

20:32 (IF_URON_) **デッキ名[エコー:カラーズ=コネクト]**

- 20:32 (IF_URON_) 2rKkfXZ20bSp1r2T0ai80bmF0aq9Pz
- 20:32 (IF_URON_) 7bsakCBduxqNeQoti+V9Gjkd+sqNuy
- 20:32 (IF_URON_) gtaIpdewjd2uut+mijU72rKkCAPasq
- 20:32 (IF_URON_) XbspjRt5PSurTXupLasY/bs4rRt4TS
- 20:32 (IF_URON_) urs5MtK5ogQL0rmj17ue2rGI27KS0b
- 20:32 (IF_URON_) ex0ruB17uN2rG9NTvasqQIBdqypduy
- 20:32 (IF_URON_) vtG3ndK7kNe7mtqxmNuzgdG2n9K6gd
- 20:32 (IF_URON_) e7sdqxiDU72rKkCATasqXerZHxiZPS
- 20:32 (IF_URON_) u7jXuZ/ev5fci4PXt7c8M9G0qAEP0b
- 20:32 (IF_URON_) Sp16Wy042z3LeB3aiR0beD2ae/3J+S
- 20:32 (IF_URON_) 2rOa3ZaS16SjPDPPrTKgBDtG0qdeJpd
- 20:32 (IF_URON_) 2Tqdqzud6noNWkvtWDiDky0rmiBADS
- 20:32 (IF_URON_) uaPXu6fasZjbs53Rt4vSuqzXu7LasI
- 20:32 (IF_URON_) 3bspLRtpTSu5Y5MtK5ogQB0rmj17ud
- 20:32 (IF_URON_) 2rCH27KF0bex0rqZ17uN2rGd27KFPz
- 20:32 (IF_URON_) 7bsakDBNuxqNuv9SUotyZgNCuvtuw
- 20:32 (IF_URON_) I9G2mtK6mde7q9qwjNuzkz8+27GpAw
- 20:32 (IF_URON_) XbsajXsbDYnrTXuaDas5rQtr/Vo73Z
- 20:32 (IF_URON_) ubc5MtK5ogUK0rmj17un2rGd27KK0b
- 20:32 (IF_URON_) e50rqd17uN2rGf27KwPz7bsakDB9ux
- 20:32 (IF_URON_) qNWRptmeIN2VpdGRsTU72rKkCQXasq
- 20:32 (IF_URON_) XetbbXi6/SuJzRhr3ehK01O9qypAkE
- 20:32 (IF_URON_) 2rKI3ZWb142D1rWZ17mf3LG7NTvasq
- 20:32 (IF_URON_) QJB9qypduzitG3hNK6u9e7itqxnNuy
- 20:32 (IF_URON_) ktG3mNK6gde6ndqxh9uysD8+27GpAw
- 20:32 (IF_URON_) Pbsajbj7zXob3XuZ/RtbLfprzatL08
- 20:32 (IF_URON_) M9G0qAAB0bSp16Gm0q+U2rOa0ISJ2r
- 20:32 (IF_URON_) S9PDPPrTKgAANG0qdejhtGoqtzmt2+
- 20:32 (IF_URON_) jtaPnDwz0bSoAwnRtKnSu5rXup7asI
- 20:32 (IF_URON_) 3bsrHRt5HSu4HXu43asb01O9qypAoA
- 20:32 (IF_URON_) 2rKI3q2514q00ric0bCU2rC4
- 20:32 (IF_URON_) ここまで

20:36 (IF_riho-) **デッキ名[絆—パワー・オブ・マインド—]**

- 20:36 (IF_riho-) 1bSpdte5pN2ev9e4qdG+iNC4odGytN
- 20:36 (IF_riho-) y5sDkz2rSpCAXasqLespXcl53djbTf
- 20:36 (IF_riho-) jLXauZrfn5XdjI400de5pQQL2rSo0L
- 20:36 (IF_riho-) OT1Luo0Li40LWd3Jmt3L2aNt7asqMJ
- 20:36 (IF_riho-) Bde5otOcq9yen92UrNyatz4z1bSpAw
- 20:36 (IF_riho-) DataXaurPau5HasJHatZ/asJjat4za
- 20:36 (IF_riho-) u5Pau4fasbPatYg0Ode5pQQM2rSo27
- 20:36 (IF_riho-) af0bGe1bek0LeK1re52rad27aA0bGU
- 20:36 (IF_riho-) 1beFPj7ataQJD9e5qdOKitC7pNGFpt
- 20:36 (IF_riho-) e4utGEiDkz27SpAgTatqXRsYbatJLQ
- 20:36 (IF_riho-) uLraubras6zft6Tfs6I0P9e5qQQB27
- 20:36 (IF_riho-) So1Kut0KOc0LWX3YGJ0bS8NT7asqMJ
- 20:36 (IF_riho-) D9e5ote6o9e6Ide7nNe6gdC6qNe6sN
- 20:36 (IF_riho-) e7jNe6kte7INe7Ij4z1bSpAgTataXa
- 20:37 (IF_riho-) u5Dau4fasaLatJvasLzato/au5jau4
- 20:37 (IF_riho-) jasboOPNe5owUI1rSo36i53qim0bKX
- 20:37 (IF_riho-) 07yc0La1OD7auaQICte5o9WlittKirN
- 20:37 (IF_riho-) e4m9GxnNe7tDkz0bOpBwfas6Xcu7De
- 20:37 (IF_riho-) uInauZrRuI7cpo3asrk0P9e5qQUN27
- 20:37 (IF_riho-) So1aa11bar1aKU1rWj2ray36iFPzna
- 20:37 (IF_riho-) tqQIBte5pNOstde7qtKvn9C4rNe7uN
- 20:37 (IF_riho-) OliTkz2rSpCQLasqLataXasJ3atpja
- 20:37 (IF_riho-) up/au6HasZbatYjasLXatpfauog0Mt
- 20:37 (IF_riho-) e5ogIO1bSo0Leo1reQ2reV27eS0bCs
- 20:37 (IF_riho-) 1bec0LeF1re42rea27eFPznatqQIC9
- 20:37 (IF_riho-) e5pNGxv9e4s9e4k9apvte4tdOEn9Oe
- 20:37 (IF_riho-) qDkz27SpAwratqXcl67QsrcopTfpq
- 20:37 (IF_riho-) jasYjdiqnfuovRkpfrrYo0Mte5ogEJ
- 20:37 (IF_riho-) 1bSoZmN4ZnUUd3FtNT7asqMLB9e5ot
- 20:37 (IF_riho-) GiiNGXj9G8u92fpNeFrNyUgw==
- 20:37 (IF_riho-) ここまで

20:54 (IF_riho-) 【 1T / RF 開始時 】
 20:54 (IF_riho-) ▬ (山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)(夢:00)
 20:54 (IF_riho-) | (M):【E】駆け出し勇者/勇気/A/Cost:0/AP:3/RP:4/CP:3/残響:Will+2/武:-/[エゴ][残響]E
 20:54 (IF_riho-) | S1:
 20:54 (IF_riho-) | S2:
 20:54 (IF_riho-) | S3:
 20:54 (IF_riho-) ▬ [- HOST -] ▬
 20:54 (IF_riho-) ▬.AP ▬.RP ▬.CP ▬
 20:54 (IF_riho-) | 03 . 04 . 03 x 02 04 03
 20:54 (IF_riho-) ▬.AP ▬.RP ▬.CP ▬
 20:54 (IF_URON_) ▬ [- GEST -] ▬
 20:54 (IF_URON_) | (M): 無名英雄
 20:54 (IF_URON_) | S1:
 20:54 (IF_URON_) | S2:
 20:54 (IF_URON_) | S3:
 20:54 (IF_URON_) ▬
 20:54 (IF_URON_) ▬ (山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)

