

19:42 チャンネルに入りました

19:42 *names : IF_Fai IF_raven IF_NR IF_lool NenoHito2525 IF_22 IF_stay IF_yukiya IF_riho- IF_Flowey if_swift_sp_37 IF_iTN IF_URON_ IF_sys_

19:42 メンバ情報を取得しました

20:46 (IF_sigh) Deck...[赤い華・ベイリーフの花歌]

20:46 (IF_sigh) AAK11ruT07mc2LedPTICAgLbi7zUqL

20:46 (IF_sigh) fRsZbat77Vp73asL0/OggBCt2ikNuz

20:46 (IF_sigh) uN++q9uwu9Czpt+/kzU4AAwI2Ju915

20:46 (IF_sigh) yM1ISo07qd07qW07u007uBPTICBQLX

20:46 (IF_sigh) t7PaoIXRsZbbmLbXk5M/OggECt+DkN

20:46 (IF_sigh) uwot21ituzr96fvNuztNGBITU4AA8I

20:46 (IF_sigh) 17Sp07m/14eO07mc1pW+07m22YuXPT

20:46 (IF_sigh) ICCALWipzXh5bRsaHRsrPXuLs/OggL

20:46 (IF_sigh) CtCNjd60htuzntGTpd+9jjU4AQgI14

20:46 (IF_sigh) Gm17qI07mr14eO07mc15GI1ay2PTID

20:46 (IF_sigh) AQLRs67Rs5HRs7vRspfRs6rRsoHRs7

20:46 (IF_sigh) DRs5LRs4TRs6TRs5g/OgkACtuxvtux

20:46 (IF_sigh) jNuwnNuxjNuxuduxoNuxuNuxmzU4AQ

20:46 (IF_sigh) si07uy07qL07u607uu07uSPTIDBALR

20:46 (IF_sigh) s7jRsoHRs7DRs6TRs5g/OgkHCt2Fkd

20:46 (IF_sigh) uwutCTvNuzv9+bitC7gtuznt2mtDU4

20:46 (IF_sigh) AQ4I07u707qd07u607uZ07uo07ux07

20:46 (IF_sigh) uj07uO34S61YaB16ya34S7PTIDBwLV

20:46 (IF_sigh) uL7XjIbbnazRsZbXipU/OgkKCt2pkN

20:46 (IF_sigh) 6srNyIING+n9uznt6fvNuztNGBITU4

20:46 (IF_sigh) AQEI2aWb1amP1ZaE07mc2J6507mt1q

20:46 (IF_sigh) KzPTIAAALVsZPXuKnXkIzRsZbUp68/

20:46 (IF_sigh) OgoDCtuwiNuwl9uxvduwh9uwiduwg9

20:46 (IF_sigh) uxjNuxuTU407qa07qGChjRsbzRsaLR

20:46 (IF_sigh) srTasa7XIYvRsZDXoYTRsYjRsrTRsr

20:46 (IF_sigh) PXmKA=

20:46 (IF_sigh) ※ デッキを暗号化しました。

20:46 (IF_Fai) デッキ名 : クロスギア・ジョーカー

20:46 (IF_Fai) 34yg17SR1aC92LuB2au0PTrfjKHxTJ

20:46 (IF_Fai) HVIJnUiLDWbbHTsZ7WnZbUioo9Ot+M

20:46 (IF_Fai) otmxo9W8ptOxnte+u9aXqD0634yj07

20:46 (IF_Fai) G/07Gq2bm01IqK1Y2SPTrfjKTYr4LT

20:46 (IF_Fai) sZ7V15vVoKs9Ot+MpdasmtatldOxnt
20:46 (IF_Fai) a4ltWTmz0634ym1YmM07G91b2q1Y6i
20:46 (IF_Fai) PTrfjKfUiorVjZLYu4HZq7TTsoDTs5
20:46 (IF_Fai) nTs4PTsp7Ts7vTs5fTs5s9Ot+MqNWR
20:46 (IF_Fai) hdi6ldOxntiZoNiRo9WTmz0634yp2b
20:46 (IF_Fai) G+1b6L2Jqu07K607Ge1IqK1Y2SPTrf
20:46 (IF_Fai) jKHfjKDYppvZkpjTsZ7XiYDTsrrWub
20:46 (IF_Fai) s9Ot+Mod+ModOzrtOzm9OzsdOzmtOz
20:46 (IF_Fai) g9Oyn9Oyg9OzjNOzuT0634yh34yi2L
20:46 (IF_Fai) 2i2be+07Ge07KA07OZ07OD07Ke07O7
20:46 (IF_Fai) 07OX07ObPTrfjKHfjKPUiorVjZLVur
20:46 (IF_Fai) fTsZ7Vtr3Zprs9Ot+Mod+MpNOzkdOz
20:46 (IF_Fai) ktOzmtOzjNOzudOzmdOylNOzpj0634
20:46 (IF_Fai) yh34yl1Iiw1q6q07Ge2bqw2IKYPTTrf
20:46 (IF_Fai) jKHfjKbVj7XWnorTs4vV1YpXla7Wu4
20:46 (IF_Fai) M9Ot+Mod+Mp9OylNOzqdOzg9OzuNOz
20:46 (IF_Fai) i9Ozq9OzmdOylNOyitOzgz0634yh34
20:46 (IF_Fai) yo1IqU1Yee07Gp07K715a915a/PTrf
20:46 (IF_Fai) jKHfjKnTsoDTs5nTs4PTs7nTsp/Ts5
20:46 (IF_Fai) 3Tsok9Ot+Mot+MoNOygnOzmdOzg9Oz
20:46 (IF_Fai) udOyn9OzndOyiT0634yi34yh07O907
20:46 (IF_Fai) OM07OQ07O507KD07OD07KP07Kf07O4
20:47 (IF_Fai) ここまで
20:48 (IF_Fai) プログラム ARC、セット！
20:49 (IF_sigh) では。 プログラム ARC
20:49 (NenoHito2525) セット！
20:49 (IF_sigh) 我、内なる意志にて切り開く者！
20:49 (IF_Fai) 我、内なる意志にて切り開く者！
20:49 (IF_sigh) .
20:49 (IF_sigh) Extension
20:49 (IF_sigh) ——拡がれ
20:49 (IF_sigh) .
20:49 (IF_sigh) リアライズ！　お願いします、[いずれ聖女と呼ばれる娘]！
20:50 (IF_Fai) リアライズ、「無名英雄」！
20:50 (IF_sigh) 「え！　今日はたくさん旗を立てていいんですか！」
20:51 (IF_Fai) 「その意気やよし！いこうかマスター！」

