

※このバトルでは、双方 RP を行っております。どんなキャラなのか、どんな背景があるのか、そしてどんな物語を語ろうとしているのか。想像しつつ、お楽しみください。

21:34 (IF_sigh) Deck...[輝けベイリーフ、栄冠の華]

21:34 (IF_sigh) bNGOqtS4o9S0oNG1k9qxndS6jtS0rN
21:34 (IF_sigh) G3tt+Ss9K/ktS2I9q4mGQ/PQcICNG0
21:34 (IF_sigh) mNG2mdG9mDozAgUN3IK41Lin1La017
21:34 (IF_sigh) qj3Lis37m3Oj0JAQ3Stp3ftITUt5Da
21:34 (IF_sigh) sKXRpK3UtpTRtbzRsrI6MwIDDDGRuN
21:34 (IF_sigh) CdjNOLo9G1mNqwk9S6jtS0ij89BwwI
21:34 (IF_sigh) OrCy2qeK2rOZ3pG80pSSPz0HDWjQhp
21:34 (IF_sigh) nRtaXctY3UuK3RmrXRtrPQgZI6MwIA
21:34 (IF_sigh) DdGAndGVgNS2k9G1vN+Ss9K8u9S2I9
21:34 (IF_sigh) SLotqzudGwuTo9CQoN0qKB0ayB25Of
21:34 (IF_sigh) 2rOZ04aT0pKw2reyNDgHDgPatqHcra
21:34 (IF_sigh) jUu6DTiYzRtq7as47UuLnUtbDRtq00
21:34 (IF_sigh) OAYHA9eJlt+IoNS4nNOPstG2nDQ4Bg
21:34 (IF_sigh) YD14e23L+H0bW10pmjPz0GCwjUtLnR
21:34 (IF_sigh) tY7asb/Uuq7UtJk/PQYKCNS0udG1jt
21:34 (IF_sigh) qxv9S6rtS0mT89Bg0I1LS+0bSh2rGd
21:34 (IF_sigh) 1Lqu1LSZPz0GDAjRq7nUqavas5HUuJ
21:34 (IF_sigh) zel6HXqKg0OAYBA9G0q9qxqdS6jtS1
21:34 (IF_sigh) g9G0jNqwhNS6v9S1ltG1gNqxkNS6gT
21:34 (IF_sigh) o9CAUN0LG00ouH25qj2rOZ0oOfOj0I
21:34 (IF_sigh) Cg3QsbTSi4fbmqPas5nSg586PQgLDd
21:34 (IF_sigh) GlmtKKktG1vdqzmdC0kdONg9e0uDQ4
21:34 (IF_sigh) BQcD1bac3Lqm0pmG1LaX1KCGNDgFBg
21:34 (IF_sigh) PRtY/asJDUur/UtY7RtY7asITUuo7U
21:34 (IF_sigh) tLA/PdS7mtS1jQgX1Li21Laj0bW70b
21:34 (IF_sigh) Oh0pyB1LaR16aL2rOH1Lu+1LWy15+v

21:39 (IF_stay) Deck...story....Ia..IA.....[ヘレティクス・ペイン]

21:40 (IF_stay) bda1rdW2mta1s9W3lda0mtW3j9a1jt
21:40 (IF_stay) W2rNa0kdW2hWg7Pzs/1bWmcNW1p9qK
21:40 (IF_stay) r23ctJ/QoK/Wt5vVt4HWtIzVt4nWtY
21:40 (IF_stay) lrdDs/1bWmBQfWtqTZiaxu1beD1rW+
21:40 (IF_stay) 1baw1rSW1beK1rWYa3Q7P9W1pgUE1r
21:40 (IF_stay) ak2YmsbtG+tNa3vdW3vd22sNW0mNCY
21:40 (IF_stay) gWt2Oz/VtaYFBda2pNmJrG7VtqDWtZ
21:40 (IF_stay) nVt4/WtJ/VtqDWta/Vt5LWtYZrZzs/
21:40 (IF_stay) 1bWmBQLWtqTZiaxu0amW1rS51be904
21:40 (IF_stay) WQ1bSY0YmU04ukaHc4PNa2pQYA1bWn
21:40 (IF_stay) 2oqvbdO0n96ym9Oii9W0ktKTmNOWsW
21:40 (IF_stay) h1ODzWtqUGA9W1p9qKr23TtLjVtIjW
21:40 (IF_stay) t6LVtLvdtrDVtJjSk6jRk7loZDg81r
21:40 (IF_stay) alBgLVtafaiq9t1rWg1beX1rW/1baw
21:40 (IF_stay) 1rSW1ba11rSe1baKaHc4PNa2pQYN1b
21:40 (IF_stay) Wn2oqvbdK9t9O9gNC5mdOjrGhkODzW
21:40 (IF_stay) tqUGDNW1p9qKr23Tm5/Vt7fWtLzVt7
21:40 (IF_stay) rWt6rfIK7Wt7FrZzs/1bWmBAbWtqTZ
21:40 (IF_stay) iaxu0YG905Gt1bSY06Ka0KqHaHc4PN
21:40 (IF_stay) a2pQcE1bWn2oqvbdGKqNCnm9a3rNW3
21:40 (IF_stay) vdK9t9CFoWhkODzWtqUHB9W1p9qKr2
21:40 (IF_stay) 3SvbfQhaHWt5vTuoHRjZFrZzs/1bWm
21:41 (IF_stay) BAXWtqTZiaxu0b6004ai1bSY0Yqo37
21:41 (IF_stay) SI0I6ea3Q7P9W1pgQC1rak2Ymsbt6I
21:41 (IF_stay) i9a3ndW0odCbpdW0ndO7ktW0ptCbpd
21:41 (IF_stay) ObvtObuWtnOz/VtaYEA9a2pNmJrG7S
21:41 (IF_stay) iavTpJjVtK/WtL7RvrTThqJrZzs/1b
21:41 (IF_stay) WmBADWtqTZiaxu05Gf3Yqf1bSY0Jeh
21:41 (IF_stay) 1bW33IWB0ZCoaHc4PNa2pQcC1bWn2o
21:41 (IF_stay) qvbdO0uNW0iNa3otW0u922sNW0mNKT
21:41 (IF_stay) qNGTuWhkODzWtqUHDdW1p9qKr23Wta
21:41 (IF_stay) PVtprWtIzVt5zWtaPvtqzWtJHVtoVo
21:41 (IF_stay) ZDg81ralBwzVtafaiq9t0r230oqX1r
21:41 (IF_stay) eb3rSg0JOGa3Q7P9W1pgcG1rak2Yms
21:41 (IF_stay) btC3nN2xmNChiNa3kdGQm9CVsmt2Oz
21:41 (IF_stay) /VtaYHB9a2pNmJrG7RvrTWt73Vt73d

21:41 (IF_sigh) よし、では始めましょう。

21:42 (IF_stay) ふふっ、始めましょう……プログラム ARC、せっと。

21:43 (IF_sigh) …プログラム ARC

21:43 (NenoHito2525) セット！

21:43 (IF_sigh) 我、内なる意志にて切り開く者！

21:44 (IF_stay) 我……内なる呪詛、で、凍えさせる者。

21:44 (IF_stay)

21:44 (IF_stay) Extension

21:44 (IF_stay) ——拡がれ

21:44 (IF_stay)

