

22:24 (IF_sunny) `Recognize(code_dummy);call([deck:F.F.潮騒の雨夜]);display;`

22:24 (IF_sunny) .

22:24 (IF_sunny) 1qik1qeV07Ge2IWA2LC1PTrYkbDTsZ

22:24 (IF_sunny) vWr6PTsY7TsrsBAAjXuZnYmq4=

22:24 (IF_sunny) .

22:24 (IF_sunny) `reference(https://www65.atwiki.jp/nenohitohatiue/pages/17.html ■ ■);copy;paste;`

22:24 (IF_sunny) `0.....10.....30.....50.....80.....90.....95.....98.....complete`

22:24 (IF_sunny) `display;`

22:24 (IF_sunny) .

22:24 (IF_sunny) aHx+d23bm67Rurndg4I9OWoBb96Gjt

22:24 (IF_sunny) yKiNSGqtG5nd6NvNaurj04YwFk3LmN

22:24 (IF_sunny) 0LO60bmd0Li21b2KPTbjAGTesZnbm6

22:24 (IF_sunny) 7Rurjcn67Vu7E9OGMHZNGCm9CwntWQ

22:24 (IF_sunny) uN6mndOxuNOzotC4gTU6aARt1Ly83I

22:24 (IF_sunny) av1aWB07Cx0Li/3beF2IOXNTliD2XZ

22:24 (IF_sunny) iLXWqrfQuJfQt7XWp7fQs7w0MmsEbN

22:24 (IF_sunny) WWn9a3vd+xjtKykNuwqdq7udCyjNG7

22:24 (IF_sunny) gDQzYwhu2ZO935eH3YSqOLOf0bqX2r

22:24 (IF_sunny) qE07CCPTbjCmTRh43Vt4bRuZ3QmK3X

22:24 (IF_sunny) vI89OGMCCWTei4HSsqHbspnauonQs5

22:24 (IF_sunny) /Ru5raurvTsKbTsa7Qurrbspw8OmkJ

22:24 (IF_sunny) AmTfoKTVppXRuZ3RjYs7Q9OGMCC2

22:24 (IF_sunny) TQILTUoLres5PerYDQsovVoY7fh5w9

22:24 (IF_sunny) OWoBAWXWtLjciLrYqrzenYzQubrVuZ

22:24 (IF_sunny) 8/MmgIDWXWr5rWrfQuJfduLA8OmkJ

22:24 (IF_sunny) BmTfsonVh7jRuZ3fsZftsb09OGMCD2

22:24 (IF_sunny) TfuZrZmqzbsrLaurNqsJ7avILctIw9

22:24 (IF_sunny) OWoBBWXUsJDQmq3SsZzdnbXejaA+O2

22:24 (IF_sunny) sDAG7au5rTsLnTsZHQu5bbsozSs47b

22:24 (IF_sunny) sZ/aupPQsps/MmgIAGXVqJHWrKTQuJ

22:24 (IF_sunny) fQkrjUgL3QhJY0MmsBAW3Ru6LauoTT

22:24 (IF_sunny) sKTTsJ/Qu5bbsoTSs5XbsLLaurQsp

22:24 (IF_sunny) A/MmgLCGXYkrHTs5PVPqrbS Y3SsrkJ

22:24 (IF_sunny) AwHesZnbm64=

22:24 (IF_sunny) .

22:24 (IF_sunny) `output(augmented reality card device);`

22:24 (IF_sunny) `0.....10.....30.....50.....80.....90.....95.....99.9999999999999999999999.....timeout`

22:24 (IF_sunny) “この文字が表示されれば処理完了”