20:58 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1
20:58 (IF_sigh) 「体力には自信がありますよッ！」
20:59 (IF_Fai) 「少女相手に体力勝負で負けるのは少々堪えるな・・・」
20:59 (IF_sigh) そのまま、次のターンへ！
20:59 (IF_sigh) 2T 目、アライメントフェイズです。 ドロー！ Will4→6
20:59 (IF_Fai) ドロー！ will:4→5→6
20:59 (IF_sigh) 1d17
20:59 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D17 = [1] = 1
21:00 (IF_Fai) 1d17
21:00 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D17 = [9] = 9
21:00 (IF_sigh) RF へ！
21:00 (IF_sigh) 【 2T / R F 開始時 】
21:00 (IF_sigh) ⌈ (山 : 16) (手 : 05) (忘 : 00) (録 : 00) (命 : 20) (意 : 06) (狂 : 00) (夢 : 00)
21:00 (IF_sigh) ───────────────────────────────────────────────────────────┐
21:00 (IF_sigh) | (M) : いずれ聖女と呼ばれる娘
21:00 (IF_sigh) | S1 :
21:00 (IF_sigh) | S2 :
21:00 (IF_sigh) | S3 :
21:00 (IF_sigh) ───────────────────────────────────────────────────────────┘ 【 - HOST - 】
21:00 (IF_sigh) ⌈ ..AP ⌊ .RP ⌊ .CP ⌊ ───────────────────────────────────────────────────────────┐
21:00 (IF_sigh) | 02 . 03 . 03 × 02 02 03
21:00 (IF_sigh) ───────────────────────────────────────────────────────────┘ .AP ⌊ RP ⌊ CP ┐
21:00 (IF_Fai) ┌──────────────────────────────────────────────────────────┐ [- GEST -] ┐
21:00 (IF_Fai) | (M) : 無名英雄
21:00 (IF_Fai) | S1 :
21:00 (IF_Fai) | S2 :
21:00 (IF_Fai) | S3 :
21:00 (IF_Fai) ┌──────────────────────────────────────────────────────────┐
21:00 (IF_Fai) └ (山 : 16) (手 : 05) (忘 : 00) (録 : 00) (命 : 20) (意 : 06) (狂 : 00)
21:01 (IF_sigh) このままなら、ノーリバーズ。
21:01 (IF_Fai) (1枚は切りたかったんだがな)こっちもノーリバーズだ
21:01 (IF_sigh) OK、では交戦です！