21:45 (IF_sigh) …。リアライズ、[いずれ聖女と呼ばれる娘]！

21:45 (IF_stay) くす、くす……。リアライズ、[邪教のシスター]。

21:46 (IF_sigh) 「うわ、不気味！？ むー、導いて差し上げましょう！ 爆発で！！」

21:47 (IF_stay) シスター「まあ、可愛い聖女さま。イツ死よにあそびましょう？」

21:47 (IF_sigh) 一筋縄ではいきそうにないですね…。ARC バトル——！

21:48 (IF_stay) いんき、ぴっと。

21:49 (IF_sigh) 「では、語り合いましょう！ 異端の祈りにその身をゆだねるシスター率いる、物語たち！ ……爆発と共にね！」

21:51 (IF_stay) シスター「ええ…。語り合いましょう……。？月桂樹の栄光を掲げ、輝きを放つ聖女率いる……物語たち……！」

22:09 (IF_stay) 【 2T / RF 開始時 】
 22:09 (IF_stay) ▮ (山:16)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:18)(意:02)(狂:02)
 22:09 (IF_stay) ┌──┐
 22:09 (IF_stay) │ (M): 邪教のシスター
 22:09 (IF_stay) │ S1: 悪臭放つ祭壇 0/7
 22:09 (IF_stay) │ S2:
 22:09 (IF_stay) │ S3:
 22:09 (IF_stay) └──┘【 - HOST - 】
 22:09 (IF_stay) ▮
 22:09 (IF_stay) ┌..AP ▮ .RP ▮ .CP ▮ ┌──────────┐ ┌──────────┐ ┌──────────┐
 22:09 (IF_stay) │ 02 . 02 . 04 x 02 03 03
 22:09 (IF_stay) └──────────┘ └──────────┘ └──────────┘
 22:09 (IF_stay) │ .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮
 22:09 (IF_sigh) ┌──┘ [- GEST -]
 22:09 (IF_sigh) │ (M): いずれ聖女と呼ばれる娘
 22:09 (IF_sigh) │ S1:
 22:09 (IF_sigh) │ S2:
 22:09 (IF_sigh) │ S3:
 22:09 (IF_sigh) └──┘
 22:09 (IF_sigh) ▮ (山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:06)(狂:00)(夢:00)

22:10 (IF_stay) 一枚、リばあす。
 22:11 (IF_sigh) …ふむ。
 22:11 (IF_sigh) …ノーリバー。開示を。
 22:12 (IF_stay) おーぷん、[伝播する狂気]。狂気を1つ、willを1つ。コグニの効果で、ダメージを無効に。 will:2(2)→1(1)→1(3)
 22:13 (IF_sigh) やはりそれでしたか。 Will4(二)
 22:13 (IF_stay) 伝播する狂気/R/Cost:2/SP:1/相手のWillを2点狂気に変え、自身に狂気を2点加える/狂乱:1枚ドローする/[狂乱(1)]
 22:13 (IF_stay) 一枚、ドロオ。
 22:14 (IF_stay) 1d16
 22:14 (NenoHito2525) IF_stay -> 1D16 = [12] = 12
 22:14 (IF_sigh) 実質的に2点ダメージ、ですか。…CFへ！

22:15 (IF_stay) 【 2T / CF 】 ───
 22:15 (IF_stay) 【 HOST 】
 22:15 (IF_stay) ┌Life-┐ ┌──────────┐ ┌──────────┐ ┌──────────┐ ┌──────────┐ ┌──────────┐
 22:15 (IF_stay) │ 18 02 02 04 . → │ 14 00 . 00 00
 22:15 (IF_stay) └──────────┘ └──────────┘ └──────────┘ └──────────┘ └──────────┘ └──────────┘
 22:15 (IF_stay) │ .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮ │ .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮
 22:15 (IF_stay) [GEST] x
 22:15 (IF_stay) ┌Life-┐ ┌──────────┐ ┌──────────┐ ┌──────────┐ ┌──────────┐ ┌──────────┐
 22:15 (IF_stay) │ 20 02 03 03 . → │ 20 02 . 01 03
 22:15 (IF_stay) └──────────┘ └──────────┘ └──────────┘ └──────────┘ └──────────┘ └──────────┘
 22:15 (IF_stay) │ .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮ │ .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮
 22:15 (IF_stay) └──┘
 22:15 (IF_stay) ※交戦により互いのWill+1
 22:16 (IF_stay) ※アルマが破壊された側はさらにWill+1

22:16 (IF_sigh) 「むむむ…。爆発…爆発が足りない…」
 22:16 (IF_stay) シスター「ああ…この生命…我が父なる神に捧げます……いあ…いあ…=v will:1(3)→3(3)
 22:17 (IF_sigh) さて…次に出てくるアルマ次第で、そろそろ7点圏内ですか。AFです！
 22:18 (IF_stay) アライメントフェイズ、ドロオ……。 will:3(3)→4(3)
 22:18 (IF_stay) 1d15
 22:18 (NenoHito2525) IF_stay -> 1D15 = [5] = 5
 22:18 (IF_sigh) ドロー。 Will6(二)
 22:18 (IF_sigh) 1d16
 22:18 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D16 = [16] = 16
 22:21 (IF_stay) リアライズ、[狂信の聖女]。聖女「あら…あなたも、聖女？」
 22:21 (IF_sigh) 「…ええ。あなたも、そうだったんですね。」
 22:21 (IF_stay) 狂信の聖女/AP:3/RP:4/CP:4/狂気をコストとして使用する度にLIFEを1点回復する/[狂気(1)]/[邪教]
 22:21 (IF_sigh) 祭壇との相性が凶悪なカードですね…！
 22:22 (IF_stay) 狂気を、1つ。 will:3(3)→3(4)
 22:23 (IF_sigh) どう対処するか…RFへ。

22:23 (IF_stay) 【 2T / RF 開始時 】
 22:23 (IF_stay) ▮ (山:14)(手:04)(忘:00)(録:01) (命:14)(意:04)(狂:04)
 22:23 (IF_stay) ┌──┐
 22:23 (IF_stay) │ (M): 狂信の聖女
 22:23 (IF_stay) │ S1: 悪臭放つ祭壇 1/7
 22:23 (IF_stay) │ S2:
 22:23 (IF_stay) │ S3:
 22:23 (IF_stay) └──┘【 - HOST - 】
 22:23 (IF_stay) ▮
 22:23 (IF_stay) ┌..AP ▮ .RP ▮ .CP ▮ ┌──────────┐ ┌──────────┐ ┌──────────┐
 22:23 (IF_stay) │ 03 . 04 . 04 x 02 01 03
 22:23 (IF_stay) └──────────┘ └──────────┘ └──────────┘
 22:23 (IF_stay) │ .AP ▮ .RP ▮ .CP ▮
 22:24 (IF_sigh) ┌──┘ [- GEST -]
 22:24 (IF_sigh) │ (M): いずれ聖女と呼ばれる娘
 22:24 (IF_sigh) │ S1:
 22:24 (IF_sigh) │ S2:
 22:24 (IF_sigh) │ S3:
 22:24 (IF_sigh) └──┘
 22:24 (IF_sigh) ▮ (山:15)(手:06)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:06)(狂:02)(夢:00)

