

15:36 (IF_moyashi) ずぶ濡れ「光荣だね。せいぜいつまらない終わりにならんよう努力するよ」

【 1T / CF 】

【 HOST 】

Life- 20 . 04 05 . 01 → 18 04 . 04 01	
.AP .RP .CP	.AP .RP .CP

[GEST] ×

Life- 20 . 01 02 02 → 18 00 00 00	
.AP .RP .CP	.AP .RP .CP

※交戦により互いの Will+1

※アルマが破壊された側はさらに Will+1

15:37 (IF_sigh) 絶叫効果は受けてもらいます。しかし…まさかここで壁が立ちはだかるとは。

15:38 (IF_moyashi) 勇者ちゃんを上回るパワー

15:38 (IF_moyashi) 次鋒によっては油断できませんね。2T目アライメント！

15:38 (IF_moyashi) ドロー！ will:6

15:38 (IF_sigh) これで CP1 なんだから、すごいですよね…次のターン。

15:38 (IF_sigh) ドロー。 Will7

15:38 (IF_sigh) 1d17

15:38 (IF_moyashi) IF_sigh → 1D17 = [4] = 4

15:38 (IF_moyashi) 1d17

15:38 (IF_moyashi) IF_moyashi → 1D17 = [14] = 14

15:39 (IF_moyashi) アルマのリアライズどうぞ！

15:39 (IF_sigh) …ふむ。

15:39 (IF_sigh) リアライズ、[狂気の伝道師]！

15:40 (IF_sigh) 狂気の伝道師/恐怖/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:5/狂気使用の度、敵アルマ[RP-1]付与。更に相手の Will を 1 つ狂気に変える

15:40 (IF_sigh) /武:[絶叫:Life+狂気]/[邪教]/[狂気(2)]□□/C

15:40 (IF_sigh) 「泣きたくなるようなスペック差だね…」

15:40 (IF_sigh) 狂気を 2 点加えます。 Will7(二)

15:41 (IF_moyashi) ずぶ濡れ「いやいや、狂気の沙汰に単純なスペックは関係ねえよ。フフ怖い」

【 2T / RF 開始時 】

┌ (山:16)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:18)(意:06)(狂:00)(夢:00)

| (M): ずぶ濡れの博徒 [AP+3][RP+4]

| S1:

| S2:

| S3:

└ [- HOST -]┘

.AP	.RP	.CP				
04 . 04 . 01 × 01 05 05						
.AP .RP .CP						

[- GEST -]┐

| (M): 狂気の伝道師

| S1:

| S2:

| S3:

└ (山:16)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:18)(意:07)(狂:02)(夢:00)

15:42 (IF_sigh) 一枚伏せます。

15:42 (IF_moyashi) 邪教は怖いなあ……伏せません。オープンどうぞ！

15:42 (IF_sigh) では、開示します。[悪臭放つ祭壇]！

15:42 (IF_sigh) 悪臭放つ祭壇/恐怖/C/Cost:6/狂気によるダメージを 6 点まで無効化する。7 点以上で破壊され、[御神体]を手札に加える/[邪教]/[懐古(邪教)][狂気(2)]/R

15:42 (IF_moyashi) げ、そのカードは

15:43 (IF_sigh) 狂気を一点使用。 Will7(二)→2(三)

15:43 (IF_sigh) Life18→17

15:43 (IF_sigh) さらに、狂気の伝道師、効果発動。

15:43 (IF_sigh) そちらに RP-1、Will をひとつ狂気へ！

15:44 (IF_moyashi) ずぶ濡れ「やだ、そのコグニマジ怖い……」 4/3/1 will:5(一)

15:44 (IF_sigh) 「狂気の沙汰ほど面白い…とは、誰の言葉だったかな」

15:44 (IF_moyashi) ずぶ濡れ「俺はワリと堅実派の打ち手なんだがねえ……」 CF！

【 2T / CF 】

【 HOST 】

Life- 18 . 04 03 . 01 → 18 04 . 02 01	
.AP .RP .CP	.AP .RP .CP

[GEST] ×

Life- 17 . 01 05 05 → 17 01 01 05	
.AP .RP .CP	.AP .RP .CP

※交戦により互いの Will+1

15:46 (IF_moyashi) そろそろ博徒も限界かな？ 3T目アライメント！

15:46 (IF_moyashi) ドロー！ will:7(一)