21:01 (IF_sigh) 【 2T / CF 】 -----

21:01 (IF_sigh) 【 HOST 】

21:01 (IF_sigh) 〱Life - 〱 〱 〱 〱 〱 . 〱Life - 〱 〱 〱 〱 〱

21:01 (IF_sigh) | 20 . 02 03 . 03 → | 20 02 . 01 03

21:01 (IF_sigh) 〱 〱 .AP 〱 .RP 〱 .CP 〱 〱 〱 .AP 〱 .RP 〱 CP 〱

21:02 (IF_sigh) [G E S T] ×

21:02 (IF_sigh) 〱Life - 〱 〱 〱 〱 〱 〱 〱Life - 〱 〱 〱 〱 〱

21:02 (IF_sigh) | 20 . 02 02 03 → | 17 02 00 03

21:02 (IF_sigh) 〱 〱 .AP 〱 .RP 〱 .CP 〱 〱 〱 .AP 〱 .RP 〱 CP 〱

21:02 (IF_sigh) -----

21:02 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1

21:02 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

21:02 (IF_Fai) 「一方的に負けるとは・・・後は頼むぞ、マスター！」

21:02 (IF_sigh) 「そなえしましょー、ぼんぼりにー♪ ドカンと一発もものはなー♪」

21:03 (IF_Fai) おう！俺のデッキにヒーローは1枚、それを加える！

21:03 (IF_Fai) CF 終了時1枚手札超過で忘却に送る

21:04 (IF_sigh) 確定サーチ…嫌な予感がしますね…

21:04 (IF_Fai) (悪いな相棒。ちょっと待っててくれ) 手札超過で[人形英雄グランギニョル]を忘却に

21:04 (IF_sigh) ふむ…

21:05 (IF_sigh) 次の、ターンです。AF！

21:05 (IF_sigh) ドロー！ Will6→8

21:05 (IF_Fai) ドロー！ will6→8→9

21:05 (IF_sigh) 1d16

21:05 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D16 = [16] = 16

21:05 (IF_Fai) 1d15

21:05 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D15 = [10] = 10

21:05 (IF_Fai) リアライズ！[無天一流の武人]！

21:06 (IF_Fai) 無天一流の武人/勇気/A/Cost:6/AP:3/RP:4/CP:3/反響：デッキから【勇気】以外・コスト3以下のアルマを伝承化して手札に加える

21:06 (IF_Fai) /武:[絶叫:記録を3枚忘却し敵アルマを破壊する]/[ヒーロー]/[反響][伝承]C

21:06 (IF_Fai) 「・・・あ、俺の出番か」

21:07 (IF_sigh) 単純に、ヒーローが手札に来過ぎていたのですか。

21:07 (IF_Fai) 反響スキル。[塵芥の詐術士]を伝承化して手札に

21:08 (IF_Fai) 塵芥の詐術士/悦楽/A/Cost:3/AP:2/RP:1/CP:3/反響：コイントス/【表】敵アルマに武装化、1枚ドロー【裏】相手 Will-2

21:08 (IF_Fai) /武:[コイントス：【表】[CP-1]【裏】[AP-2]]/[博徒/奉仕者]/[反響][奉仕]C

21:08 (IF_sigh) どんなコンボが飛んでくるやら。RF！

21:08 (IF_sigh) 【 3T / R F 開始時 】
21:08 (IF_sigh) ⌈ (山 : 15) (手 : 06) (忘 : 00) (録 : 00) (命 : 20) (意 : 08) (狂 : 00) (夢 : 00)
21:08 (IF_sigh) ┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
21:08 (IF_sigh) │ (M) : いずれ聖女と呼ばれる娘
21:08 (IF_sigh) │ S1 :
21:08 (IF_sigh) │ S2 :
21:08 (IF_sigh) │ S3 :
21:08 (IF_sigh) └──────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┘ 【 - HOST - 】
21:08 (IF_sigh) ⌈..AP ⌊ .RP ⌊ .CP ⌊ ┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
21:08 (IF_sigh) │ 02 . 01 . 03 × 03 04 03
21:08 (IF_sigh) └──────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┘ .AP ⌊ RP ⌊ CP ⌊
21:09 (IF_Fai) ┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┘ [- GEST -] ⌋
21:09 (IF_Fai) │ (M) : 無天一流の武人
21:09 (IF_Fai) │ S1 :
21:09 (IF_Fai) │ S2 :
21:09 (IF_Fai) │ S3 :
21:09 (IF_Fai) ┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
21:09 (IF_Fai) └ (山 : 13) (手 : 06) (忘 : 01) (録 : 00) (命 : 17) (意 : 09) (狂 : 00)
21:09 (IF_sigh) 1 枚、伏せます。
21:09 (IF_Fai) 2 枚リバーズだ！
21:09 (IF_sigh) 追加はありません。
21:09 (IF_sigh) 開示します。
21:09 (IF_Fai) オープン！ [マルチリンクコード][必殺・女神拳]！
21:10 (IF_sigh) オープン。ここに、革命の狼煙を！ [火刑場の旗]！
21:10 (IF_Fai) マルチリンクコード/勇気/R/Cost5/SP:3/手札を 2 枚デッキに戻し、自デッキの 1 枚を Ex 化
21:10 (IF_Fai) /共鳴:自デッキからスキルに"変身"とあるアルマを 1 枚手札に加える/[ヒーロー]/[共鳴【理性】][C
21:10 (IF_sigh) 火刑場の旗/勇気/C/Cost:8/自アルマの[CP-2]、栄光アルマであれば更に[AP+2]/[栄光]/[懐古(栄光)][UC
21:10 (IF_Fai) 必殺・女神拳/悦楽/R/Cost:5/SP:2/コイントス【表】 敵アルマに[貫通]2 点ダメージ【裏】 デッキの上から 2 枚忘却
21:10 (IF_Fai) 接続：コスト-3/[博徒]/[博打(3)][接続(博徒 1)]UC
21:10 (IF_sigh) む。博徒混成…
21:10 (IF_sigh) 処理はそちらからです！
21:11 (IF_Fai) [必殺・女神拳]の接続。[塵芥の詐術士]を忘却してコストー 3 倍加してコストは 4 だ！ will9→5
21:11 (IF_Fai) コイントス！
21:11 (IF_Fai) 1d2
21:11 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D2 = [1] = 1
21:11 (IF_sigh) お見事！

21:11 (IF_Fai) よっしゃあ！貫通2点ダメージ！

21:11 (IF_sigh) 「ええー…不発う…」

21:12 (IF_sigh) 残響効果、[聖女の御旗]をリアライズです。

21:12 (IF_sigh) Will8→9 Life20→17

21:12 (IF_sigh) 聖女の御旗/勇気/C/Cost:Ex/AF 終了時、アルマが無ければこのコグニを破壊する/[栄光]/[[]]/Ex

21:12 (IF_Fai) 次に[マルチリンクコード]。手札を2枚戻してデッキの1枚をEX化する！ will5→0

21:13 (IF_Fai) (これで手札も will も使い切っちゃったか・・・) CF！

21:13 (IF_sigh) 手札と Will を使い尽くして…大がかりなコンボの予感がしますね。

21:13 (IF_sigh) [火刑場の旗]を適用し、CFへ。 Will9→1

21:13 (IF_sigh) (シート省略でも?)