22:25 (IF_sigh) …。
 22:26 (IF_stay) ………。クスクス
 22:26 (IF_sigh) 罫があきませんね。——三枚。フル・リバー！
 22:27 (IF_stay) それじゃあ、の一、リばあす。
 22:27 (IF_sigh) …では、開示しましょう！
 22:27 (IF_sigh) リアライズ！ 早速ですが…参ります！

22:28 (IF_sigh) —— 我が声を聞けッ！
 22:28 (IF_sigh) この言葉こそが我が本望。遍く世界に真なる答えを齎さん。
 22:28 (IF_sigh) —— 全ての物語をここに束ねる。
 22:28 (IF_sigh) レジェンド・リアライズ。 さあ、原初の願いよ、三千世界に響き渡れ！

22:28 (IF_sigh) .
 22:28 (IF_sigh) 発動せよ！ [ジェネシスコード]！
 22:28 (IF_sigh) .
 22:28 (IF_sigh) Extension
 22:28 (IF_sigh) — 世界を、ここに再構築する
 22:28 (IF_sigh) .
 22:29 (IF_sigh) Reverse: [ダストボム][火刑場の旗]→[ダストボム][火刑場の旗]
 22:30 (IF_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/01...10001..
 22:30 (IF_sigh) 場のカードを全て忘却し、このカードをデッキに戻す。エゴと忘却した ARC の同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/□□/□
 22:30 (IF_stay) わ、わっ…！
 22:30 (IF_sigh) このカードは、互いにアルマをエゴへ書き換える。
 22:31 (IF_sigh) そして、『このカードの効果により』、互いにカードを再リアライズする！
 22:31 (IF_stay) 聖女「…あれ？身体、消えて……0101...001001...」
 22:31 (IF_sigh) 「さあ、さあさあ！ 本日は一目！ 皆さま御括目！」
 22:32 (IF_stay) え、そんな……そんなあ……！
 22:32 (IF_sigh) [ダストボム]の効果発動。…対象は、[悪臭放つ祭壇]！ — **ファイア**！
 22:32 (IF_sigh) ダストボム/理性/R/Cost:2/SP:2/自身がリアライズしたコグニを破壊する。敵プレイヤーに2点ダメージ/□/□□/□
 22:32 (IF_stay) シスター「我が神の祭壇を…よくも……！」 Life:14→12
 22:32 (IF_sigh) 狂気が+される前に、破壊！ さらに、[火刑場の旗]も発動します！
 22:32 (IF_sigh) 火刑場の旗/勇氣/C/Cost:8/自アルマの[CP-2]、栄光アルマであれば更に[AP+2]/[栄光]/[懐古(栄光)]□/UC
 22:33 (IF_sigh) 「たーまやー！！ みなぎる、みなぎりますよおー！！」 4/5/1
 22:33 (IF_stay) うそ、やめて、やめてえ……！
 22:34 (IF_sigh) Will6(二)→2(二)
 22:34 (IF_sigh) まだまだ、バトルはこれからですよ？ …交戦です！
 22:34 (IF_stay) ※CFに移行します

22:35 (IF_stay) 【 3T / CF 】
 22:35 (IF_stay) 【 HOST 】
 22:35 (IF_stay) Life- | 14 02 04 04 . → | 08 00 . 00 00
 22:35 (IF_stay) | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ | | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓
 22:35 (IF_stay) [GEST] ×
 22:35 (IF_stay) Life- | 20 04 05 01 . → | 20 04 . 03 03
 22:35 (IF_stay) | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ | | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓
 22:35 (IF_stay) —————
 22:35 (IF_stay) ※交戦により互いの Will+1
 22:35 (IF_stay) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

22:37 (IF_sigh) …これは、真剣勝負です。容赦は致しません。次の、ターンです！
 22:37 (IF_stay) あ、アライメントフェイズ、ドロオ！ will:4(4)→6(4)
 22:37 (IF_stay) 1d14
 22:37 (NenoHito2525) IF_stay → 1D14 = [7] = 7
 22:37 (IF_sigh) ドロー。…こちらのあなたの物語を、
 22:37 (IF_sigh) (ミス)
 22:38 (IF_sigh) …こちらの物語の一端はお見せしました。あなたの物語も、魅せてください。
 22:38 (IF_sigh) 1d15
 22:38 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D15 = [10] = 10
 22:39 (IF_sigh) (枚数ミスりました…振りなおしても？)
 22:39 (IF_stay) (OK です)
 22:39 (IF_sigh) (ありがとうございます、すみません)
 22:39 (IF_sigh) 1d16
 22:39 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D16 = [15] = 15
 22:40 (IF_stay) リ、リアライズ…[ファナティック]……！
 22:41 (IF_stay) ファナティック/AP:3/RP:3/CP:5/反響:お互いの持つ狂気の点数分[RP+1](最大:9)を得る/[反響][狂気(1)]/[邪教]
 22:42 (IF_sigh) …ふむ。互いの狂気は8…
 22:42 (IF_stay) 狂気は、増えないけど、RPは増えるから…！ ファナ「アア……イア……アアアアアア！！」 RP:3→11
 22:42 (IF_stay) (※あ、シスターいるから will 違うや、4(6)だよ)
 22:43 (IF_sigh) (こちらの狂気が二なので…)
 22:43 (IF_stay) (おっと)
 22:43 (IF_sigh) さて、RP11 か…素晴らしい。RF へ！
 22:44 (IF_stay) (しばらくは耐えられる、けど、けど…！) ※RF

22:44 (IF_stay) 【 4T / RF 開始時 】
 22:44 (IF_stay) (山:14)(手:04)(忘:02)(録:01) (命:08)(意:04)(狂:06)
 22:44 (IF_stay) | (M): ファナティック
 22:44 (IF_stay) | S1:
 22:44 (IF_stay) | S2:
 22:44 (IF_stay) | S3:
 22:44 (IF_stay) [- HOST -]
 22:44 (IF_stay) | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ | | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓
 22:44 (IF_stay) | 03 . 11 . 05 × | 04 03 01
 22:45 (IF_stay) [- GEST -]
 22:45 (IF_sigh) | (M): いずれ聖女と呼ばれる娘
 22:45 (IF_sigh) | S1: 火刑場の旗
 22:45 (IF_sigh) | S2:
 22:45 (IF_sigh) | S3:
 22:45 (IF_sigh) (山:15)(手:04)(忘:00)(録:01) (命:20)(意:04)(狂:02)(夢:00)

22:46 (IF_sigh) …ふむ。ノーリバーズ。
 22:46 (IF_stay) 一枚、りばあす！（どうしよう、どうしよう、どうしよう…）
 22:47 (IF_sigh) 追加はありません。…さあ、お見せください。
 22:48 (IF_stay) お、おーぶん、[悪臭放つ祭壇]…！懐古で、コストは4だから……willを、使う！ will:4(6)→0(8)
 22:49 (IF_sigh) …ふふ。大事な、カードなのでね。
 22:50 (IF_stay) は、はじめて、引いたから……くろす、フェイズ！
 22:50 (IF_sigh) ええ。交戦！

22:51 (IF_stay) 【 4T / CF 】
 22:51 (IF_stay) 【 HOST 】
 22:51 (IF_stay) Life- | 08 03 11 05 . → | Life- | 08 03 . 07 05
 22:51 (IF_stay) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |
 22:51 (IF_stay) [GEST] ×
 22:51 (IF_stay) Life- | 20 04 03 01 . → | Life- | 19 00 . 00 00
 22:51 (IF_stay) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |
 22:51 (IF_stay) ※交戦により互いの Will+1
 22:51 (IF_stay) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

