

15:24 (IF\_maid\_) デッキ名 : [バトルオブ EX]  
15:24 (IF\_maid\_) 1bao1rW21ba/1reb07iD0DzQh7 jTsI  
15:24 (IF\_maid\_) M4PN2QvtW0kNa3otW0iNa31tW0qd22  
15:24 (IF\_maid\_) sDs/0ZKu0LqK1bSY0J0G0KCv0qyy0z  
15:24 (IF\_maid\_) /fro3Qm6XVtJjQkZ7Tpa04PNCgutW0  
15:24 (IF\_maid\_) o9a3n904otC8rt61szg80YyP0aWw1r  
15:24 (IF\_maid\_) eb366B06S236+80DzQprjflqnWt7HV  
15:24 (IF\_maid\_) tJjTqKnVtJA4PNa019W2hda1stW2td  
15:24 (IF\_maid\_) a1vNW3hda1nNW2ita0jdW2kzg8042w  
15:24 (IF\_maid\_) 1bSF1reb3oCS3b+H0z/VtqDWtZzVto  
15:24 (IF\_maid\_) XWtbTVtpnWtYnVtp3Wtbw7P90yu9a3  
15:24 (IF\_maid\_) vdW3vd0vt9+jpda3m9CGozg83YcW0L  
15:24 (IF\_maid\_) mZOL2g35ii0Ia71baN3Kqy3rGsODzW  
15:24 (IF\_maid\_) tJHVtq/WtYbVtr7WtY7Vtq3WtZzVt5  
15:24 (IF\_maid\_) LWtI/VtoU4PNy6s9C+rda3uDs/0o+M  
15:25 (IF\_maid\_) 0qaz1bSY3K2COz/Sj4zSprPVtJjcrY  
15:25 (IF\_maid\_) I7P9+Yoty3pt+vqtCVtDs/35ii3Lem  
15:25 (IF\_maid\_) 36+q0JW00z/QranWt5vena7TsIM7P9  
15:25 (IF\_maid\_) Ctqda3m9CKtt0wkTs/0K2p1reb0Iq2  
15:25 (IF\_maid\_) 07CR  
15:25 (IF\_maid\_) ここまで  
15:26 (NenoHito2525) デッキ名 : [ここに死を絶ち、歴史を変える]  
15:26 (NenoHito2525) 1bahAQLSsaDe javYtJzXpKvSsJ/Ss4  
15:26 (NenoHito2525) bStI/Ss43Sso0809KxpgYA0rKg3o2r  
15:26 (NenoHito2525) 2L0b0LSb1I2014qOPDvStqYBA9GxoN  
15:26 (NenoHito2525) 6Nq9SPmNGskNGwn9e+i9KzvNGAkT87  
15:26 (NenoHito2525) 0rGhAQLStqfejajUqozUn4fUs7XY16  
15:26 (NenoHito2525) TVjavZnIE8PNWxoQIF0rGg3o2r0LyA  
15:26 (NenoHito2525) 0r0816+k0rKQ1bSV0rG20rKCPDvStq  
15:26 (NenoHito2525) YBBNGxoN6Nq9ezu9Wwj9GwptKwvNmx  
15:26 (NenoHito2525) s9Wwn9WUrNaXvjw71bahAQTSSaDeja  
15:26 (NenoHito2525) vWvbTVjpPSsJ/ZsKfUk4U809GxoQEG  
15:26 (NenoHito2525) 0rGg2Yqr2LCb170b1I600I20PDjSsa  
15:26 (NenoHito2525) EBCdKxp9mNq9e2kNSLidKwnNWzutGy  
15:26 (NenoHito2525) mtKyjdKzm9WyjT870rGhAQjStqfeja  
15:26 (NenoHito2525) jWurPXgabSt5jVja/YsKLUiZo8PNWx  
15:26 (NenoHito2525) oQMB0rGg3o2r0LyA0r0816+k0rKQ1b  
15:26 (NenoHito2525) SV0rG20rKCPDvStqYAANGxoN6Nq9at  
15:26 (NenoHito2525) 1tWzvdGzuteC1NKwmNKOkNePozw70r

15:26 (NenoHito2525) GhBwTSsaPejavYs5vXt73SsJzXuLrZ  
15:26 (NenoHito2525) IpLSt7s809GxoQAC0rGg2Yqr1qWq0r  
15:26 (NenoHito2525) C00rCf05041Ymk2bG0PDvStqYABdGx  
15:26 (NenoHito2525) oN6Nq9iznNCwutGwn9e4utmWldWwvD  
15:26 (NenoHito2525) 870rGhAATStqfejaJss3Ss4nStJHS  
15:26 (NenoHito2525) soHSsrHSspvStJXSsonSs4LSspPStY  
15:26 (NenoHito2525) XSs4g809KxoQAH1bag3o6r1pyn2Z2x  
15:26 (NenoHito2525) 1bef152j2LC70rCCOzzSsaIABtKxoN  
15:26 (NenoHito2525) 6NrNGcp9qdsdKwn9eepN+wu9Gwgjw7  
15:26 (NenoHito2525) 0rGhBw7SsaPejavZsKfUs47SsJzXgq  
15:26 (NenoHito2525) Q809KxpgcI0rKg3o2r17081beP0r0m  
15:26 (NenoHito2525) 0rC82bG01bef1pes1pe+PDvStqYDAd  
15:26 (NenoHito2525) GxoN6Nq9KwvN69h9Gzo9KwmNKwsNWw  
15:26 (NenoHito2525) rz870rGhAwDStqfejaJss5PSsrVStI  
15:26 (NenoHito2525) DSso7Ssp3Ss4nStJHSsoHSsrg=