21:14 (IF_Fai) (どうぞ)

21:14 (IF_sigh) ぬぐ…… Life17→14

21:14 (IF_sigh) まだまだ、これから。次のターンへ！

21:14 (IF_Fai) ([火刑場の旗]で栄光が大幅に強化されちゃう・・・速攻を心がけねえとな)

21:14 (IF_sigh) AFです。ドロー！ Will1→3

21:15 (IF_Fai) ドロー！ will0→1

21:15 (IF_sigh) 1d15

21:15 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D15 = [10] = 10

21:15 (IF_Fai) 1d15

21:15 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D15 = [3] = 3

21:15 (IF_sigh) では、あなたに。リアライズ！

21:16 (IF_sigh) この闇夜を裂き、暁の歌を迸る先駆けとなれ！

21:16 (IF_sigh) インターロード・リアライズ—— [黄昏の臆病者]！

21:16 (IF_sigh) 黄昏の臆病者/理性/A/Cost:5/AP:0/RP:1/CP:3/残響：自場コグニを1枚、手札からリフレを忘却。そうしたなら望む対象に2点ダメージ、

21:16 (IF_sigh) Will+2、RP3以下のアルマを手札に加える/武:[残響:[ラージフラワー]を1枚手札に加える]/[[]/残響]/[[]]/UC

21:16 (IF_Fai) ()

21:16 (IF_sigh) 「盛り上がってきたな！」 0/1/1

21:17 (IF_Fai) (インターロード・・・効果は見えねえか) (というていいでいきます)

21:17 (IF_sigh) (OK) さてさて…RFへ。

21:19 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

21:19 (IF_sigh) 「毎度毎度、疲れるねえ…」 もちろん、これで終わりではありません。残響効果発動！

21:20 (IF_sigh) 場からコグニ、[聖女の御旗]！ 手札からリフレ、[ダストボム]を忘却！

21:20 (IF_sigh) 望む対象…プレイヤーに、2点のダメージ！

21:21 (IF_Fai) なっ！ Life17→15

21:21 (IF_sigh) 「さあて、置き土産だ。—— ファイア！」

21:21 (IF_sigh) まずは1ツ発目です。まだまだ止まりませんよ？

21:21 (IF_Fai) 栄光のコグニを利用したボムデッキか

21:22 (IF_sigh) さらに、Will+2、RP3以下のアルマ…[吠え猛る聖獣]を手札に加えましょう。

21:22 (IF_sigh) Will3→5→7

21:23 (IF_sigh) 吠え猛る聖獣/勇氣/A/Cost:5/AP:2/RP:3/CP:6/反響:デッキから[栄光]をランダムに2枚忘却し、CF終了まで[吠え猛る聖獣]は[障壁 X][AP+X]を得る。

21:23 (IF_sigh) Xは忘却の[栄光]に等しい/聖域:互いの属性は【勇氣】となる/武:[RP+5]/[栄光]/[反響][栄光]/R

21:23 (IF_Fai) (何度もくろうとまずいな・・・こっこの will はまだまだ不安が残って相手の will は潤沢、サーチもしてきた。さてどう乗り切る?)

21:23 (IF_sigh) さて、では次のターンに参ります。AF！

21:23 (IF_sigh) ドロー！ Will7→8

21:23 (IF_Fai) ドロー！ will1→2→3

21:23 (IF_sigh) 1d13

21:23 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D13 = [12] = 12

21:23 (IF_Fai) 1d14

21:24 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D14 = [9] = 9

21:24 (IF_sigh) では、リアライズ。[悪の華]！

21:24 (IF_sigh) 悪の華/理性/A/Cost:6/AP:1/RP:6/CP:6/反響:[ダストボム]を1枚手札に加える

21:24 (IF_sigh) /残響:自忘却エリアから理性コグニを1枚手札に加える/武:[残響:[ダストボム]を1枚ずつ手札と記録に加える]/[]/[反響][]/C