22:51 (IF_sigh) 「ぐふ…ボム…決まったので…満足です…」
 22:52 (IF_sigh) 狂気が貯まった状態では、かなりの脅威ですね…残響効果発動。
 22:52 (IF_sigh) 聖女の御旗(ボムの火薬)をリアライズ！
 22:52 (IF_sigh) 聖女の御旗/勇気/C/Cost:Ex/AF 終了時、アルマが無ければこのコグニを破壊する/[栄光]/[]/Ex
 22:54 (IF_stay) ひっ……あ、アライメントフェイズ…ドロオ！ will:0(8)→1(8)→2(8)
 22:54 (IF_stay) 1d13
 22:54 (NenoHito2525) IF_stay → 1D13 = [3] = 3
 22:55 (IF_sigh) 僕の物語を、語るためですから。…あなたのデッキも、そうではないのですか？ ドロー！ Will4→6(二)
 22:55 (IF_sigh) 1d15
 22:55 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D15 = [2] = 2
 22:56 (IF_sigh) ふむ…リアライズ。[図書館の信奉者]！
 22:56 (IF_sigh) 図書館の信奉者/悦楽/A/Cost:4/AP:2/RP:4/CP:5/自場に【悦楽】以外のコグニがあれば聖域条件を満たす
 22:56 (IF_sigh) /聖域:[障壁(1)][交戦後自場コグニ 1 枚を破壊する。1 枚ドロー]を得る/武:[CP-2]/[栄光/魔導]/[聖域][貯蔵(1)]/UC
 22:57 (IF_sigh) 「あらあ〜。おつむが少し弱いのも、かわいいわよ？」 4/4/3 障壁 1
 22:57 (IF_stay) ファナ「あ？ あああ……イア……イア……いあああああああああ！！！！」
 22:58 (IF_sigh) さあ、RF へ。

22:58 (IF_stay) 【 5T / RF 開始時 】
 22:58 (IF_stay) (山:14)(手:04)(忘:02)(録:01) (命:08)(意:02)(狂:08)
 22:58 (IF_stay) (M): ファナティッカー
 22:58 (IF_stay) S1: 悪臭放つ祭壇 0/7
 22:58 (IF_stay) S2:
 22:58 (IF_stay) S3:
 22:58 (IF_stay) 【 - HOST - 】
 22:58 (IF_stay) Life- | 03 . 07 . 05 × | 04 04 03
 22:59 (IF_stay) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |
 22:59 (IF_sigh) 【 - GEST - 】
 22:59 (IF_sigh) (M): 図書館の信奉者 [障壁(1)][交戦後自場コグニ 1 枚を破壊する。1 枚ドロー]
 22:59 (IF_sigh) S1: 火刑場の旗
 22:59 (IF_sigh) S2: 聖女の御旗
 22:59 (IF_sigh) S3:
 22:59 (IF_sigh) (山:14)(手:04)(忘:00)(録:01) (命:19)(意:07)(狂:02)(夢:00)

23:00 (IF_stay) (あのアルマは、コグニを、壊しちゃうから……ボムは、まだ、ないはず…) い、一枚、リバース！
 23:00 (IF_sigh) …ふむ。一枚、リバース。
 23:01 (IF_stay) 追加は、ないわ。(落ち着こう、落ち着いて、冷静に
 23:02 (IF_sigh) …ふふ。それで正解です。オープン、[木彫りの獣人像]！
 23:02 (IF_sigh) 木彫りの獣人像/無/C/Cost:4/反響:手札を 1 枚戻して 1 枚ドロー/残響:Life を 2 点回復/[]/[反響][残響]/UC
 23:03 (IF_stay) (コグニ…そっか、残響効果もあるから) おーぷん、[プレスオブペイン]。will を 2 つ、狂気を 3 つ使用…。
 23:03 (IF_stay) プレスオブペイン/Cost:5/SP:1/相手の狂気に等しい LIFE を回復する/狂乱:更に自身の狂気点分回復する/狂乱(2)
 23:04 (IF_sigh) む。…良いカードです。
 23:05 (IF_stay) お互いの狂気は、全部で 7 つ。……Life を七点回復。 will:2(8)→0(5) 祭壇:0→3
 23:05 (IF_stay) Life:8→15
 23:06 (IF_sigh) すさまじい回復力だ。ボムでちまちま削るのが、むなしくなりますね。…こちらの効果。狂気を一点使用します。 Will7(二)→6(一) Life19→18
 23:06 (IF_stay) そっちは全然、Life が減らないから。おあいこ
 23:06 (IF_stay) ……おあいこ？
 23:07 (IF_sigh) ふふ、お相子ですね。…手札の 3 を戻し、ドロー。
 23:07 (IF_sigh) 1d15
 23:07 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D15 = [1] = 1
 23:08 (IF_sigh) ふむ…では、交戦と行きましょう。

23:09 (IF_stay) 【 5T / CF 】
 23:09 (IF_stay) 【 HOST 】
 23:09 (IF_stay) Life- | 15 03 07 05 . → | Life- | 08 03 . 03 05
 23:09 (IF_stay) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |
 23:09 (IF_stay) [GEST] ×
 23:09 (IF_stay) Life- | 19 04 04 03 . → | Life- | 19 04 . 02 03
 23:09 (IF_stay) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |
 23:09 (IF_stay) ※交戦により互いの Will+1

23:09 (IF_sigh) 「固いわねえ…」
 23:09 (IF_sigh) 交戦後、[木彫りの獣人像]を破壊。カードをドロー！
 23:09 (IF_stay) ファナ「アアア？ イア……イア……があああ……」 will:0(5)→1(5)
 23:10 (IF_sigh) 1d14
 23:10 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D14 = [4] = 4
 23:10 (IF_sigh) 同時に、残響効果によりライフを回復させておきましょう。 Life18→20
 23:11 (IF_stay) (…せっかく減らしたのに、また…) …アライメントフェイズ、ドロオ。 will:1(5)→2(5)
 23:11 (IF_stay) 1d12
 23:11 (NenoHito2525) IF_stay → 1D12 = [1] = 1
 23:11 (IF_sigh) そちらも回復しましたしね。ドローです。

23:11 (IF_sigh) 1d13
23:11 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D13 = [3] = 3
23:13 (IF_sigh) ふむ…さあ、次は何を出してくれますか？ RF へ。

23:13 (IF_stay) 【 6T / RF 開始時 】
23:13 (IF_stay) ⌈ (山:14)(手:04)(忘:02)(録:01) (命:15)(意:02)(狂:05)
23:13 (IF_stay) ───────────────────────────────────┐
23:13 (IF_stay) │ (M): ファナティッカー
23:13 (IF_stay) │ S1: 悪臭放つ祭壇 3/7
23:13 (IF_stay) │ S2:
23:13 (IF_stay) │ S3:
23:13 (IF_stay) ───────────────────────────────────┘【 - HOST - 】
23:13 (IF_stay) ⌈ .AP ↑ .RP ↑ .CP ↑ ───────────────────┐
23:13 (IF_stay) │ 03 . 03 . 05 × 04 02 03
23:13 (IF_stay) ───────────────────────────────────┘ .AP ↓ .RP ↓ .CP ↓
23:14 (IF_sigh) ───────────────────────────────────┐ [- GEST -]┐
23:14 (IF_sigh) │ (M): 図書館の信奉者 [障壁(1)][交戦後自場コグニ 1 枚を破壊する。1 枚ドロー]
23:14 (IF_sigh) │ S1: 火刑場の旗
23:14 (IF_sigh) │ S2: 聖女の御旗
23:14 (IF_sigh) │ S3:
23:14 (IF_sigh) ───────────────────────────────────┘
23:14 (IF_sigh) ⌈ (山:12)(手:05)(忘:01)(録:01) (命:20)(意:08)(狂:01)(夢:00)