20:55 (IF_URON_) まずはノーリバー
 20:55 (IF_riho-) こちらもノーリバーだ
 20:55 (IF_riho-) CF

20:55 (IF_riho-) 【 1T / CF 】
 20:55 (IF_riho-) 【 HOST 】
 20:55 (IF_riho-) ▬Life- ▬.Life- ▬
 20:55 (IF_riho-) | 20 . 03 04 . 03 → | 20 03 . 02 03
 20:55 (IF_riho-) ▬.AP ▬.RP ▬.CP ▬ ▬.AP ▬.RP ▬.CP ▬
 20:55 (IF_riho-) [GEST] x
 20:55 (IF_riho-) ▬Life- ▬.Life- ▬
 20:55 (IF_riho-) | 20 . 02 04 03 → | 20 02 01 03
 20:55 (IF_riho-) ▬.AP ▬.RP ▬.CP ▬ ▬.AP ▬.RP ▬.CP ▬
 20:55 (IF_riho-) ▬
 20:55 (IF_riho-) ※交戦により互いの Will+1
 20:56 (IF_URON_) 「流石の力だ。素晴らしい」
 20:56 (IF_riho-) 「まだまだー！」意 4→5

20:56 (IF_riho-) 2T 目、AF！
 20:56 (IF_URON_) ドロー！ Will6
 20:56 (IF_URON_) 1d17
 20:56 (NenoHito2525) IF_URON_ -> 1D17 = [12] = 12
 20:57 (IF_riho-) ドロー！意 5→6
 20:57 (IF_riho-) 1d18
 20:57 (NenoHito2525) IF_riho- -> 1D18 = [6] = 6

20:58 (IF_riho-) 【 2T / RF 開始時 】
 20:58 (IF_riho-) ▬ (山:16)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:06)(狂:00)(夢:00)
 20:58 (IF_riho-) | (M):【E】駆け出し勇者/勇気/A/Cost:0/AP:3/RP:4/CP:3/残響:Will+2/武:-/[エゴ][残響]E
 20:58 (IF_riho-) | S1:
 20:58 (IF_riho-) | S2:
 20:58 (IF_riho-) | S3:
 20:58 (IF_riho-) ▬ [- HOST -] ▬
 20:58 (IF_riho-) ▬.AP ▬.RP ▬.CP ▬
 20:58 (IF_riho-) | 03 . 02 . 03 x 02 01 03
 20:58 (IF_riho-) ▬.AP ▬.RP ▬.CP ▬
 20:58 (IF_URON_) ▬ [- GEST -] ▬
 20:58 (IF_URON_) | (M): 無名英雄
 20:58 (IF_URON_) | S1:
 20:58 (IF_URON_) | S2:
 20:58 (IF_URON_) | S3:
 20:58 (IF_URON_) ▬
 20:58 (IF_URON_) ▬ (山:16)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:06)(狂:00)

20:58 (IF_URON_) 1 枚リバー
 20:59 (IF_riho-) ノーリバー
 20:59 (IF_URON_) オープン！
 21:00 (IF_URON_) さあ・・・戦士たちが響かせる音、ご清聴ください
 21:01 (IF_riho-) 来るか・・・

21:01 (IF_URON) 推奨 BGM : エコー
21:01 (IF_URON) http://listenonrepeat.com/watch?v=cQKGUgOfD8U
21:01 (IF_URON) [暴君の号令]!
21:01 (IF_URON) 暴君の号令/無/R/cost:3/SP:1/自場アルマを破壊し、デッキから「像」コグニを適用済み・手札からアルマをリアライズ。このスキルでリアライズしたカードに[CF 終了時破壊する]を付与。自身は CF 終了時まで[残響]を持つカードによるダメージを半減する/□/□□C
21:02 (IF_URON) 「ああ。私はここで残響を響かせて行こう！」無名英雄を破壊！Life17
21:02 (IF_URON) 残響効果！
21:02 (IF_URON) 1d2 ヒーローカードを手札へ！
21:02 (NenoHito2525) IF_URON_ -> 1D2 = [2] = 2
21:03 (IF_URON) そして手札よりリアライズ！

21:03 (IF_URON) 黄昏に輝け一兵卒！
21:03 (IF_URON) この舞台。今、君は今英雄になる
21:03 (IF_URON) 幕間に輝く流星となれ！
21:04 (IF_URON) インターロード・リアライズ

21:04 (IF_URON) [黄昏の臆病者]

21:04 (IF_URON) 黄昏の臆病者/理性/A/cost:5/AP:00/RP:01/CP:03/残響:自場コグニを 1 枚、手札からリフレを忘却。そうしたなら望む対象に 2 点ダメージ、Will+2、RP3 以下のアルマを手札に加える/武:[残響:[ラージフラワー]を 1 枚手札に加える] /□/[残響]□UC
21:04 (IF_URON) 「はいよー捨て駒。やってやろうじゃねえの？」
21:05 (IF_URON) そしてデッキより[木彫りの獣人像]リアライズ！
21:05 (IF_URON) 木彫りの獣人像/無/C/cost:4/反響:手札を 1 枚戻して 1 枚ドロー/残響:Life を 2 点回復/[反響][残響]UC
21:05 (IF_URON) 反響効果！
21:05 (IF_URON) 手札の[電子英霊のアルベジオ]をデッキへ戻しドロー！
21:05 (IF_URON) 1d16
21:05 (NenoHito2525) IF_URON_ -> 1D16 = [9] = 9
21:05 (IF_riho-) 新パックカード…！
21:06 (IF_URON) これで一度処理を終了する。CF！

21:07 (IF_riho-) 【 2T / CF 】
21:07 (IF_riho-) 【 HOST 】
21:07 (IF_riho-) Life: 20 . 03 02 . 03 → Life: 20 03 . 02 03
21:07 (IF_riho-) AP RP CP
21:07 (IF_riho-) [GEST] ×
21:07 (IF_riho-) Life: 17 . 00 01 03 → Life: 14 00 00 03
21:07 (IF_riho-) AP RP CP
21:07 (IF_riho-) ※交戦により互いの Will+1
21:07 (IF_riho-) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

21:08 (IF_URON) 「まあやっぱり正面戦闘じゃ傷一つ付けられねえよなあ」[暴君の号令]の効果で CP ダメージは半減する
21:08 (IF_riho-) Life15 か
21:09 (IF_URON) 「じゃ、まあ喰らってけよ。地雷。」Life15
21:09 (IF_URON) 残響効果！
21:10 (IF_URON) 場の[木彫りの獣人像]と手札の[意志の後継]を忘却！
21:11 (IF_URON) そして[駆け出し勇者]に 2 ダメージ！ Will+2！ Will7
21:11 (IF_riho-) 手札四枚使うとは…大盤振る舞いだな！
21:11 (IF_URON) 「気を付けろ、その地雷。飛ぶぜ？」
21:11 (IF_riho-) 残響効果！ Will+2 点チャージ！ 命 20→18
21:11 (IF_riho-) 17 ね
21:12 (IF_riho-) 「動きは相手の方がはやい…！ 気をつけて！」意 6→7→9
21:12 (IF_URON) そして RP3 以下のアルマを手札へ。指定するのは[昔日の走者]！
21:12 (IF_URON) 定番コンボ！ 行くぞ走者！

