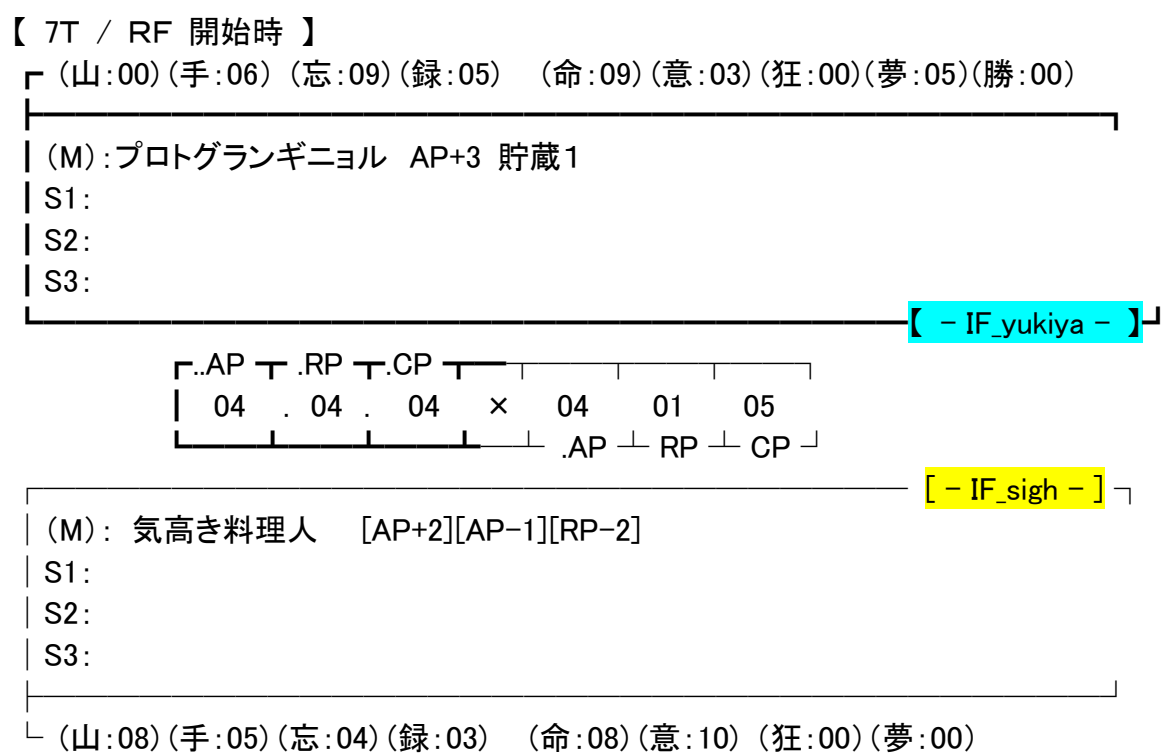
00:53 (IF_sigh) 「う、うーん……眠いけど…残飯は完成……」 3/3/5
 00:53 (IF_sigh) 奉仕を発動です！
 00:54 (IF_yukiya) 学徒「わざわざ…ありがとうね これ駄賃ね」 2/3/4
 00:54 (IF_yukiya) ドールズメモリー 発動 悪いけど…悪夢だ
 00:54 (IF_sigh) ここにきて、ですか…CF！
 00:55 (IF_yukiya) CF！



00:56 (IF_yukiya) 学徒「さあ…多分ラストだ 繋ぐよ」 残響発動 will0→2
 00:56 (IF_yukiya) 1d2
 00:56 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D2 = [2] = 2
 00:57 (IF_sigh) 記録には、[星繋ぎの伝説]……
 00:57 (IF_yukiya) AF… ドロー！！ will2→3
 00:57 (IF_sigh) ……では、クライマックスへ！
 00:57 (IF_yukiya) 1d2
 00:57 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D2 = [1] = 1
 00:57 (IF_sigh) AF……ドロー！ Will10
 00:57 (IF_sigh) 1d9
 00:57 (IF_sigh) IF_sigh → 1D9 = [6] = 6
 00:58 (IF_yukiya) 物語からの脱却を忘却へ 1枚ドロー
 00:58 (IF_yukiya) 1d1
 00:58 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D1 = [1] = 1
 00:58 (IF_sigh) ……アルマは、ありますか？
 00:58 (IF_yukiya) リアライズ
 00:59 (IF_yukiya) 来たれ魔導人形 繋げ ノーマリールードリアライズ プロトグランギニョル！！