15:27 (NenoHito2525) 1\ \_ -.  
15:27 (NenoHito2525) | \ | , ) \_\_\_\_  
15:27 (NenoHito2525) > --- < \_\_\_\_ /  
15:27 (NenoHito2525) / 4,  
15:27 (NenoHito2525) \_\_\_\_\_

15:27 (IF\_maid\_) . . . ではよろしくお願ひします

15:28 (NenoHito2525) 1\ \_ -.,  
15:28 (NenoHito2525) | \ | / \_\_\_\_  
15:28 (NenoHito2525) > --- < \_\_\_\_ /  
15:28 (NenoHito2525) / 4,  
15:28 (NenoHito2525) ^ ● ● \  
15:28 (NenoHito2525) | | | 何でバイクに乗らないんです？  
15:28 (NenoHito2525) | \ | | |  
15:28 (NenoHito2525) . i ^ \ i ^ i i ^ i i ^ \ .  
15:28 (NenoHito2525) ( ( , , , ( ( ( \ = = = / ) ) ) , , , ) ) ドルンドルン  
15:28 (NenoHito2525) \_ ~ 1 | (Θ) | 1 ~ \_  
15:28 (NenoHito2525) ( \_ . 1 1 ^ 1 1 . \_ )  
15:28 (NenoHito2525) \ I | i ^ i | . I / パラリラパラリラ  
15:28 (NenoHito2525) c = U l 1 U ニつ  
15:28 (NenoHito2525) . i \_ j

15:29 (IF\_maid\_) バイクに乗りながら ARC を！？

15:29 (NenoHito2525) 根「おねがいしま——」ばららるんばらるんばらりら—— キキィ——ドシャア



15:42 (NenoHito2525) 根「んふんふ。まずは最初にデッキからたがーいに三枚」  
15:43 (IF\_maid\_) 三枚ドロロー！  
15:43 (IF\_maid\_) 5d21  
15:43 (NenoHito2525) IF\_maid\_ -> 5D21 = [2, 17, 11, 8, 15] = 53  
15:43 (NenoHito2525) 5d21  
15:43 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 5D21 = [3, 9, 1, 1, 7] = 21  
15:43 (IF\_maid\_) 【17】以外交換です  
15:43 (IF\_maid\_) 3d20  
15:43 (NenoHito2525) IF\_maid\_ -> 3D20 = [9, 2, 7] = 18  
15:44 (NenoHito2525) 根「【1】【9】うにょうにょ」  
15:45 (NenoHito2525) 3d20  
15:45 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 3D20 = [8, 10, 3] = 21  
15:46 (IF\_maid\_) AFに移る前に何かありますか？  
15:46 (NenoHito2525) 根「このしゅんかーん」  
15:47 (NenoHito2525) 根「至れ凡夫の物語、語られざるはその英雄譚。——リアライズ」  
15:47 (NenoHito2525) 根「レジェンダリィ・コモンズ！」  
15:47 (NenoHito2525) レジェンダリィ・コモンズ/無/C/Cost:12/デッキのカードがこれ以外全てコモンであればエクステンション時リアライズ。全コスト-1、[CP-1]付与/[ ]/[神秘][ ]R  
15:47 (NenoHito2525) 根「むふー」  
15:48 (IF\_maid\_) …（手札か？）  
15:48 (IF\_maid\_) AF  
15:48 (NenoHito2525) 根「(なんもひいてない)」  
15:48 (NenoHito2525) 根「どろーう！」  
15:48 (NenoHito2525) 1d18  
15:48 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 1D18 = [6] = 6  
15:48 (IF\_maid\_) 1d18  
15:48 (NenoHito2525) IF\_maid\_ -> 1D18 = [2] = 2  
15:49 (IF\_maid\_) AF時何かありますか？  
15:49 (NenoHito2525) 振り直し 1d17  
15:49 (NenoHito2525) 1d17  
15:49 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 1D17 = [2] = 2  
15:50 (NenoHito2525) 根「ないねー」  
15:50 (IF\_maid\_) ではRF  
15:50 (IF\_maid\_) 【 1T / RF 開始時 】  
15:50 (NenoHito2525) 根「でも邪教のシスター狂気発動！」 根すたー「邪教なんて失礼だ根ー」  
15:50 (IF\_maid\_) 𠄎 (山：17) (手：04) (忘：00) (録：00) (命：20) (意：04) (狂：00) (夢：00)  
15:50 (IF\_maid\_) |  
15:50 (IF\_maid\_) | (M)： [マッドの卵]  
15:50 (IF\_maid\_) | S1：  
15:50 (IF\_maid\_) | S2：  
15:50 (IF\_maid\_) | S3：