15:47 (IF_moyashi) 1d16

15:47 (IF_moyashi) IF_moyashi → 1D16 = [8] = 8

15:47 (IF_sigh) エゴの突破がこまでつらいとは…ドロー。 Will4(三)

15:47 (IF_sigh) 1d16

15:47 (IF_moyashi) IF_sigh → 1D16 = [7] = 7

AP	RP	CP				
03	03	08	x	03	01	03
AP				RP	CP	

[- GEST -]

(M): 無天一流の武人
 S1: 悪臭放つ祭壇 4点
 S2: 深き眠りの泥 [残響:狂気を2点消費しこのカードを手札に戻す]
 S3:

(山:11)(手:04)(忘:01)(録:02) (命:15)(意:02)(狂:08)(夢:00)

- 16:14 (IF_moyashi) 結構なやんだ！ 現状一枚リバース
- 16:14 (IF_sigh) ふむ…
- 16:15 (IF_sigh) …こちらは伏せません。開示を。
- 16:15 (IF_moyashi) ではオープン！ エンディングシリーズが一つ、[霸道繋ぐ柱]！
- 16:15 (IF_moyashi) 霸道繋ぐ柱/無/R/Cost:4/SP:2/自アルマを手札に戻す、
- 16:15 (IF_moyashi) その後エゴをリアライズし[AP+2][CP+2]を付与する/[エンディング]/□□R
- 16:15 (IF_sigh) CPダメージを回避しに来ましたか…！
- 16:16 (IF_moyashi) 今回は全て will でまかないます。無頼漢を手札に戻しエゴを再登場 will:1(一)
- 16:17 (IF_moyashi) 反響効果再び発動！
- 16:17 (IF_moyashi) 1d6
- 16:17 (IF_lool) IF_moyashi → 1D6 = **[6]** = 6
- 16:17 (IF_sigh) …！？
- 16:17 (IF_moyashi) ……？？？
- 16:17 (IF_moyashi) ずぶ濡れ「無頼漢と導火線の仇はオレがとる…！」 6/5/3
- 16:18 (IF_sigh) 「…確変が起こっている…？」
- 16:18 (IF_moyashi) 当たるときは当たるものですねえ！ CF！
- 16:18 (IF_sigh) すさまじい…交戦です！

【 5T / CF 】

【 HOST 】

Life-								
12	06	05	03	→	12	06	05	03
AP					RP	CP		

[GEST]

Life-								
15	03	01	03	→	12	00	00	00
AP					RP	CP		

- ※交戦により互いの Will+1
- ※ 戦闘破壊された側の will +1

- 16:19 (IF_sigh) 戦闘破壊時、伝承・残響を発動します！
- 16:20 (IF_sigh) 武人・泥を再び手札へ！
- 16:20 (IF_moyashi) 了解です。手札超過では何を？
- 16:21 (IF_sigh) (この場合、交戦 Will と残響は前者が先なんでしょうか…？)
- 16:21 (IF_moyashi) 先駆けの臆病者の時は前者が先だったような
- 16:21 (IF_sigh) (ありがとうございます)
- 16:21 (IF_sigh) Will2(八)→2(六)
- 16:22 (IF_sigh) 手札超過、[滲んだスクラップブック]を忘却へ。
- 16:22 (IF_moyashi) あと1点で御神体じゃ…
- 16:22 (IF_sigh) ふふ…では、次のターンに参りましょう。
- 16:22 (IF_moyashi) では6T目アライメント！
- 16:23 (IF_moyashi) ドロー！ will:3(一)
- 16:23 (IF_sigh) さて…ドロー。Will3(六)
- 16:23 (IF_sigh) 1d11
- 16:23 (IF_lool) IF_sigh → 1D11 = [9] = 9
- 16:23 (IF_moyashi) 1d13
- 16:23 (IF_lool) IF_moyashi → 1D13 = [8] = 8
- 16:23 (IF_moyashi) なにがでるかな
- 16:23 (IF_sigh) では…リアライズ。再びお出でなさい、[無天一流の武人]！
- 16:24 (IF_sigh) 「再び登場！」
- 16:24 (IF_sigh) 反響効果！ [ファナティッカー]を手札へ！
- 16:24 (IF_moyashi) え、それ3コスト以下だったんですか！？ ほんとだ！
- 16:24 (IF_sigh) ファナティッカー/恐怖/A/Cost:3/AP:3/RP:3/CP:5/反響:お互いの持つ狂気の点数分[RP+1](最大:9)を得る/武:[RP+3]/[邪教]/[反響]□/R
- 16:25 (IF_sigh) ふふふ…では、RF です。
- 16:26 (IF_moyashi) あ、ポム&パムの効果で AP が7になったことはお忘れなく
- 16:26 (IF_sigh) はーい

