19:31 (IF_lool) デッキ名 : [未来と過去の交差点]
19:31 (IF_lool) 0LChdnd+0LCg3IyraNmWtdOwotW2id
19:31 (IF_lool) OwpNW6tNixtm08OdOxowAA0LCg3Iyr
19:31 (IF_lool) aNW0u9mWtdOwotOwndi2tdemttixtm
19:31 (IF_lool) 08OdOxowAD0LCg3IyraNm/lNmxqdOw
19:31 (IF_lool) pNOwndiwhNSLiW08OdOxowAC0LCg3I
19:31 (IF_lool) yraNOwv9OzstOwl9Owt9OzhNOzitOz
19:31 (IF_lool) jNOyj208OdOxowAF0LCg3IyraNapp9
19:31 (IF_lool) amltOwndiEg9ixtm08OdOxowAE0LCg
19:31 (IF_lool) 3IyraNWBvNOwptOwvtW8p9W7qNixtm
19:31 (IF_lool) 08OdOxowAH0LCg3IyraNW8sNW5s9eU
19:31 (IF_lool) rdaUjm08OdOxowAG0LCg3IyraNiugd
19:31 (IF_lool) OwndWWmNWhqG08OdOxowAJ0LCg3Iyr
19:31 (IF_lool) aNOyn9OzgNOyj9OyutOymNOyj9Oymt
19:31 (IF_lool) Oyj208OdOxowAI0LCg3IyraNa1vNWO
19:31 (IF_lool) pNOwndWPv9eHqm08OdOxowEB0LCg3I
19:31 (IF_lool) yraNOyptOzktOymtOygNOznNOzitOz
19:31 (IF_lool) itOzjNOzl9OymG08OdOxowEA0LCg3I
19:31 (IF_lool) yraNOyptOzktOymtOygNOznNOzitOz
19:31 (IF_lool) itOzjNOzl9OymG08OdOxowED0LCg3I
19:31 (IF_lool) yraNeRh9eRptOwnda6gG08OdOxowEC
19:31 (IF_lool) 0LCg3IyraNeBktapoNeEo9ekv9edlW
19:31 (IF_lool) 08OdOxowEF0LCg3IyraNeBktapoNeE
19:31 (IF_lool) o9ekv9edlW08OdOxowEE0LCg3IyraN
19:31 (IF_lool) iHtta9nNW6ptmcp9WBvdOyiNmttNi1
19:31 (IF_lool) qW08OdOxowEH0LCg3IyraNeojteFqt
19:31 (IF_lool) W9pdW2ldehtW08OdOxowEG0LCg3Iyr
19:31 (IF_lool) aNSJs9evn9OwndWIiG08OdOxowEJ0L
19:31 (IF_lool) Cg3IyraNmSqNasltaprNeugNOyiNOy
19:31 (IF_lool) oNOzndOyuNOygNOzg9OzgNOyj9Oyum
19:31 (IF_lool) 08OdOxowEI0LCg3IyraNats9atrNOw
19:31 (IF_lool) ndW5ltOzv208OdOxowIB0LCg3IyraN
19:31 (IF_lool) ats9atrNOwndW5ltOzv208OdOxowIA
19:31 (IF_lool) 0LCg3IyraNWWuNOwjdOzudOwndWtg2
19:31 (IF_lool) 0=
19:31 (IF_lool) ここまで
19:32 (IF_sigh) Deck...[Karma∩Veleciet]
19:32 (IF_sigh) Yn5WS1hW272eb1BbXFZeXEFqND8HCA
19:32 (IF_sigh) /SmbDSoo/UuJ/Uu77RsZPSmp46MwUF
19:32 (IF_sigh) A9a2tta2o9y+vdGNg9CKmzg9CQYN35
19:32 (IF_sigh) CC362o2rSZ3Ju/2re93Y+NND8HDQ/T
19:32 (IF_sigh) gbjSiL3UuJvelKHSibvekbvSmp46Mw
19:32 (IF_sigh) UCA92Fk9Obi9a2k9a1stOXvdCysNa2
19:32 (IF_sigh) l9OLrNa2t9O+sjg9CQMN34Wg0J6v2r
19:32 (IF_sigh) S636Ou3qWx3Y+NND8HDg/fr57em53U
19:32 (IF_sigh) uJvQgIXUu7/RsL46MwUPA9KSp92qrN
19:32 (IF_sigh) yard2UvDg9CQwN0aqF2rSZ3JKc3KWs
19:32 (IF_sigh) ND8GCQ/RmbHSvLzUuJvRpbXQjLfRsZ
19:32 (IF_sigh) PTg7w6MwQGA9K2ktC/qNCXjda2l9Og
19:32 (IF_sigh) rjg9CAcN2ra92reT2ra/2raW2reV2r
19:32 (IF_sigh) ab2reT2ra+ND8GCg/SnZLSt7HQuIjU
19:32 (IF_sigh) u5fUuqXUurzUuonUuoY6MwQDA92wk9
19:32 (IF_sigh) 2Eota2l9y9vNC0tjg9CAAN0bKd0Yas
19:32 (IF_sigh) 2rSZ0L+y3La4ND8GDw/SnZLSt7HQuI
19:32 (IF_sigh) jUu5fUuqXUurzUuonUuoY6MwQAA9CQ
19:32 (IF_sigh) sta2h9a1s9a2l9CriTg9CA0N3K6X3o
19:32 (IF_sigh) 222rSf2rSZ0Le10LWyND8GAA/SopXQ
19:33 (IF_sigh) gbTUuJ3UuJveu7feubA6MwcHA9CTm9

19:33 (IF_sigh) COgtK7kta2l9C0tjg9CwQN2reP2reQ

19:33 (IF_sigh) 2ra62reA2reO2reE2raL2ra+ND/Uu5

19:33 (IF_sigh) 3Uu4EN0Kil3pyN36Cu3JuT2rSZ3JiR

19:33 (IF_sigh) 3Iul

19:33 (IF_sigh) ※　デッキを暗号化しました。

19:33 (IF_sigh) ……

19:34 (IF_sigh) 準備は、よろしいですか？

19:34 (IF_lool) ええ。始めますか

19:34 (IF_sigh) …では。プログラム ARC、セット。

19:35 (IF_lool) ふー。…プログラム ARC、セット！

19:35 (IF_sigh) 我、内なる英知で読み解く者。

19:35 (IF_lool) 我、内なる意志にて切り開く者！

19:36 (IF_sigh) .