15:59 (IF\_maid\_) 【 2T / R F 開始時 】  
15:59 (IF\_maid\_) ー (山：17) (手：04) (忘：00) (録：00) (命：20) (意：06) (狂：00) (夢：00)  
15:59 (IF\_maid\_) |  
15:59 (IF\_maid\_) | (M)： [マッドの卵]  
15:59 (IF\_maid\_) | S1：  
15:59 (IF\_maid\_) | S2：  
16:00 (IF\_maid\_) | S3：

16:00 (IF\_maid\_) ー 【 - HOST - 】 ー

16:00 (IF\_maid\_) ー . AP ー . RP ー CP ー |  
16:00 (IF\_maid\_) | 01 . 01 . 03 × 02 04 04  
16:00 (IF\_maid\_) ー . AP ー RP ー CP ー

16:01 (IF\_maid\_) あ、根の人のデッキ16枚ですね

16:01 (NenoHito2525) ていせいどころ！

16:01 (NenoHito2525) 1d16

16:01 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 1D16 = [15] = 15

16:01 (IF\_maid\_) 【 2T / R F 開始時 】  
16:01 (IF\_maid\_) ー (山：16) (手：05) (忘：00) (録：00) (命：20) (意：06) (狂：00) (夢：00)  
16:01 (IF\_maid\_) |  
16:01 (IF\_maid\_) | (M)： [マッドの卵]  
16:01 (IF\_maid\_) | S1：  
16:01 (IF\_maid\_) | S2：  
16:01 (IF\_maid\_) | S3：

16:01 (IF\_maid\_) ー 【 - HOST - 】 ー

16:01 (IF\_maid\_) ー . AP ー . RP ー CP ー |  
16:01 (IF\_maid\_) | 01 . 01 . 03 × 02 04 04  
16:01 (IF\_maid\_) ー . AP ー RP ー CP ー

16:03 (NenoHito2525) ー 【 - GEST - 】 ー

16:03 (NenoHito2525) | (M)： [邪教のシスター]

16:03 (NenoHito2525) | S1： [レジェンダリィ・コモンズ]

16:03 (NenoHito2525) | S2： [眠れる泥の信徒]

16:03 (NenoHito2525) | S3：

16:03 (NenoHito2525) ー  
16:03 (NenoHito2525) ー (山：15) (手：04) (忘：00) (録：00) (命：18) (意：06) (狂：00) (夢：00)

16:03 (IF\_maid\_) 一枚リバーズでございます

16:04 (NenoHito2525) 根「にややむ」シス根「1枚リバーズでありけたまりあるわ！」

16:04 (IF\_maid\_) 追加はないです、オープン

16:04 (NenoHito2525) 根「どらんくおちゃ！」 [お茶をどうぞ]

16:04 (IF\_maid\_) [星の激憤]であります

16:05 (NenoHito2525) お茶をどうぞ/悦楽/R/Cost:1/SP:1/互いのLIFEを5点回復/[奉仕者]/[献身][C

16:05 (NenoHito2525) 星の激憤/理性/R/Cost:15/SP:3/敵アルマに7点ダメージ。アルマが居なければプレイヤーに4点ダメージ/[魔導]/[懐古(リフレ)][C

16:06 (NenoHito2525) 根「ぐびぐび」 根すたー「ごくごく」 墨「ずずず」  
16:06 (IF\_maid\_) ……なんか増えてる！？  
16:06 (IF\_maid\_) 星の激憤は不発で忘却です！  
16:07 (NenoHito2525) 根「不発忘却こうどなたくていっく……」 根ーラ「理論は知ってありけるわ」  
16:08 (IF\_maid\_) CF！  
16:08 (IF\_maid\_) 【 2T / CF 】 -----  
16:08 (IF\_maid\_) 【 HOST 】  
16:08 (IF\_maid\_) Life - |-----| . Life - |-----|  
16:08 (IF\_maid\_) | 20 . 01 01 . 03 → | 17 00 . 00 00  
16:08 (IF\_maid\_) |-----| .AP |-----| .RP |-----| .CP |-----| |-----| .AP |-----| .RP |-----| .CP |-----|  
16:08 (IF\_maid\_) [ G E S T ] ×  
16:08 (IF\_maid\_) Life - |-----| Life - |-----|  
16:08 (IF\_maid\_) | 20 . 02 09 03 → | 20 02 08 03  
16:08 (IF\_maid\_) |-----| .AP |-----| .RP |-----| .CP |-----| |-----| .AP |-----| .RP |-----| .CP |-----|  
16:08 (IF\_maid\_) -----  
16:08 (IF\_maid\_) ※交戦により互いの Will+1  
16:08 (IF\_maid\_) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1  
16:08 (IF\_maid\_) ※被ダイレクトアタック側のみ Will+1  
16:08 (IF\_maid\_) [マッドの卵]の残響を発動します  
16:09 (IF\_maid\_) 3d16  
16:09 (NenoHito2525) IF\_maid\_ -> 3D16 = [7, 14, 10] = 31  
16:09 (IF\_maid\_) [ブランチワールド] [魔道障壁]を記録送ります  
16:10 (NenoHito2525) ブランチ・ワールド/理性/R/Cost:4/SP:2/自身の記録されたリフレを全て忘却し、カードを2枚ドローする/[観測者]/[ ] [ ] UC  
16:10 (NenoHito2525) 魔導障壁/理性/R/Cost:2/SP:1/自アルマにCF終了時まで[障壁(5)]を付与する/[魔導]/[ ] [ ] C  
16:11 (NenoHito2525) 根「まどう？」 ロー根「まどう」  
16:11 (IF\_maid\_) では、AF  
16:12 (NenoHito2525) 根「引く！」  
16:12 (NenoHito2525) 1d15  
16:12 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 1D15 = [15] = 15  
16:12 (IF\_maid\_) ドロー！  
16:12 (IF\_maid\_) 1d14  
16:12 (NenoHito2525) IF\_maid\_ -> 1D14 = [5] = 5  
16:13 (IF\_maid\_) …リアライズ、[見てしまった者]  
16:15 (NenoHito2525) 根「実質メイド！」 根スター「実質メイド！」  
16:15 (IF\_maid\_) 「実質メイド」狂気を一点加える  
16:16 (NenoHito2525) 根「んー」 根ーラ「んん？」  
16:17 (NenoHito2525) 根「一気に、行っちゃう？」 ロー根「……はい？」  
16:17 (IF\_maid\_) will が9まであるから1点しか加わらない  
16:18 (IF\_maid\_) では、RF  
16:18 (IF\_maid\_) 【 3T / RF 開始時 】