00:59 (IF_yukiya) プロトグランギニョル/悦楽/A/Cost:4/AP:1/RP:4/CP:4/自忘却のアルマの数[AP+1]付与(最大3)
 00:59 (IF_yukiya) /残響:自デッキから[X/N]をランダムに1枚手札に加え、コスト2以下のリフレを記録に送る/武:[RP+[忘却のアルマ](最大6)]/[ドール/魔導]/[残響][貯蔵(1)]UC

01:00 (IF_sigh) ……流石、ですね。
 01:00 (IF_sigh) いいでしょう。RFへ…！
 01:00 (IF_yukiya) プロト「命令とあらば」 奥底に眠っててくれてありがとうよ RF！



01:02 (IF_yukiya) 1枚リバー
 01:03 (IF_sigh) ……では、こちらは。
 01:03 (IF_sigh) 3枚、リバー！
 01:03 (IF_sigh) ……
 01:06 (IF_yukiya) (ヒッキーはRP1…)こっちはさらに2枚リバー
 01:06 (IF_sigh) ……ふふ、いいでしょう。
 01:06 (IF_sigh) 開示です！
 01:06 (IF_yukiya) オープン！
 01:06 (IF_yukiya) ぐず鉄人形 星の記憶 こいつが決まれ ドールズメモリー！！
 01:06 (IF_sigh) —— [倒錯のメイド・ラヴァー]！ Ex化した[霧隠れの間者]！ そして……
 01:07 (IF_sigh) ……悪いですね。[道化の囁き]！

01:07 (IF_sigh) 道化の囁き/悦楽/R/Cost:4/SP:3/RF終了時、自全領域の[道化の囁き]消滅。
 01:07 (IF_sigh) その後、その枚数×2ダメージを受け、CF終了へ移行し、自全領域から[無]を1枚公開して手札に加える/□/□/□/□

01:07 (IF_sigh) 倒錯のメイド・ラヴァー/悦楽/R/Cost:3/SP:3/手札から[奉仕者]を1枚戻して2枚ドロー。
 01:07 (IF_sigh) ドローの中に[奉仕者]があれば忘却する。[奉仕]が0なら敵アルマに[奉仕]付与/[奉仕者]/□□/UC

01:07 (IF_sigh) 霧隠れの間者/理性/Cost:3/AP:3/RP:1/CP:4/反響:カード名宣言。相手は手札の該当カードを忘却、忘却時そのExカードを手札に加える
 01:07 (IF_sigh) /武:[残響:全記録から2枚忘却][悦楽限定][絶叫:次AFドロー時代わりに手札1枚をEx化]/[観測者]/[反響][界眼]/R

01:07 (IF_yukiya) …ちい… 載せられた
 01:08 (IF_sigh) ふふふ……圧力があつたでしょう。

01:35 (IF_yukiya) そっちからだ will がかつかつだから助かった
01:35 (IF_sigh) 「う……また出番？ しかもまた出落ち……」 Will5→1
01:35 (IF_sigh) では。**[ガチヒッキー]**、**[電子界眼]**、**[気高き料理人]** をリアライズ！
01:36 (IF_yukiya) さて…**ドールズメモリー** 発動！ 悪夢から！！

01:36 (IF_sigh) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、
01:36 (IF_sigh) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]/UC

01:36 (IF_sigh) 電子界眼/理性/R/Cost:3/SP:1/【忘却移動ターン領域移動不可】自壊。自デッキから“思い出”をランダムに 1 枚まで手札に加える/
01:36 (IF_sigh) 共鳴:その後[界眼]で戻したリフレの Ex をデッキに加える/[観測者]/[共鳴[X/N]][界眼]/UC