19:36 (IF_sigh) .

19:36 (IF_sigh) Extension

19:36 (IF_sigh) ——拡がれ、そして染め上げよ

19:36 (IF_sigh) .

19:36 (IF_sigh) .

19:36 (IF_sigh) リアライズ。…始めましょう、[青空教室の学徒]！

19:36 (IF_lool) リアライズ。頼んだぞ、[駆け出し勇者]！

19:37 (IF_sigh)「……ここに。全てを、語りましょう」

19:38 (IF_lool)「さーて。こっちも本気でやりますか」

19:38 (IF_sigh) 進むか、それとも。—— ARC バトル！

19:39 (IF_lool) いつかどこかの戦いのように。——インキピット！

19:41 (IF_sigh)「では、ひとまずは語りましょう。……お願いします。燦々たる未来へとつなぐために、連綿たる過去を紡ぐ、勇敢なる開拓者率いる、物語たち！」

19:41 (IF_lool)「語り合おう。——嘗ての因縁がここに拓かれる！その業を背負う学徒、起源の力操りし者率いる、物語たち！」

19:41 (IF_sigh) .

19:41 (IF_sigh) ≡二三二≡＝-＝≡二三二≡＝-≡二三二≡＝-＝≡二三二≡＝-≡二三二≡＝-＝≡二三二≡＝-

19:41 (IF_sigh) [IF_sigh]:[Karma∩Veleciet]

19:41 (IF_sigh) Incipit

19:41 (IF_sigh) [IF_lool]:[過去と未来の交差点]

19:41 (IF_sigh) ≡＝-＝≡二三二≡＝-≡二三二≡＝-＝≡二三二≡＝-≡二三二≡＝-＝≡二三二≡＝-＝≡二三

19:42 (IF_sigh) .

19:42 (IF_sigh) ┌┬┬┐

19:42 (IF_sigh) └┴┴┘

19:42 (IF_sigh) ARC バトルを 開始します

19:42 (IF_sigh) ┌┬┬┐

19:42 (IF_sigh) └┴┴┘

19:42 (IF_sigh) .

19:42 (IF_sigh) IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIΦIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII

19:42 (IF_sigh) □ 推奨 BGM ： Terminating...

19:42 (IF_sigh) ◇ https://listenonrepeat.com/?v=Ewf3qFZarhk

19:42 (IF_sigh) IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIΦIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII

19:42 (IF_sigh) .

19:42 (IF_sigh) エクステンション。カードをドロー。

19:43 (IF_lool) 3 枚ドロー！

19:43 (IF_sigh) 5d21

19:43 (IF_lool) IF_sigh -> 5D21 = [10,8,9,11,20] = 58

19:43 (IF_lool) 5d21

19:43 (IF_lool) IF_lool -> 5D21 = [20,9,9,21,19] = 78

19:43 (IF_sigh)【8】【10】を交換。

19:43 (IF_sigh) 3d20

19:43 (IF_lool) IF_sigh -> 3D20 = [15,1,2] = 18

19:43 (IF_lool) ……こうなるか。なら、交換無し！

19:44 (IF_sigh) …では、1T 目へ。AF です。

19:44 (IF_sigh) ドロー。 Will4

19:44 (IF_lool) AF、ドロー！ Will3→4

19:44 (IF_sigh) 1d18

19:44 (IF_lool) IF_sigh -> 1D18 = [17] = 17
19:44 (IF_lool) 1d18
19:44 (IF_lool) IF_lool -> 1D18 = [2] = 2
19:44 (IF_sigh) RF へ。

19:45 (IF_sigh) 【 1T / RF 開始時 】
19:45 (IF_sigh) ┏ (山:17) (手:04) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:04) (狂:00)(夢:00)
19:45 (IF_sigh) ┣━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━┓
19:45 (IF_sigh) ┃(M): 青空教室の学徒
19:45 (IF_sigh) ┃S1:
19:45 (IF_sigh) ┃S2:
19:45 (IF_sigh) ┃S3:
19:45 (IF_sigh) ┗━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━【 - HOST - 】┛
19:45 (IF_sigh) ┏..AP ┳ .RP ┳.CP ┳━┬───┬───┬───┐
19:45 (IF_sigh) ┃ 01 . 03 . 03 × 03 04 03
19:45 (IF_sigh) ┗━━┻━━┻━━┻─┴ .AP ┴ RP ┴ CP ┘
19:45 (IF_lool) ┌──────────────────────── [- GEST -] ┐
19:45 (IF_lool) │(M):駆け出し勇者
19:45 (IF_lool) │S1:
19:45 (IF_lool) │S2:
19:45 (IF_lool) │S3:
19:45 (IF_lool) ├───────────────────────────┘
19:45 (IF_lool) └ (山:17) (手:04) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:04) (狂:00)(夢:00)

19:45 (IF_lool) ノーリバースだ。
19:45 (IF_sigh) ノーリバース。
19:45 (IF_sigh) そのまま、CF へ。

19:46 (IF_sigh)【 1T / CF 】━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━
19:46 (IF_sigh) 【 HOST 】
19:46 (IF_sigh) ┏Life-┳━━┳━━┳━━┓ . ┏Life-┳━━┳━━┳━━┓
19:46 (IF_sigh) ┃ 20 . 01 03 . 03 → ┃ 17 01 . 00 03
19:46 (IF_sigh) ┗━━━┻ .AP ┻ .RP ┻ .CP ┛ ┗━━━┻ .AP ┻ .RP ┻ CP ┛
19:46 (IF_sigh) [GEST] ×
19:46 (IF_sigh) ┌Life-┬──┬──┬──┐ ┌Life-┬──┬──┬──┐
19:46 (IF_sigh) │ 20 . 03 04 03 → │ 20 03 03 03
19:46 (IF_sigh) └───┴ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘ └───┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
19:46 (IF_sigh) ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━
19:46 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1
19:46 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