23:16 (IF_sigh) ふむ…一枚、リバーズ。
23:17 (IF_stay) ん…ノー、りばあす。
23:18 (IF_sigh) では、開示しましょう。こんなカードも、いろいろと使い道があって面白いんですよ？ オープン、[聖域を侵すべからず]。
23:18 (IF_sigh) 聖域を侵すべからず/勇氣/R/Cost:1/SP:1/CF 終了時まででコグニは破壊されない/聖域:カードを一枚引く/[栄光]/[聖域]□/C
23:18 (IF_sigh) Will8→6(一)
23:18 (IF_sigh) 聖域効果により、ドローしておきましょう。
23:18 (IF_stay) ……あ。そっか。点じゃなくて丸だから…
23:18 (IF_sigh) 1d12
23:18 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D12 = [3] = 3
23:19 (IF_sigh) そういうことです。では、交戦です！

23:20 (IF_stay) 【 6T / CF 】 ───────────────────┐
23:20 (IF_stay) 【 HOST 】
23:20 (IF_stay) ⌈ Life-┐ ───────────────────┐ . Life-┐ ───────────────────┐
23:20 (IF_stay) │ 15 03 03 05 . → │ 10 00 . 00 00
23:20 (IF_stay) ───────────────────┘ .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ .. ───────────────────┘ .AP ↓ .RP ↓ .CP ↓
23:20 (IF_stay) [GEST] ×
23:20 (IF_stay) ⌈ Life-┐ ───────────────────┐ . Life-┐ ───────────────────┐
23:20 (IF_stay) │ 19 04 02 03 . → │ 16 00 . 00 00
23:20 (IF_stay) ───────────────────┘ .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ .. ───────────────────┘ .AP ↓ .RP ↓ .CP ↓
23:20 (IF_stay) ───────────────────┐
23:20 (IF_stay) ※交戦により互いの Will+1
23:20 (IF_stay) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

23:20 (IF_sigh) 「ぬあー。おいしい…けど、ちょっと臭いわあ…」
23:21 (IF_sigh) 信奉者の効果は相殺時にも発動する。…コグニは破壊されず、カードのみをドローさせてもらいましょう。
23:21 (IF_sigh) 1d11
23:21 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D11 = [8] = 8
23:21 (IF_stay) ファナ「ア……アア？ …アアア…？ あ、が……」 will:2(5)→4(5)
23:22 (IF_sigh) ターン終了時、[貪欲なる栄光の漕ぎ手]を忘却。さあ、次のターンです！
23:23 (IF_stay) アライメントフェイズ…ドロオ。 will:4(5)→5(5)
23:23 (IF_sigh) ドロー！ Will9(一)
23:24 (IF_sigh) 1d10
23:24 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D10 = [5] = 5
23:24 (IF_stay) 1d11
23:24 (NenoHito2525) IF_stay -> 1D11 = [9] = 9
23:25 (IF_sigh) さて…同時リアライズですか。
23:26 (IF_sigh) 行きましょう。リアライズ、[悪の華]！
23:26 (IF_stay) ……リア、ライズ。[サニティゼロ]！
23:26 (IF_sigh) 悪の華/理性/A/Cost:6/AP:1/RP:6/CP:6/反響:[ダストボム]を 1 枚手札に加える
23:26 (IF_sigh) /残響:自忘却エリアから理性コグニを 1 枚手札に加える/武:[残響]:[ダストボム]を 1 枚ずつ手札と記録に加える/□/[反響]□/C
23:27 (IF_sigh) 「あア…花火を上げてえなア であっかい花火をよよ！」 1/6/4
23:28 (IF_sigh) ふ、む…狂気はちょうど 6 ですか。
23:28 (IF_stay) サニティゼロ「花火？ 上げましょう！ きれいな綺麗な、まっかつかで綺麗な花火！ 楽しみよ、楽しみよ、楽しみよ！」 0/5/6→6/5/6
23:28 (IF_stay) サニティゼロ/AP:0/RP:5/CP:6/反響:お互いの持つ狂気の点数分[AP+1]を得る (最大 6)/[反響]□/[邪教]
23:28 (IF_sigh) 反響により、[ダストボム]を手札へ。…やりますね。RF へ！

23:31 (IF_stay) 【 7T / RF 開始時 】
23:31 (IF_stay) ⌈ (山:10)(手:04)(忘:03)(録:02) (命:10)(意:05)(狂:05)
23:31 (IF_stay) ───────────────────────────────────┐
23:31 (IF_stay) │ (M): サニティゼロ
23:31 (IF_stay) │ S1: 悪臭放つ祭壇 3/7
23:31 (IF_stay) │ S2:
23:31 (IF_stay) │ S3:
23:31 (IF_stay) ───────────────────────────────────┘【 - HOST - 】
23:31 (IF_stay) ⌈ .AP ↑ .RP ↑ .CP ↑ ───────────────────┐
23:31 (IF_stay) │ 06 . 05 . 06 × 01 06 04
23:31 (IF_stay) ───────────────────────────────────┘ .AP ↓ .RP ↓ .CP ↓
23:31 (IF_sigh) ───────────────────────────────────┐ [- GEST -]┐
23:31 (IF_sigh) │ (M): 悪の華
23:31 (IF_sigh) │ S1: 火刑場の旗
23:31 (IF_sigh) │ S2: 聖女の御旗
23:31 (IF_sigh) │ S3:
23:31 (IF_sigh) ───────────────────────────────────┘
23:31 (IF_sigh) ⌈ (山:09)(手:06)(忘:03)(録:02) (命:17)(意:09)(狂:01)(夢:00)

23:32 (IF_sigh) 一枚、リバーズ。
 23:33 (IF_stay) …ノー、リばあす……。
 23:33 (IF_sigh) ふむ、オープン。さあ、盛大な花火を上げましょう、[ダストボム]！
 23:33 (IF_sigh) ダストボム/理性/R/Cost:2/SP:2/自身がリアライズしたコグニを破壊する。敵プレイヤーに2点ダメージ/□/□□/□
 23:34 (IF_sigh) [聖女の御旗]を破壊、2点ダメージ！ —— ファイア！
 23:34 (IF_stay) サニティゼロ「まあ、まあ！ 綺麗ね、綺麗な花火！ でも赤くないわ。もっと赤色を、綺麗な、綺麗な、夕日の、■の色を！ ね？ ね？ ね？ ね？ ね！？」
 23:35 (IF_sigh) 「上げていこうかア…！ たとえ、最期の花火だったとしてもなア！」
 23:35 (IF_sigh) AP6 は予想外でした。…面白い。交戦です！
 23:35 (IF_stay) …綺麗…かな？ Life:10→8
 23:36 (IF_sigh) ふふ。もっと、きれいなものがこれから生まれますよ。この、語り合いで。