22:26 (IF_sunny) >>アンサー条件

22:26 (IF_sunny) 0raf1rOR1bakBAbRipDSjbrWt77StJ

22:26 (IF_sunny) LajZTVtoraipfStLLWsK/Vt73Wt77S

22:26 (IF_sunny) t6TTi7XVtK7Wt6w8P9W1vdOuodeik9

22:26 (IF_sunny) awm96Agd22sNK1u9awndW1vd2XtdK0

22:26 (IF_sunny) ndOuptW0j9a0vgAFDtK4nN6fr9a2uN

22:26 (IF_sunny) K0ujg72oqU3oms1rCo1be91rer0re6

22:26 (IF_sunny) 0I6t07iF0Y2Q1JGg1rCb35Wp0Kmq0r

22:26 (IF_sunny) Sd0Jyt06mZ1res0re9ODvaipfeiazQ

22:26 (IF_sunny) tITVtJrQia3UuILWsJ7TmKnQqp3StK

22:26 (IF_sunny) /Ws74=

22:26 (IF_Fai) テッキ名: 星空成長譚

22:26 (IF_Fai) 34yg2Ze207Gh1beK07Gn1bu32LC1PT

22:26 (IF_Fai) rfjKHYsoLTsZbZsb7Tsb7Tsa/VIJfX

22:26 (IF_Fai) s789Ot+MotiygtOxltmxvtOxvtOxr9

22:26 (IF_Fai) Ozn9Ozg9Oygz0634yj2LKC07GW2bG+

22:26 (IF_Fai) 07G+07Gv1rGg1rCmPTRfjKTYr4LTsZ

22:26 (IF_Fai) 7VI5vVoKs9Ot+MpdWAv9OxpdOxvdW9

22:26 (IF_Fai) pNW6q9iwtT0634ym1aeU07G22LC12b

22:26 (IF_Fai) GkPTRfjKfZq4vVnaDTsZ7VI5vVoKs9

22:26 (IF_Fai) Ot+MqNmsptmrmNijNekrz0634yp2a

22:26 (IF_Fai) ym2auY2KKM16SvPTRfjKHfjKDWi7XT

22:26 (IF_Fai) sYPTsZ7YhZTYuYI9Ot+Mod+ModSKit

22:26 (IF_Fai) egttOxntmrhz0634yh34yi1IqK16C2
 22:26 (IF_Fai) 07Ge2auHPTrfjKHfjKPWqK/TsZ7Wj7
 22:26 (IF_Fai) DWtpQ9Ot+Mod+MpNOxo9OyvNOxu9Oy
 22:26 (IF_Fai) udefudOxv9asmtatIT0634yh34yl07
 22:26 (IF_Fai) Gj07K807G707K515+507G/1qya1q2V
 22:26 (IF_Fai) PTrfjKHfjKbZvLbTsYPWu6vTsb09Ot
 22:26 (IF_Fai) +Mod+Mp9aor9OxntiYqNa2hj0634yh
 22:26 (IF_Fai) 34yo14CR1qij14Wg16W815yWPTTrfjK
 22:26 (IF_Fai) HfjKnXgJHWqKPXhaDXpbzXnJY9Ot+M
 22:26 (IF_Fai) ot+MoNOzptOzmdOzg9OzsdOzi9Ozn9
 22:26 (IF_Fai) OziNOzm9OzuT0634yi34yh1qyw1q6s
 22:26 (IF_Fai) 07GW07Ge2ZCo1a+v

22:29 (IF_sunny) ——さて、始めようか
 22:29 (IF_Fai) 始めようか！
 22:29 (IF_sunny) プログラムARC、セット！
 22:29 (IF_Fai) プログラム ARC、セット！
 22:29 (IF_sunny) 我、内なる呪詛で凍えさせる者！
 22:29 (IF_Fai) 我、内なる意志にて切り開く者！

22:29 (IF_sunny) Extension
 22:29 (IF_sunny) ——拡がれ

22:29 (IF_sunny) リアライズ、「語り人」
 22:29 (IF_Fai) リアライズ、「駆け出し勇者」
 22:30 (IF_sunny) 「いやあ良い輝きだなあ……俺達にはなかった物だ」
 22:31 (IF_Fai) 「そういうあんたらは静かに凧いでるな。こっちにはないものだ」
 22:32 (IF_sunny) 「……それはどうも、褒められたことはあんまりなかったもので。気恥ずかしいね」 ARCバトル！
 22:32 (IF_Fai) インキピット！
 22:33 (IF_sunny) 「『話題』を一つ共にしよう。瞬く星空の元、歩みを進める勇者率いる物語達」
 22:34 (IF_Fai) 「さて語り合おう。海のように静かで、されど雨のように騒がしい物語たち」

22:34 (IF_sunny) ≡二≡二≡≡--==≡二≡二≡≡==-≡二≡二≡≡==--==≡二≡二≡≡==-≡二≡二≡≡==--==≡二≡二≡≡==-
 22:34 (IF_sunny) [sunny]: [F.F.潮騒の雨夜]
 22:34 (IF_sunny) Incipit
 22:34 (IF_sunny) [Fai]: [星空成長譚]
 22:34 (IF_sunny) ≡二≡二≡≡==--==≡二≡二≡≡==-≡二≡二≡≡==--==≡二≡二≡≡==-≡二≡二≡≡==--==≡二≡二≡≡==-

22:34 (IF_sunny) [Progress Bar]
 22:34 (IF_sunny) [Progress Bar]
 22:34 (IF_sunny) ARC バトルを開始します。
 22:34 (IF_sunny) [Progress Bar]
 22:34 (IF_sunny) [Progress Bar]

22:34 (IF_sunny) さあ、エクステンションだ！
 22:35 (IF_Fai) エクステンションドロー！ will3
 22:35 (IF_sunny) 5d21
 22:35 (NenoHito2525) IF_sunny -> 5D21 = [2,11,18,21,11] = 63
 22:35 (IF_Fai) 5d21
 22:35 (NenoHito2525) IF_Fai -> 5D21 = [1,15,8,19,11] = 54
 22:35 (IF_sunny) あっはっは……全部交換
 22:35 (IF_sunny) 5d21
 22:35 (NenoHito2525) IF_sunny -> 5D21 = [16,18,3,6,19] = 62
 22:36 (IF_Fai) 何も変えないで
 22:36 (IF_sunny) ならば1T目AF
 22:36 (IF_Fai) ドロー！ will4
 22:36 (IF_sunny) 1d18
 22:36 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D18 = [11] = 11
 22:36 (IF_Fai) 1d18
 22:36 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D18 = [13] = 13
 22:37 (IF_sunny) 何も無ければRF

22:37 (IF_sunny) 【 1T / RF 開始時 】
22:37 (IF_sunny) ̣ (山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)
22:37 (IF_sunny) | _____
22:37 (IF_sunny) | (M): 語り人
22:37 (IF_sunny) | S1:
22:37 (IF_sunny) | S2:
22:37 (IF_sunny) | S3:
22:37 (IF_sunny) | _____【 - HOST - 】̣
22:37 (IF_sunny) ̣ .AP ̣ .RP ̣ .CP ̣ _____
22:37 (IF_sunny) | 01 . 02 . 02 × 03 04 03
22:37 (IF_sunny) | _____ .AP ̣ RP ̣ CP ̣
22:37 (IF_Fai) | _____【 - GEST - 】̣
22:37 (IF_Fai) | (M): 駆け出し勇者
22:37 (IF_Fai) | S1:
22:37 (IF_Fai) | S2:
22:37 (IF_Fai) | S3:
22:37 (IF_Fai) | _____
22:37 (IF_Fai) ̣ (山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)