19:46 (IF_lool)「先手必勝！」
19:47 (IF_sigh)「この行きつく先が、Karma:End になり果てるか、それとも。…それは、あなた方次第です」
19:47 (IF_sigh) 残響効果。デッキからリフレをランダムドローします。
19:47 (IF_sigh) デッキのリフレは、1 枚。
19:48 (IF_sigh)【21】 in
19:48 (IF_lool) ランダムとは(哲学)
19:48 (IF_sigh) こうでもしなければ。…では、次のターンです。
19:48 (IF_sigh) AF、ドロー。 Will4→7
19:48 (IF_lool) AF、ドロー！ Will5→6
19:49 (IF_sigh) 1d16
19:49 (IF_lool) IF_sigh -> 1D16 = [3] = 3
19:49 (IF_lool) 1d17
19:49 (IF_lool) IF_lool -> 1D17 = [17] = 17
19:50 (IF_sigh) …リアライズ、[蟲の姫君]。
19:50 (IF_sigh) 蟲の姫君/理性/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:4/反響:【理性】属性以外のカードを 1 枚手札に加える。
19:50 (IF_sigh) そのカードはこのターン中リアライズできない。/武: [絶叫:【理性】以外のリフレを記録から手札に加える]/[観測者]/[反響][界眼]/C
19:51 (IF_lool) サーチアルマ……

19:51 (IF_sigh)「ふん。……つまらない語りね」
19:51 (IF_sigh) 反響効果。デッキから[因縁との邂逅]をサーチ。
19:52 (IF_sigh) そのまま、RF。

19:53 (IF_sigh) 【 2T / RF 開始時 】
19:53 (IF_sigh) ┌ (山:14) (手:06) (忘:00) (録:00)　(命:17) (意:07) (狂:00)(夢:00)
19:53 (IF_sigh) ├──────────────────────────────────────┐
19:53 (IF_sigh) │(M): 蟲の姫君
19:53 (IF_sigh) │S1:
19:53 (IF_sigh) │S2:
19:53 (IF_sigh) │S3:
19:53 (IF_sigh) └──────────────────────────────【 - HOST - 】┘
19:53 (IF_sigh)　　┌..AP ┬ .RP ┬.CP ┬──┬──┬──┬──┐
19:53 (IF_sigh)　　│ 01 . 05 . 04 × 03 03 03
19:53 (IF_sigh)　　└──┴──┴──┴──┴─┴ .AP ┴ RP ┴ CP ┘
19:53 (IF_lool) ┌──────────────────────────────────────[- GEST -] ┐
19:53 (IF_lool) │(M):駆け出し勇者
19:53 (IF_lool) │S1:
19:53 (IF_lool) │S2:
19:53 (IF_lool) │S3:
19:53 (IF_lool) ├──────────────────────────────────────┘
19:53 (IF_lool) └ (山:16) (手:05) (忘:00) (録:00)　(命:20) (意:06) (狂:00)(夢:00)

19:54 (IF_lool) 1 枚リバース。
19:58 (IF_sigh) ノーリバース。
19:58 (IF_lool) では、オープン。[始まりの地]
19:58 (IF_lool) 始まりの地/無/C/Cost:3/このコグニがある限り自アルマの戦闘破壊以外の CP ダメージを半減する/[]/[][]C
19:58 (IF_lool) まずは準備から……Will6→3
19:59 (IF_sigh) 始まり…
19:59 (IF_sigh) 交戦へ。

19:59 (IF_sigh)【 2T / CF 】━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
19:59 (IF_sigh)　　【 HOST 】
19:59 (IF_sigh)　　┌Life-┬──┬──┬──┐　　. ┌Life-┬──┬──┬──┐
19:59 (IF_sigh)　　│ 17 . 01 05 . 04 → │ 17 01 . 02 04
20:00 (IF_sigh)　　└──┴ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘　　└──┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
20:00 (IF_sigh)　　[GEST] ×
20:00 (IF_sigh)　　┌Life-┬──┬──┬──┐　　┌Life-┬──┬──┬──┐
20:00 (IF_sigh)　　│ 20 . 03 03 03 → │ 20 03 02 03
20:00 (IF_sigh)　　└──┴ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘　　└──┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
20:00 (IF_sigh) ━━
20:00 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1

20:00 (IF_sigh)「…戦いは、苦手ね」
20:00 (IF_lool)「この沈黙、不気味だな……」
20:01 (IF_sigh) CF 終了時、手札超過。[因縁との邂逅]忘却。
20:01 (IF_lool) 姫君のサーチカードは忘却させるのが目的か……？
20:02 (IF_sigh) さてね。…そのまま、次のターンへ。
20:02 (IF_sigh) AF、ドロー。 Will7→9
20:02 (IF_lool) AF、ドロー！ Will4→5
20:02 (IF_sigh) 1d14
20:02 (IF_lool) IF_sigh -> 1D14 = [2] = 2
20:02 (IF_lool) 1d16
20:02 (IF_lool) IF_lool -> 1D16 = [11] = 11
20:03 (IF_sigh) RF。