01:36 (IF_sigh) **[電子界眼]**、効果発動。共鳴は発動しませんが……
01:36 (IF_yukiya) 1d6 頼むぞ… しっかり回収すると
01:36 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D6 = [3] = 3
01:36 (IF_yukiya) 気高き料理人を忘却へ
01:37 (IF_sigh) 自壊し、界眼により忘却した**[アトラクターウィル]**を手札へ。さらに、デッキから“思い出”をランダムドロー！
01:37 (IF_sigh) 思い出は一つ、**[空に咲く思い出]**！
01:37 (IF_yukiya) コード！！
01:37 (IF_sigh) このカードを手札へ加えます！
01:38 (IF_sigh) 「Zzzz…」 伝承
01:38 (IF_yukiya) ……RF 終了時に AP-1RP-2 付与！ 学徒**「勇者君が羨ましいったらありやしない」**
01:39 (IF_sigh) ぐ……武装化により付与した伝承を発動、**[気高き料理人]**を手札へ！
01:39 (IF_yukiya) CF！ あと…4 点
01:39 (IF_sigh) まだ…だ！ **Life6→5→4 : sigh**
01:40 (IF_yukiya) 学徒**「それはこっちのせいふだあ」** AF！ ドロー will3→4
01:40 (IF_sigh) まだまだ、勝負はわからない！ ドロー！ Will1→4
01:40 (IF_yukiya) 1d10
01:40 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D10 = [7] = 7
01:40 (IF_sigh) 1d5
01:40 (IF_sigh) IF_sigh → 1D5 = [3] = 3
01:41 (IF_yukiya) ドールズメモリーを忘却へ もうドローは尽きたか…
01:42 (IF_yukiya) …貴方の場はあいた…
01:43 (IF_sigh) ……切り時、ですね。
01:43 (IF_sigh) リアライズ。
01:44 (IF_sigh) **再び出でよ黄金郷。箱舟の娘は、霹靂の彼方で真なる魔王として君臨する！**
01:44 (IF_sigh) **インターロード・リアライズ—— [極星の守り人]！**

01:44 (IF_sigh) 極星の守り人/悦楽/A/Cost:8/AP:1/RP:5/CP:7/AF 終了時、手札から[エンディング][X/N][伝承武装][Ex カード]の内 2 種を忘却し
01:44 (IF_sigh) [霹靂の魔王]に変身する/武:[残響:破壊された時手札に戻る]/[奉仕者/エンディング]/[奉仕][箱舟]/R

01:45 (IF_yukiya) 学徒**「やっと引きずり出した…」** 本当にやっただ
01:45 (IF_sigh) 「—— 死力を、振り絞って！」 まずは奉仕を発動です！
01:45 (IF_sigh) Will4→5
01:45 (IF_sigh) そして……AF 終了時。
01:45 (IF_yukiya) 学徒**「有り難いけど…今は！！」** 2/3/4
01:45 (IF_sigh) 手札の、**[XN][伝承][気高き料理人]**を忘却！
01:46 (IF_sigh) いざ—— **[霹靂の魔王]ツ！**

01:46 (IF_sigh) 霹靂の魔王/悦楽/A/Cost:Ex/AP:7/RP:3/CP:6/変身したターンこのカードは戦闘できず、変身時このアルマと RP1 のアルマ以外
01:46 (IF_sigh) 元々の CP0 として全カードを破壊し相手に破壊枚数*2 ダメージ、CF 終了時このカードを破壊する/武:-/[邪教/魔導]/[狂熱][障壁(2)]/Ex