22:38 (IF_Fai) 1枚リバース
22:38 (IF_sunny) うーん……オープンどうぞ？
22:38 (IF_Fai) 霖雨蒼生 will4→1
22:38 (IF_Fai) 霖雨蒼生 3/2[降魔符]をリアライズし破壊。[星を継ぐ者]かそれが変身したアルマがあれば[星纏う正義]に変身する
22:39 (IF_sunny) 初手から飛ばすねえ……
22:39 (IF_Fai) ドロー！ 1d17
22:39 (IF_Fai) 1d17
22:39 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D17 = [1] = 1
22:39 (IF_Fai) Answer ※花壇にて RF 初ドロー時と明言
22:39 (IF_Fai) 1d100
22:39 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D100 = [21] = 21
22:40 (IF_sunny) —つ！
22:41 (IF_Fai) 2→**10**
22:41 (IF_Fai) (さて、来てくれたか)
22:42 (IF_sunny) 本当によく飛ばすなあ……(おそらくは、高コストのカードなんだろうけど)
22:42 (IF_Fai) CF！
22:42 (IF_sunny) (それがなんなのかまでは、流石にわからないなあ)——銃声を此処に。

22:43 (IF_sunny) 【 1T / CF 】 _____
22:43 (IF_sunny) 【 HOST 】
22:43 (IF_sunny) ̣ Life-_____ . ̣ Life-_____
22:43 (IF_sunny) | 20 01 02 02 .→ | 18 00 . 00 00
22:43 (IF_sunny) | _____ .AP ̣ .RP ̣ .CP ̣ . | _____ .AP ̣ .RP ̣ CP ̣
22:43 (IF_sunny) [GEST] ×
22:43 (IF_sunny) ̣ Life-_____ . ̣ Life-_____
22:43 (IF_sunny) | 20 03 04 03 .→ | 20 03 . 03 03
22:43 (IF_sunny) | _____ .AP ̣ .RP ̣ .CP ̣ . | _____ .AP ̣ .RP ̣ CP ̣
22:43 (IF_sunny) _____

22:43 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
22:43 (IF_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
22:43 (IF_Fai) 「よし、まずは1人目！」
22:43 (IF_sunny) 「語り人」の絶叫発動、CP分そちらのライフにダメージを
22:44 (IF_sunny) 「——私達の紡ぎたい物語は、いつだって銃声から始まるものなのさ」 シュウ
22:44 (IF_Fai) つく！ life20→18
22:44 (IF_sunny) まずは、一撃
22:45 (IF_Fai) 「マスター！大丈夫か！？」
22:45 (IF_Fai) 問題ないっ！
22:45 (IF_sunny) 大丈夫じゃないかな？まだ、物語は序章を終えたばかりだ will4→5→6→7
22:45 (IF_Fai) will1→2
22:45 (IF_sunny) さあ、2T目AF！
22:46 (IF_Fai) ドロー-will2→3
22:46 (IF_sunny) 1d17

22:54 (IF_sunny) 【 2T / RF 】 -----
 22:54 (IF_sunny) 【 HOST 】
 22:54 (IF_sunny) |Life-| |Life-|
 22:54 (IF_sunny) | 18 03 01 03 .→ | 18 03 . 01 03
 22:54 (IF_sunny) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | CP |
 22:54 (IF_sunny) [GEST] ×
 22:54 (IF_sunny) |Life-| |Life-|
 22:54 (IF_sunny) | 18 03 03 03 .→ | 15 00 . 00 00
 22:54 (IF_sunny) | .AP | .RP | .CP | | .AP | .RP | CP |
 22:54 (IF_sunny) -----

22:54 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1

22:54 (IF_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

22:55 (IF_Fai) 「すごく速いな、あんた！でもマスターもここから加速していくぞ！」

22:56 (IF_sunny) 「ああ、だろうな……楽しみだからまた会おう！」

22:56 (IF_Fai) 駆け出し勇者の残響！ will+2する！ will3→5→7

22:56 (IF_sunny) 「昔日の走者」はデッキに戻ります

22:57 (IF_sunny) 互いにアルマがないためCFはスキップ will7→1

22:57 (IF_sunny) あ、いや交戦含めると will は現在 2

22:58 (IF_Fai) あ、CF スキップならこっち will6です？

22:58 (IF_Fai) 破壊されてますし被破壊分は will 入りますよね？

22:58 (IF_sunny) いや、交戦することで will が増えるので7で合ってます

22:58 (IF_Fai) なるほど

22:59 (IF_sunny) なので3T目AF will2→6→7

22:59 (IF_Fai) ここからが成長譚の真骨頂！目を離すなよ！ドロー！ will7→8

23:00 (IF_sunny) 1d16

23:00 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D16 = [10] = 10

23:00 (IF_Fai) 1d15

23:00 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D15 = [3] = 3

23:00 (IF_sunny) ……同時リアライズか

23:01 (IF_Fai) どうします？

23:01 (IF_Fai) 暗号化するかこっち先にリアライズするか

23:01 (IF_Fai) こっち出すの決まってるので先でもあとでも変わらないです

23:01 (IF_sunny) こっちも出すもの決まってるので

23:02 (IF_Fai) ではリアライズ！育て過ぎた大鳥！

23:02 (IF_sunny) 普通に出しちゃっていいかと思います——頼んだ、「複合怪異・白澤」！

23:02 (IF_sunny) 複合怪異・白澤 02 07 06 残響 代償(2) CF 開始時、Life+1 残響:[病魔刀]と【恐怖】N ネームドアルマをデッキから1枚を手札に加える
 07 [CF 終了時 RP5 点回復](NN/T:R)