16:18 (IF\_maid\_) ▮ (山 : 13) (手 : 04) (忘 : 01) (録 : 02) (命 : 17) (意 : 09) (狂 : 01) (夢 : 00)  
16:18 (IF\_maid\_) ┌──┐  
16:18 (IF\_maid\_) │ (M) : [見てしまった者]  
16:18 (IF\_maid\_) │ S1 :  
16:18 (IF\_maid\_) │ S2 :  
16:18 (IF\_maid\_) │ S3 :  
16:18 (IF\_maid\_) └──┘ 【 - HOST - 】  
16:18 (IF\_maid\_)                    ▮ . AP ▮ . RP ▮ . CP ▮ ┌──────────────────────────────────┐  
16:18 (IF\_maid\_)                    │ 03 . 04 . 07 × 02 08 03  
16:18 (IF\_maid\_)                    └──────────────────────────────────┘ . AP ▮ RP ▮ CP ▮  
16:18 (NenoHito2525) ┌──┐ [ - GEST - ] ▮  
16:18 (NenoHito2525) │ (M) : [邪教のシスター]  
16:18 (NenoHito2525) │ S1 : [レジェンダリィ・コモンズ]  
16:18 (NenoHito2525) │ S2 : [眠れる泥の信徒]  
16:18 (NenoHito2525) │ S3 :  
16:18 (NenoHito2525) └──┘  
16:18 (NenoHito2525) ┌ (山 : 14) (手 : 05) (忘 : 00) (録 : 01) (命 : 20) (意 : 08) (狂 : 00) (夢 : 00)  
16:19 (IF\_maid\_) 1枚リバーズです  
16:19 (NenoHito2525) 根「1まいりばーす」  
16:20 (IF\_maid\_) 追加はない、オープン！  
16:20 (IF\_maid\_) [魔道障壁]  
16:23 (NenoHito2525) 根「リアライズ」  
16:23 (IF\_maid\_) (何か準備してる…)



16:25 (NenoHito2525)

「バ」

16:25 (NenoHito2525)

「f」

16:25 (NenoHito2525)

「i」

16:25 (NenoHito2525)

「j」

16:25 (NenoHito2525)

「y」

16:25 (NenoHito2525)

「X」

16:25 (NenoHito2525)

「レ」

16:25 (NenoHito2525)

「川」

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

—— 祈りはここに。

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

その意志は霧の彼方に。

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

世界よ拡がれ、この滅びを退ける意志を示す為。

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

16:25 (NenoHito2525)

「ハ」

16:25 (NenoHito2525)

毒

16:25 (NenoHito2525)

□ 推奨 BGM : 死絶の騎士

16:25 (NenoHito2525)

◇ [ttp://listenonrepeat.com/?v=NWDYj18Drm8#](http://listenonrepeat.com/?v=NWDYj18Drm8#)

16:25 (NenoHito2525)