21:13 (IF_URON) 残響響いたこの世界！さあ駆け抜けろ、過去追う亡霊！
21:13 (IF_URON) 走れ！走れ！走れ！
21:13 (IF_URON) この幕間、音すら追い抜いて！
21:14 (IF_URON) インターロード・リアライズ

21:14 (IF_URON) [昔日の走者]

21:14 (IF_URON) 昔日の走者/恐怖/A/cost:8/AP:03/RP:01/CP:03/他のスキルで手札に加わった時、リアライズする。自場にアルマがあれば忘却。AF 以外でのリアライズ時、このアルマは戦闘を行い、その後デッキに戻る/武:[先制] /□/[先制]□R

21:14 (IF_URON) このまま戦闘を行う！！
21:14 (IF_URON) 「じゃ、俺帰るから」速い
21:14 (IF_riho) ちいつ！
21:14 (IF_riho) 命 18→15
21:14 (IF_riho) 17→14 だ！
21:15 (IF_URON) さあ、これで処理は終わりだ。

21:15 (IF_riho) いきなりやってくれたな……AF！
21:15 (IF_riho) ドロー！ 意 9→10
21:15 (IF_URON) ドロー！ Will8
21:15 (IF_riho) 1d16
21:15 (NenoHito2525) IF_riho- → 1D16 = [16] = 16
21:15 (IF_URON) 1d14
21:15 (NenoHito2525) IF_URON_ → 1D14 = [5] = 5
21:16 (IF_URON) お互いの場に！
21:16 (IF_riho) アルマはいない！
21:16 (IF_URON) リアライズ[先駆けの臆病者]！
21:16 (IF_riho) リアライズ[デュアルレジェンダー]！
21:17 (IF_URON) 先駆けの臆病者/勇氣/A/cost:1/AP:02/RP:04/CP:02/残響:Will が 5 以上ならば 5 点消費し、[覚悟の臆病者]をデッキに加える/武:[RP+2]/[残響][UC]
21:17 (IF_riho) デュアルレジェンダー/勇氣/A/Cost:5/AP:3/RP:4/CP:6/反響:手札から合計 Cost:3 以下になるようにアルマを武装化し、[伝承]を得る。残響:デッキのアルマを 1 枚公開し、それを伝承化しデッキに加える/武:[伝承時コグニ 1 枚破壊]/[ヒーロー]/[反響][残響]UC
21:17 (IF_URON) 「序盤に出れた！活躍できるぞ！」
21:17 (IF_riho) 「さあ、このデュアルレジェンダー様の活躍を見せてやろうじゃないの！」
21:17 (IF_riho) 反響効果、手札から 3 コスト以下になるようにアルマを武装！
21:18 (IF_riho) [自我持つ魔剣]を武装化リアライズ！
21:18 (IF_riho) 自我持つ魔剣/勇氣/A/Cost:3/AP:0/RP:5/CP:5/CF 終了時自記録のカードを 1 枚忘却し、[伝承]化して手札に戻る/武:[ヒーロー][伝承]/[ヒーロー]/[神秘][UC]
21:18 (IF_URON) ネームド付与！伝承型か！
21:19 (IF_riho) あんま意味はないけどな！
21:19 (IF_URON) 後が怖いぜ

21:19 (IF_riho) 【 2T / RF 開始時 】
21:19 (IF_riho) ♠ (山:15)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:14)(意:10)(狂:00)(夢:00)
21:19 (IF_riho) ┌──┐
21:19 (IF_riho) │ (M): デュアルレジェンダー/勇氣/A/Cost:5/AP:3/RP:4/CP:6/反響:手札から合計 Cost:3 以下になるようにアルマを武装化し、[伝承]を得る。残響:デッキのアルマを 1 枚公開し、それを伝承化しデッキに加える/武:[伝承時コグニ 1 枚破壊]/[ヒーロー]/[反響][残響]UC
21:19 (IF_riho) │ S1: 自我持つ魔剣/勇氣/A/Cost:3/AP:0/RP:5/CP:5/CF 終了時自記録のカードを 1 枚忘却し、[伝承]化して手札に戻る/武:[ヒーロー][伝承]/[ヒーロー]/[神秘][UC]
21:19 (IF_riho) │ S2:
21:20 (IF_riho) │ S3:
21:20 (IF_riho) ┌──┐ [- HOST -] └┐
21:20 (IF_riho) ♠..AP ↑ .RP ↑ CP ↑ ┌──────────────────────────────────┐
21:20 (IF_riho) │ 03 . 04 . 06 × 02 04 02
21:20 (IF_riho) └──────────────────────────────────┘ .AP ↓ RP ↓ CP ↓
21:20 (IF_URON) ┌──┐ [- GEST -] └┐
21:20 (IF_URON) │ (M): 先駆けの臆病者
21:20 (IF_URON) │ S1:
21:20 (IF_URON) │ S2:
21:20 (IF_URON) │ S3:
21:20 (IF_URON) └──┘
21:20 (IF_URON) ♠ (山:13)(手:03)(忘:03)(録:01) (命:15)(意:08)(狂:00)

21:20 (IF_URON) ノーリバース
21:21 (IF_riho) 1 枚リバース
21:21 (IF_URON) そのまま！
21:22 (IF_riho) オープン！[ブレインマッスルガイ！]
21:22 (IF_riho) しかし倍化8、Will が足りないなあ…？忘却だ
21:22 (IF_URON) ！？忘却処理……
21:22 (IF_riho) 意 10 コスト 8→16
21:22 (IF_URON) (ってことは…可能性は 2 択だ。あのカードとあのカード)
21:23 (IF_riho) いずれわかるさ、いずれな…
21:23 (IF_URON) (どちらも可能性がある…まいったな。鏡を相手してるみたいだ)
21:23 (IF_URON) CF！

21:24 (IF_riho-) 【 2T / CF 】

21:24 (IF_riho-) 【 HOST 】

21:24 (IF_riho-) Life- | 14 . 03 04 . 06 → | 14 03 . 02 06

21:24 (IF_riho-) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |

21:24 (IF_riho-) [GEST] ×

21:24 (IF_riho-) Life- | 15 . 02 04 02 → | 14 02 01 02

21:24 (IF_riho-) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |

21:24 (IF_riho-) ※交戦により互いの Will+1

21:24 (IF_riho-) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

21:24 (IF_riho-) ※被ダイレクトアタック側のみ Will+1

21:24 (IF_riho-) 「ダメージレースはこっちが不利なんだけどね！」意 10

21:25 (IF_URON_) 「俺でもコイツなら何とか・・・」

21:25 (IF_riho-) 3T 目でしたね

21:25 (IF_URON_) あ、ほんとだ

21:26 (IF_URON_) 気にするな！次のターン！

21:26 (IF_riho-) AF !

21:26 (IF_riho-) ドロー !