20:04 (IF_sigh) 【 3T / RF 開始時 】
20:04 (IF_sigh) ┏ (山:13) (手:06) (忘:01) (録:00) (命:17) (意:09) (狂:00)(夢:00)
20:04 (IF_sigh) ┣━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━┓
20:04 (IF_sigh) ┃(M): 蟲の姫君
20:04 (IF_sigh) ┃S1:
20:04 (IF_sigh) ┃S2:
20:04 (IF_sigh) ┃S3:
20:04 (IF_sigh) ┗━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━【 - HOST - 】┛
20:04 (IF_sigh) ┏..AP ┳ .RP ┳.CP ┳━┬─────┬─────┬─────┐
20:04 (IF_sigh) ┃ 01 . 02 . 04 × 03 02 03
20:04 (IF_sigh) ┗━━━━┻━━━━┻━━━━┻──┴ .AP ┴ RP ┴ CP ┘
20:04 (IF_lool) ┌──────────────────────────── [- GEST -] ┐
20:04 (IF_lool) │(M):駆け出し勇者
20:04 (IF_lool) │S1:始まりの地
20:04 (IF_lool) │S2:
20:04 (IF_lool) │S3:
20:04 (IF_lool) ├──────────────────────────────────┘
20:04 (IF_lool) └ (山:15) (手:05) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:05) (狂:00)(夢:00)

20:05 (IF_lool) ……ノーリバース。
20:06 (IF_sigh) …では、こちらも。
20:06 (IF_lool) 何……？
20:06 (IF_sigh) CF。

20:06 (IF_sigh)【 3T / CF 】━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━
20:06 (IF_sigh) 【 HOST 】
20:06 (IF_sigh) ┏Life-┳━━━━┳━━━━┳━━━━┓ . ┏Life-┳━━━━┳━━━━┳━━━━┓
20:06 (IF_sigh) ┃ 17 . 01 02 . 04 → ┃ 13 01 . 00 04
20:07 (IF_sigh) ┗━━━━┻ .AP ┻ .RP ┻ .CP ┛ ┗━━━━┻ .AP ┻ .RP ┻ CP ┛
20:07 (IF_sigh) [GEST] ×
20:07 (IF_sigh) ┌Life-┬────┬────┬────┐ ┌Life-┬────┬────┬────┐
20:07 (IF_sigh) │ 20 . 03 03 03 → │ 20 03 01 03
20:07 (IF_sigh) └────┴ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘ └────┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
20:07 (IF_sigh) ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━ ━
20:07 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1
20:07 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

20:07 (IF_sigh)「……無様ね。なにもかも」
20:07 (IF_sigh) CF 超過 ＞[夢幻猫の像]
20:07 (IF_lool) 無限猫……！？
20:08 (IF_sigh) まだまだ、始まったばかりです。…次のターン。
20:09 (IF_sigh) AF、ドロー。 Will9→10
20:09 (IF_lool) AF、ドロー！ Will6→7
20:09 (IF_sigh) 1d13
20:09 (IF_lool) IF_sigh -> 1D13 = [1] = 1
20:09 (IF_lool) 1d15
20:09 (IF_lool) IF_lool -> 1D15 = [14] = 14
20:09 (IF_sigh) リアライズ、[貪欲なる栄光の漕ぎ手]。
20:10 (IF_sigh) 貪欲なる栄光の漕ぎ手/勇気/A/Cost:4/AP:1/RP:5/CP:4/反響:デッキからコスト 4 以下の【勇気】以外のコグニをリアライズ/武:[栄光][RP+2]/[栄光]/[反響][]/C
20:10 (IF_sigh)「は、結構よ。願いなさいな」
20:10 (IF_sigh) デッキからリアライズ、[自賛の銅像]。
20:11 (IF_sigh) 自賛の銅像/無/C/Cost:2/反響:自身に 2 点ダメージを与え、カードを 2 枚引く/[]/[反響][]/C
20:11 (IF_lool) 自賛の銅像……ダメージを恐れていないのか……？
20:11 (IF_sigh) 反響効果、2 ダメージ。デッキから 2 枚ドロー。 Life13→11
20:11 (IF_sigh) 3d11
20:11 (IF_lool) IF_sigh -> 3D11 = [3,8,4] = 15
20:12 (IF_sigh) …さて、何を、恐れていたのか。RF。

20:13 (IF_sigh) 【 4T / RF 開始時 】
20:13 (IF_sigh) ┏ (山:09) (手:07) (忘:03) (録:00) (命:11) (意:10) (狂:00)(夢:00)
20:13 (IF_sigh) ┣━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━┓
20:13 (IF_sigh) ┃(M): 貪欲なる栄光の漕ぎ手
20:13 (IF_sigh) ┃S1: 自賛の銅像
20:13 (IF_sigh) ┃S2:
20:13 (IF_sigh) ┃S3:
20:13 (IF_sigh) ┗━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━【 - HOST - 】┛
20:13 (IF_sigh) ┏..AP ┳ .RP ┳.CP ┳━┬────┬────┬────┐
20:13 (IF_sigh) ┃ 01 . 05 . 04 × 03 01 03
20:13 (IF_sigh) ┗━━━┻━━━┻━━━┻━┴─┴ .AP ┴ RP ┴ CP ┘
20:13 (IF_lool) ┌──────────────────────── [- GEST -] ┐
20:13 (IF_lool) │(M):駆け出し勇者
20:13 (IF_lool) │S1:始まりの地
20:13 (IF_lool) │S2:
20:13 (IF_lool) │S3:
20:13 (IF_lool) ├───────────────────────────────┘
20:13 (IF_lool) └ (山:14) (手:06) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:07) (狂:00)(夢:00)