滅

16:26 (NenoHito2525) 「レジェンド・リアライズ」

16:26 (NenoHito2525) Will : 08⇒00



16:31 (NenoHito2525) 【1】消滅 【2】デッキの  
16:32 (NenoHito2525) 1d2  
16:32 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 1D2 = [2] = 2  
16:34 (NenoHito2525) 04Gf0r0m16q00rC51bahAQDSsaBqlr  
16:34 (NenoHito2525) WQ05KY1Yqx14Sw0rCf0JuX1YiLbA==  
16:35 (NenoHito2525) 根「わすれれれ。SP1、このカードが発動する際、全てのリフレを場から手札に戻す」  
16:35 (IF\_maid\_) な！？  
16:35 (NenoHito2525) 根「—— よってSP1 コイントス。失敗すれば[魔導障壁]は発動前に手札に戻る」  
16:36 (NenoHito2525) 【1】戻す 【2】戻せなかった！！  
16:36 (NenoHito2525) 1d2  
16:36 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 1D2 = [1] = 1  
16:36 (IF\_maid\_) ……ははは、私はコイントスの…！？  
16:36 (NenoHito2525) 根「むろん、発動してたら発動したまま手札に戻る。むふー」  
16:37 (NenoHito2525) 根「更に。Mサークルのアルマ、Sサークルのカードを消滅」  
16:37 (IF\_maid\_) これで8枚消滅…！  
16:37 (NenoHito2525) 根「いえいえ、消滅Sサークルは1枚だから、軽7まひ」  
16:38 (IF\_maid\_) なるほど、一枚指定か  
16:38 (NenoHito2525) 根「忘却するのは[眠れる泥の信徒]、そして[邪教のシスター]」  
16:38 (NenoHito2525) 根「あ、消滅やった！」 ローラ「……」  
16:40 (IF\_maid\_) デッキは6枚消滅か  
16:40 (NenoHito2525) 。 。 。 。  
16:40 (NenoHito2525) — — マ}; j  
16:40 (NenoHito2525) — , - 七 / \ ^ y ^ \  
16:40 (NenoHito2525) / v \ : ' / \ y ^ \  
16:40 (NenoHito2525) i' 入 .V / \ ' i O ' / \  
16:40 (NenoHito2525) l { : : i ! , , i / ! ' ! ^ ' y ^ \  
16:40 (NenoHito2525) i i : : | ; . | : / , i / , i i  
16:40 (NenoHito2525) \ \ ; ! l i | , i ハ y イ ^ i ト \ \_ / \ y ^ \ O  
16:40 (NenoHito2525) > \_ i { | l / 1 / 1 , ' / } 斗入 ! } \ i ' / \  
16:40 (NenoHito2525) / ^ : l i { | . , ' - , ! ' - , イ , ハ / ^ \_ i } , ! } l  
16:40 (NenoHito2525) < . : : : : } i . | / \_ i / 从 。 。 。  
16:40 (NenoHito2525) / . , \ ; ' f | i イ ≡ x ! { y ^ \  
16:40 (NenoHito2525) // . : : : / ハ i | z ≡ ミ , . l | ' / \  
16:40 (NenoHito2525) // . : : : : / , i ` ! . l , ! l O  
16:40 (NenoHito2525) // . : : : : : / \ } i . ト . \_ \_ , . , ' ! l  
16:40 (NenoHito2525) // . : : : : : : // ; ! 斗 i | ^ / i l , 勝ってくださいな。  
16:40 (NenoHito2525) // . : : : : : : : // / 斥 , . i | \ ≧ — . ^ / , | } : )  
16:40 (NenoHito2525) // . : : : : : : : : / , f ^ \ , | l ^ — \_ ] . / , / | i / 私の—— [騎士]でありけるのなら。  
16:40 (NenoHito2525) ' / . : : : : / : : : : : / ' . / 卍 \ \ ! ! // : : : ! |  
16:40 (NenoHito2525) / / : : : : : / : : : : : / / : : : : : ^ . ` ! | , \_ \_ . \_ ' ' / : : / . | l

16:41 (NenoHito2525) アナザーレジェンド/無/R/Cost:9/SP:1/【コモンとして扱う】自デッキコモンをランダムに5枚と自M・Sサークルを1枚ずつ消滅。[騎士]をリアライズし他リフレを手札に戻す/[エンディング]/[懐古"コグニ"][]L

16:42 (NenoHito2525) 根/ローラ「アナザーリアライズ」

16:43 (NenoHito2525) 騎士/全/A/Cost:Ex/AP:7/RP:7/CP:7/???/???/???/武:-/[[]/[聖域][残響]Ex

16:44 (NenoHito2525) 騎士「―― いざ」

16:44 (IF\_maid\_) 全・・・！？しかし、聖域はレジェンダリィコモンズでは満たせない…いや、なんだ！？

16:44 (NenoHito2525) 根「クロスフェイズ」

16:45 (IF\_maid\_) …CF効果は？

16:45 (NenoHito2525) 騎士「我が剣は魂に至る」 []⇒[追撃(2)]

16:45 (NenoHito2525) 根「交戦時、このアルマは追撃を持つ」

16:46 (IF\_maid\_) …ほかは

16:47 (NenoHito2525) 根「聖域があれば[追撃(3)]と[敵アルマの汎用スキル無効化]があるけど以外は無いねー」

16:47 (IF\_maid\_) …なるほどねえ

16:47 (IF\_maid\_) 【 3 / C F 】 -----

16:47 (IF\_maid\_) 【 HOST 】

16:47 (IF\_maid\_) Life - |-----| . Life - |-----|

16:47 (IF\_maid\_) | 17 . 03 04 . 07 → | 08 00 . 00 00

16:47 (IF\_maid\_) |----- .AP |----- .RP |----- .CP |----- |----- .AP |----- .RP |----- .CP |-----

16:47 (IF\_maid\_) [ G E S T ] ×

16:47 (IF\_maid\_) Life - |-----| Life - |-----|

16:47 (IF\_maid\_) | 20 . 07 07 07 → | 20 07 04 07

16:47 (IF\_maid\_) |----- .AP |----- .RP |----- .CP |----- |----- .AP |----- .RP |----- .CP |-----