21:26 (IF_riho-) 1d15

21:26 (NenoHito2525) IF_riho- -> 1D15 = [3] = 3

21:26 (IF_URON_) ドロー ! Will:Max

21:26 (IF_URON_) 1d13

21:26 (NenoHito2525) IF_URON_ -> 1D13 = [10] = 10

21:28 (IF_riho-) 【 4T / RF 開始時 】

21:28 (IF_riho-) (山:14)(手:04)(忘:01)(録:00) (命:14)(意:10)(狂:00)(夢:00)

21:28 (IF_riho-) (M):デュアルレジェンダー/勇氣/A/Cost:5/AP:3/RP:4/CP:6/反響:手札から合計 Cost:3 以下になるようにアルマを武装化し、[伝承]を得る。残響:デッキのアルマを1枚公開し、それを伝承化しデッキに加える/武:[伝承時コグニ1枚破壊]/[ヒーロー]/[反響][残響]UC

21:28 (IF_riho-) | S1: 自我持つ魔剣/勇氣/A/Cost:3/AP:0/RP:5/CP:5/CF 終了時自記録のカードを1枚忘却し、[伝承]化して手札に戻る/武:[ヒーロー][伝承]/[ヒーロー]/[神秘]UC

21:28 (IF_riho-) | S2:

21:28 (IF_riho-) | S3:

21:28 (IF_riho-) [- HOST -]

21:28 (IF_riho-) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |

21:28 (IF_riho-) | 03 . 02 . 06 × 02 01 02

21:28 (IF_riho-) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |

21:28 (IF_URON_) [- GEST -]

21:28 (IF_URON_) (M): 先駆けの臆病者

21:28 (IF_URON_) | S1:

21:28 (IF_URON_) | S2:

21:28 (IF_URON_) | S3:

21:28 (IF_URON_) (山:12)(手:04)(忘:03)(録:01) (命:15)(意:10)(狂:00)

21:28 (IF_URON_) ノーリバース !

21:29 (IF_riho-) ノーリバース

21:29 (IF_riho-) CF だ !

21:29 (IF_URON_) さあ行け先駆け !

21:29 (IF_URON_) 「おう !」

21:30 (IF_riho-) 【 4T / CF 】

21:30 (IF_riho-) 【 HOST 】

21:30 (IF_riho-) Life- | 14 . 03 02 . 06 → | 08 03 . 00 06

21:30 (IF_riho-) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |

21:30 (IF_riho-) [GEST] ×

21:30 (IF_riho-) Life- | 15 . 02 01 02 → | 12 02 00 02

21:30 (IF_riho-) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |

21:30 (IF_riho-) ※交戦により互いの Will+1

21:30 (IF_riho-) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

21:30 (IF_riho-) ※被ダイレクトアタック側のみ Will+1

21:30 (IF_riho-) さすがにもうちょっとダイエットした方がいいと思うぞ「あんだとー!？」
21:30 (IF_URON_) 筋肉解決?「俺はムキムキは何かやだよ?」
21:31 (IF_URON_) まあとりあえず
21:31 (IF_URON_) **残響効果!**
21:31 (IF_URON_) Will を 5 消費して**[覚悟の臆病者]**をデッキへ加える!
21:32 (IF_URON_) さあ臆病者! 一人がだめなら俺の意志で響かせろ!「ああ! その分戦って見せよう!」
21:32 (IF_riho-) こちらも残響効果! デッキの**[昔日の走者]**を伝承化!
21:32 (IF_riho-) さらに! 伝承で手札に**[自我持つ魔剣]**を伝承化して戻す!
21:33 (IF_riho-) 「じゃあマスター! あとは頼んだ!」語り継ごう! この絆!

21:33 (IF_riho-) AF!
21:34 (IF_riho-) ドロー!
21:34 (IF_riho-) 1d14
21:34 (NenoHito2525) IF_riho- -> 1D14 = [14] = 14
21:34 (IF_URON_) ドロー! Will6
21:34 (IF_URON_) 1d13
21:34 (NenoHito2525) IF_URON_- -> 1D13 = [2] = 2
21:35 (IF_URON_) さあ**再びお互いの場にアルマはいない!**
21:35 (IF_riho-) ああ

21:36 (IF_URON_) **リアライズ! [神触魔装]!**
21:36 (IF_riho-) **リアライズ! [神触魔装]!**

21:36 (IF_riho-) ! ?
21:36 (IF_URON_) ははっ! これはおもしろえ!!
21:36 (IF_URON_) 神触魔装/勇氣/A/cost:5/AP:00/RP:00/CP:03/反響:[伝承]化して手札に戻る/武:忘却されたアルマ 1 枚の武装化スキルのコピーとなる/[ヒーロー]/[反響]CC
21:36 (IF_riho-) 同じ、カード!
21:36 (IF_URON_) OK!!
21:36 (IF_riho-) 互いに反響効果!
21:36 (IF_URON_) 反響効果!
21:36 (IF_URON_) 伝承化して!
21:36 (IF_riho-) 手札に戻る!

21:37 (IF_riho-) 【 5T / RF 開始時 】
21:37 (IF_riho-) ⌈ (山:13)(手:06)(忘:02)(録:00) (命:08)(意:10)(狂:00)(夢:00)
21:38 (IF_riho-) ┌──┐
21:38 (IF_riho-) │ (M):
21:38 (IF_riho-) │ S1:
21:38 (IF_riho-) │ S2:
21:38 (IF_riho-) │ S3:
21:38 (IF_riho-) └──┘【 - HOST - 】┐
21:38 (IF_riho-) ⌈ .AP T .RP T CP T ───┐
21:38 (IF_riho-) │ 00 . 00 . 00 × 00 00 00 │
21:38 (IF_riho-) └──┘ .AP T RP T CP ┘
21:38 (IF_URON_) ┌──┐【 - GEST - 】┐
21:38 (IF_URON_) │ (M):
21:38 (IF_URON_) │ S1:
21:38 (IF_URON_) │ S2:
21:38 (IF_URON_) │ S3:
21:38 (IF_URON_) └──┘
21:38 (IF_URON_) ⌋ (山:12)(手:05)(忘:03)(録:01) (命:13)(意:06)(狂:00)

21:39 (IF_URON_) ノーリバーズ!
21:39 (IF_riho-) ノーリバーズ

21:39 (IF_riho-) CF は交戦なし! AF だ!
21:39 (IF_riho-) ドロー!
21:39 (IF_URON_) ドロー! Will7
21:39 (IF_riho-) 1d13
21:39 (NenoHito2525) IF_riho- -> 1D13 = [9] = 9
21:39 (IF_URON_) 1d12
21:39 (NenoHito2525) IF_URON_- -> 1D12 = [7] = 7
21:40 (IF_riho-) 超過で俺は UWASA-NET を忘却
21:40 (IF_URON_) では**三度目! お互いの場にアルマはいない!**
21:40 (IF_riho-) ああ
21:40 (IF_URON_) リアライズ!
21:41 (IF_riho-) 俺は───ノーリアライズ
21:41 (IF_URON_) ...!
21:41 (IF_URON_) 出はこちらは遠慮なく

21:41 (IF_URON) 融解する想い。憧憬の景色。
21:42 (IF_URON) 今、その指先から物語が紡がれる
21:42 (IF_URON) この幕間、残響響くこの世界に！そのエンドを紡ぎだせ！
21:42 (IF_URON) インターロード・リアライズ

21:42 (IF_URON) [最終兵器・融解の姫君]