01:46 (IF_sigh) 「参ります…！」 **[箱舟]**の効果により、忘却した**[気高き料理人]**をデッキへ。
01:46 (IF_sigh) 1 枚ドロー！
01:47 (IF_sigh) 1d5
01:47 (IF_sigh) IF_sigh → 1D5 = [1] = 1
01:47 (IF_yukiya) AP4…これで…3 点
01:47 (IF_sigh) …そして、変身時、互いの場を元 CP0 として全て破壊！
01:47 (IF_sigh) 破壊枚数は 1 枚…奉仕と合わせ、3 点のダメージ！
01:47 (IF_yukiya) 学徒**「まだまだあぁ！！」** おうよ相棒 残響発動！！ will3→4 ライフ 9→6
01:48 (IF_yukiya) 1d4
01:48 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D4 = [1] = 1
01:48 (IF_sigh) お待たせしました。RF へ…！
01:49 (IF_yukiya) RF へ

【 9T / RF 開始時 】

┌ (山:08)(手:05)(忘:04)(録:04) (命:06)(意:04)(狂:00)(夢:05)(勝:00)

| (M):
| S1:
| S2:
| S3:

└ [- IF_yukiya -] ┘

AP	RP	CP	×	07	03	06
00	00	00				

└ .AP . RP . CP ┘

└ [- IF_sigh -] ┘

| (M): 霹靂の魔王
| S1:
| S2:
| S3:

└ (山:04)(手:05)(忘:05)(録:04) (命:06)(意:05)(狂:00)(夢:00)

01:49 (IF_sigh) 1 枚、リバーズ。
01:49 (IF_yukiya) ここで…1 枚…か ノーリバーズだ
01:50 (IF_sigh) では。**[アトラクターウィル]**！

01:50 (IF_sigh) アトラクターウィル/無/R/Cost:2/SP:2/リアライズした次の AF 開始時、Will+4/□/□□/□

01:50 (IF_yukiya) さっきの will 補充 止まらねえ…

01:50 (IF_sigh) 効果を予約します。そして…RF 終了時！

01:50 (IF_sigh) **三度巡れ、黄金郷！ 育ちゆく力が、いつか帰るべき場所を差し示す！**

01:51 (IF_sigh) **インターロード・リアライズ！ [気高き料理人]！**

01:51 (IF_sigh) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、

01:51 (IF_sigh) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]/UC

01:51 (IF_sigh) **「では、後はお願いしますね？」** ハン! **「うん、今度こそ！」**

01:51 (IF_yukiya) ふう…来たか料理人

01:52 (IF_sigh) そのまま、CF！ やっと、決めることができます…ダイレクトアタック！

01:52 (IF_yukiya) …王手がかかってしまった **Life 6→2 : yukiya** will4→5

01:53 (IF_yukiya) 賭けるはこの 1 枚 AF！ ドロー！ will4→5

01:53 (IF_sigh) [奉仕者の悦び]が設置できていれば……ですが、やっと追い詰めました。

01:53 (IF_yukiya) 1d8

01:53 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D8 = [4] = 4

01:53 (IF_sigh) ……さあ、ドロー！ Will5→3→4→8

01:53 (IF_sigh) 1d3

01:53 (IF_sigh) IF_sigh → 1D3 = [2] = 2

01:54 (IF_yukiya) (相手は確定サーチ持ち…厳しいなあ)リアライズ！！

01:55 (IF_sigh) …！

01:55 (IF_yukiya) **星は廻る！何度でも 虹を越え！**

01:55 (IF_yukiya) **インターロード・リアライズ**

01:55 (IF_yukiya) **星を継ぐ者**

01:55 (IF_yukiya) 星を継ぐ者/勇氣/A/Cost:5/AP:1/RP:4/CP:3/AF 終了時、自場の Ex カードを忘却して[星穿つ魔人]へ変身する

01:55 (IF_yukiya) /絶叫:[降魔符]をリアライズ/武:[残響:[降魔符]をリアライズ]/[ヒーロー]/[伝承][絶叫]R

01:55 (IF_sigh) ここで、来ますか……！

01:55 (IF_yukiya) おっとあとは…伝説で記録のファランクススタイルを忘却へ

01:56 (IF_sigh) (デッキのカードは一度全て引ききられている……！)