16:48 (IF\_maid\_) -----

16:48 (IF\_maid\_) ※交戦により互いの Will+1

16:48 (IF\_maid\_) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

16:48 (IF\_maid\_) ※被ダイレクトアタック側のみ Will+1

16:48 (NenoHito2525) 根「交戦終了時！」

16:48 (NenoHito2525) 騎士「―― ただ一時の奇跡。……長くはあれぬ幻想であるがゆえに」

16:49 (NenoHito2525) 根「[騎士]は自らを破壊する」

16:49 (IF\_maid\_) 残響はなんだ、あったらろう？

16:50 (NenoHito2525) 根「残響スキル発動、このカードが消滅した種類の枚数によってその効果を発揮する」

16:51 (NenoHito2525) 騎士/全/A/Cost:Ex/AP:7/RP:7/CP:7/交戦時[追撃(2)]を得、CF終了時破壊/聖域:敵アルマの汎用スキルを無効化し[追撃(3)]を得る

16:51 (NenoHito2525) /残響:このターン消滅した【A】枚数 Willを得る【R】枚数ドロー【C】枚数Life回復/武:-/[[]/[聖域][残響]Ex

16:51 (IF\_maid\_) アルマは五枚、リフレは2枚かな

16:51 (NenoHito2525) 根「消滅したアルマはMSサークル含め5枚、リフレ2枚、コグニ0枚」

16:53 (NenoHito2525) 2d9

16:53 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 2D9 = [7,9] = 16

16:53 (IF\_maid\_) ……私は私の動きをするだけだ……

16:54 (IF\_maid\_) AF

16:54 (NenoHito2525) 根「(っべー……あるまがいにやい)どらう」

16:54 (IF\_maid\_) 1d13

16:54 (NenoHito2525) IF\_maid\_ -> 1D13 = [13] = 13  
16:55 (NenoHito2525) 1d7  
16:55 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 1D7 = [1] = 1  
16:55 (IF\_maid\_) お互いの場にアルマはないリアライズ  
16:55 (IF\_maid\_) 0ZKu0LqK1bSY0J0G0KCv0qyy  
16:55 (NenoHito2525) 根「りあらいず！」  
16:56 (NenoHito2525) 狂気の伝道師/恐怖/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:5/狂気使用の度、敵アルマ[RP-1]付与。更に相手のWillを1つ狂気に変える/武:[絶叫:Life+狂気]/[邪教]/[狂気(2)][]C  
16:56 (IF\_maid\_) [秘匿の女教皇]  
16:57 (NenoHito2525) 秘匿の女教皇/理性/A/Cost:4/AP:1/RP:6/CP:4/残響:自身の記録を全て忘却し[一の全、全の一]をリアライズする/武:[貯蔵(3)]/[魔導]/[残響][貯蔵(2)]R  
16:57 (NenoHito2525) 根「隠れ！」 根ン導師「きょぬー！」  
16:58 (NenoHito2525) |----- [ - GEST - ] |  
16:58 (NenoHito2525) | (M): [狂気の伝道師]  
16:58 (NenoHito2525) | S1: [レジェンダリィ・コモンズ]  
16:58 (NenoHito2525) | S2:  
16:58 (NenoHito2525) | S3:  
16:58 (NenoHito2525) |-----|  
16:58 (NenoHito2525) ㄣ (山:06) (手:05) (忘:00) (録:01) (命:13) (意:07) (狂:02) (夢:00)  
16:59 (IF\_maid\_) 【 4T / RF 開始時 】  
16:59 (IF\_maid\_) ㄣ (山:12) (手:04) (忘:02) (録:02) (命:08) (意:09) (狂:01) (夢:00)  
16:59 (IF\_maid\_) |-----|  
16:59 (IF\_maid\_) | (M): [秘匿の女教皇]  
16:59 (IF\_maid\_) | S1:  
16:59 (IF\_maid\_) | S2:  
16:59 (IF\_maid\_) | S3:  
16:59 (IF\_maid\_) |-----| 【 - HOST - 】 |  
16:59 (IF\_maid\_) | . . AP T . RP T . CP T |-----|  
16:59 (IF\_maid\_) | | 01 . 06 . 04 × 01 05 05  
16:59 (IF\_maid\_) |-----| . AP ⊥ RP ⊥ CP ⊥  
16:59 (IF\_maid\_) 2枚リバース  
17:00 (NenoHito2525) 根「2バース」  
17:00 (IF\_maid\_) 追加なし、オープン  
17:01 (NenoHito2525) 根「リアライズ、[策謀の毒遊び][国家元首会議]」  
17:01 (IF\_maid\_) リアライズ、[魔道障壁][名食いの果て]  
17:01 (NenoHito2525) 根「名久井！」  
17:02 (IF\_maid\_) まったくコイントス勝ってれば…  
17:02 (NenoHito2525) 策謀の毒遊び/恐怖/R/Cost:2/SP:3/互いのデッキに[狂騒の毒針]を1枚加える/共鳴:代わりに相手は3枚加える/[邪教]/[共鳴"栄光"][]C  
17:02 (NenoHito2525) 国家元首会議/無/C/Cost:3/リフレ発動時自記録を1枚デッキに戻す。そのリフレのコストを-2/[]/[代償(3)][]C  
17:02 (NenoHito2525) 魔道障壁/理性/R/Cost:2/SP:1/自アルマにCF終了時まで[障壁(5)]を付与する/[魔導]/[][]C  
17:02 (NenoHito2525) 名食いの果て/悦楽/R/Cost:6/SP:2/接続:忘却したネームドの数、Will増加。[X/N]の数ドロー。自場に[X/N]があれば[禁忌人]に変身する/[X/N]/[接続(ネームド2枚)][]R  
17:03 (IF\_maid\_) [魔道障壁]、貯蔵を消費して発動