23:02 (IF_Fai) 育て過ぎた大鳥 5/3/7 反響維持(記1)反響:“育て過ぎた”アルマを手札に加え、デッキからリフレを全て記録へ送る c7

23:02 (IF_Fai) [AP+6][RP-5]

23:03 (IF_sunny) (彼を呼べれば良かったんだが……)反響どうぞ

23:03 (IF_Fai) 反響発動！育て過ぎたワンコを手札にリフレ全てを記録に

23:03 (IF_Fai) 記録1→10

23:04 (IF_Fai) 記録公開します？

23:04 (IF_sunny) がつつりいくねえ……良ければ見たいですね

23:04 (IF_Fai) 番号は無視してください

23:04 (IF_Fai) 8霖雨蒼生

23:04 (IF_Fai) 9霖雨蒼生

23:04 (IF_Fai) 11人理の雷

23:04 (IF_Fai) 12人理の雷

23:04 (IF_Fai) 14これから築く未来

23:04 (IF_Fai) 17星の記憶

23:04 (IF_Fai) 18簡易結界符

23:04 (IF_Fai) 19簡易結界符

23:04 (IF_Fai) 20ランチ・ワールド

23:04 (IF_Fai) 21最果ての領域

23:05 (IF_sunny) ……なるほどロマン、いやきつついぞこれ

23:06 (IF_sunny) (とすると速攻で彼を呼ぶなり勝負を決めないと、か)

23:06 (IF_sunny) 【 3T / RF 開始時 】
 23:06 (IF_sunny) ⌌ (山:16) (手:05) (忘:00) (録:00) (命:18) (意:07) (狂:00)
 23:06 (IF_sunny) |-----|
 23:06 (IF_sunny) | (M): 複合怪異・白澤
 23:06 (IF_sunny) | S1:
 23:06 (IF_sunny) | S2:
 23:06 (IF_sunny) | S3:
 23:06 (IF_sunny) |-----| 【 - HOST - 】
 23:06 (IF_sunny) ⌌.AP ⌌.RP ⌌.CP ⌌-----|
 23:06 (IF_sunny) | 02 . 07 . 06 × 05 03 07
 23:06 (IF_sunny) |-----| .AP ⌌ RP ⌌ CP ⌌

23:07 (IF_Fai) [- GEST -]
 23:07 (IF_Fai) | (M): 育て過ぎた大鳥
 23:07 (IF_Fai) | S1:
 23:07 (IF_Fai) | S2:
 23:07 (IF_Fai) | S3:
 23:07 (IF_Fai) |-----|
 23:07 (IF_Fai) ⌌ (山:04) (手:06) (忘:00) (録:10) (命:15) (意:08) (狂:00)

23:07 (IF_Fai) 2枚リバーズ!
 23:07 (IF_sunny) ⌌ (山:15) (手:03) (忘:01) (録:01) (命:18) (意:07) (狂:00) でした、申し訳ないそして2枚かあ……
 23:08 (IF_sunny) 一度目はノーリバーズで
 23:08 (IF_Fai) ではオープン！一枚目は星の激憤
 23:08 (IF_Fai) 星の激憤 15/3 懐古(リフレ)敵アルマに7点ダメージ。アルマが居なければプレイヤーに4点ダメージ
 23:09 (IF_Fai) 2枚目をオープン
 23:09 (IF_Fai) これは霖雨蒼生の効果でex化しているためコストは0!
 23:09 (IF_sunny) さあ、何が出てくる……!
 23:10 (IF_Fai) **世界の根源たる魔導司る赤色よ!**
 23:10 (IF_Fai) **我が呼び答えに答えその世界を広げろ!**
 23:10 (IF_Fai) **どこまでも突き進むためにもどうかこの場所に!**
 23:11 (IF_Fai) **リアライズ滅びの赤色!**
 23:11 (IF_Fai) 滅びの赤色 22/1 懐古(魔導)懐古(リフレ)自場のカード全てを忘却し、忘却エリアの魔導リフレを全て記録へ送る。
 23:11 (IF_sunny) いやあ……あーあー……さういう……
 23:12 (IF_Fai) 星の激憤を忘却し記録へ……そしてリアライズ！星喰らい！
 23:12 (IF_sunny) いやあ、彼の事はさあ、まあ知ってるけど……
 23:13 (IF_Fai) 星喰らい 1/13/13 神秘 CF 開始時、自記録からコスト0として【理性】か【無】リフレを可能な限りリアライズ
 23:14 (IF_sunny) d「……ま、そんなこともあるでしょうね」
 23:15 (IF_sunny) いやあ……あっはっは、笑うしかねえや、CF
 23:15 (IF_Fai) 「2y」ニイ
 23:15 (IF_sunny) お前が笑うなよお……開始時効果どうぞ？
 23:16 (IF_Fai) CF開始時効果！自記録からコスト0として【理性】か【無】リフレを可能な限りリアライズ
 23:17 (IF_Fai) 星の激憤と人理の雷2枚をリアライズ！
 23:17 (IF_sunny) ……んーと、白澤が割られてダイレクトかな？
 23:18 (IF_Fai) ですね
 23:18 (IF_Fai) 出すの特化なので碌なリフレないので
 23:18 (IF_sunny) d「短い時間だったけど……気張リなさいな？」
 23:18 (IF_sunny) わかってますとも……白澤の残響効果、病魔刀とNN恐怖アルマを一枚手札に
 23:19 (IF_sunny) いやあ、でも……ええ……？何にすればいいのお？
 23:20 (IF_sunny) ……意志喰らう凶鳥で、CFシートは省略でも？
 23:20 (IF_Fai) はい
 23:21 (IF_sunny) …… ライフ 18→12
 23:21 (IF_sunny) 12→10(代償)→09(ダイレクト)
 23:22 (IF_sunny) **Answer Unlock pass:rain**
 23:22 (IF_Fai) …これどうします？星喰らい除けます？
 23:22 (IF_Fai) (何か来る？)