01:56 (IF_yukiya) RF へ！！

【 10T / RF 開始時 】

┌ (山:07) (手:05) (忘:05) (録:03) (命:02) (意:04) (狂:00) (夢:05) (勝:00)

| (M): 星を継ぐ者

| S1:

| S2:

| S3:

└ [- IF_yukiya -] ┘

..AP	..RP	..CP				
01	04	03	x	04	05	05
				..AP	..RP	..CP

└ [- IF_sigh -] ┘

| (M): 気高き料理人 [AP+2]

| S1:

| S2:

| S3:

└ (山:02) (手:06) (忘:05) (録:04) (命:04) (意:08) (狂:00) (夢:00)

01:58 (IF_yukiya) 1 枚リバーズ…

01:58 (IF_sigh) ……最後まで！ 1 枚、リバーズ！

01:59 (IF_yukiya) オープン！ これが切り札！！ **霖雨蒼生**

01:59 (IF_sigh) —— **[未来の、戦士]！**

01:59 (IF_sigh) 未来の戦士/理性/A/Cost:2/AP:3/RP:4/CP:5/反響:デッキからランダムに観測者リフレを忘却へ送る/武:[AP+2]/[観測者]/[反響][界眼]/C

01:59 (IF_yukiya) 霖雨蒼生/勇氣/R/Cost:3/SP:2

01:59 (IF_yukiya) /[降魔符]をリアライズし破壊。[星を継ぐ者]かそれが変身したアルマがあれば[星纏う正義]に変身する/[ヒーロー]/□□UC

02:00 (IF_sigh) **「……すごいや」** 6/5/5

02:00 (IF_yukiya) ふう…2 点のお陰で届いた **霖雨蒼生発動！** will4→1

02:01 (IF_yukiya) [降魔符]をリアライズし破壊 残響で 1 枚ドロー

02:01 (IF_yukiya) 1d7

02:01 (IF_sigh) IF_yukiya → 1D7 = [1] = 1

02:01 (IF_yukiya) そして本命 **継ぐ者「やっただね」**

来たれ伝説、星の下に

エクストラリアライズ

星纏う正義！！

02:02 (IF_yukiya) 星纏う正義/勇氣/A/Cost:Ex/AP:6/RP:6/CP:7

02:02 (IF_yukiya) /反響:変身したカードから変身していれば[RP+2][障壁(1)]付与/武:-/[ヒーロー]/[障壁(1)][反響]Ex

02:02 (IF_yukiya) **正義「…でも紙一重だ…」** 1 点…差で

02:02 (IF_sigh) ……全く、綺麗なものです。 **「でも……最後、まで……ッ！」**

02:03 (IF_sigh) 昔日の星を臨む語り部に、祝福を。いざ……！

02:03 (IF_yukiya) ラスト—————！！

02:03 (IF_sigh) —— クロス！

【 10T / CF 】

【 IF_yukiya 】

Life- | 02 . 06 06 . 07 | → Life- | 02 06 . 01 07 |
| .AP | .RP | .CP | | | | .AP | .RP | .CP |

【 IF_sigh 】

Life- | 04 . 06 05 05 | → Life- | 00 00 00 00 |
| .AP | .RP | .CP | | | | .AP | .RP | .CP |

×

02:04 (IF_yukiya) 正義「本当にわずかな差だった…」怖かった…

02:05 (IF_sigh) は……………届きませんでしたか。

02:05 (IF_sigh) 今度は……………こちらが、追う番ですね。

02:06 (IF_yukiya) うれしいようなちょっと怖いような…ありがとうございました。

02:06 (IF_sigh) ええ。……………ありがとうございました。



Win : IF_yukiya



02:07 (IF_yukiya) お疲れ様でしたー 言葉選びすいませんでしたー(土下座)

02:07 (IF_sigh) お疲れ様でしたー！ パスは dmtr

02:07 (IF_yukiya) パス:過ぎし日を想う

02:07 (IF_sigh) いえいえ、ブラフも戦略ですから 凌げた時は脳汁すごかった……