17:04 (NenoHito2525) 根「SP2 たいみんぐー」

17:05 (NenoHito2525) 根「……つかえ、る？」

17:05 (IF\_maid\_) 名食いは不発、忘却へ

17:06 (NenoHito2525) 根「では3たいみんぐー、狂気を使ってどろっと毒針をしこむ！」

17:06 (NenoHito2525) Life 訂正：14⇒13 互いに[狂騒の毒針]を加える

17:07 (NenoHito2525) 狂騒の毒針/恐怖/R/Cost:Ex/SP:/このカードを1枚相手のデッキに加え自身に狂気+1、1枚ドロー。自場アルマに[絶叫:互いに狂気+1]付与/[邪教]/[病原][ ]Ex

17:08 (IF\_maid\_) 狂気は使用した？

17:08 (NenoHito2525) 根「なので伝道しますねー」

17:10 (NenoHito2525) [RP-1]付与

17:10 (IF\_maid\_) will を狂気に一点変えますね

17:11 (IF\_maid\_) 国家元首会議はに使います？

17:12 (NenoHito2525) 根「たいみんぐてきにむりすねー」

17:12 (IF\_maid\_) 狂気を使って国家元首会議ですな

17:12 (NenoHito2525) 根「あ、そっちかーではそのまま狂気使っちゃいましょ」

17:13 (IF\_maid\_) ではさらに発動ですか

17:13 (IF\_maid\_) では、CF

17:13 (IF\_maid\_) 【 4T/ C F 】 -----

17:13 (IF\_maid\_) 【 HOST 】

17:13 (IF\_maid\_) |Life - |-----| . |Life - |-----|

17:13 (IF\_maid\_) | 08 . 01 04 . 04 → | 08 01 . 03 04

17:13 (IF\_maid\_) |-----| .AP |-----| .RP |-----| .CP |-----| |-----| .AP |-----| .RP |-----| CP |-----|

17:14 (IF\_maid\_) [ G E S T ] ×

17:14 (IF\_maid\_) |Life - |-----| |Life - |-----|

17:14 (IF\_maid\_) | 12 . 01 05 05 → | 12 01 04 04

17:14 (IF\_maid\_) |-----| .AP |-----| .RP |-----| .CP |-----| |-----| .AP |-----| .RP |-----| CP |-----|

17:14 (IF\_maid\_) -----

17:14 (IF\_maid\_) ※交戦により互いのWill+1

17:14 (IF\_maid\_) ※アルマが破壊された側はさらにWill+1

17:14 (IF\_maid\_) ※被ダイレクトアタック側のみWill+1

17:16 (IF\_maid\_) あ、障壁忘れてた

17:16 (IF\_maid\_) さてさて…ドローです

17:16 (NenoHito2525) [ - G E S T - ]

17:16 (NenoHito2525) | (M) : [狂気の伝道師]

17:16 (NenoHito2525) | S1 : [レジェンダリィ・コモンズ]

17:16 (NenoHito2525) | S2 : [国家元首会議]

17:16 (NenoHito2525) | S3 :

17:16 (NenoHito2525) |-----|

17:16 (NenoHito2525) | (山 : 07) (手 : 05) (忘 : 00) (録 : 01) (命 : 12) (意 : 08) (狂 : 00) (夢 : 00)