23:36 (IF_stay) 【 7T / CF 】
 23:36 (IF_stay) 【 HOST 】
 23:36 (IF_stay) Life- | 08 06 05 06 .→ | Life- | 08 06 . 04 06
 23:36 (IF_stay) | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ | | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓
 23:36 (IF_stay) [GEST] ×
 23:36 (IF_stay) Life- | 17 01 06 04 .→ | Life- | 13 00 . 00 00
 23:36 (IF_stay) | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ | | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓
 23:36 (IF_stay) ※交戦により互いの Will+1
 23:36 (IF_stay) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

23:37 (IF_sigh) さて…次の、ターンです。 Will9→7→9(一)
 23:37 (IF_stay) サニティ「花火、花火！ そうだわ、お花を咲かせましょう！ 真っ赤なお花！ きっと綺麗よ！ さあさあ早く、早く早く早く！ 夕日のお花を、輝く彼岸花を咲かせましょうよ！」
 23:38 (IF_sigh) 行きます。…ドロー。
 23:39 (IF_stay) ……き…れい…？ アライメントフェイズ、ドロオ…。 will:5(5) ※変化なし
 23:39 (IF_sigh) 1d9
 23:39 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D9 = [6] = 6
 23:39 (IF_stay) 1d10
 23:39 (NenoHito2525) IF_stay → 1D10 = [7] = 7
 23:40 (IF_sigh) …夕陽の色は、好きでしてね。
 23:40 (IF_sigh) さあ—— 黄金に染まる、落日の炎を！ リアライズ！
 23:41 (IF_sigh) 遥か遠き黄金の一柱、広げた翼。
 23:41 (IF_sigh) ……荒野行く愚者よ。 静寂の赤を超え、今ここに夕陽の黄金を響かせよう！
 23:41 (IF_sigh) インターロード・リアライズ！ [籠を出た歌い鳥]！
 23:42 (IF_sigh) 籠を出た歌い鳥/勇気/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:6/反響:お互いに記録・忘却のリフレを全てデッキに戻し、
 23:42 (IF_sigh) コグニを1枚デッキからリアライズ/武:[残響:デッキから1枚コグニをランダムに手札に加える]/[栄光]/[反響]□/UC
 23:42 (IF_sigh) 「歌います。私たちの、黄金を！」
 23:42 (IF_stay) ……明るい……色……
 23:42 (IF_sigh) きれいでしょ？ —— 反響効果！ 互いに記録・忘却のリフレをデッキへ！
 23:43 (IF_sigh) そして、互いにデッキからコグニをリアライズできる！
 23:43 (IF_sigh) 籠を出た歌い鳥/勇気/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:6/反響:お互いに記録・忘却のリフレを全てデッキに戻し、
 23:43 (IF_sigh) コグニを1枚デッキからリアライズ/武:[残響:デッキから1枚コグニをランダムに手札に加える]/[栄光]/[反響]□/UC
 23:43 (IF_sigh) デッキから、リアライズ！ [爆弾魔の庭]！
 23:43 (IF_sigh) 爆弾魔の庭/理性/C/Cost:2/反響:[ダストボム]を手札に1枚加える/□/[反響]□/□
 23:44 (IF_sigh) [ダストボム]を手札へ！
 23:44 (IF_stay) …楽しみましょう。リアライズ、[狂える者の宴]！
 23:45 (IF_sigh) 「…はい！ 精一杯、楽しみましょう！」 4/4/4
 23:45 (IF_stay) 狂える者の宴/C/Cost:4/AF 得る Will1 点は無効化され、お互いが得るのは狂気2点になる
 23:46 (IF_sigh) では…RF！

23:47 (IF_stay) 【 7T / RF 開始時 】
 23:47 (IF_stay) (山:10)(手:05)(忘:03)(録:00) (命:08)(意:05)(狂:05)
 23:47 (IF_stay) (M): サニティゼロ
 23:47 (IF_stay) S1: 悪臭放つ祭壇 3/7
 23:47 (IF_stay) S2: 狂える者の宴
 23:47 (IF_stay) S3:
 23:47 (IF_stay) 【 - HOST - 】
 23:47 (IF_stay) | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ | | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓
 23:47 (IF_stay) | 06 . 04 . 06 × 04 04 04
 23:47 (IF_stay) | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓ | | .AP ↑ .RP ↑ .CP ↓
 23:47 (IF_sigh) 【 - GEST - 】
 23:47 (IF_sigh) (M): 籠を出た歌い鳥
 23:47 (IF_sigh) S1: 火刑場の旗
 23:47 (IF_sigh) S2: 爆弾魔の庭
 23:47 (IF_sigh) S3:
 23:47 (IF_sigh) (山:10)(手:06)(忘:04)(録:00) (命:13)(意:09)(狂:01)(夢:00)

23:47 (IF_sigh) 一枚、リバーズ！
 23:48 (IF_stay) 一枚、リばあす！
 23:48 (IF_sigh) 互いに場は埋まりましたね。…オープン！
 23:48 (IF_sigh) [ダストボム]！
 23:48 (IF_sigh) ダストボム/理性/R/Cost:2/SP:2/自身がリアライズしたコグニを破壊する。敵プレイヤーに2点ダメージ/□/□□/□
 23:49 (IF_stay) おーふん、さあ、受け取って！ [悍ましき者の祝福]！
 23:49 (IF_sigh) …これはこれは、してやられましたね。
 23:49 (IF_stay) 悍ましき者の祝福/R/Cost:3/SP:1/互いのアルマに[RP-2]付与/狂乱:代わりに敵アルマにのみ[RP-4]付与/狂乱(3)
 23:50 (IF_stay) 狂気を、3つ使って、狂乱発動！ 祭壇:3→6 Last one
 23:50 (IF_sigh) 「…きれいな、花火をあげましょう！」 破壊 Life13→09
 23:51 (IF_sigh) こちらの効果！ [狂える者の宴]を破壊！ —— ファイア！
 23:51 (IF_stay) サニティ「ええ、ええ、ええっ！」 Life:8→6
 23:52 (IF_sigh) ここで躲されてしまうとは…これだから、語り合いはやめられない。CF です！