 23:23 (IF_sunny) ライフ 10 以下かつA・Bいずれかを満たす
 23:23 (IF_sunny) 「昔日の走者」と「血に染まる 108 物語」が
 23:23 (IF_sunny) A:それぞれ忘却以外の領域に存在する
 23:23 (IF_sunny) B:共に忘却に存在する
 23:23 (IF_sunny) 今回はA適用

23:35 (IF_sunny) **ガッー！** ライフ 9→5
 23:36 (IF_sunny) けど、その雷も、その怒りも、そこまで
 23:36 (IF_sunny) 「切望する殲滅者」の効果により、そのリフレ達は記録へ戻らない
 23:36 (IF_Fai) 何だと！？
 23:37 (IF_sunny) 切望する殲滅者 05 05 04 貫通 このアルマがある限り全てのカードは手札・記録に行かずデッキに行く(ED/T:Ex)
 23:37 (IF_sunny) **そうだ。覚えるな、忘れろ、全て忘れろ！**
 23:38 (IF_sunny) 再度殲滅者をリアライズ——交戦と行きましょう

23:39 (IF_sunny) 【 5T / CF 】
 23:39 (IF_sunny) 【 HOST 】
 23:39 (IF_sunny)

Life-	05	05	05	04	→
	.AP	.RP	.CP	↓	

Life-	05	05	04	04	
	.AP	.RP	.CP	↓	

23:39 (IF_sunny) [GEST] ×
 23:39 (IF_sunny)

Life-	15	01	13	13	→
	.AP	.RP	.CP	↓	

Life-	15	01	08	13	
	.AP	.RP	.CP	↓	

23:39 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1

23:40 (IF_sunny) さあ、楽しい愉しい禍喰り合いを続けましょう？
 23:41 (IF_Fai) (デッキは6枚。だが激憤を引けても懐古が…)
 23:42 (IF_Fai) AF！ドロー！ will10
 23:42 (IF_sunny) will4→5(被破壊)→6(交戦)→7(AF)
 23:42 (IF_sunny) 1d13
 23:42 (NenoHito2525) IF_sunny → 1D13 = [1] = 1
 23:43 (IF_Fai) 1d6
 23:43 (NenoHito2525) IF_Fai → 1D6 = [3] = 3
 23:43 (IF_sunny) さあ、RFと行こうか！

23:45 (IF_sunny) 【 6T / RF 開始時 】
 23:45 (IF_sunny) (山:12) (手:05) (忘:02) (録:02) (命:05) (意:07) (狂:00)
 23:45 (IF_sunny) | (M): **切望する殲滅者**
 23:45 (IF_sunny) | S1: **血に染まる 108 物語**
 23:45 (IF_sunny) | S2:
 23:45 (IF_sunny) | S3:
 23:45 (IF_sunny) 【 - HOST - 】
 23:45 (IF_sunny)

.AP	05	. RP	04	. CP	04	×	01	08	13
	.AP	.RP	.CP	↓					

23:45 (IF_Fai) 【 - GEST - 】
 23:45 (IF_Fai) | (M): 星喰らい
 23:45 (IF_Fai) | S1:
 23:45 (IF_Fai) | S2:
 23:45 (IF_Fai) | S3:
 23:45 (IF_Fai) (山:05) (手:06) (忘:00) (録:08) (命:15) (意:10) (狂:00)

23:46 (IF_Fai) ——2枚リバーズ
 23:47 (IF_sunny) ……こちらも、2枚
 23:47 (IF_Fai) 追加はなし
 23:47 (IF_sunny) 対応無し、一枚目は「意志喰らう凶鳥」の武装化
 23:48 (IF_sunny) 2枚目——**どうか、彼に訪れなかった終結を。エンディングシリーズが一枚、「物語からの脱却」**
 23:49 (IF_sunny) 意志喰らう凶鳥 02 [AP+2] (NN/T:C)
 23:49 (IF_sunny) 物語からの脱却 Co:04 Sp:02 自アルマを忘却し、エゴをリアライズする。RF 中エゴは[神秘]を持つ (NN/N:R)
 23:49 (IF_Fai) 物語の脱却…か
 23:49 (IF_sunny) さあ、そちらは？
 23:50 (IF_Fai) けどその前にお前の望み通り忘れてやるからそこで朽ちていけ。
 23:50 (IF_Fai) 俺は未来へと進む！
 23:50 (IF_Fai) 1枚目オープン！これから築く未来！
 23:50 (IF_Fai) これから築く未来 2/2 お互いにデッキからランダムにリフレを1枚手札に加える