21:25 (IF_sigh) 「ふいー……めんどくせえ」

21:25 (IF_sigh) 反響効果、[ダストボム]を手札へ！

21:25 (IF_sigh) ダストボム/理性/R/Cost:2/SP:2/自身がリアライズしたコグニを破壊する。敵プレイヤーに2点ダメージ/[]/[]/C

21:26 (IF_sigh) さてさて。大輪を華を咲かせましょう。RFへ！

21:35 (IF_sigh) [爆弾魔の庭]を破壊し、2点のダメージ！ ファイア！

21:36 (IF_sigh) とはいえ、交戦では負けてしまうのですが。CF！

21:36 (IF_sigh) 【 6T / CF 】 -----

21:36 (IF_sigh) 【 HOST 】

21:36 (IF_sigh) 〔Life - 〕 . 〔Life - 〕

21:36 (IF_sigh) | 13 . 01 03 . 04 → | 10 01 . 00 04

21:36 (IF_sigh) 〔 .AP 〕 〔 .RP 〕 〔 .CP 〕 〔 .AP 〕 〔 .RP 〕 〔 .CP 〕

21:36 (IF_sigh) [G E S T] ×

21:37 (IF_sigh) 〔Life - 〕 〔Life - 〕

21:37 (IF_sigh) | 15 . 03 03 03 → | 13 03 02 03

21:37 (IF_sigh) 〔 .AP 〕 〔 .RP 〕 〔 .CP 〕 〔 .AP 〕 〔 .RP 〕 〔 .CP 〕

21:37 (IF_sigh) -----

21:37 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1

21:37 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

21:37 (IF_sigh) 「ここで覚醒、一発逆転！ ……ぬぁーんていかねえよなア…」

21:37 (IF_Fai) 「これで・・・終わりだ！」

21:37 (IF_sigh) [悪の華]の残響効果、[爆弾魔の庭]を手札へ。

21:38 (IF_Fai) ダストボムをまた補充しやがった・・・

21:38 (IF_sigh) とはいえ…ここは…ふむ。手札超過。

21:39 (IF_sigh) [爆弾魔の庭]を、再び忘却へ。

21:39 (IF_Fai) (・・・せっかく回収したコグニを。手札には何があるんだ？)

21:39 (IF_sigh) 手札が必要なカードばかりだ。…次の、ターンです。

21:40 (IF_sigh) AF！ ドロー！ Will8→6→9

21:40 (IF_Fai) ドロー！ will5→6→7

21:40 (IF_sigh) 1d11

21:40 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D11 = [5] = 5

21:40 (IF_Fai) 1d12

21:40 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D12 = [9] = 9

21:42 (IF_sigh) ふむ…では、リアライズ。

21:42 (IF_sigh) 遙か遠き黄金の一柱、広げた翼。静寂の暁を超え、今ここに夜明けの歌を響かせよう！

21:43 (IF_sigh) インターロード・リアライズ！ [籠を出た歌い鳥]！

21:43 (IF_sigh) 籠を出た歌い鳥/勇気/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:6/反響:お互いに記録・忘却のリフレを全てデッキに戻し、

21:43 (IF_sigh) コグニを1枚デッキからリアライズ/武: [残響:デッキから1枚コグニをランダムに手札に加える]/[栄光]/[反響]/[UC

21:43 (IF_Fai) そいつは確か・・・！

21:43 (IF_sigh) 「——♪」 さあ、謳ってください、歌い鳥！ 反響効果！

21:44 (IF_sigh) 互いに記録・忘却のリフレを全てデッキへ！

21:44 (IF_sigh) こちらは、記録・忘却から[ダストボム]を1枚ずつ戻します！

21:44 (IF_Fai) っちい！ [マルチリンクコード][必殺・女神拳]をデッキに戻すぜ

21:44 (IF_sigh) そして、互いにデッキから、無条件でコグニをリアライズできる！

21:45 (IF_Fai) 俺のデッキにコグニは存在していない

21:45 (IF_sigh) さあ、リアライズ！ 空は巡る！ 無窮の地平線へ——！

21:46 (IF_sigh) インターロード・リアライズ！ [巡りゆく空色の唄]！

21:46 (IF_sigh) 巡り行く空色の唄/悦楽/C/Cost:9/このカードは聖域となる。CF終了時お互いに Will+2。自身は1枚ドロー/[栄光/奉仕者]/[懐古(栄光)][懐古(奉仕者)]R

21:46 (IF_sigh) む、そちらがコグニをリアライズすれば、ボムの弾にできたのですが。

21:47 (IF_sigh) まあいいでしょう。RF！

21:48 (IF_sigh) 【 7T / R F 開始時 】

21:48 (IF_sigh) ▮ (山：11)(手：05) (忘：04)(録：00) (命：10)(意：09)(狂：00)(夢：00)

21:48 (IF_sigh) ┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────────┐

21:48 (IF_sigh) | (M)： 籠を出た歌い鳥

21:48 (IF_sigh) | S1： 火刑場の旗 CP-2 AP+2

21:48 (IF_sigh) | S2： 巡りゆく空色の唄

21:48 (IF_sigh) | S3：

21:48 (IF_sigh) └──────────────────────────────────────────────────────────────────────────┐ 【 - HOST - 】 ▮

21:48 (IF_sigh) ▮..AP ▮ .RP ▮.CP ▮ ┌──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┐

21:48 (IF_sigh) | 04 . 04 . 04 × 03 02 03

21:48 (IF_sigh) ┌──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┐ .AP ▮ RP ▮ CP ▮

21:48 (IF_Fai) ┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────────┐ 【 - GEST - 】 ▮

21:48 (IF_Fai) | (M)： 無天一流の武人

21:48 (IF_Fai) | S1：

21:48 (IF_Fai) | S2：

21:48 (IF_Fai) | S3：

21:48 (IF_Fai) ┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────────┐

21:48 (IF_Fai) ▮ (山：13)(手：05)(忘：02)(録：00) (命：13)(意：07) (夢：00)