【 6T / RF 開始時 】

(山:12)(手:06)(忘:00)(録:02) (命:12)(意:03)(狂:01)(夢:00)

(M): ずぶ濡れの博徒 [AP+6][RP+4][CP+2]
 S1: ポム&パム
 S2:
 S3:

[- HOST -]

AP	RP	CP				
07	02	03	x	03	04	03
AP				RP	CP	

[- GEST -]

(M): 無天一流の武人
 S1: 悪臭放つ祭壇 6点
 S2: 深き眠りの泥 [残響:狂気を2点消費しこのカードを手札に戻す]
 S3:

(山:09)(手:06)(忘:02)(録:02) (命:12)(意:03)(狂:06)(夢:00)

- 16:27 (IF_sigh) さて…一枚、伏せます。

16:43 (IF_lool) IF_moyashi -> 1D2 = [1] = 1
 16:43 (IF_sigh) お見事！
 16:43 (IF_moyashi) よっし！
 16:44 (IF_moyashi) ずぶ濡れ「まさか俺の AP がここまで上がる日がくるとは……」 9/1/3
 16:44 (IF_sigh) エゴとは思えないステータス…交戦です！
 16:45 (IF_sigh) 「見事也。…では、拙者の最期の剣、馳走仕ろう！」
 16:46 (IF_moyashi) ずぶ濡れ「我は AP 特化エゴ、グランドヒッキー……！ 今宵インチキスタツアルマを肅正する……！」

【 7T / CF 】

【 HOST 】		【 GUEST 】	
Life- 12 . 09 01 . 03 └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘	→	Life- 09 00 . 00 00 └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘	×
Life- 12 . 03 09 03 └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘	→	Life- 09 00 00 00 └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘	

※交戦により互いの Will+1
 ※ 戦闘破壊された側の will +1

16:48 (IF_sigh) [ファナティッカー]を伝承し、手札へ！
 16:49 (IF_moyashi) ホント危ないコンボだ……手札超過などは
 16:49 (IF_sigh) 超過処理、[免許皆伝]を忘却。
 16:50 (IF_moyashi) 了解です。なるほどね……
 16:50 (IF_sigh) 次のターンに参りましょう。AF！
 16:51 (IF_sigh) ドロー！ Will5(五)
 16:51 (IF_moyashi) すごいデッキを作るものです。8T目アライメント！
 16:51 (IF_moyashi) ドロー！ will:5(一)
 16:51 (IF_sigh) 1d8
 16:51 (IF_lool) IF_sigh -> 1D8 = [5] = 5
 16:51 (IF_moyashi) 1d11
 16:51 (IF_lool) IF_moyashi -> 1D11 = [9] = 9
 16:51 (IF_sigh) さて…互いの場にアルマはありません。
 16:51 (IF_moyashi) ええ、——同時リアライズ！
 16:52 (IF_sigh) 行きましょう！ リアライズ！ [御神体]！
 16:52 (IF_moyashi) スタツの暴力、[タフガイ]！
 16:52 (IF_sigh) 御神体/恐怖/A/Cost:Ex/AP:4/RP:4/CP:4/お互いが狂気を消費する度、CF 中[AP+1][障壁(1)](最大 3)/武:[障壁(2)][追撃(1)]/[邪教]/[障壁(1)][追撃(1)]/Ex
 16:53 (IF_moyashi) タフガイ/勇氣/A/Cost:3/AP:3/RP:8/CP:6//武:[RP+5]/□/□□C
 16:53 (IF_sigh) 「い、あ…い、あ——」
 16:54 (IF_moyashi) タフガイ「地下労働施設に放り込まれて五年……とうとうお迎えが来たかな？」 ムキッ
 16:54 (IF_sigh) 切り札の一枚。どう対処しますか？ RF へ！
 16:54 (IF_moyashi) [ポム&パム]の効果で AP は4です！ RF！