23:51 (IF_sunny) ああ、この状況じゃあ強いわ……2枚目は
23:51 (IF_Fai) 2枚目オープン錆び招き！
23:51 (IF_Fai) 錆び招き 4/1 相手のサブサークルにあるアルマかコグニの効果を無効にし破壊する
23:51 (IF_sunny) ——まあ、持ってるよなあ
23:52 (IF_sunny) 効果を無効化して、だから殲滅者は一応場には保持される、まあ、忘れられるんだけど
23:52 (IF_sunny) ——これじゃ、足りない。これじゃあ、まだ——
23:53 (IF_Fai) 錆び招きの効果により血に染まる 108 物語の効果を無効化し破壊する！

※[錆び招き]はアルマ・コグニの『カードスキル』を無効化して破壊のため、本当は汎用スキルの代償は無効化されずここで決着です。
しかし、ホスト側が効果を勘違いしていたため続行

23:53 (IF_sunny) 残響も発動はしない、SP2で優先権かな？
23:54 (IF_Fai) SPはどちらでも変わらないのでは
23:54 (IF_sunny) そちらが先攻なら——未来は一瞬遠のく
23:54 (IF_Fai) 何！？
23:54 (IF_sunny) だってそれ、「手札に加える」効果でしょう？
23:54 (IF_Fai) あー代償も無効化か
23:54 (IF_sunny) ——この場には、まだ「彼」がいる
23:55 (IF_Fai) 墓地効果じゃないのか
23:55 (IF_Fai) では1自分2そちら
23:55 (IF_Fai) 1d2
23:55 (NenoHito2525) IF_Fai → 1D2 = [1] = 1
23:56 (IF_sunny) 未来は、掴めましたか？
23:56 (IF_Fai) 1d3
23:56 (NenoHito2525) IF_Fai → 1D3 = [2] = 2
23:56 (IF_Fai) さて、な
23:57 (IF_sunny) それも、手をすり抜けて……デッキに戻してくださいな？
23:57 (IF_Fai) これから築く未来と錆び招きをデッキに！
23:58 (IF_sunny) ま、一応振るだけ振りますかね
23:58 (IF_sunny) 1d4
23:58 (NenoHito2525) IF_sunny → 1D4 = [3] = 3
23:59 (IF_sunny) ——物語の完結、でした。これはデッキへ。物語からの脱却の処理を行います
00:00 (IF_sunny) 殲滅者を忘却→消失。語り人を再びリアライズ
00:00 (IF_sunny) その後、意志喰らう凶鳥の武装化処理を行います
00:01 (IF_sunny) 「……いつだって、あいつを無理矢理引きずり回したのは僕たちなんだよね」 3/2/2 will7→1
00:02 (IF_Fai) そっちにも事情があるのはわかった。が、アレは俺の敵だ。容赦はしないぞ
00:03 (IF_sunny) そりゃあわかってますとも！CF！
00:03 (IF_Fai) 勝つことを考えればこれから築く未来は使わない方が良かった
00:03 (IF_Fai) だがそれでも俺は未来を掴む。それを伝えたかった
00:04 (IF_sunny) ——私達だって、過去に囚われ続けられるとは思ってません
00:04 (IF_Fai) CF前に星喰らいの効果！
00:04 (IF_sunny) 何を、語りますか
00:04 (IF_Fai) これから築く未来、星の記憶、ブランチ・ワールドをリアライズ！
00:05 (IF_Fai) 星の記憶 4/2 デッキからコスト2以下のリフレ2枚を記録に送り、1枚ドロー
00:05 (IF_Fai) ブランチ・ワールド 4/2 自身の記録されたリフレを全て忘却し、カードを2枚ドローする
00:05 (IF_Fai) これから築く未来 2/2 お互いにデッキからランダムにリフレを1枚手札に加える
00:05 (IF_sunny) ——処理、どうぞ
00:06 (IF_Fai) 処理は星の記憶、ブランチ・ワールド、これから築く未来の順番で行う
00:07 (IF_Fai) 星の記憶効果人理の雷2枚を記録へ送り1ドロー
00:07 (IF_sunny) つまり……そういう、ことですか
00:07 (IF_Fai) あ、ちょっとすいませんかんがえます
00:08 (IF_sunny) はい、了解です
00:08 (IF_Fai) まずブランチ、次に星の記憶、で未来で
00:08 (IF_Fai) ブランチ最後だと雷が死ぬ
00:08 (IF_Fai) ではブランチワールド効果！
00:09 (IF_Fai) 記録を忘却に送り2ドロー
00:09 (IF_Fai) 3d7
00:09 (NenoHito2525) IF_Fai → 3D7 = [4,2,7] = 13
00:10 (IF_Fai) 星の記録で人理の雷2枚を記録に送り1ドロー
00:10 (IF_Fai) 1d3
00:10 (NenoHito2525) IF_Fai → 1D3 = [2] = 2
00:10 (IF_Fai) そしてこれから築く未来の効果