21:48 (IF_Fai) 1枚リバース

21:49 (IF_sigh) では、こちらは1枚。

21:49 (IF_Fai) 追加はなしだ。

21:49 (IF_sigh) 開示します！

21:50 (IF_Fai) オープン、[未来の戦士]を武装化！

21:50 (IF_Fai) 未来の戦士/理性/A/Cost:2/AP:3/RP:4/CP:5/反響：デッキからランダムに観測者リフレを忘却へ送る/武:[AP+2]/[観測者]/[反響][界眼]C

21:50 (IF_sigh) 少々もったいない気もしますが…[ノーガードバトル]！

21:50 (IF_sigh) ノーガードバトル/勇気/R/Cost:2/SP:3/CF開始時、自【勇気】アルマと敵アルマの RP を1にし、自アルマは元々の AP が3以下であればその交戦中破壊されない[/][/]R

21:50 (IF_sigh) ふむ…悪くありませんでしたね。

21:51 (IF_Fai) 読み負けたか・・・だけど伝承化するから無駄にはならねえ

21:51 (IF_sigh) ええ、それが厄介です…効果を適用し、このターンの交戦で歌い鳥は破壊されません！ Will9→7

21:51 (IF_sigh) 「行きます！」 4/1/4

21:51 (IF_Fai) コストの倍支払い武装化する will7→3

21:51 (IF_sigh) そのまま、交戦！

21:52 (IF_sigh) 【 7T / CF 】 -----

21:52 (IF_sigh) 【 HOST 】

21:52 (IF_sigh) | Life - |-----| . | Life - |-----|

21:52 (IF_sigh) | 10 . 04 01 . 04 → | 10 04 . 01 04

21:52 (IF_sigh) |-----| .AP |-----| .RP |-----| CP |-----|

21:52 (IF_sigh) [G E S T] ×

21:52 (IF_sigh) | Life - |-----| | Life - |-----|

21:52 (IF_sigh) | 13 . 05 01 03 → | 10 05 00 03

21:52 (IF_sigh) |-----| .AP |-----| .RP |-----| CP |-----|

21:52 (IF_sigh) -----

21:52 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1

21:52 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

21:53 (IF_Fai) 「えっ？あつ、ちょっと待っ・・・」

21:53 (IF_sigh) 「はらひろれ～～♪」 CF 終了時、[巡りゆく空色の唄]の効果が発動します！

21:53 (IF_sigh) 互いに Will+2！ こちらはさらにカードをドローです！

21:53 (IF_Fai) これで互いにライフは五角か・・・ will3→5

21:54 (IF_sigh) 1d11

21:54 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D11 = [4] = 4

21:54 (IF_sigh) ふむ…では、次のターンへ。

21:54 (IF_sigh) AF です！ ドロー！ Will7→10

21:54 (IF_Fai) ドロー！ will5→7→8

21:54 (IF_sigh) 1d10

21:54 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D10 = [6] = 6

21:54 (IF_Fai) 1d13

21:54 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D13 = [8] = 8

21:55 (IF_Fai) リアライズ！[蟲の姫君]！

21:56 (IF_Fai) 蟲の姫君/理性/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:4/反響：【理性】属性以外のカードを1枚手札に加える。

21:56 (IF_Fai) そのカードはこのターン中リアライズできない。/武:[絶叫:【理性】以外のリフレを記録から手札に加える]/[観測者]/[界眼]/[反響]C

21:57 (IF_Fai) 「全く、忙しいわね」

21:57 (IF_Fai) 反響スキル。デッキから【理性】属性以外のカードを1枚手札に加える。

22:03 (IF_sigh) こちらが微笑まれましたか。では、[革命家の見た暁]適用！

22:03 (IF_Fai) (なんでここぞっていう時に俺の運は悪いんだ・・・)

22:04 (IF_sigh) 忘却の[吠え猛る聖獣]により、コスト6！ Will10→4

22:04 (IF_sigh) 反響効果、デッキから…[猛き翼の歌い鳥]を、手札に加えましょう。

22:04 (IF_sigh) 猛き翼の歌い鳥/勇気/A/Cost:4/AP:3/RP:3/CP:6/手札のコグニを忘却して CF 開始時リアライズ可能

22:04 (IF_sigh) /聖域:反響:何れかの忘却のコグニを1枚リアライズ/武:[残響:手札のコグニ1枚をリアライズ]/[栄光]/[聖域][反響]C

22:05 (IF_sigh) そして、場にはコグニが3枚！ [AP+2][貫通][RP マイナス無効][RP1 化]！

22:05 (IF_Fai) (聞いたことのないカード。またインターロードか・・・?)