【 8T / RF 開始時 】

【 HOST 】		【 GUEST 】	
(山:10)(手:05)(忘:00)(録:04) (命:09)(意:05)(狂:01)(夢:00)		(山:07)(手:05)(忘:06)(録:03) (命:09)(意:05)(狂:05)(夢:00)	
(M): タフガイ [AP+1] S1: ポム&パム S2: S3:		(M): 御神体 S1: S2: S3:	
└──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘	→	└──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘	
└──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘		└──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘ └──┬──┬──┬──┘	

16:55 (IF_moyashi) 一枚リバーズ
 16:55 (IF_sigh) (思考中)
 16:57 (IF_sigh) 一枚、伏せます。
 16:57 (IF_moyashi) 難しいですが、追加はしません。双方オープン！
 16:57 (IF_moyashi) [下剋上の刃]！
 16:57 (IF_sigh) オープン。難しいですが…[伝播する狂気]！
 16:57 (IF_sigh) …そう来たか！
 16:58 (IF_moyashi) 下剋上の刃/勇氣/R/Cost:4/SP:2/交戦時、
 16:58 (IF_moyashi) 自場アルマがコモンであり、敵アルマがコモンで無ければ敵アルマを破壊する/□/□□C
 16:58 (IF_sigh) 伝播する狂気/恐怖/R/Cost:2/SP:1/相手の Will を 2 点狂気に変え、自身に狂気を 2 点加える/狂乱:1 枚ドローする/[邪教]/[狂乱(1)]□/UC
 16:58 (IF_moyashi) とっておきの一枚です！ とはいえ狂気ダメージは免れないか
 16:59 (IF_sigh) 狂気一点使用。カードドロー！ Will5(五)→4(六)
 16:59 (IF_sigh) 1d7
 16:59 (IF_sigh) IF_sigh -> 1D7 = [5] = 5
 17:00 (IF_sigh) とはいえ、ここでの一方処理は痛い…CF へ！
 17:01 (IF_moyashi) ええ、will:1(一) 交戦のタイミングで、[御神体]を一方的に破壊！
 17:01 (IF_sigh) Life9→8
 17:01 (IF_moyashi) タフガイ「邪神よ……これが筋肉(マッソオ)だ！」
 17:01 (IF_sigh) 8→4
 17:02 (IF_sigh) 「い、…。」
 17:02 (IF_moyashi) あ、伝播する狂気の効果があったな
 17:02 (IF_sigh) はい、そちらの Will を二つ狂気に変えますね
 17:02 (IF_moyashi) 3(三)にされての 0(二)だ。のこり Life:8
 17:02 (IF_sigh) OK
 17:03 (IF_moyashi) 交戦 will と非破壊 will もどうぞ。

17:03 (IF_moyashi) 手札超過がなければ9T目アライメント！
17:03 (IF_sigh) 残念ながら、上限なんですよねえ…そのまま、AFへ！
17:04 (IF_sigh) ドロー！
17:04 (IF_sigh) 1d6
17:04 (IF_sigh) IF_sigh -> 1D6 = [2] = 2
17:04 (IF_moyashi) ドロー！ will:2(二)
17:05 (IF_moyashi) 1d10
17:05 (IF_sigh) IF_moyashi -> 1D10 = [3] = 3
17:05 (IF_sigh) むう…アルマがない。ノーリバー。ス。
17:05 (IF_sigh) 伝承化しすぎたか…
17:05 (IF_moyashi) 了解、マット貼りますね

【 9T / RF 開始時 】

┌(山:09)(手:05)(忘:00)(録:05) (命:08)(意:02)(狂:02)(夢:00)

| (M): タフガイ [AP+1]
| S1: ボム&パム
| S2:
| S3:

└[- HOST -]┘

┌..AP┐└..RP┐└..CP┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐
| 04 . 08 . 03 x 00 00 00
└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘
└..AP┐└..RP┐└..CP┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐

└[- GEST -]┘

| (M):
| S1:
| S2:
| S3:

└(山:05)(手:05)(忘:06)(録:04) (命:04)(意:04)(狂:06)(夢:00)