00:24 (IF_sunny) 偽りの過去 Co:02 Sp:03 敵記録1枚と自アルマを忘却し、RF終了時に手札から【恐怖】アルマをリアライズ。Nアルマを忘却したなら1枚ドロー (NN/T:C)
 00:24 (IF_Fai) 読み間違えたかオープン錆び招き
 00:25 (IF_sunny) ……追憶の顕現も握ってはいたけれど、さ
 00:25 (IF_sunny) ——コスト足んないんだ
 00:26 (IF_Fai) 錆び招きは不発処理で忘却
 00:27 (IF_sunny) もう……つまり、自分から詰みに行ったのか俺達は……
 00:28 (IF_Fai) 手札にアルマは？
 00:28 (IF_sunny) それよりも前にコスト処理かな、何あったっけ……
 00:29 (IF_sunny) そっちの記録は雷か、それを忘却。語り人も忘却して1枚ドロー
 00:30 (IF_sunny) 1d10
 00:30 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D10 = [3] = 3
 00:30 (IF_sunny) 手札からは……あいにくコイツしかいなくてね
 00:30 (IF_sunny) **来いよスプリンター！ダッシュ二本目海辺を駆ける！[昔日の走者]！**
 00:31 (IF_sunny) ……そのまま、交戦を行います

00:32 (IF_sunny) 【 7T / RF 】 -----
 00:32 (IF_sunny) 【 HOST 】
 00:32 (IF_sunny) 〔Life- | 05 03 01 03 | → 〔Life- | 02 00 00 00 |
 00:32 (IF_sunny) 〔 | .AP | .RP | .CP | 〕 〔 | .AP | .RP | .CP | 〕
 00:32 (IF_sunny) [GEST] ×
 00:32 (IF_sunny) 〔Life- | 15 01 05 13 | → 〔Life- | 15 01 02 13 |
 00:32 (IF_sunny) 〔 | .AP | .RP | .CP | 〕 〔 | .AP | .RP | .CP | 〕
 00:32 (IF_sunny) -----
 00:32 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
 00:32 (IF_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

00:32 (IF_sunny) will3→1→2(被破壊)→3(交戦)
 00:33 (IF_Fai) will6→7
 00:33 (IF_sunny) 「ここまででかくちゃ……流石にどうにもできないか」
 00:33 (IF_sunny) さらに、通常のCFも行います、効果どうぞ
 00:34 (IF_Fai) まさかこれを狙っていたのか？
 00:34 (IF_sunny) ——さあ？割と、いやぶっちゃけると偶然、なんですけれど
 00:34 (IF_Fai) 人理の雷をリアライズ！そのまま不発処理で忘却に
 00:35 (IF_sunny) CFシートは省略 ライフ→1 will3→4→5(AF)
 00:35 (IF_Fai) こっちの記録はこれで0だ
 00:36 (IF_Fai) ドロー！ will7→8
 00:36 (IF_Fai) この瞬間ビフレストが発生する
 00:36 (IF_sunny) まだ、終わらなかった……純粹に、嬉しいことなんです、ドロー！
 00:36 (IF_Fai) 駆け出し勇者を手札に加え忘却をデッキに。ドロー！
 00:37 (IF_sunny) 1d9
 00:37 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D9 = [8] = 8
 00:37 (IF_Fai) ドロー……できないだと
 00:37 (IF_sunny) ……手札には、1枚もアルマはありません
 00:38 (IF_Fai) ではRFだ
 00:38 (IF_sunny) だからノーリアライズ。RF

00:38 (IF_sunny) 【 8T / RF 開始時 】
 00:38 (IF_sunny) 〔 (山:08) (手:05) (忘:05) (録:03) (命:01) (意:05) (狂:00) 〕
 00:38 (IF_sunny) |-----|
 00:38 (IF_sunny) | (M): |
 00:38 (IF_sunny) | S1: |
 00:38 (IF_sunny) | S2: |
 00:38 (IF_sunny) | S3: |
 00:38 (IF_sunny) |-----|【 - HOST - 】|
 00:38 (IF_sunny) 〔 .AP | .RP | .CP | 〕
 00:38 (IF_sunny) | 00 . 00 . 00 × 01 02 13 |
 00:38 (IF_sunny) 〔 | .AP | .RP | .CP | 〕

00:39 (IF_Fai) [- GEST -]
00:39 (IF_Fai) | (M): 星喰らい
00:39 (IF_Fai) | S1:
00:39 (IF_Fai) | S2:
00:39 (IF_Fai) | S3:
00:39 (IF_Fai) |
00:39 (IF_Fai) | (山:15)(手:06)(忘:00)(録:00) (命:15)(意:08)(狂:00)

00:39 (IF_sunny) ——俺達も、未来を掴みたいと思ってるさ！一枚！
00:40 (IF_Fai) 1枚リバース！
00:40 (IF_sunny) ——オープン！
00:41 (IF_Fai) これから築く未来
00:41 (IF_sunny) 「追憶の顕現」！
00:41 (IF_sunny) 追憶の顕現 Co:07 Sp:03 懐古(コグニ) 忘却からコグニを1枚と、そのコスト未満のRPのアルマに [反響:敵アルマのRP-自RP][CF終了時破壊]を付与してリアライズ (NN/N)
00:41 (IF_Fai) will8→6

00:41 (IF_sunny) 忘却公開
00:41 (IF_sunny) [3]物語る妖刀
00:41 (IF_sunny) [5]意志喰らう凶鳥
00:41 (IF_sunny) [11]昔日の走者
00:41 (IF_sunny) [12]複合怪異・白澤
00:41 (IF_sunny) [21]血に染まる 108 物語