20:14 (IF_lool) 1 枚リバース。
20:14 (IF_sigh) 2 枚。
20:14 (IF_lool) ……こちらも 1 枚追加。
20:14 (IF_sigh) 開示です。
20:15 (IF_sigh) オープン、[自賛の銅像]2 枚目。……[始まりの地]。
20:15 (IF_sigh) 始まりの地/無/C/Cost:3/このコグニがある限り自アルマの戦闘破壊以外の CP ダメージを半減する/[]/[][]/C
20:15 (IF_lool) ……なるほど。
20:15 (IF_sigh) …
20:15 (IF_lool) じゃあこっちもいこうか。オープン！**[最期の別れ][意志の後継]！**
20:15 (IF_lool) 意志の後継/勇気/R/Cost:1/SP:3/自アルマを破壊する。Will+4、カードを 1 枚ドロー/[]/[][]C
20:15 (IF_lool) 最期の別れ/無/R/Cost:4/SP:2
20:15 (IF_lool)/自アルマを破壊し Will+[破壊アルマの RP]、その後エゴをリアライズし[AP+2][RP+3][効果破壊一度無効]を付与/[エンディング]/[][]R
20:16 (IF_sigh) ……終わりの、始まりですか。
20:16 (IF_sigh) 処理は、そちらからだ。
20:16 (IF_lool) [最期の別れ]発動！[駆け出し勇者]を破壊し、[駆け出し勇者]をリアライズ！ Will7→3→4→6
20:17 (IF_lool) さぁ咲き誇れ勇者！お前の道を貫いていけ！ 「――ああ！」 5/7/3
20:18 (IF_lool) [始まりの地]により CP ダメージは半減！ Life20→19
20:18 (IF_sigh) 始まりの、思い出…。
20:18 (IF_lool) さらに[意志の後継]！[最期の別れ]により効果破壊は無効になっている！ Will6→5→9
20:18 (IF_lool) 1 枚ドロー！
20:18 (IF_lool) 1d14
20:18 (IF_lool) IF_lool -> 1D14 = [4] = 4
20:19 (IF_lool)「さぁ。……ぶっ倒していく！」
20:19 (IF_sigh) …こちらの処理です。さらにダメージ、ドロー。 Will10→5 Life11→09
20:19 (IF_sigh) 3d9
20:19 (IF_lool) IF_sigh -> 3D9 = [8,8,2] = 18
20:19 (IF_sigh) …そのまま、CF へ。
20:20 (IF_sigh)【 4T / CF 】━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━
20:20 (IF_sigh) 【 HOST 】
20:20 (IF_sigh) ┏Life-┳━━━┳━━━┳━━━┓ . ┏Life-┳━━━┳━━━┳━━━┓
20:20 (IF_sigh) ┃ 09 . 01 05 . 04 → ┃ 05 01 . 00 04
20:20 (IF_sigh) ┗━━━┻ .AP ┻ .RP ┻ .CP ┛ ┗━━━┻ .AP ┻ .RP ┻ CP ┛
20:20 (IF_sigh) [GEST] ×
20:20 (IF_sigh) ┌Life-┬───┬───┬───┐ ┌Life-┬───┬───┬───┐
20:20 (IF_sigh) │ 19 . 05 07 03 → │ 19 05 06 03
20:20 (IF_sigh) └───┴ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘ └───┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
20:20 (IF_sigh) ─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─
20:20 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1
20:20 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

20:21 (IF_lool)「はっはっはー！」
20:21 (IF_sigh)「ま、道理じゃな」
20:21 (IF_sigh) …超過処理、[ナイトメアレイド][火刑場の旗]忘却。
20:22 (IF_lool) 一体何をする気だ……
20:22 (IF_sigh) その時になれば。…次のターンへ。
20:22 (IF_sigh) AF、ドロー。 Will5→8
20:22 (IF_lool) AF、ドロー！ Will10
20:22 (IF_sigh) 1d7
20:22 (IF_lool) IF_sigh -> 1D7 = [6] = 6
20:22 (IF_lool) 1d13
20:22 (IF_lool) IF_lool -> 1D13 = [2] = 2
20:23 (IF_sigh) リアライズ。
20:23 (IF_sigh) 覇王の薫陶受け継ぎし黄金郷、その幕間。 いざ来たれ、霊鎧の守護騎士。
20:23 (IF_sigh) インタールード・リアライズ。 [不屈の魔導騎士]…！
20:23 (IF_sigh) 不屈の魔導騎士/勇気/A/Cost:8/AP:3/RP:9/CP:10/武装がある時、ダメージを受ける度[CP-1]。
20:23 (IF_sigh) RP が 0 になる以外で破壊される場合、破壊されず 4 点ダメージを受け、CF 終了時までプレイヤーに障壁(2)付与
20:23 (IF_sigh) /武:[RP0 以外で破壊されない]/[ヒーロー]/[伝承][衝撃(1)]/R
20:24 (IF_lool) 来たか、大型……！
20:24 (IF_sigh)「…引き返すことは、出来ないんですか？」
20:24 (IF_sigh) ……さて。RF へ。
20:25 (IF_lool) RF に行くのか……
20:26 (IF_sigh)（AF 開始時にタイミングはリアライズ前なので）
20:26 (IF_lool) (なるほど)

20:26 (IF_sigh) 【 5T / RF 開始時 】
20:26 (IF_sigh) ┌ (山:06) (手:05) (忘:03) (録:00) (命:05) (意:08) (狂:00)(夢:00)
20:26 (IF_sigh) ├──────────────────────────────────────┐
20:26 (IF_sigh) │(M): 不屈の魔導騎士
20:26 (IF_sigh) │S1: 自賛の銅像
20:26 (IF_sigh) │S2: 自賛の銅像
20:26 (IF_sigh) │S3: 始まりの地
20:26 (IF_sigh) └──────────────────────────────【 - HOST - 】┘
20:26 (IF_sigh) ┌..AP ┬ .RP ┬.CP ┬──┬──┬──┬──┐
20:26 (IF_sigh) │ 03 . 09 . 10 × 05 06 03
20:26 (IF_sigh) └──┴──┴──┴──┴──┴ .AP ┴ RP ┴ CP ┘
20:26 (IF_lool) ┌──────────────────────────────────────[- GEST -] ┐
20:26 (IF_lool) │(M):駆け出し勇者
20:26 (IF_lool) │S1:始まりの地
20:26 (IF_lool) │S2:
20:26 (IF_lool) │S3:
20:26 (IF_lool) ├──────────────────────────────────────┘
20:26 (IF_lool) └ (山:12) (手:06) (忘:00) (録:02) (命:19) (意:10) (狂:00)(夢:00)