17:06 (IF_sigh) とはいえ…何もできないわけではない。
17:06 (IF_moyashi) さて、このまま殴れば終わりですが……
17:06 (IF_sigh) 三枚。伏せましょう。
17:07 (IF_moyashi) うわあ。こちらは何も伏せません。オープンどうぞ！
17:07 (IF_sigh) ふふふ…では、オープン！
17:07 (IF_sigh) .
17:07 (IF_sigh) —— 我が声を聞けッ！
17:07 (IF_sigh) .
17:07 (IF_sigh) この言葉こそが我が本望。遍く世界に真なる答えを齎さん。
17:07 (IF_sigh) —— 全ての物語をここに束ねる。
17:08 (IF_sigh) レジェンド・リアライズ。さあ、原初の願いよ、三千世界に響き渡れ！
17:08 (IF_sigh) .
17:08 (IF_sigh) **発動せよ！ [ジェネシスコード]！**
17:08 (IF_sigh) .
17:08 (IF_sigh) **Extension**
17:08 (IF_sigh) —— **世界を、ここに再構築する**
17:08 (IF_sigh) .

17:08 (IF_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/自 MS 全て埋まっている場合 AF 開始時手札から Cost:0 で発動可。
17:08 (IF_sigh) 場のカードを全て忘却し、このカードをデッキに戻す。エゴと忘却した ARC の同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/□□/┐
17:08 (IF_sigh) .
17:09 (IF_sigh) さあ、僕の魂のカード！ 互いにアルマを、エゴへ書き換える！
17:09 (IF_moyashi) む、私の忘却にカードが一枚もないと知ってるの狼藉ですか！？
17:10 (IF_sigh) ははは。…そして、S サークルをリアライズしなおす…僕は、[物語る妖刀]はそのまま、[深き眠りの泥]を[狂気の伝導士]へ！
17:10 (IF_moyashi) 他の二枚はなんでしょう
17:10 (IF_sigh) 物語る妖刀/恐怖/C/Cost:6/アルマの破壊の代わりにこのカードを忘却する。
17:10 (IF_sigh) Will を+2 し、同名以外の【恐怖】N ネームドコグニを忘却からリアライズ/□/[懐古(N ネームド)]□/UC
17:10 (IF_sigh) [物語る妖刀]と、[深き眠りの泥]リバー。ス→後者を[狂気の伝道師]に
17:11 (IF_moyashi) 了解です。こちらは[ずぶ濡れの博徒][ボム&パム]
17:11 (IF_sigh) 狂気の伝道師/恐怖/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:5/狂気使用の度、敵アルマ[RP-1]付与。更に相手の Will を 1 つ狂気に変える
17:11 (IF_sigh) /武:[絶叫:Life+狂気]/[邪教]/[狂気(2)]□/C
17:11 (IF_moyashi) あああの絶叫かー
17:12 (IF_sigh) 「良質な物語だ…さて、さらに何を語ってくれる？」:[絶叫:Life+狂気]
17:12 (IF_moyashi) ずぶ濡れ「まだ粘ろうってのか……？ 勘弁してほしいねっ！」反響効果！
17:12 (IF_moyashi) 1d6
17:12 (IF_sigh) IF_moyashi -> 1D6 = [3] = 3
17:13 (IF_moyashi) ずぶ濡れ「うーん当たっても悪くはなかったんだが」1/1/1
17:13 (IF_sigh) ふむ…このターンで戦闘破壊してほしかったのですが。交戦です！
17:14 (IF_sigh) Will4(六)→0(六)

【 9T / CF 】

【 HOST 】

┌Life-┐┌Life-┐
| 08 . 01 01 . 01 → | 07 00 . 00 00
└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘
└..AP┐└..RP┐└..CP┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐

[GEST]

┌Life-┐┌Life-┐
| 04 . 01 02 02 → | 04 01 01 02
└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘└.. ┘
└..AP┐└..RP┐└..CP┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐└.. ┐

※交戦により互いの Will+1
※ 戦闘破壊された側の will +1

17:16 (IF_sigh) 「さあ、私の語りの番だ」
17:16 (IF_moyashi) ほぼ最善手を打ってるのに追い詰められてるんだよなあ……10T目アライメント！
17:17 (IF_sigh) さあ、ドロー！ Will2(六)
17:17 (IF_sigh) 1d6
17:17 (IF_sigh) IF_sigh -> 1D6 = [1] = 1
17:17 (IF_moyashi) ドロー！ will:5(二)