22:05 (IF_sigh) 「……空色の、唄を！」 6/1/4 [貫通][RP-無効]

22:05 (IF_Fai) 「暴力は苦手なのだけれども・・・」

22:06 (IF_sigh) 「暴力じゃありませんよ？ ……ちょっと、聞いてもらうだけで」 クロスフェイズ！

22:07 (IF_sigh) 【 8T / C F 】 -----

22:07 (IF_sigh) 【 HOST 】

22:07 (IF_sigh) | Life - | Life - |
22:07 (IF_sigh) | 10 . 06 01 . 04 → | 06 04 . 00 04

22:07 (IF_sigh) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |

22:07 (IF_sigh) [G E S T] ×

22:07 (IF_sigh) | Life - | Life - |
22:07 (IF_sigh) | 10 . 01 05 04 → | 06 01 00 04

22:07 (IF_sigh) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |

22:07 (IF_sigh) -----

22:07 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1

22:07 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

22:07 (IF_Fai) 「ここまで破壊力のある歌・・・まさか貴女音痴・・・」

22:08 (IF_sigh) 「むううー！」

22:08 (IF_Fai) 俺の忘却にリフレはないから界眼は不発だ

22:09 (IF_sigh) ふう…[交差する禍福]のコイントスが当たっていたらと思うと、背筋が冷えますね。

22:09 (IF_Fai) (本当なんで当たらないかな・・・)

22:09 (IF_sigh) CF 終了時、まずは[巡りゆく空色の唄]の効果を発動。

22:10 (IF_sigh) 互いに Will+2、こちらはさらにドロー。

22:10 (IF_sigh) 1d8

22:10 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D8 = [2] = 2

22:10 (IF_Fai) will3→5 (交戦) →7 (スキル)

22:11 (IF_sigh) ふむ…[革命家の見た暁]は、CF 終了時に自場のコグニを破壊しなければならない。

22:11 (IF_sigh) ここは…[巡りゆく空色の唄]を、破壊します。

22:12 (IF_sigh) そして、手札超過。[ダストボム]、[追憶の顕現]を忘却です。

22:12 (IF_Fai) (will と手札はもう十分なのか・・・さっさと決着つけちまわねえと)
22:12 (IF_Fai) つ、追憶があったのか。あつぶねえ・・・
22:13 (IF_sigh) 場が埋まってしまいましたのでね。使うのは、またの機会に。
22:13 (IF_sigh) さて…そろそろ、終盤ですか。
22:14 (IF_Fai) そうだな。そろそろ決着をつけるぜ！ A F ——
22:14 (IF_sigh) —— ドロー！
22:14 (IF_sigh) 1d7
22:14 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D7 = [7] = 7
22:14 (IF_Fai) 1d9
22:14 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D9 = [1] = 1
22:14 (IF_sigh) 互いの場に、アルマはありません！
22:15 (IF_Fai) リアライズ！
22:15 (IF_sigh) 出番です！ [凋落の騎士]！
22:15 (IF_sigh) 凋落の騎士/勇氣/Cost:6/AP:5/RP:6/CP:6/反響：場にコグニがなければ空きサークルに[聖女の御旗]をリアライズする
22:15 (IF_sigh) /武:[自場コグニの枚数*[AP+3]]/[栄光]/[反響][R
22:16 (IF_Fai) 報われぬ因果の操り人形！この幕間にてその糸断ち切りその強かさを！
22:16 (IF_Fai) インターロードリアライズ！[薫風の繰り手]！
22:16 (IF_Fai) 薫風の繰り手/悦楽/A/Cost:3/AP:2/RP:3/CP:3/AF 開始時、奉仕を 0 にして忘却にあるこのカードと敵忘却アルマ 1 枚をデッキに戻す。
22:16 (IF_Fai) 自忘却のアルマを 1 枚手札に戻す/武:[残響:記録の[奉仕者]を 1 枚手札に加える]/[奉仕者/ドール]/[奉仕][悪夢]UC
22:17 (IF_sigh) 「……凋落、か。復讐は…止められなかったのかな」 9/1/4
22:17 (IF_Fai) 「そうですね、ですが後悔はありません。それを経て今の私があるのですから」
22:18 (IF_Fai) 奉仕は不発。悪夢発動！ 悪夢 0 → 1
22:18 (IF_Fai) 1d3
22:18 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D3 = [1] = 1
22:18 (IF_Fai) 落ちたのは[くず鉄人形]。さらに悪夢発動！ 悪夢 1 → 2
22:18 (IF_Fai) 1d2
22:18 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D2 = [1] = 1
22:18 (IF_sigh) 「そう、か…。そうなのかも、な」 ここにきて、回りますね！
22:19 (IF_Fai) くず鉄人形/恐怖/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:4/スキルで忘却された時、悪夢を発動し、忘却からカード 2 枚をデッキに戻す/武:[絶叫:コグニを全て破壊する]
/[ドール]/[悪夢][C
22:19 (IF_Fai) ()
22:19 (IF_sigh) Will4→6→8→9
22:19 (IF_Fai) 絶好調だ！デッキに[無天一流の武人][蟲の姫君]をデッキに戻す
22:20 (IF_Fai) will7→8
22:20 (IF_Fai) (あ、A F 分です)
22:21 (IF_sigh) (OK) では、RF。

22:24 (IF_Fai) 1d3

22:24 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D3 = [1] = 1

22:25 (IF_Fai) 2枚目も同様にだ！ will6→4

22:25 (IF_Fai) 1d2

22:25 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D2 = [2] = 2

22:25 (IF_sigh) ふふ。ダストボムの致死圏内におけると思ったのですが…残念。

22:26 (IF_Fai) そしてそのネームド分・・・つまり2枚でCP-4！これで戦闘破壊されてもダメージは受けねえ！ 2/3/3→2/3/0

22:27 (IF_Fai) さらに武装化！これで4/3/0だ！

22:27 (IF_sigh) 勝負は、次のターンですか。……交戦！

22:27 (IF_sigh) 【 9T / C F 】 -----

22:27 (IF_sigh) 【 HOST 】

22:27 (IF_sigh) | Life - |-----| . | Life - |-----|

22:27 (IF_sigh) | 06 . 07 06 . 04 → | 06 07 . 02 04

22:27 (IF_sigh) |-----| .AP |-----| .RP |-----| CP |-----|

22:27 (IF_sigh) [G E S T]