20:27 (IF_sigh) このままです。
20:27 (IF_lool) ……まぁ、ここで RP9 点刈り取ることができればよかったんだが
20:27 (IF_lool) 仕方ない、1 枚リバース。
20:28 (IF_sigh) 開示を。
20:28 (IF_lool) オープン。[簡易結界符] Will10→6
20:28 (IF_sigh) …対象は。
20:28 (IF_lool) 簡易結界符/理性/R/Cost:2/SP:1
20:28 (IF_lool) /コスト 2 以下のリフレをデッキから 1 枚記録に送り、交戦中まで自身か自アルマに[障壁(2)]を付与する/[魔導]/[][]C
20:28 (IF_lool) 対象は自身。デッキから 1 枚記録へ
20:29 (IF_lool) 1d4
20:29 (IF_lool) IF_lool -> 1D4 = [3] = 3
20:29 (IF_lool) デッキの[簡易結界符]を記録へ
20:29 (IF_sigh) では、CF です。
20:30 (IF_lool) 衝撃は封じたが……これがどうなるか

20:30 (IF_sigh)【 5T / CF 】━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
20:30 (IF_sigh)　　【 HOST 】
20:30 (IF_sigh)　　┏Life-┳━━━━━┳━━━━━┳━━━━━┓　　. ┏Life-┳━━━━━┳━━━━━┳━━━━━┓
20:30 (IF_sigh)　　┃ 05 . 03 09 . 10 → ┃ 05 03 . 04 10
20:30 (IF_sigh)　　┗━━━━┻ .AP ┻ .RP ┻ .CP ┛　　┗━━━━┻ .AP ┻ .RP ┻ CP ┛
20:30 (IF_sigh)　　[GEST]　　　　　　　　×
20:30 (IF_sigh)　　┌Life-┬─────┬─────┬─────┐　　┌Life-┬─────┬─────┬─────┐
20:30 (IF_sigh)　　│ 19 . 05 06 03 → │ 19 05 03 03
20:30 (IF_sigh)　　└────┴ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘　　└────┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
20:30 (IF_sigh)　━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
20:30 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1

20:31 (IF_lool)「あと、少し……！」
20:31 (IF_sigh)「……。もっと、気持ちいい戦いをしたかったですね」
20:32 (IF_sigh) ええ。あと、……少し。次のターンへ。
20:32 (IF_sigh) AF、ドロー。 Will8→10
20:32 (IF_lool) AF、ドロー！ Will7→8
20:32 (IF_sigh) 1d6
20:32 (IF_lool) IF_sigh -> 1D6 = [2] = 2
20:32 (IF_lool) 1d11
20:32 (IF_lool) IF_lool -> 1D11 = [6] = 6
20:32 (IF_sigh) ………さあ。
20:32 (IF_lool) 来るか……！
20:33 (IF_sigh) 過去は、告げる。断ち切られた絆は、憎悪を育むと。
20:33 (IF_sigh) 未来は、告げる。終わりが―― 始まると。
20:34 (IF_sigh) リアライズ。
20:34 (IF_sigh) BGM:off...

20:35 (IF_sigh) .
20:35 (IF_sigh) IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIΦIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII
20:35 (IF_sigh)　　　□ 推奨 BGM ： Termination.
20:35 (IF_sigh)　　　◇ https://listenonrepeat.com/?v=ohnUvXjnJGQ
20:35 (IF_sigh) IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIΦIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII
20:35 (IF_sigh) .
20:35 (IF_sigh) 染め上げろ、我が叫びよ.
20:36 (IF_sigh) この言葉こそが因果となり、全なる答えが収束する。
20:37 (IF_sigh) ―― 全ての物語をここに繋ぐ.
20:37 (IF_sigh) 蒙昧たれ、我が始源。交差はここに、果たされた。
20:37 (IF_sigh) .
20:37 (IF_sigh)　**―― レジェンド・リアライズッ！ 発動せよ、 [ジェネシスコード]！**
20:37 (IF_sigh) .
20:38 (IF_sigh) .
20:38 (IF_sigh)　　　　　**Extension**
20:38 (IF_sigh)　　**―― 世界を染め上げ、ここに再構築する**
20:38 (IF_sigh) .
20:38 (IF_lool) 何だ、何が始まる……！？
20:39 (IF_sigh) .
20:39 (IF_sigh)　　　バチッ
20:39 (IF_sigh)　　　　　　　...01110...
20:39 (IF_sigh) [不屈の魔導騎士]→[青空教室の学徒]
20:39 (IF_sigh)　　　　　　　　...11000101...
20:39 (IF_sigh)　[自賛の銅像]→[ナイトメアレイド]
20:39 (IF_sigh)　[自賛の銅像]→[始まりの地]
20:39 (IF_sigh)　[始まりの地]→[因縁との邂逅]
20:39 (IF_sigh)　　　　　　　...001...1100...