00:42 (IF_sunny) 懐古は2、コストは丁度5……！
00:42 (IF_sunny) さあ、そちらからです！
00:43 (IF_Fai) これから築く未来の効果で互いにリフレをデッキから手札に加える！
00:43 (IF_sunny) 1d2
00:43 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D2 = [2] = 2
00:43 (IF_Fai) 1d11
00:43 (NenoHito2525) IF_Fai -> 1D11 = [2] = 2
00:44 (IF_sunny) ——こちらの効果処理
00:44 (IF_Fai) さあ来い！忘れ去られるべき物語！
00:44 (IF_sunny) 指定は——

00:44 (IF_sunny) T
00:44 (IF_sunny) □ 推奨 BGM : Fan Fiction:潮騒の雨夜
00:44 (IF_sunny) ◇ <http://listenonrepeat.com/?v=J6SEiQAYwEc>
00:44 (IF_sunny) √

00:45 (IF_sunny) 海岸で走り続ける亡霊よ L 重ね匣で嘆き続ける結末よ
00:45 (IF_sunny) 全てを歪めた幕間の舞台上 I 記録に残らぬ物語を顕現する
00:45 (IF_sunny) 少年達よ位置に着け！ N 今、出走の合図を打ち鳴らそう！
00:45 (IF_sunny) ——リバイバル・インターロード K レジェンド・リアライズ！
00:45 (IF_sunny) 「昔日の走者」！ 「血に染まる 108 物語」！
00:46 (IF_sunny) 「——さあ、ラストランを始めよう」
00:47 (IF_sunny) 「昔日の走者」に付与された反響効果にてRP-1！そして——
00:47 (IF_sunny) ——即時に、交戦を発生させる！

00:48 (IF_sunny) 【 8T / RF 】
00:48 (IF_sunny) 【 HOST 】
00:48 (IF_sunny) | Life- | Life- |
00:48 (IF_sunny) | 01 03 01 03 .→ | 01 03 . 01 03
00:48 (IF_sunny) | .AP ↓ .RP ↓ .CP ↓ | .AP ↓ .RP ↓ CP ↓
00:48 (IF_sunny) [GEST] ×
00:48 (IF_sunny) | Life- | Life- |
00:48 (IF_sunny) | 15 01 01 13 .→ | 02 00 . 00 00
00:48 (IF_sunny) | .AP ↓ .RP ↓ .CP ↓ | .AP ↓ .RP ↓ CP ↓

00:48 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
00:48 (IF_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

00:48 (IF_Fai) お見事

00:49 (IF_sunny) 「さて、幽霊らしく一つクイズでもしていかないか？何、単純なものさ」

00:50 (IF_sunny) 「俺とあいつは同じ種目を行う。俺はあいつよりも早く走る。だけど、俺は必ずあいつの後ろにいるんだ」

00:51 (IF_sunny) 「さて、その種目とは？——『これ』があいつの元に届くまでに答えよ」 ヒュッ

00:55 (IF_sunny) ……？「昔日の走者」はデッキへと。そして、「血に染まる 108 物語」の効果により「切望する殲滅者」をリアライズ！

00:55 (IF_sunny) パンッ py/zd' 010111001「……答え、は」1011011001

00:56 (IF_sunny) 0101101「答えは、リレーだ。きっと、俺があいつと唯一協力できる種目」110001110

00:57 (IF_sunny) w@gue6「——そういう『仮定』も、あったのかもな」

00:57 (IF_sunny) ……なんで、その姿に

00:59 (IF_Fai) (姿が…？ARC の故障か？)

00:59 (IF_sunny) 「無理にコード使ってARCを騙しているお前たちが言うのか、それ」

01:00 (IF_sunny) 「……せっかくフライングしてきたんだし、サービスで[先制]付いたりしない？」

01:00 (IF_sunny) 【流石に無理】……こんな形で報われるとか、思ってなかったなあ……待たせてしまつてごめん、名残惜しくても、物語は終わらせないと

01:00 (IF_sunny) ——ラスト、CF！

01:01 (IF_Fai) さあCF！来いよ名も知れないスプリンター！

01:01 (IF_sunny) 【 8T / CF 】 -----

01:01 (IF_sunny) 【 HOST 】

01:01 (IF_sunny)

Life- 01 05 05 04 . → 01 05 . 05 04
└──┬ .AP ─┬ .RP ─┬ .CP ─┬ . └──┬ .AP ─┬ .RP ─┬ CP ─┬

01:01 (IF_sunny)

[GEST] ×
Life- 02 00 00 00 . → 00 00 . 00 00
└──┬ .AP ─┬ .RP ─┬ .CP ─┬ . └──┬ .AP ─┬ .RP ─┬ CP ─┬

01:01 (IF_sunny) -----

01:02 (IF_sunny) 「ああ……一度だけだけど、思いつ切り駆け抜けさせてもらった」

01:03 (IF_Fai) ——そして、お前たちの勝ちだよ

01:03 (IF_sunny) ——こんな、独り善がりな語りにも、付き合ってくれたことに感謝を

01:03 (IF_sunny) `code_dummy:break`

01:03 (IF_sunny) [Progress Bar]

01:03 (IF_sunny) [Progress Bar]

01:03 (IF_sunny) Win : sunny

01:03 (IF_sunny) [Progress Bar]

01:03 (IF_sunny) [Progress Bar]

01:04 (IF_Fai) 対戦ありがとうございましたー！デッキパスはないです

01:05 (IF_sunny) ありがとうございましたー！pass は code_dummy

01:05 (IF_Fai) 花壇いきましょうか

01:05 (IF_sunny) はい