21:43 (IF_URON) 最終兵器・融解の姫君/理性/A/cost:7/AP:01/RP:01/CP:03/デッキから忘却時コグニを忘却から1枚手札に加える/接続:全領域から"コード"を1枚リアライズ/反響:自忘却のアルマの数互いにカードを引く。Sサークルの1枚忘却/[残響:相手忘却1枚を消滅]/□/[因果接続("コード"2枚・【理性】アルマ)][反響]R

21:43 (IF_riho-) インターロードに新パックに、豪勢なことだ…！
21:43 (IF_URON) 「全く、相手もいないところに呼び出すなんて失礼じゃないかしら？」あんがとよ！
21:43 (IF_URON) 反響効果！
21:43 (IF_URON) 忘却のアルマの数ドロー！
21:44 (IF_riho-) 数は！
21:44 (IF_URON) (先駆けの臆病者って覚悟になるとき消滅するよね？)
21:44 (IF_riho-) (いいえ？変身ではなく残響なので)
21:44 (IF_URON) (あ、しないんだ)
21:44 (IF_URON) こちらの忘却のアルマは2枚！
21:45 (IF_URON) 3d11
21:45 (NenoHito2525) IF_URON_ -> 3D11 = [3,3,5] = 11
21:45 (IF_riho-) 3d12
21:45 (NenoHito2525) IF_riho- -> 3D12 = [12,7,12] = 31
21:47 (IF_URON) では RF !

21:47 (IF_riho-) 【 6T / RF 開始時 】
21:47 (IF_riho-) ♠ (山:10)(手:08)(忘:03)(録:00) (命:08)(意:10)(狂:00)(夢:00)
21:47 (IF_riho-) ┌──┐
21:47 (IF_riho-) │ (M):
21:47 (IF_riho-) │ S1:
21:47 (IF_riho-) │ S2:
21:47 (IF_riho-) │ S3:
21:47 (IF_riho-) └──┘ [- HOST -]
21:47 (IF_riho-) ♠.AP ┆ .RP ┆ .CP ┆ ┆ ┆ ┆
21:47 (IF_riho-) │ 00 . 00 . 00 × 01 01 03
21:48 (IF_riho-) └──────────────────┬──┬──┬──┬──┬──┬──┘
21:48 (IF_URON) ┌──┐ [- GEST -] ┐
21:48 (IF_URON) │ (M): 最終兵器・融解の姫君
21:48 (IF_URON) │ S1:
21:48 (IF_URON) │ S2:
21:48 (IF_URON) │ S3:
21:48 (IF_URON) └──┘
21:48 (IF_URON) ♣ (山:09)(手:07)(忘:04)(録:01) (命:13)(意:07)(狂:00)

21:49 (IF_riho-) ノーリバーズ！
21:50 (IF_URON) こちらも！
21:50 (IF_riho-) CF！交戦！
21:50 (IF_riho-) 命 8→7
21:50 (IF_URON) 「新鮮ねえ？この状態の私が一方的にするのは」
21:50 (IF_URON) めっちゃ不気味だけどね
21:51 (IF_riho-) 俺は手札超過で[国家元首会議][界を断ずる眼][厄災の芽吹き]を忘却！

21:51 (IF_riho-) AF !
21:52 (IF_riho-) ドロー！
21:52 (IF_riho-) 1d10
21:52 (NenoHito2525) IF_riho- -> 1D10 = [6] = 6
21:52 (IF_URON) こちらも手札超過[マルチコード][気高き料理人]忘却
21:52 (IF_URON) ドロー！
21:52 (IF_URON) 1d9
21:52 (NenoHito2525) IF_URON_ -> 1D9 = [9] = 9
21:54 (IF_URON) saxa?
21:54 (IF_riho-) ノーリアライズだ
21:54 (IF_URON) さあ？
21:54 (IF_URON) ……

21:54 (IF_riho-) 【 6T / RF 開始時 】
21:54 (IF_riho-) ㄱ (山:09)(手:06)(忘:06)(録:00) (命:07)(意:10)(狂:00)(夢:00)
21:54 (IF_riho-) ┌──┐
21:54 (IF_riho-) │ (M):
21:54 (IF_riho-) │ S1:
21:54 (IF_riho-) │ S2:
21:54 (IF_riho-) │ S3:
21:54 (IF_riho-) └──┘【 - HOST - 】
21:54 (IF_riho-) ┌..AP └.RP └.CP └──────────┘
21:54 (IF_riho-) │ 00 . 00 . 00 x 01 01 03
21:54 (IF_riho-) └──────────┘┌.AP └.RP └.CP └
21:55 (IF_URON_) ┌──┘ [- GEST -]
21:55 (IF_URON_) │ (M): 最終兵器・融解の姫君
21:55 (IF_URON_) │ S1:
21:55 (IF_URON_) │ S2:
21:55 (IF_URON_) │ S3:
21:55 (IF_URON_) └──┘
21:55 (IF_URON_) ㄴ (山:08)(手:06)(忘:06)(録:01) (命:13)(意:08)(狂:00)

21:55 (IF_riho-) ノーリバー
21:55 (IF_URON_) (なんだ？何を企む？)
21:55 (IF_URON_) 1枚リバー
21:55 (IF_riho-) 追加はない
21:56 (IF_URON_) オープン！なら攻め続けるぞ！[エクストラコード]！
21:56 (IF_URON_) エクストラコード/理性/R/cost:6/SP:3/自場【理性】N ネームデュアルマを[コードリーダー]に変身させる。自忘却の“コード”が4枚以上なら2枚ドロー/□/□R
21:56 (IF_riho-) 来い！

21:57 (IF_URON_) 「お望みどおりに」……さあ！文字列融かし、物語紡げ！アナザーリアライズ-IF-
21:57 (IF_URON_) [コードリーダー]！「奪う相手もないんじゃないか興奮もかきまわすか？」
21:58 (IF_URON_) コードリーダー/理性/A/cost:Ex/AP:04/RP:06/CP:04/--/□/□□Ex

21:58 (IF_URON_) CF！
21:58 (IF_riho-) 命 7→3
21:58 (IF_riho-) ……
21:59 (IF_URON_) 「さて？何を待ってるのかしら？」何もしないなら、次で終わりだ

22:00 (IF_riho-) AFだ
22:00 (IF_riho-) その前に[多重因果・伝承解放]を忘却
22:00 (IF_riho-) さあドローだ
22:00 (IF_URON_) OK
22:00 (IF_URON_) ドロー！ Will3
22:00 (IF_riho-) 1d9
22:00 (NenoHito2525) IF_riho- → 1D9 = [5] = 5
22:00 (IF_URON_) 1d8
22:00 (NenoHito2525) IF_URON_ → 1D8 = [1] = 1
22:01 (IF_riho-) —リアライズ
22:01 (IF_URON_) 「さあ？」さあ？

22:02 (IF_riho-) 数多の過去を手繰る者！
22:03 (IF_riho-) 糸を引ききて、我が無様に憐れみを
22:03 (IF_riho-) 我は、影に代る一矢を繰る！

22:03 (IF_riho-) ——レジェンド・リアライズ！

22:03 (IF_riho-) [糸を引く影]！

22:04 (IF_riho-) 糸を引く影/恐怖/A/Cost:8/AP:3/RP:3/CP:6/反響:忘却エリアから可能な限りアルマを指定し、武装化。【悪夢】を0にし、場を離れた時倍の数値を加える/武:??/[ドール]/[反響][障壁(3)]L

22:04 (IF_URON_) ここかあ！！
22:04 (IF_riho-) 「無様、につきますね…この状況は」
22:05 (IF_riho-) 反響効果！忘却にあるアルマをすべて可能な限り武装化！
22:05 (IF_riho-) 俺は[ブレインマッスルガイ]と[デュアルレジェンダー]を武装！
22:05 (IF_URON_) 「ええ、Lifeは3。楽勝といって勝ち誇る場面じゃないのかしらマスター？」お前分かって言ってるだろ！
22:05 (IF_URON_) (こっちの忘却もだしますね)
22:05 (IF_URON_) 【07】気高き料理人
22:05 (IF_URON_) 【02】メルティ・コード
22:05 (IF_URON_) 【05】木彫りの獣人像
22:05 (IF_URON_) 【14】意志の後継
22:05 (IF_URON_) 【17】黄昏の臆病者

22:05 (IF_URON) 【02】先駆けの臆病者

22:05 (IF_riho-) (……あ)

22:06 (IF_URON) ?