20:39 (IF_sigh)　　ジジッ
20:39 (IF_sigh)　　...11100...
20:39 (IF_sigh) [駆け出し勇者]→[駆け出し勇者]
20:39 (IF_sigh)　　...10...0010...
20:39 (IF_sigh)　　[始まりの地]→[始まりの地]
20:39 (IF_sigh)　　[Empty]→[Empty]
20:39 (IF_sigh)　　[Empty]→[Empty]
20:39 (IF_sigh)　　...001001...
20:39 (IF_sigh)　　ジッ
20:39 (IF_sigh) .
20:39 (IF_sigh) [ジェネシスコード]、効果発動。
20:40 (IF_sigh) このカードは、自場が全て埋まっている場合、AF 開始時に発動できる。
20:40 (IF_sigh) このカードをデッキに戻し、場を全て忘却。
20:41 (IF_sigh) 互いにエゴをリアライズ、さらに忘却した同種 ARC を忘却からリアライズ。
20:41 (IF_sigh) そちらは、[始まりの地]しかリアライズできない。
20:41 (IF_lool) この、状況……まさか……
20:41 (IF_sigh) こちらは、[自賛の銅像]2 枚を[ナイトメアレイド]、[因縁との邂逅]に書き換え、[始まりの地]はそのまま。
20:42 (IF_sigh) .
20:42 (IF_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/自 MS 全て埋まっている場合 AF 開始時手札から Cost:0 で発動可。
20:42 (IF_sigh)　場のカードを全て忘却し、このカードをデッキに戻す。エゴと忘却した ARC の同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/[][]/L
20:42 (IF_sigh) .
20:42 (IF_sigh) コグニの適応順は、[ナイトメアレイド]、[始まりの地]、[因縁との邂逅]。
20:43 (IF_sigh) 前者 2 つをそのまま適応し、[因縁との邂逅]発動。
20:43 (IF_sigh) ナイトメアレイド/恐怖/C/Cost:4/悪夢発動時、アルマを忘却する代わりに相手プレイヤーに 2 点ダメージを与える/[ドール]/[][]/C
20:43 (IF_sigh) .
20:43 (IF_sigh) 始まりの地/無/C/Cost:3/このコグニがある限り自アルマの戦闘破壊以外の CP ダメージを半減する/[]/[][]/C
20:43 (IF_sigh) 因縁との邂逅/恐怖/C/Cost:9/反響:自場アルマを破壊。デッキから[ヒーロー]か【恐怖】アルマをリアライズ。そのアルマは
20:43 (IF_sigh)　このコグニ破壊時に破壊/接続:反響処理後即時交戦。このコグニを忘却/[]/[因果接続(ヒーロー・【恐怖】・ドール)][反響]/R
20:43 (IF_lool) 相手のデッキは、5 枚……
20:43 (IF_sigh) [青空教室の学徒]を破壊。
20:44 (IF_sigh)「……もう、止まらないのですね」
20:44 (IF_sigh) [始まりの地]により CP ダメージは半減。 Life5→4
20:44 (IF_sigh) デッキから、[くず鉄人形]をリアライズ。
20:44 (IF_sigh) くず鉄人形/恐怖/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:4/スキルで忘却された時、悪夢を発動し、
20:44 (IF_sigh)　忘却からカード 2 枚をデッキに戻す/武:[絶叫:コグニを全て破壊する]/[ドール]/[悪夢][]/C
20:44 (IF_sigh) .
20:44 (IF_sigh)「……レ…」
20:45 (IF_lool) おい、おい……！
20:45 (IF_sigh) 先に、[青空教室の学徒]の効果を発動。
20:45 (IF_sigh) デッキから[ジェネシスコード]を加える。
20:45 (IF_sigh) [くず鉄人形]の【悪夢】発動。[ナイトメアレイド]により、相手に 2 ダメージ。
20:46 (IF_lool) 待てよ……これ……　Life19→17
20:46 (IF_sigh) ―― 1 順目を、終了。
20:46 (IF_sigh) ……そして、AF 開始時にタイミングは、まだ続いている。
20:47 (IF_sigh) 手札には、[ジェネシスコード]が、タイミングを逃さず加わっている。
20:47 (IF_sigh) ―― 再び！　吠えろッ！
20:47 (IF_sigh) [ジェネシスコード]

20:47 (IF_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/自 MS 全て埋まっている場合 AF 開始時手札から Cost:0 で発動可。
20:47 (IF_sigh)　場のカードを全て忘却し、このカードをデッキに戻す。エゴと忘却した ARC の同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/[][]/L
20:48 (IF_sigh) .
20:48 (IF_sigh)　　バチッ
20:48 (IF_sigh)　　...01110...
20:48 (IF_sigh) [くず鉄人形]→[青空教室の学徒]
20:48 (IF_sigh)　　...11000101...

20:48 (IF_sigh) 場のコグニは、全てそのまま。
20:49 (IF_sigh) コグニ適応よりも先に、[くず鉄人形]に忘却時の効果発動。
20:49 (IF_lool) 嘘、だろ……まさか……！
20:49 (IF_sigh) 悪夢発動、デッキのアルマは[神蝕魔装]のみ。
20:49 (IF_sigh) これを忘却、[くず鉄人形]と[不屈の魔導騎士]をデッキへ。
20:50 (IF_sigh) 再び、[ナイトメアレイド]→[始まりの地]→[因縁との邂逅]の順に適応。
20:50 (IF_sigh) [青空教室の学徒]を破壊。リアライズ、[くず鉄人形]。
20:51 (IF_sigh) 1 ダメージ。[ジェネシスコード]を手札へ、相手に 2 ダメージ。
20:51 (IF_lool) ちょっと待て……ライフは無限じゃない、1 点ずつ削れているんだ……
20:51 (IF_lool) Life17→15
20:51 (IF_sigh) ……ええ。このループは、4 回繰り返したところで打ち止めです。
20:51 (IF_sigh) Life5→4→3→2→1
20:51 (IF_sigh) このループで、相手に 8 点のダメージ。
20:52 (IF_lool) Life19→17→15→13→11
20:52 (IF_sigh) そして、最期のループだ。
20:52 (IF_sigh) [ジェネシスコード].