00:36 (IF_sigh) —— この言葉こそが、世界を染める口火となる！
 00:36 (IF_sigh) 再動せよ！ ——[ジェネシスコード]！
 00:37 (IF_sigh) .
 00:37 (IF_sigh) Extension
 00:37 (IF_sigh) —— 世界を、ここに再構築する
 00:37 (IF_sigh) .
 00:37 (IF_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/01...10001..
 00:37 (IF_sigh) 場のカードを全て忘却し、このカードをデッキに戻す。エゴと忘却した ARC の同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/□□/□
 00:37 (IF_stay) とっても素敵、だから——おーぶん、[悍ましき者の祝福]、[プレスオブペイン]、[眠れる泥の信徒]を武装化！
 00:39 (IF_sigh) こちらの残りの伏せ札は[爆弾魔の庭]。…優先権判定にそちらが勝てば、そのままあなたの勝利です。
 00:39 (IF_sigh) さあ。僕たちの、この語り合いの、結末を決めましょう。
 00:40 (IF_sigh) 1:sigh*[ジェネシスコード] 2:stay[悍ましき者の祝福]
 00:40 (IF_sigh) 1d2
 00:40 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D2 = [1] = 1
 00:41 (IF_sigh) …どうやら、語り合いを終えるにはまだ早いようですね？
 00:41 (IF_stay) ……やっぱり、素敵だわ！ ええ、こんな楽しいこと、まだまだ続けたいもの！
 00:42 (IF_sigh) 「再三登場です！ 爆発、爆発♪」
 00:42 (IF_sigh) こちらは[火刑場の旗]はそのまま、[爆弾魔の庭]を[木彫りの獣人像]へ！
 00:43 (IF_stay) シスター「爆発。やっぱり、怖いわ？」 2/4/4
 00:44 (IF_sigh) そして、このリアライズはコストを無視する。—— 狂乱効果を発動することは、できない！
 00:44 (IF_sigh) 「みなぎりますよー！ 爆発力が！」 4/5/1
 00:45 (IF_stay) こっちは[プレスオブペイン]をそのままに、[悍ましき者の祝福]を[伝搬する狂気]、[眠れる泥の信徒]を[狂気の伝道師]に！
 00:48 (IF_sigh) すさまじい回復力ですね… Will9→5→3(三)
 00:48 (IF_stay) 伝播する狂気/Cost:"0"/SP:1/相手の Will を 2 点狂気に変え、自身に狂気を 2 点加える/01001...00011110101.../[101]
 00:48 (IF_stay) プレスオブペイン/Cost:"0"/SP:1/相手の狂気に等しい LIFE を回復する/01001...00011110101.../[101]
 00:48 (IF_stay) 狂気の伝道師/Cost:"0"/[絶叫:LIFE+狂気]
 00:49 (IF_stay) [伝搬する狂気]で sigh さんの will を 2 つ狂気に、[プレスオブペイン]でそちらの狂気だけ Life を回復。合計は、3 つっ！ will:2(6)→2(8)
 00:50 (IF_stay) Life:7→10
 00:51 (IF_sigh) そして、絶叫効果もある、か。全くすさまじい。手札の【10】を戻し、一枚ドロー！
 00:51 (IF_sigh) 1d5
 00:51 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D5 = [3] = 3
 00:52 (IF_sigh) ふむ…では、交戦です！

00:54 (IF_stay) 【11T / CF】
 00:54 (IF_stay) 【 HOST 】
 00:54 (IF_stay) Life- | 10 02 04 04 . → | 06 00 . 00 00
 00:54 (IF_stay) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |
 00:54 (IF_stay) [GEST] ×
 00:54 (IF_stay) Life- | 02 04 05 01 . → | 02 04 . 03 01
 00:54 (IF_stay) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |
 00:54 (IF_stay) ※交戦により互いの Will+1
 00:54 (IF_stay) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

00:54 (IF_sigh) 「爆発説法！」
 00:55 (IF_stay) シスター「我が父なる神に、この歓びを……どうか……！」 will:2(8) Life:6→14
 00:56 (IF_sigh) 合計 **23 点のライフ回復**…。ですがこのライフ、削り切れれば、最高に面白い。そう思いませんか？ 次の、ターンです！
 00:56 (IF_stay) アライメントフェイズ、ドロオ！ will:2(8)
 00:57 (IF_sigh) ドロー！ Will5(三)
 00:57 (IF_sigh) 1d4
 00:57 (IF_stay) 1d5
 00:57 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D4 = [4] = 4
 00:57 (NenoHito2525) IF_stay -> 1D5 = [1] = 1
 00:57 (IF_stay) ——リアライズ…
 00:58 (IF_stay) おねがい、神さま！ リアライズ、[御神体]！
 00:58 (IF_sigh) —— やはり、来ましたね…！
 00:59 (IF_stay) 御神体/Ex/A/AP:4/RP:4/CP:4/お互いが狂気を消費する度、CF 中[AP+1][障壁(1)](最大 3)/Ex
 01:00 (IF_stay) 御神体『いあ、いあ。その、ねがい、かなえよ、う。』
 01:01 (IF_sigh) 「神様…ええ。主とは違えど、その輝きも尊いものですね。」
 01:01 (IF_sigh) RF へ…！

01:03 (IF_stay) 【12T / RF 開始時】
 01:03 (IF_stay) (山:04)(手:03)(忘:09)(録:05) (命:14)(意:02)(狂:08)
 01:03 (IF_stay) | (M): 御神体 [障壁(1)][追撃(1)]
 01:03 (IF_stay) | S1:
 01:03 (IF_stay) | S2:
 01:03 (IF_stay) | S3:
 01:03 (IF_stay) 【 - HOST - 】
 01:03 (IF_stay) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |
 01:03 (IF_stay) | 04 . 04 . 04 x 04 03 01
 01:03 (IF_stay) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | .CP |
 01:04 (IF_sigh) 【 - GEST - 】
 01:04 (IF_sigh) | (M): いずれ聖女と呼ばれる娘
 01:04 (IF_sigh) | S1: 火刑場の旗
 01:04 (IF_sigh) | S2: 木彫りの獣人像
 01:04 (IF_sigh) | S3:
 01:04 (IF_sigh) (山:03)(手:04)(忘:09)(録:04) (命:02)(意:05)(狂:03)(夢:00)

01:04 (IF_sigh) 一枚、伏せましょう！
 01:05 (IF_stay) 一枚、りばあす！
 01:05 (IF_sigh) 追加はできません、オープン！
 01:05 (IF_sigh) 虎の子の一枚！ [封印指定]！
 01:05 (IF_sigh) 封印指定/勇氣/R/Cost:4/SP:1/敵アルマの[AP-3]。聖域:CF 終了まで敵アルマの汎用・カードスキル無効化/[栄光]/[聖域]/□/□
 01:06 (IF_stay) おーぶん、[狂制召喚]！ [火刑場の旗]を、破壊っ！
 01:07 (IF_sigh) やはり、そう来ましたか…！ ですが、聖域効果は使わせていただきます！

01:07 (IF_stay) 御神体「おー……ちから…抜ける……？」 4/4/4→1/4/4 CF 終了時までカードスキル無効
 01:07 (IF_sigh) 「は、はかどらない…」 2/3/3
 01:07 (IF_stay) Life: 14→12(※[狂制召喚]に狂気 2、will2 を使用)
 01:08 (IF_sigh) Will5→1(三)
 01:09 (IF_stay) くろず、ふえいず。
 01:09 (IF_sigh) その厄介なアルマは、ここで倒しておきたかったのですがね…！ CF！

01:09 (IF_stay) 【12T / CF】
 01:09 (IF_stay) 【 HOST 】
 01:09 (IF_stay)

Life-	12	01	04	04	→	Life-	12	01	02	04
	AP	RP	CP				AP	RP	CP	

 01:09 (IF_stay) [GEST] ×
 01:09 (IF_stay)

Life-	02	02	03	03	→	Life-	02	02	02	03
	AP	RP	CP				AP	RP	CP	

 01:09 (IF_stay) ※交戦により互いの Will+1

01:10 (IF_stay) 御神体「あー…だるい。でもがんばるかー」(触手ぺちぺち) will:0(6)→1(6)
 01:10 (IF_sigh) 「ば、ばくはつが…たりない…」
 01:11 (IF_sigh) さて…いよいよ、追い詰められましたか。クライマックスです…！
 01:11 (IF_stay) ……ええっ！アライメントフェイズ、ドロオ！ will:1(6)→2(6)
 01:11 (IF_sigh) —— 来いッ！ ドロー！ Will3(三)
 01:12 (IF_sigh) 1d3
 01:12 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D3 = [2] = 2
 01:12 (IF_stay) 1d4
 01:12 (NenoHito2525) IF_stay → 1D4 = [3] = 3
 01:12 (IF_stay) ｲﾝ……..
 01:13 (IF_stay) ドローカード: ???????
 01:13 (IF_sigh) …良い物語は、語れましたか？
 01:14 (IF_stay) …ええ、来てくれた。いまは、呼べない、けど…
 01:14 (IF_sigh) 全く、こちらの力不足が嘆かわしい限りです。…RF へ。