17:16 (NenoHito2525) 根「ですな、ぎちょう」

17:16 (IF\_maid\_) 1d13

17:16 (NenoHito2525) IF\_maid\_ -> 1D13 = [11] = 11  
17:17 (NenoHito2525) 1d7  
17:17 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 1D7 = [3] = 3  
17:18 (NenoHito2525) 根「AF なんぞありますか」  
17:18 (IF\_maid\_) ないです  
17:18 (NenoHito2525) 根「ではふせふえいず」  
17:19 (IF\_maid\_) 【 4T / RF 開始時 】  
17:19 (IF\_maid\_) ⌒ (山:12) (手:03) (忘:03) (録:03) (命:08) (意:07) (狂:03) (夢:00)  
17:19 (IF\_maid\_) ┌──┐  
17:19 (IF\_maid\_) │ (M) : [秘匿の女教皇]  
17:19 (IF\_maid\_) │ S1 :  
17:19 (IF\_maid\_) │ S2 :  
17:19 (IF\_maid\_) │ S3 :  
17:19 (IF\_maid\_) └──┘ 【 - HOST - 】  
17:19 (IF\_maid\_) ⌒ . . AP T . RP T . CP T ┌──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┐  
17:19 (IF\_maid\_) │ 01 . 04 . 04 × 01 04 04  
17:19 (IF\_maid\_) └──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┘ . AP T RP T CP T  
17:20 (IF\_maid\_) 2枚リバース  
17:20 (NenoHito2525) 根「1枚そおい」  
17:20 (IF\_maid\_) 追加はないです  
17:20 (NenoHito2525) 根「おぷーん」  
17:20 (IF\_maid\_) リアライズ、[人理の雷] [星の激憤]  
17:20 (NenoHito2525) 根「悍ましき者の祝福」  
17:21 (NenoHito2525) 悍ましき者の祝福/恐怖/R/Cost:3/SP:1/互いのアルマに[RP-2]付与/狂乱:代わりに敵アルマにのみ[RP-4]付与/[邪教]/[狂乱(3)][]C  
17:21 (NenoHito2525) 人理の雷/理性/R/Cost:2/SP:3/敵アルマ2点ダメージを与える/[魔導]/[懐古(魔導)][]C  
17:21 (NenoHito2525) 星の激憤/理性/R/Cost:15/SP:3/敵アルマに7点ダメージ。アルマが居なければプレイヤーに4点ダメージ/[魔導]/[懐古(リフレ)][]C  
17:21 (NenoHito2525) 根「国家元首会議すきー。話し合っって[アナザーレジェンド]をデッキへ」  
17:22 (NenoHito2525) 根「そしてコストをマイナス2、そして[レジェンダリィ・コモンズ]でコストを0に」  
17:24 (IF\_maid\_) お互いのアルマに [RP-2 ] だね  
17:24 (NenoHito2525) 粘土ウ土「せやな」  
17:25 (IF\_maid\_) [星の激憤] が不発で忘却へ、そして墓地の魔道が二つになったため人理の雷をコスト0で発動  
17:25 (NenoHito2525) 根ン道士「ほあっばばば」  
17:26 (NenoHito2525) RP : 04⇒02  
17:26 (IF\_maid\_) そして1点バーン!  
17:26 (NenoHito2525) ねねね「死ーん」 RP : 02⇒00  
17:27 (IF\_maid\_) そしてCF、シート省略でいいですか?  
17:28 (NenoHito2525) おkです  
17:29 (IF\_maid\_) ではAF  
17:29 (NenoHito2525) 1d7  
17:29 (NenoHito2525) NenoHito2525 -> 1D7 = [7] = 7







17:58 (NenoHito2525) (戻すのは[悍ましき者の祝福]になるますそしてコストを減衰して) Will 訂正 : 08(壱)交戦込みでこれですかね？

17:58 (IF\_maid\_) そうですね

18:00 (NenoHito2525) 根「では AF ドロー……デッキ無いしエゴも手札でケイ 5 枚、なんもできぬ！」

18:00 (IF\_maid\_) 1d11

18:00 (NenoHito2525) IF\_maid\_ -> 1D11 = [6] = 6

18:03 (NenoHito2525) 根「私の場にアルマはいない故にりあらいず！」

18:04 (NenoHito2525) 根「[狂気の伝道師]！」

18:05 (NenoHito2525) 狂気の伝道師/恐怖/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:5/狂気使用の度、敵アルマ[RP-1]付与。更に相手の Will を 1 つ狂気に変える/武:[絶叫:Life+狂気]/[邪教]/[狂気(2)][]C

18:05 (IF\_maid\_) 維持、RP-2 で RP 残りは 3

18:06 (NenoHito2525) りばーすふえい。

18:06 (NenoHito2525) 根「1 まーい」

18:06 (IF\_maid\_) 一枚リバース

18:07 (NenoHito2525) 根「つかかなっしんぐ」

18:07 (NenoHito2525) 根「おーぶん」

18:09 (IF\_maid\_) ねのひと、ちょっとルール確認いい？

18:09 (NenoHito2525) 根「はいな」

18:10 (IF\_maid\_) 花壇に書いてある質問だけどう？

18:10 (IF\_maid\_) IRC のね

18:10 (NenoHito2525) 根「IRC のあのね」

18:11 (NenoHito2525) 根「錆招きは破壊が無効のはダメポです」

18:11 (IF\_maid\_) ん、分かった

18:12 (NenoHito2525) 根「おっぷーん？」

18:12 (IF\_maid\_) おっぷーん

18:13 (NenoHito2525) 根「リアライズ、[微睡の揺り籠]」

**18:13 (IF\_maid\_) 滅びの赤色**

18:14 (NenoHito2525) 根「ほわつつ」

18:14 (NenoHito2525) 根「(そそくさと BGM を仕舞う音)かもん」

18:14 (IF\_maid\_) 人理の雷 1 2

18:14 (IF\_maid\_) 星の激憤 3 4

18:14 (IF\_maid\_) 名食いの果て 5

18:14 (IF\_maid\_) ブランチワールド 6

18:14 (IF\_maid\_) 魔道障壁 7 8

18:14 (IF\_maid\_) 魔道障壁 9 10

18:14 (IF\_maid\_) 秘匿の女教皇 11

18:15 (IF\_maid\_) 星の激憤 12 13

18:15 (IF\_maid\_) 残念ながら 1 足りないのだ

18:15 (NenoHito2525) 根「つまり？」

18:15 (IF\_maid\_) 狂気を二点支払って、私の負け

18:16 (NenoHito2525) 根「のーん」

18:16 (NenoHito2525) 根「ぺたり



18:24 (NenoHito2525) ブゾッ

18:26 (NenoHito2525) チャンネルが切断されました

18:28 (NenoHito2525) 18:28 チャンネルに入りました。

18:28 (NenoHito2525) 18:28 (IF\_maid) 現在のゲームモードは未設定です。

18:28 (NenoHito2525) 18:28 \*neme:Error

18:28 (NenoHito2525) 44:44 メンバ情報を取得しました。