20:52 (IF_sigh) .
20:52 (IF_sigh) バチッ
20:52 (IF_sigh) ...01110...
20:52 (IF_sigh) [くず鉄人形]→[青空教室の学徒]
20:52 (IF_sigh) ...11000101...
20:52 (IF_sigh) [ナイトメアレイド]→[火刑場の旗]
20:52 (IF_sigh) [始まりの地]→[始まりの地]
20:52 (IF_sigh) [因縁との邂逅]→[因縁との邂逅]
20:53 (IF_sigh) ...001...1100...
20:53 (IF_sigh) ジジッ

20:53 (IF_sigh) 適応順は、[火刑場の旗]、[始まりの地]、[因縁との邂逅]。
20:54 (IF_sigh) [くず鉄人形]では、[気高き料理人]と[神蝕魔装]を戻します。
20:54 (IF_sigh) CP-2、ダメージ半減により、[因縁との邂逅]の破壊ではダメージゼロ。
20:54 (IF_sigh) リアライズ、[神蝕魔装]。
20:55 (IF_sigh) （あっ、料理人手札だった、すみません、くず鉄で戻すの魔装と不屈で）
20:55 (IF_lool) (了解です)
20:55 (IF_sigh) [神蝕魔装]反響効果、伝承化し手札へ。
20:55 (IF_sigh) [青空教室の学徒]、[ジェネシスコード]をサーチ。
20:56 (IF_sigh) 以上、ループ終了。AF 開始時を終了、通常リアライズタイミングへ。
20:56 (IF_sigh) リアライズ。
20:57 (IF_sigh) **始まりの空にて君臨する娘。空に輝いた極星が、全てを打ち壊す宿命となる。**
20:57 (IF_sigh) **インタールード・リアライズ、[極星の守り人]。**
20:58 (IF_sigh) 極星の守り人/悦楽/A/Cost:8/AP:1/RP:5/CP:7/AF 終了時、手札から[エンディング][X/N][伝承武装][Ex カード]の内 2 種を忘却し
20:58 (IF_sigh) [霹靂の魔王]に変身する/武:[残響:破壊された時手札に戻る]/[奉仕者/エンディング]/[奉仕][箱舟]/R
20:58 (IF_sigh) 奉仕発動。
20:58 (IF_lool) うそ、だろ……
20:59 (IF_sigh) 「……私は、役目を、果たすだけです」
20:59 (IF_sigh) そして、AF 終了時、[極星の守り人]のスキルをアクティベート。
21:00 (IF_sigh) 手札より、【X/N】[気高き料理人]、【伝承】[神蝕魔装]を忘却。
21:00 (IF_sigh) 変身。―― その宿命は、破滅の終わり。
21:00 (IF_sigh) **[霹靂の魔王]**
21:01 (IF_sigh) 霹靂の魔王/悦楽/A/Cost:Ex/AP:7/RP:3/CP:6/A 変身したターンこのカードは戦闘できず、変身時このアルマと RP1 のアルマ以外
21:01 (IF_sigh) 元々の CP0 として全カードを破壊し相手に破壊枚数*2 ダメージ、CF 終了時このカードを破壊する/武:-/[邪教/魔導]/[狂熱][障壁(2)]/Ex
21:01 (IF_sigh) [霹靂の魔王]、効果発動。
21:01 (IF_sigh) RP1 以外の全ての場を破壊。
21:01 (IF_sigh) 破壊枚数×2 のダメージ。
21:01 (IF_lool) 「――マス、ター」
21:02 (IF_sigh) 上限は 6.。奉仕も合わせ、あなたに 7 点のダメージ。
21:02 (IF_lool) Life11→4
21:02 (IF_sigh) 変身時、【箱舟】発動。忘却の[気高き料理人]をデッキに戻し、1 枚ドロー。

21:02 (IF_lool) ……結界符の出す時を間違えたか
21:03 (IF_sigh) 1d5
21:03 (IF_lool) IF_sigh -> 1D5 = [4] = 4
21:03 (IF_sigh) 全ての処理を終了。
21:03 (IF_sigh) RF。……返答は、ありますか？
21:04 (IF_sigh) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、
21:04 (IF_sigh) 　場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]/UC
21:04 (IF_lool) …………
21:04 (IF_lool) 来ていれば、だな。ノーリバース！
21:04 (IF_sigh) では。……終わりに、呑まれなさい。
21:05 (IF_sigh) RF 終了時、[気高き料理人]のスキルを発動。
21:05 (IF_sigh) [霹靂の魔王]を戻し、リアライズ。AP を、4 へ。
21:06 (IF_sigh)「……魔王、か…」 4/5/5
21:06 (IF_lool) 全く、次があるなら……今度こそ……

21:06 (IF_sigh)【 6T / CF 】━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━
21:06 (IF_sigh) 　　【 HOST 】
21:06 (IF_sigh) 　　┏Life-┳━━━━┳━━━━┳━━━━┓ 　　. ┏Life-┳━━━━┳━━━━┳━━━━┓
21:06 (IF_sigh) 　　┃ 01 . 04 05 . 05 　→ 　┃ 01 04 . 04 04
21:06 (IF_sigh) 　　┗━━━━┻ .AP ┻ .RP ┻ .CP ┛ 　　┗━━━━┻ .AP ┻ .RP ┻ CP ┛
21:07 (IF_sigh) 　　[GEST] 　　　　×
21:07 (IF_sigh) 　　┌Life-┬────┬────┬────┐ 　　┌Life-┬────┬────┬────┐
21:07 (IF_sigh) 　　│ 04 . 00 00 00 　→ 　│ 00 00 00 00
21:07 (IF_sigh) 　　└────┴ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘ 　　└────┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
21:07 (IF_sigh) ─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─━─

21:07 (IF_sigh) …あなたに、次はある。僕は――
21:07 (IF_sigh) .
21:07 (IF_sigh) ┏┳┳┓
21:07 (IF_sigh) ┗┻┻┛
21:07 (IF_sigh) 　　　　　　　　Win : IF_sigh
21:07 (IF_sigh) 　　　　　　　　ARC バトルを 終了します
21:07 (IF_sigh) ┏┳┳┓
21:07 (IF_sigh) ┗┻┻┛
21:08 (IF_sigh) .
21:08 (IF_sigh) ps:krm
21:08 (IF_lool) お疲れ様でしたー
21:08 (IF_lool) Pass：ARC