22:06 (IF_riho-) (そっちも可能でしたねあ)

22:06 (IF_URON) うん

22:06 (IF_riho-) 気高き料理人をいただきます

22:06 (IF_URON) そう、こっちが準備のために肥やした忘却、それが使われるんだよ！「過去の自分が首を絞める。無様ね？」

22:06 (IF_riho-) そして先駆けの臆病者を

22:07 (IF_URON) くっそ！回復奪われた！そして RP 増強！

22:07 (IF_riho-) **ブレインマッスルガイ** **先駆けの臆病者** **気高き料理人** を武装化！

ブレインマッスルガイ/理性/A/Cost:8/AP:3/RP:8/CP:4/リフレ発動の度、[AP-1][RP-1][CP+1]/このアルマへの武装は[残響:Ex[理論武装]を1枚手札に加える]を得る
/武:[このアルマへの武装をSサークルから除外]/□/□□C

気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンのRF終了時、場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ
/武:[AF開始時RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]UC

先駆けの臆病者/勇氣/A/Cost:1/AP:2/RP:4/CP:2/残響:Willが5以上ならば5点消費し、[覚悟の臆病者]をデッキに加える/武:[RP+2]/□/[残響]□UC

22:07 (IF_riho-) そしてブレインマッスルガイの武装効果でSサークル枠から除外！

22:07 (IF_URON) このターン神触魔装で料理人コピーするつもりだったんだがな……！

22:08 (IF_URON) !!その効果もあったか！

22:08 (IF_URON) 「あらあら。下手すれば一方的にやられるんじゃないの？私を1T温存すればねえ？」さっきから毒舌で辛い

22:10 (IF_riho-) 【 7T / RF 開始時 】

22:10 (IF_riho-) ▬ (山:08)(手:05)(忘:06)(録:00) (命:03)(意:10)(狂:00)(夢:00)

22:10 (IF_riho-) |-----|

22:10 (IF_riho-) | (M): 糸を引く影/恐怖/A/Cost:8/AP:3/RP:3/CP:6/反響:忘却エリアから可能な限りアルマを指定し、武装化。【悪夢】を0にし、場を離れた時倍の数値を加える/武:??/[ドール]/[反響][障壁(3)]L

22:10 (IF_riho-) | S1:

22:10 (IF_riho-) | S2:

22:10 (IF_riho-) | S3:

22:10 (IF_riho-) | EX1:ブレインマッスルガイ/理性/A/Cost:8/AP:3/RP:8/CP:4/リフレ発動の度、[AP-1][RP-1][CP+1]/このアルマへの武装は[残響:Ex[理論武装]を1枚手札に加える]を得る/武:[このアルマへの武装をSサークルから除外]/□/□□C

22:10 (IF_riho-) | EX2:気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンのRF終了時、場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF開始時RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]UC

22:11 (IF_riho-) | EX3:先駆けの臆病者/勇氣/A/Cost:1/AP:2/RP:4/CP:2/残響:Willが5以上ならば5点消費し、[覚悟の臆病者]をデッキに加える/武:[RP+2]/□/[残響]□UC

22:11 (IF_riho-) |-----| [- HOST -] |

22:11 (IF_riho-) ▬ .AP T .RP T .CP T |-----|

22:11 (IF_riho-) | 03 . 05 . 06 x 04 06 04

22:11 (IF_riho-) |-----| .AP T .RP T .CP T |-----|

22:11 (IF_URON) |-----| [- GEST -] |

22:11 (IF_URON) | (M): コードリーダー

22:11 (IF_URON) | S1:

22:11 (IF_URON) | S2:

22:11 (IF_URON) | S3:

22:11 (IF_URON) |-----|

22:11 (IF_URON) ▬ (山:07)(手:06)(忘:04)(録:02) (命:13)(意:03)(狂:00)

22:11 (IF_URON) くっそ！ノーリバーズ！

22:12 (IF_riho-) 2枚リバーズ！

22:12 (IF_URON) そのまま！

22:12 (IF_riho-) オープン！

22:12 (IF_riho-) 伝承武装**自我持つ魔剣**！伝承武装**神触魔装**！

22:13 (IF_riho-) 神触魔装はデュアルレジェンダーを指定！そしてどちらも武装適用でSサークルから除外！

自我持つ魔剣/勇氣/A/cost:3/AP:00/RP:05/CP:05/CF終了時自記録のカードを1枚忘却し、[伝承]化して手札に戻る/武:[ヒーロー][伝承]/[ヒーロー]/[神秘]□UC

神触魔装/勇氣/A/cost:5/AP:00/RP:00/CP:03/反響:[伝承]化して手札に戻る/武:忘却されたアルマ1枚の武装化スキルのコピーとなる/[ヒーロー]/[反響]□C

デュアルレジェンダー/勇氣/A/cost:5/AP:03/RP:04/CP:06/反響:手札から合計Cost:3以下になるようにアルマを武装化し、[伝承]を得る。

残響:デッキのアルマを1枚公開し、それを伝承化しデッキに加える/武:伝承時相手コグニを一枚ランダムに破壊/[ヒーロー]/[反響][残響]UC

22:13 (IF_URON) 「見事なものね。細い糸が全ての人形を意のままに操る。」

22:16 (IF_riho-) 「わたしも、どんなに状況が悪くても伝説の端くれなので」

22:16 (IF_riho-) CF!

22:16 (IF_riho-) 【 7T / CF 】 -----

22:16 (IF_riho-) 【 HOST 】

22:16 (IF_riho-) ▬ Life- T |-----| . Life- T |-----|

22:16 (IF_riho-) | 03 . 03 05 . 06 → | 03 03 . 04 06

22:16 (IF_riho-) |-----| .AP T .RP T .CP T |-----| .AP T .RP T .CP T |-----|

22:17 (IF_riho-) [GEST] ×

22:17 (IF_riho-) ▬ Life- T |-----| Life- T |-----|

22:17 (IF_riho-) | 13 . 04 06 04 → | 13 04 03 04

22:17 (IF_riho-) |-----| .AP T .RP T .CP T |-----| .AP T .RP T .CP T |-----|

22:17 (IF_riho-) -----

22:17 (IF_riho-) ※交戦により互いの Will+1

22:17 (IF_riho-) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
22:17 (IF_riho-) ※被ダイレクトアタック側のみ Will+1
22:17 (IF_URON_) かてえ...「しかもすぐ回復するわよ」
22:18 (IF_riho-) 「あなたのお仲間の力がありがたいわ」