01:15 (IF_stay) 【13T / RF 開始時】
 01:15 (IF_stay) (山:03)(手:03)(忘:09)(録:06) (命:12)(意:00)(狂:06)
 01:15 (IF_stay) (M): 御神体 [障壁(1)][追撃(1)][AP-3]
 01:15 (IF_stay) S1:
 01:15 (IF_stay) S2:
 01:15 (IF_stay) S3:
 01:15 (IF_stay) 【 - HOST - 】
 01:15 (IF_stay)

AP	RP	CP							
01	02	04	×	02	02	03			
				AP	RP	CP			

 01:16 (IF_sigh) 【 - GEST - 】
 01:16 (IF_sigh) (M): いずれ聖女と呼ばれる娘
 01:16 (IF_sigh) S1:
 01:16 (IF_sigh) S2: 木彫りの獣人像
 01:16 (IF_sigh) S3:
 01:16 (IF_sigh) (山:02)(手:04)(忘:10)(録:05) (命:02)(意:03)(狂:03)(夢:00)

01:16 (IF_sigh) …ノーリバーズ。
 01:17 (IF_stay) ……ノー、りばあす。
 01:17 (IF_sigh) …ふむ。交戦です。

01:19 (IF_stay) 【13T / CF】
 01:19 (IF_stay) 【 HOST 】
 01:19 (IF_stay)

Life-	12	01	02	04	→	Life-	12	01	01	04
	AP	RP	CP				AP	RP	CP	

 01:19 (IF_stay) [GEST] ×
 01:19 (IF_stay)

Life-	02	02	02	03	→	Life-	02	02	01	03
	AP	RP	CP				AP	RP	CP	

 01:19 (IF_stay) ※交戦により互いの Will+1

01:19 (IF_sigh) 「ばく…はつ…」
 01:20 (IF_stay) 御神体「いあ、いあ……(だるだる)」
 01:20 (IF_sigh) …さて。14T 目、です。
 01:20 (IF_stay) ……アライメントフェイズ、ドロオ。(…まだ、まだ……)
 01:20 (IF_stay) (まだ、終わらせたく、ないよ)
 01:20 (IF_sigh) ここが、分水嶺。…ドロー！ Will5(三)
 01:20 (IF_stay) 1d3
 01:20 (NenoHito2525) IF_stay → 1D3 = [3] = 3
 01:21 (IF_sigh) 1d2
 01:21 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D2 = [1] = 1
 01:21 (IF_sigh) …来なかった、か。情けない。
 01:22 (IF_sigh) RF へ、…さあ、終止符を打とう。

01:22 (IF_stay) 【13T / RF 開始時】

01:22 (IF_stay) ┌(山:02)(手:03)(忘:09)(録:06)(命:12)(意:02)(狂:06)

01:22 (IF_stay) └──┘

01:22 (IF_stay) | (M): 御神体 [障壁(1)][追撃(1)][AP-3]

01:22 (IF_stay) | S1:

01:22 (IF_stay) | S2:

01:22 (IF_stay) | S3:

01:22 (IF_stay) └──┘【 - HOST - 】┌

01:22 (IF_stay) ┌..AP ┘ .RP ┘ .CP ┘ ┌──────────────────────────────────┘

01:22 (IF_stay) | 01 . 01 . 04 x 02 02 03

01:22 (IF_stay) └──┘┌.AP ┘ .RP ┘ .CP ┘┘

01:22 (IF_sigh) ┌──┘ [- GEST -] ┌

01:22 (IF_sigh) | (M): いずれ聖女と呼ばれる娘

01:22 (IF_sigh) | S1:

01:22 (IF_sigh) | S2: 木彫りの獣人像

01:22 (IF_sigh) | S3:

01:22 (IF_sigh) └──┘

01:22 (IF_sigh) ┌(山:01)(手:05)(忘:10)(録:05)(命:02)(意:05)(狂:03)(夢:00)

01:23 (IF_stay) ………いち、まい……りばあす……！

01:23 (IF_sigh) こちらも、一枚…！

01:24 (IF_stay) おーぶん、[狂える、者の……宴]。

01:24 (IF_sigh) オープン。…さあ、最期の花火を上げましょう。**[ダスト…ボム]！**

01:25 (IF_sigh) [木彫りの獣人像]を破壊！ —— ラスト、ファイア！

01:25 (IF_stay) 御神体「いあ…いあ。きれい、だな…」 狂気 2 点、will2 点使用 Life;12→10

01:25 (IF_sigh) Will5→1(三) Life2→4

01:26 (IF_sigh) 回復するとはいえ、追撃がありますからね…でも、この花火こそが、僕の物語。

01:26 (IF_stay) …楽しかった、です。凄く、きれい、で……ありがとう……ございました…！ くろす、ふえいず！

01:26 (IF_sigh) 貴方の物語を最後まで引き出せなかったのが残念ですが…これも僕の未熟。次は、もっと楽しいバトルにしましょう。

01:26 (IF_sigh) さあ、終わりの、クロスフェイズ！

01:27 (IF_stay) 【14T / CF】 ───────────────────────────────────┘

01:27 (IF_stay) 【 HOST 】

01:27 (IF_stay) ┌Life-┘ ┌Life-┘

01:27 (IF_stay) | 12 02 01 04 .→ | 12 02 . 01 04

01:27 (IF_stay) └──┘ .AP ┘ .RP ┘ .CP ┘┘ .. └──┘ .AP ┘ .RP ┘ .CP ┘┘

01:27 (IF_stay) [GEST] x

01:27 (IF_stay) ┌Life-┘ ┌Life-┘

01:27 (IF_stay) | 04 02 02 03 .→ | 01 00 . 00 00

01:27 (IF_stay) └──┘ .AP ┘ .RP ┘ .CP ┘┘ .. └──┘ .AP ┘ .RP ┘ .CP ┘┘

01:27 (IF_stay) ───────────────────────────────────┘

01:27 (IF_sigh) 「きれいでしょう？ この花火に信仰をゆだねるのも、悪くない。そう思いませんか、カミサマ？」

01:28 (IF_stay) 御神体「わるくはない。きれい、だったから、な」

01:28 (IF_sigh) …こちらこそ。ありがとう、ございました。

01:29 (IF_stay) ……うん。神さまの、追撃効果っ…一点だめえじを、与える……っ！

01:30 (IF_sigh) 僕のライフは 0 になる。——さあ、貴方の勝利です！

01:30 (IF_stay) ┌──┘

01:30 (IF_stay) ┌──┘

01:30 (IF_stay) Win : IF_stay

01:30 (IF_stay) ┌──┘

01:30 (IF_stay) ┌──┘

01:30 (IF_stay) …おつかれさま、でした。Pass は iaia

01:31 (IF_sigh) はい。お疲れ様でした。パスは、bomb。

01:31 (IF_sigh) 戻りましょう。