×

22:27 (IF_sigh) | Life - |-----| | Life - |-----|

22:27 (IF_sigh) | 04 . 04 03 00 → | 04 04 00 00

22:28 (IF_sigh) |-----| .AP |-----| .RP |-----| CP |-----|

22:28 (IF_sigh) -----

22:28 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1

22:28 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

22:28 (IF_Fai) 「では私はこれにて」

22:28 (IF_sigh) 「……ふん」

22:29 (IF_sigh) まだ、まだ。勝負は、分かりませんか。

22:29 (IF_Fai) 「・・・私の罪は私だけのものなのでからお気になさらずに」

22:29 (IF_sigh) 「……そうするさ」

22:30 (IF_Fai) ああっ！その通りだ！

22:30 (IF_sigh) では。10T 目です！

22:30 (IF_sigh) AF、ドロー！

22:31 (IF_Fai) ドロー！ will4→6→7

22:31 (IF_sigh) 1d6 Will5→7

22:31 (IF_sigh) 1d6

22:31 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D6 = [6] = 6

22:31 (IF_Fai) 1d6

22:31 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D6 = [3] = 3

22:32 (IF_Fai) いくぜ、リアライズ！[過去語りの人形]！

22:32 (IF_Fai) 過去語りの人形/悦楽/A/Cost:4/AP:3/RP:2/CP:4/AF 終了時自記録を4枚忘却し、このカードを限定武装化、X/Nを忘却からリアライズ/武:[RP+2][CP+2]

22:32 (IF_Fai) 限定:[武装化ターン、プレイヤーに障壁(5)]/[観測者ホールド]/[界眼][悪夢]UC

22:32 (IF_sigh) …は。なるほど。[グランドクロス]は、そのために…。

22:33 (IF_Fai) 「ん。それじゃあ後は任せるね」

22:34 (IF_Fai) AF終了時、自記録4枚を忘却し忘却からX/Nをリアライズ。このカードを限定武装化する！ (グランドクロス、交差する禍福、必殺・女神拳、一枚の銀貨を忘却に)

22:34 (IF_Fai) 待たせたな、相棒！リアライズ！[人形英雄グランギニョル]！

22:35 (IF_Fai) 人形英雄グランギニョル/悦楽/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:7/自忘却のアルマの数*[AP+1](最大:9)。

22:35 (IF_Fai) 忘却アルマが5枚以上であれば[追撃(2)]付与/武:現在の自身の悪夢の数*[AP+1]/[ヒーローホールド]/[伝承][悪夢]R

22:35 (IF_sigh) これまでの動きは、全て、このために…か。

22:35 (IF_Fai) 「最初からファイナルモードでいくぞ！」ああ！頼んだぜ！

22:36 (IF_sigh) (そして、[マルチリンクコード]のEx化。[蟲の姫君]、[グランドクロス]……そして、追加された、あのカード)

22:36 (IF_Fai) (デッキのアルマは2枚なので全部忘却いきました。無天一流の武人、蟲の姫君) 悪夢2→4

22:36 (IF_sigh) —— 最高ですね、あなたは！

22:37 (IF_Fai) [人形英雄グランギニョル]のAPは俺の忘却のアルマの枚数—— 7枚、よってAP8、[追撃(2)]を付与するぜ！

22:38 (IF_sigh) (しかも、[交差する刃]が腐った、か…いいでしょう。)

22:38 (IF_Fai) そっちこそ、楽しいバトルだったぜ！さあRFだ！

22:38 (IF_sigh) —— まだ、終わってはいませんか？ RF！

22:39 (IF_sigh) 【 10T / RF 開始時 】

22:39 (IF_sigh) ㄐ (山 : 05) (手 : 05) (忘 : 08) (録 : 02) (命 : 06) (意 : 07) (狂 : 00) (夢 : 00)

22:39 (IF_sigh) |-----|

22:39 (IF_sigh) | (M) : 凋落の騎士

22:39 (IF_sigh) | S1 : 火刑場の旗 [CP-2][AP+2]

22:39 (IF_sigh) | S2 :

22:39 (IF_sigh) | S3 :

22:39 (IF_sigh) |-----| 【 - HOST - 】

22:39 (IF_sigh) ㄐ..AP ㄐ .RP ㄐ CP ㄐ |-----|

22:39 (IF_sigh) | 07 . 02 . 04 × 08 07 09

22:39 (IF_sigh) |-----| .AP ㄐ RP ㄐ CP ㄐ

22:39 (IF_Fai) |-----| 【 - GEST - 】

22:39 (IF_Fai) | (M) : 人形英雄グランギニョル

22:39 (IF_Fai) | S1 : 過去語りの人形

22:39 (IF_Fai) | S2 :

22:39 (IF_Fai) | S3 :

22:39 (IF_Fai) |-----|

22:39 (IF_Fai) ㄐ (山 : 03) (手 : 04) (忘 : 11) (録 : 01) (命 : 04) (意 : 07) (夢 : 04)