22:18 (IF_riho-) AF !
22:18 (IF_riho-) 糸を引く影は RP+1する
22:19 (IF_URON_) ...ドロー ! Will5
22:19 (IF_URON_) 1d7
22:19 (NenoHito2525) IF_URON_ -> 1D7 = [1] = 1
22:19 (IF_riho-) ドロー ! RP4→5
22:19 (IF_riho-) 1d8
22:19 (NenoHito2525) IF_riho- -> 1D8 = [2] = 2

22:20 (IF_riho-) 【 8T / RF 開始時 】
22:20 (IF_riho-) ▬ (山:07)(手:04)(忘:06)(録:00)(命:03)(意:10)(狂:00)(夢:00)
22:20 (IF_riho-) |-----|
22:20 (IF_riho-) | (M): 糸を引く影/恐怖/A/Cost:8/AP:3/RP:3/CP:6/反響:忘却エリアから可能な限りアルマを指定し、武装化。【悪夢】を 0 にし、場を離れた時倍の数値を加える/武:???/[ドール]/[反響][障壁(3)]L
22:20 (IF_riho-) | S1:
22:20 (IF_riho-) | S2:
22:20 (IF_riho-) | S3:
22:20 (IF_riho-) | EX1:ブレインマッスルガイ/武:[このアルマへの武装を S サークルから除外]
22:20 (IF_riho-) | EX2:気高き料理人/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]
22:20 (IF_riho-) | EX3:先駆けの臆病者/武:[RP+2]
22:20 (IF_riho-) | EX4: 伝承 自我持つ魔剣/武:[ヒーロー][伝承]
22:20 (IF_riho-) | EX5: 伝承 神触魔装/武:[忘却されたアルマ 1 枚の武装化スキルのコピーとなる]→武:[伝承時コグニ 1 枚破壊]
22:20 (IF_riho-) |-----| 【 - HOST - 】|

22:20 (IF_riho-) ▬ AP RP CP
22:20 (IF_riho-) | 03 . 05 . 06 x 04 03 04
22:20 (IF_riho-) |-----| AP RP CP

22:20 (IF_URON_) |-----| 【 - GEST - 】|
22:20 (IF_URON_) | (M): コードリーダー
22:20 (IF_URON_) | S1:
22:20 (IF_URON_) | S2:
22:20 (IF_URON_) | S3:
22:20 (IF_URON_) |-----|
22:20 (IF_URON_) ▬ (山:06)(手:06)(忘:04)(録:02)(命:13)(意:05)(狂:00)

22:20 (IF_URON_) (あ、手札超過[デュアルレジェンダー]忘却)
22:21 (IF_riho-) 1 枚リバース
22:21 (IF_riho-) (了解)
22:21 (IF_URON_) 2 枚リバース !
22:21 (IF_riho-) オープン !

22:21 (IF_riho-) リアライズ、武装化**[ウェポンディスク]**
22:22 (IF_riho-) ウェポンディスク/勇気/A/Cost:1/AP:1/RP:5/CP:5/武装化アルマの数だけ[AP+1],[RP+1],[CP+1]/武:[AP+武装化アルマ]/□/□□C

22:22 (IF_URON_) [夢幻猫の像]！そして[ワールドコード]！
22:22 (IF_URON_) っと、ハズレか……は？[ウェポンディスク]？
22:22 (IF_URON_) ワールドコード/理性/R/cost:4/SP:1/接続:Ex カードとして[リテイクコード][フリーズコード]を手札に加える/□/[接続(2)]R
22:22 (IF_URON_) 夢幻猫の像/無/C/cost:4/開示したコスト 2 以下のリフレのコストは 5 になる/接続:開示と同時に適用する/[維持(2)][接続(1)]UC
22:23 (IF_URON_) なんっと……
22:23 (IF_URON_) 「あらら」ふ、ふ、ふ、ふ、ふ、
22:23 (IF_URON_) **ふざけんな！！！！**
22:23 (IF_riho-) 「さあ、遊びましょう？これからは楽しいよ」キリキリ
22:23 (IF_URON_) 「wwwwww」はあ！！それは無しだろ！！無しだろ！！！！禁止だろ！！！！
22:24 (IF_URON_) 「やっぱいwwwwwwおなwwwwwwかwwwwwwいたwwwl\wwwwww」いやいやいや！！！！それはだめだろ！！！！
22:24 (IF_URON_) 「wwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwww」くっそが！！！！
22:24 (IF_riho-) 「残念だけど」
22:25 (IF_riho-) 使ってるカードは[糸を引く影]以外すべて UC 以下だ
22:25 (IF_URON_) 畜生！！こっちは[夢幻猫の像]の接続は発動しない！
22:25 (IF_URON_) [ワールドコード]の処理！
22:26 (IF_URON_) 手札の[レコードルーラー][多重因果・伝承開放]を接続として忘却！
22:27 (IF_URON_) [フリーズコード]と[リテイクコード]を手札へ！
22:27 (IF_URON_) この時点で Will1、よって夢幻猫の像は不発忘却……だが
22:27 (IF_URON_) (^ω) おっ
22:27 (IF_riho-) やっかいなカードが入ったな
22:27 (IF_URON_) (^ω) ……今、どういう状態？糸を引く影

22:27 (IF_riho-) (目逸らし)
22:28 (IF_riho-) 9/5/6...

※糸を引く影/恐怖/A/Cost:8/AP:9/ RP:5/CP:6/反響:忘却エリアから可能な限りアルマを指定し、武装化。【悪夢】を0にし、場を離れた時倍の数値を加える
/[ドール]/[反響][障壁(3)][AF 終了時 RP+1][ヒーロー][伝承][伝承化時コグニ破壊]

22:28 (IF_URON_) (^ω^)
22:28 (IF_URON_) (^ω^)CF
22:28 (IF_riho-) (気づきやがった...)
22:28 (IF_URON_) 「oooooooooooooooooooooooooooo」(^ω^)

22:29 (IF_riho-) 【 8T / CF 】 -----

22:29 (IF_riho-) 【 HOST 】
22:29 (IF_riho-) |Life-|-----|Life-|-----
22:29 (IF_riho-) | 03 . 09 05 . 06 → | 09 04 . 04 06
22:29 (IF_riho-) |-----|.AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ |-----|.AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ |
22:30 (IF_riho-) [GEST] ×
22:30 (IF_riho-) |Life-|-----|Life-|-----
22:30 (IF_riho-) | 13 . 04 03 04 → | 09 04 00 04
22:30 (IF_riho-) |-----|.AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ |-----|.AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ |

22:30 (IF_riho-) ※交戦により互いの Will+1
22:30 (IF_riho-) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
22:30 (IF_riho-) ※被ダイレクトアタック側のみ Will+1

22:30 (IF_URON_) (^ω^)
22:31 (IF_riho-)AF
22:31 (IF_riho-) 意 8→9→10
22:31 (IF_riho-) ドロー！
22:31 (IF_URON_) 「oooooooooooooooooooooooooooo」ハンッハンッ (^ω^)「いつまで笑ってんのさ、コードリーダーさん」
22:31 (IF_URON_) どろー Will4
22:32 (IF_URON_) 1d6
22:32 (NenoHito2525) IF_URON_ -> 1D6 = [5] = 5
22:32 (IF_riho-) 1d7
22:32 (NenoHito2525) IF_riho- -> 1D7 = [5] = 5
22:33 (IF_URON_) (^ω^)
22:33 (IF_URON_) (^ω^)
22:33 (IF_URON_) (^ω^)
22:33 (IF_riho-) 何したいかわかってんぞ！
22:33 (IF_URON_) (^ω^)
22:33 (IF_URON_) (^ω^)リアライズ.....お前が頼りだ

22:34 (IF_URON_) [覚悟の臆病者]！！
22:34 (IF_URON_) 覚悟の臆病者/勇氣/A/cost:Ex/AP:06/RP:07/CP:05/敵のアルマが【恐怖】ならば[AP+3]/武:[AP+3]/□/[障壁(2)][伝承]Ex

22:34 (IF_riho-) ほらきた！
22:34 (IF_URON_) 「OK！ やつとでば.....えっ？」
22:34 (IF_riho-) 「はあ」
22:34 (IF_URON_) (^ω^)「マスター？」 (^ω^)
22:35 (IF_URON_) (^ω^)「あれが相手？」 (^ω^)「おら、恐怖だろ。何とかしろよ」
22:35 (IF_URON_) (^ω^) (^ω^)「何とかしてください」
22:35 (IF_URON_) 「ああもう！！わかったよ！！やってやらあ！！！」
22:35 (IF_URON_) そのいきだ覚悟！！！！RF！！！！

22:36 (IF_riho-) 【 9T / RF 開始時 】
22:36 (IF_riho-) (山:06)(手:04)(忘:06)(録:00)(命:03)(意:10)(狂:00)(夢:00)
22:36 (IF_riho-) |-----|
22:36 (IF_riho-) | (M): 糸を引く影/恐怖/A/Cost:8/AP:3/RP:3/CP:6/反響:忘却エリアから可能な限りアルマを指定し、武装化。【悪夢】を 0 にし、場を離れた時倍の数値を加える/武:??/[ドール]/[反響][障壁(3)]L
22:36 (IF_riho-) | S1:
22:36 (IF_riho-) | S2:
22:36 (IF_riho-) | S3:
22:36 (IF_riho-) | EX1:ブレインマッスルガイ/武:[このアルマへの武装を S サークルから除外]
22:36 (IF_riho-) | EX2:気高き料理人/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]
22:36 (IF_riho-) | EX3:先駆けの臆病者/武:[RP+2]
22:36 (IF_riho-) | EX4:伝承 自我持つ魔剣/武:[ヒーロー][伝承]
22:37 (IF_riho-) | EX5:伝承 神触魔装/武:[忘却されたアルマ 1 枚の武装化スキルのコピーとなる]→武:[伝承時コグニ 1 枚破壊]
22:37 (IF_riho-) | EX6:ウェポンダイスキー/武:[AP+武装化アルマ]
22:37 (IF_riho-) |-----| 【 - HOST - 】 |-----|
22:37 (IF_riho-) | .AP | .RP | .CP |-----|
22:37 (IF_riho-) | | 09 | .05 | .06 | × | 06 | 07 | 05 |
22:37 (IF_riho-) |-----| .AP | .RP | .CP |-----|
22:37 (IF_URON_) |-----| 【 - GEST - 】 |-----|
22:37 (IF_URON_) | (M): 覚悟の臆病者
22:37 (IF_URON_) | S1:
22:37 (IF_URON_) | S2:
22:37 (IF_URON_) | S3:
22:37 (IF_URON_) |-----|
22:37 (IF_URON_) (山:05)(手:04)(忘:08)(録:03)(命:09)(意:04)(狂:00)

22:38 (IF_riho-) 1 枚リバース
22:38 (IF_URON_) こちらは 3 枚 !
22:39 (IF_riho-) オープン
22:39 (IF_URON_) [フリーズコード] ! [リテイクコード] ! [神触魔装] !
22:39 (IF_riho-) リアライズ[インパクト・ガード]
22:40 (IF_URON_) フリーズコード/理性/R/cost:Ex/SP:1/SP2 以上のリフレ、コグニ、武装化アルマ一枚を不発とし次の RF 終了時デッキに戻す/[]/[]Ex
22:40 (IF_URON_) リテイクコード/理性/R/cost:Ex/SP:1/自身の記録されたリフレを 2 枚デッキに戻し、カードを 2 枚引く/[]/[]Ex
22:40 (IF_URON_) 神触魔装/勇氣/A/cost:5/AP:00/RP:00/CP:03/反響:[伝承]化して手札に戻る/武:忘却されたアルマ 1 枚の武装化スキルのコピーとなる/[ヒーロー]/[反響]C
22:40 (IF_riho-) インパクト・ガード/勇氣/R/Cost:4/SP:3/CF 終了時まで自ヒーローアルマに[障壁(自身の AP)]を付与、手札のアルマ 1 枚を公開し、その反響スキルを発動する。そのアルマは反響を失う/[ヒーロー]/[]C
22:40 (IF_riho-) リアライズ[インパクト・ガー... ジザ
22:40 (IF_URON_) よし ! とった ! [フリーズコード] ! [インパクトガード]を無効化 !
22:41 (IF_URON_) そしてリテイクコード !
22:41 (IF_URON_) [暴君の号令]と[エクストラコード]をデッキに戻しドロー !
22:42 (IF_URON_) 3d7
22:42 (NenoHito2525) IF_URON_ -> 3D7 = [1,3,5] = 9
22:42 (IF_URON_) そして[神触魔装]、[レコードルーラー]コピー ! RP+1 !
22:43 (IF_URON_) 「ああ！こえてやらあ！！！残響響くこの世界！俺の覚悟を目に焼き付けろ！！」9/8/5
22:43 (IF_riho-) 「さあ超えなさい、あの日の英雄……覚悟を胸に」
22:44 (IF_URON_) 最高だ！覚悟！俺の切り札！
22:44 (IF_URON_) ラストクロス！！

22:45 (IF_riho-) 【 9T / CF 】-----
22:45 (IF_riho-) 【 HOST 】
22:45 (IF_riho-) |Life-|-----| |Life-|-----|
22:45 (IF_riho-) | | 03 | .09 | 05 | .06 | → | | 00 | 09 | .00 | 06 |
22:45 (IF_riho-) |-----| .AP | .RP | .CP |-----| |-----| .AP | .RP | .CP |-----|
22:45 (IF_riho-) [GEST] ×
22:45 (IF_riho-) |Life-|-----| |Life-|-----|
22:45 (IF_riho-) | | 09 | .09 | 08 | 05 | → | | 09 | 06 | 08 | 05 |
22:45 (IF_riho-) |-----| .AP | .RP | .CP |-----| |-----| .AP | .RP | .CP |-----|
22:45 (IF_riho-) -----

22:45 (IF_riho-) 「見事です」

22:45 (IF_riho-) 「貴方に、勝利を……」
22:45 (IF_URON_) 「君に、敬意を」

22:46 (IF_riho-) |-----|
22:46 (IF_riho-) |-----|
22:46 (IF_riho-) Win : IF_URON
22:46 (IF_riho-) |-----|
22:46 (IF_riho-) |-----|

22:46 (IF_riho-) お疲れさまでしたー

22:46 (IF_URON_) お疲れ様でしたー！

22:46 (IF_URON_) (^ω^)「なにあれ」

22:46 (IF_riho-) いやあ覚悟強い

22:47 (IF_URON_) (^ω^)「マジ最高。覚悟」

22:47 (IF_URON_) Pass は echo-です

22:47 (IF_URON_) 花壇行きましょうか！